

Problema de decisión

Dado un problema de decisión cualquiera P , con un lenguaje asociado L , diremos que P y L son decidibles, si es posible encontrar un algoritmo tal que, dada cualquier entrada w pueda responder SÍ, si $w \in L$ y NO si $w \notin L$.

Máquinas de Turing

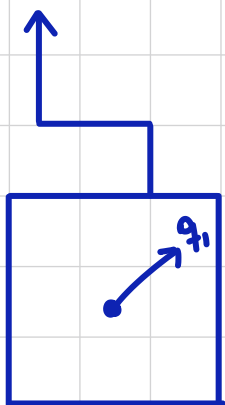
- Deben ser autómatas.
- Deben ser lo más simples de describir
- Deben ser lo más general.

$$MT = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$$

b a b b # a # b a

← cinta infinita a la derecha

cinta finita a la izquierda (tiene un comienzo)



Control finito

Funcionamiento

- Cabezal: Lee y escribe símbolos
- Control finito:
- Cinta: Tiene inicio a la izquierda.

El cabezal comienza en el '#' que continúa al último símbolo de la palabra en la cinta #abc#.

$$M = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$$

$$Q = \{q_0, q_1\}$$

$$\Sigma = \{a\}$$

$$s = q_0$$

$$F = \{q_n\}$$

0 1

1 → 0

q_0

q_1

q	σ	$\delta(q, \sigma)$
q_0	a	*
q_0	$\#$	(q_1, I)
q_1	a	$(q_0, \#)$
q_1	$\#$	(q_n, D)

$\#$	a	a	a	<u>$\#$</u>	$q_0, \#$
$\#$	a	a	<u>a</u>	$\#$	q_1, I
$\#$	a	a	<u>$\#$</u>	$\#$	$q_0, \#$
$\#$	a	<u>a</u>	$\#$	$\#$	q_1, a
$\#$	a	<u>$\#$</u>	$\#$	$\#$	$q_0, \#$
$\#$	a	<u>$\#$</u>	$\#$	$\#$	q_1, I
$\#$	<u>a</u>	$\#$	$\#$	$\#$	q_1, a
<u>$\#$</u>	$\#$	$\#$	$\#$	$\#$	q_0
$\#$	$\#$	$\#$	$\#$	$\#$	q_1

Con figuración de colgado

No para su ejecución o se encuentra una posición a la izquierda del principio de la cinta.

Si existe una MT M que compute f , se dice que la función f es Turing-Computable. Se debe definir la manera en que se codificará la información.

Sea la función del sucesor: $f(n) = n+1$ para cada n en \mathbb{N}

1: i

2: ii

3: iii

4: iiii

5: iiii i

a #
q # _{q₁} ^{q₀}

~~#~~ #
_{q₂}

_{q₃}

_{q₆}

X #
_{q₅}

x #
_h

a a

w w

w w

w #

w # w

w # # w

w # # w w

w w # w w

w w # w w # //

I#

#D#

D# σ

I#

~~a~~ b c d

¹ #

a

³

#⁴

b

⁶

#⁷

a

²

a b

⁵

a b c

⁸

