



Análise e Desenvolvimento de Sistemas - ADS Linguagem de Programação - LP

LISTA DE EXERCÍCIOS

Prof. Cristóvão Cunha

Assunto: Laços de Repetição

Esta lista contém 65 exercícios que devem ser entregues ao professor, resolvidos em linguagem de programação Java, dentro de uma pasta com o Seu Nome Completo, não sendo aceito o envio pela Internet. Dentro de cada exercício (arquivo fonte) deve haver um comentário com o Seu Nome Completo. Estes exercícios devem ser feitos em casa ou na monitoria.

- 1) Escreva um programa em Java para imprimir os números de 1 (inclusive) a 10 (inclusive) em ordem crescente.
- 2) Escreva um programa em Java para imprimir os números de 1 (inclusive) a 10 (inclusive) em ordem decrescente.
- 3) Escreva um programa em Java para imprimir os 10 primeiros números inteiros maiores que 100.
- 4) Escreva um programa em Java para ler um valor N e imprimir todos os valores inteiros entre 1 (inclusive) e N (inclusive). Considere que o N será sempre maior que ZERO.
- 5) Modifique o exercício anterior para aceitar somente valores maiores que 0 para N. Caso o valor informado (para N) não seja maior que 0, deverá ser lido um novo valor para N.
- 6) Escreva um programa em Java que calcule e imprima a tabuada do 8 (1 a 10).
- 7) Escreva um programa em Java para ler um valor inteiro (aceitar somente valores entre 1 e 10) e escrever a tabuada de 1 a 10 do valor lido.
- 8) Escreva um programa em Java para ler 10 valores e escrever quantos desses valores lidos são NEGATIVOS.
- 9) Escreva um programa em Java para ler 10 valores e escrever quantos desses valores lidos estão no intervalo [10,20] (incluindo os valores 10 e 20 no intervalo) e quantos deles estão fora deste intervalo.
- 10) Escreva um programa em Java para ler 10 valores, calcular e escrever a média aritmética desses valores lidos.
- 11) Escreva um programa em Java para ler o número de alunos existentes em uma turma e, após isto, ler as notas destes alunos, calcular e escrever a média aritmética dessas notas lidas.
- 12) Escreva um programa em Java para ler 10 números e ao final da leitura escrever a soma total dos 10 números lidos.





- 13) Escreva um programa em Java para ler 10 números. Todos os números lidos com valor inferior a 40 devem ser somados. Escreva o valor final da soma efetuada.
- 14) Escreva um programa em Java para ler 2 valores, calcular e escrever a soma dos inteiros existentes entre os 2 valores lidos (incluindo os valores lidos na soma). Considere que o segundo valor lido será sempre maior que o primeiro valor lido.
- 15) O mesmo exercício anterior, mas agora, considere que o segundo valor lido *poderá* ser maior ou menor que o primeiro valor lido, ou seja, deve-se testá-los.
- 16) Escreva um programa em Java que calcule e escreva a média aritmética dos números inteiros entre 15 (inclusive) e 100 (inclusive).
- 17) Escreva um programa em Java para ler as notas da 1a. e 2a. avaliações de um aluno, calcule e imprima a média (simples) desse aluno. Só devem ser aceitos valores válidos durante a leitura (0 a 10) para cada nota. Ao final da execução a mensagem 'NOVO CÁLCULO (S/N)?' deve ser apresentada. Se for respondido 'S' deve retornar e executar um novo cálculo, caso contrário deverá encerrar o programa.
- 18) Uma loja está levantando o valor total de todas as mercadorias em estoque. Escreva um programa em Java que permita a entrada das seguintes informações: a) o número total de mercadorias no estoque; b) o valor de cada mercadoria. Ao final imprimir o valor total em estoque e a média de valor das mercadorias.
- 19) O mesmo exercício anterior, mas agora *não* será informado o número de mercadorias em estoque. Então o funcionamento deverá ser da seguinte forma: ler o valor da mercadoria e perguntar 'MAIS MERCADORIAS (S/N)?'. Ao final, imprimir o valor total em estoque e a média de valor das mercadorias em estoque.
- 20) Escreva um programa em Java que leia 100 valores e no final, escreva o maior e o menor valor lido.
- 21) Escreva um programa em Java para ler uma quantidade e a seguir ler esta quantidade de números. Depois de ler todos os números o algoritmo deve apresentar na tela o maior dos números lidos e a média dos números lidos.
- 22) Escreva um programa em Java para ler o código e o preço de 15 produtos, calcular e escrever:
- o maior preço lido;
- a média aritmética dos preços dos produtos.
- 23) A prefeitura de uma cidade deseja fazer uma pesquisa entre seus habitantes. Escreva um programa em Java para coletar dados sobre o salário e número de filhos de cada habitante e após as leituras, escrever:
- a) Média de salário da população;
- b) Média do número de filhos;
- c) Maior salário dos habitantes;
- d) Percentual de pessoas com salário menor que R\$ 150,00.

