

DOMEN ŠINKOVEC

Frontend Developer

@domen.sinkovec@gmail.com 📍 Litiija

OPIS

Trenutno 6 let delam kot delavec v proizvodnji. Zadnje leto aktivno posvečam svoj prosti čas učenju spletnega razvoja. To področje mi je bilo že od nekdaj zelo zanimivo. Zaradi želje po spremembi kariere in ker želim v življenju delati nekaj, kar mi je zanimivo in kjer se nikoli ne prenehaš učiti, sem zelo motiviran in želim postati spletni razvijalec in sicer področju frontenda. Usposobljen sem za HTML, CSS in JavaScript. Moja želja je, da bi se pridružil dinamični ekipi, ki daje velik pomen tudi na medsebojne odnose in dobro delovno okolje. Želim si, da bom lahko uporabil svoje znanje ter ga še dodatno nagradil ter s svojo željo po učenju pripomogel k uspehu podjetja, kjer bi se zaposlil.

IZKUŠNJE

Operater/programer tehnoloških naprav

2017 - 2024

STRIPS D.O.O.

Kandrše

Delam v podjetju, kjer razvijamo elektronska vezja za več uspešnih podjetij po Evropi. Moja naslednja dela so:

- Polaganje SMD komponent
- Valjno in selektivno spajkanje THT komponent
- AOI 3D ter ICT kontrolo elektronskih izdelkov
- Pripravljanje komponent
- Potrjevanje prvega kosa
- Izvajanje procesne kontrole
- Programiranje P&P naprav za razvojne izdelke

IZOBRAZBA

Tehnik elektronskih komunikacij

2010 - 2014

Šolski center za pošto, ekonomijo in telekomunikacije

Ljubljana

Inženir elektronskih komunikacij

2014 - 2016

Šolski center za pošto, ekonomijo in telekomunikacije

Ljubljana

JEZIKI

Angleščina

Proficient



Nemščina

Začetnik



LASTNOSTI

♥ Timski človek

Vedno pripravljen za delo v ekipi, kjer tudi najboljše uspevam.

★ Učljiv

Odperta oseba za nove stvari in zelo učljiv

🔧 Reševanje problemov

Zelo rad rešujem probleme, ker mi to predstavlja ogromno zadovoljstvo.

ZNANJA

HTML • CSS • JAVASCRIPT • GIT •

GITHUB • REACT • TAILWINDCSS •
NODEJS

PROJEKTI

UGANI ŠTEVILKO

To je igra ugibanja, kjer morate uganiti število med 1 in 20. Sledite lahko svojemu najboljšemu rezultatu. Ta projekt je bil zgrajen z uporabo HTML, CSS in VanillaJS.

IGRA VLOGE

To je igra vlog, kjer poskušate premagati zmaja in zmagati! Ta projekt sem zgradil s FreeCodeCampom z uporabo HTML, CSS in VanillaJS.

POJEJ IN RAZDELI

Moj prvi večji, a še vedno majhen projekt, kjer sem se naučil osnov REACTA. Ta projekt vam pomaga izračunati stroške med vami in vašim prijateljem pri plačevanju računa v restavraciji. Uporablja API za naključno generiranje slik vaših prijateljev ali pa lahko naložite svojo sliko.