Obs.: O final das leituras dos dados se dará com a entrada de um "salário negativo".

24) Escreva um programa em Java que imprima a tabuada do 1 ao 10, para os números de 0 a 10.





Sequências de números, usando laços.

(Pode ser um laço, ou mais, pode misturar os tipos diferentes de laços!)

- 25) Escreva um programa em Java que imprima sequência 1:
- 1,12345678910
- 2, 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
- 3, 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
- 4, 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
- 5, 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
- 6,12345678910
- 7, 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
- 8, 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
- 9, 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
- 10, 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
- 26) Escreva um programa em Java que imprima sequência 2:
- 1, 1
- 2, 12
- 3, 123
- 4,1234
- 5,12345
- 6,123456
- 7,1234567 8,12345678
- 9,123456789
- 10, 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
- 27) Escreva um programa em Java que imprima sequência 3:
- 1, 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
- 2,123456789
- 3,12345678
- 4,1234567
- 5, 123456
- 6,12345
- 7,1234 8,123
- 9, 12
- 10, 1
- 28) Escreva um programa em Java que imprima sequência 4:
- 1, 2 3 4 5 6 7 8 9 10
- 2,345678910
- 3,45678910
- 4,5678910





```
5,678910
6,78910
7,8910
8,910
9, 10
10,
```

29) Escreva um programa em Java que imprima sequência 5:

```
1,13579
2, 246810
3,13579
4, 2 4 6 8 10
5, 13579
6, 2 4 6 8 10
7,13579
8, 2 4 6 8 10
9,13579
10, 2 4 6 8 10
```

30) Escreva um programa em Java que imprima sequência 6:

```
1, 1
2, 24
3, 135
4,2468
5, 13579
6, 2 4 6 8 10 12
7, 1 3 5 7 9 11 13
8, 2 4 6 8 10 12 14 16
9, 1 3 5 7 9 11 13 15 17
10, 2 4 6 8 10 12 14 16 18 20
```

Sequências de números, usando apenas um laço.

(Para solucionar os próximos exercícios, DEVE ser utilizado apenas um laço, podendo, este ser qualquer tipo de laço!)

- 31) Escreva um programa que solicite ao usuário a quantidade de termos, validando a entrada, sendo o valor negativo, solicitar nova entrada, sendo o valor ZERO, finalizar o programa, caso seja positivo imprimir a sequência de termos: 1, 2, 3, 4, ...
- 32) Escreva um programa que solicite ao usuário a quantidade de termos, validando a entrada, sendo o valor negativo, solicitar nova entrada, sendo o valor ZERO, finalizar o programa, caso seja positivo imprimir a sequência de termos: 0, 2, 4, 6, ...





- 33) Escreva um programa que solicite ao usuário a quantidade de termos, validando a entrada, sendo o valor negativo, solicitar nova entrada, sendo o valor ZERO, finalizar o programa, caso seja positivo imprimir a sequência de termos: 1, 3, 5, 7, ...
- 34) Escreva um programa que solicite ao usuário a quantidade de termos, validando a entrada, sendo o valor negativo, solicitar nova entrada, sendo o valor ZERO, finalizar o programa, caso seja positivo imprimir a sequência de termos: 0, 1, 3, 6, 10, 15, ...
- 35) Escreva um programa que solicite ao usuário a quantidade de termos, validando a entrada, sendo o valor negativo, solicitar nova entrada, sendo o valor ZERO, finalizar o programa, caso seja positivo imprimir a sequência de termos: 1, -1, 2, -2, 3, -3, ...
- 36) Escreva um programa que solicite ao usuário a quantidade de termos, validando a entrada, sendo o valor negativo, solicitar nova entrada, sendo o valor ZERO, finalizar o programa, caso seja positivo imprimir a sequência de termos: 1, 1/2, 1/3, 1/4, 1/5, ...
- 37) Escreva um programa que solicite ao usuário a quantidade de termos, validando a entrada, sendo o valor negativo, solicitar nova entrada, sendo o valor ZERO, finalizar o programa, caso seja positivo imprimir a sequência de termos: 1, 1/2, 2/3, 3/4, 4/5, ...
- 38) Escreva um programa que solicite ao usuário a quantidade de termos, validando a entrada, sendo o valor negativo, solicitar nova entrada, sendo o valor ZERO, finalizar o programa, caso seja positivo imprimir a sequência de termos: 0 (0/1), 1/2, 2/3, 3/4, 4/5, ...
- 39) Escreva um programa que solicite ao usuário a quantidade de termos, validando a entrada, sendo o valor negativo, solicitar nova entrada, sendo o valor ZERO, finalizar o programa, caso seja positivo imprimir a sequência de termos: 1/50 + 2/49, 3/48 + ... + 50/1. Exemplo com entrada de 50 termos. Apresentar a soma desta sequência no final.
- 40) Escreva um programa que solicite ao usuário a quantidade de termos, validando a entrada, sendo o valor negativo, solicitar nova entrada, sendo o valor ZERO, finalizar o programa, caso seja positivo imprimir a sequência de termos: 1, 2, 3, ..., 10, 10, 9, 8, ..., 1. Exemplo com entrada de 20 termos.

Sequências numéricas famosas!

Utilizando seus conhecimentos de programação em estruturas de decisão e laços de repetição, elabore as soluções para os itens abaixo. Podem ser feitos todos em um único arquivo ou um arquivo para cada item, a escolha é livre.

a. Fatorial de um número:

Na matemática, o fatorial de um número natural n, representado por n!, é o produto de todos os inteiros positivos menores ou iguais a n. A notação n! foi introduzida por Christian Kramp em 1808. Por definição 0! é igual a 1. A sequência dos fatoriais para n = 0, 1, 2, ... começa com: 1, 1, 2, 6, 24, 120, 720, 5040, 40320, 362880, 3628800, ...

Exemplo do cálculo de números fatoriais:

$$1! \rightarrow 1$$

 $2! \rightarrow 2 * 1 = 2$
 $3! \rightarrow 3 * 2 * 1 = 6$
 $4! \rightarrow 4 * 3 * 2 * 1 = 24$
 $5! \rightarrow 5 * 4 * 3 * 2 * 1 = 120$

- 41) Solicite ao usuário um número e mostre o fatorial do número informado.
- 42) Construa um programa para mostrar o fatorial dos números inteiros na faixa de 1 a 10.
- 43) Solicite ao usuário 7 números inteiros e para cada leitura informar o fatorial desse número.
- 44) Solicite ao usuário a quantidade de termos da sequência de fatoriais e imprima o resultado.
- 45) Solicite ao usuário a quantidade de termos da sequência de fatoriais e imprima a sequência do final para o início.

b. Números Primos:

Um número inteiro primo tem exatamente dois divisores naturais distintos: o número 1 e ele mesmo. Por definição, 0, 1 e -1 não são números primos. A propriedade de um número inteiro ser um primo é chamada "primalidade", e a palavra "primo" também é utilizada como substantivo ou adjetivo, se um número inteiro tem módulo maior que um e não é primo, diz-se que é composto (0, 1 e -1 também não são compostos). Como "dois" é o único número primo par, o termo "primo ímpar" refere-se a todo primo maior do que dois. Existem 168 números primos positivos menores do que 1000. São eles: 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31, 37, 41, 43, 47, 53, 59, 61, 67, 71, 73, 79, 83, 89, 97, 101, 103, 107, 109, 113, 127, 131, 137, 139, 149, 151, 157, 163, 167, 173, 179, 181, 191, 193, 197, 199, 211, 223, 227, 229, 233, 239, 241, 251, 257, 263, 269, 271, 277, 281, 283, 293, 307, 311, 313, 317, 331, 337, 347, 349, 353, 359, 367, 373, 379, 383, 389, 397, 401, 409, 419, 421, 431, 433, 439, 443, 449, 457, 461, 463, 467, 479, 487, 491, 499, 503, 509, 521, 523, 541, 547, 557, 563, 569, 571, 577, 587, 593, 599, 601, 607, 613, 617, 619, 631, 641, 643, 647, 653, 659, 661, 673, 677, 683, 691, 701, 709, 719, 727, 733, 739, 743, 751, 757, 761, 769,





773, 787, 797, 809, 811, 821, 823, 827, 829, 839, 853, 857, 859, 863, 877, 881, 883, 887, 907, 911, 919, 929, 937, 941, 947, 953, 967, 971, 977, 983, 991 e 997.

- 46) Solicite ao usuário um número e verifique se este número é primo ou não.
- 47) Imprima somente os números primos existentes na faixa de um 1 até 100.
- 48) Solicite ao usuário a quantidade de termos da sequência de números primos e imprima o resultado.
- 49) Solicite ao usuário a quantidade de termos da sequência de números primos e imprima a sequência do final para o início.
- 50) Solicite ao usuário o termo inicial e a quantidade de termos da sequência de números primos e imprima o resultado.

c. Número de Fibonacci:

A sucessão de Fibonacci ou sequência de Fibonacci é uma sequência de números naturais, na qual os primeiros dois termos são 0 e 1, e cada termo subsequente corresponde à soma dos dois precedentes. A sequência tem o nome do matemático pisano do século XIII Leonardo de Pisa, conhecido como Leonardo Fibonacci, e os termos da sequência são chamados números de Fibonacci. Os números de Fibonacci são, portanto, os números que compõem a seguinte sequência de números inteiros: 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, ...

- 51) Solicite ao usuário a quantidade de termos da sequência de Fibonacci e imprima o resultado.
- 52) Solicite um número inteiro ao usuário e informe se ele pertence a sequência de Fibonacci ou não.
- 53) Imprima os números da sequência de Fibonacci que estão presentes na faixa de 1 até 250.
- 54) Solicite ao usuário o termo inicial e o termo final da sequência de Fibonacci (intervalo fechado) e imprima o resultado.

Ex:

Sequência de Fibonacci $\rightarrow 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, ...$

Termo inicial $\rightarrow 4$

Termo final \rightarrow 8

GOVERNO DO ESTADO DE

Saída \rightarrow 2, 3, 5, 8, 13

d. Números perfeitos:

Em Matemática, um número perfeito é um número inteiro para o qual a soma de todos os seus divisores positivos próprios (excluindo ele mesmo) é igual ao próprio número. Por exemplo, o número 6 é um número perfeito, pois: 6 = 1 + 2 + 3. O próximo número perfeito é o 28, pois: 28 = 1 + 2 + 4 + 7 + 14. Todo número perfeito é um número triangular, bem como um número hexagonal. Temos os seguintes números na sequência de números perfeitos: 6, 28, 496, 8.128, 33.550.336, 8.589.869.056, ...

- 55) Solicite um número inteiro ao usuário e informe se o número é perfeito ou não.
- 56) Imprima os números perfeitos na faixa de 1 a 900.
- 57) Solicite ao usuário a quantidade de termos da sequência de números perfeitos e imprima o resultado. (Atenção! Este processamento pode demorar MUITO)

e. Sequência de Ricci:

A sequência de Ricci difere da de Fibonacci porque os dois primeiros termos são fornecidos pelo usuário. Os demais termos são gerados da mesma forma que a série de Fibonacci.

- 58) Solicite ao usuário os dois primeiros termos da sequência de Ricci e gere os 10 próximos termos.
- 59) Solicite ao usuário os dois primeiros termos da sequência de Ricci e depois solicite a quantidade de termos que ele deseja gerar. Imprimir o resultado.
- 60) Solicite ao usuário os dois primeiros termos da sequência de Ricci e depois solicite a número e verifique se o número informado pertence a sequência de Ricci ou não.

Misturando tudo e mais um pouco!

61) Solicite ao usuário a quantidade de termos que ele deseja e imprima a sequência abaixo e a soma dos termos.

$$\frac{2}{1}$$
 + $\frac{4}{3}$ + $\frac{6}{5}$ + $\frac{8}{7}$ + $\frac{10}{9}$ + $\frac{12}{11}$ + ...

62) Solicite ao usuário a quantidade de termos que ele deseja e imprima a sequência abaixo e a soma dos termos.

63) Solicite ao usuário a quantidade de termos que ele deseja e imprima a sequência abaixo e a soma dos termos.

$$\frac{1}{2}$$
 + $\frac{1}{3}$ + $\frac{2}{5}$ + $\frac{3}{7}$ + $\frac{5}{11}$ + $\frac{8}{13}$ + ...

64) Solicite ao usuário a quantidade de termos que ele deseja e imprima a sequência abaixo e a soma dos termos.

$$\frac{1}{2}$$
 - $\frac{1}{3}$ + $\frac{2}{5}$ - $\frac{3}{7}$ + $\frac{5}{11}$ - $\frac{8}{13}$ + ...

65) Solicite ao usuário a quantidade de termos que ele deseja e imprima a sequência abaixo e a soma dos termos.

$$\frac{-1}{2}$$
 + $\frac{1}{3}$ - $\frac{2}{5}$ + $\frac{6}{7}$ - $\frac{24}{11}$ + $\frac{120}{13}$ - ...

Boa diversão!

^{*} em cima sequência de Fibonacci e embaixo sequência de Primos.

^{*} em cima sequência de Fibonacci e embaixo sequência de Primos.

^{*} em cima sequência de Fatoriais e embaixo sequência de Primos.