

BlackJack // 21

Unos amigos se juntan para jugar 21 pero el que debía traer las cartas se olvidó de ellas. Como no tenían cartas deciden crear en sus computadores un código que permita a todos jugar.

Tiene que haber un equipo que hará de Casino (Servidor) y los demás jugadores (Clientes).

El Casino debe tener un mazo de 54 cartas, este mazo contiene 2 Jokers y 4 pintas de 13 cartas cada una.

Las reglas son las siguientes:

- El casino pregunta si el jugador quiere jugar en la ronda, si el jugador dice que no, puede observar la partida.
- Si el jugador participa, debe pagar una cuota mínima para jugar.
- El jugador puede pagar la cuota mínima o iniciar por sobre de la cuota mínima.
- El casino comienza repartiendo una carta boca abajo a cada uno, comienza con el jugador 1 y termina con el **Casino**.
- El casino vuelve a repartir otra carta boca abajo a cada jugador, dejando la segunda carta del Casino boca arriba.
- El casino le pregunta a cada jugador si desea mantener su apuesta o doblarla, en caso de doblar el jugador deberá tener créditos disponibles para apostar, además, solo podrá pedir una carta.
- El casino iguala las apuestas de los jugadores de manera individual.
- **El casino luego de esto cierra las apuestas y comienza el juego.**

***Si se entrega un JOKER se debe reemplazar de inmediato.**

Jugadores

- Los jugadores muestran sus cartas.
- Cada jugador deberá decidir si quiere pedir una carta o plantarse.
- Cada carta se agregará a la mano del jugador boca arriba.
- El objetivo del jugador es acercarse lo más posible a la suma de cartas que dé como resultado 21.
- El jugador podrá pedir cartas tanto como quiera, pero siempre y cuando la suma no exceda los 21.
- Si el jugador pasa de 21, automáticamente pierde, por lo que gana el Casino.
- El jugador podrá plantarse en cualquier momento luego de cerrada las apuestas.

Casino

- El casino comienza dando vuelta todas sus cartas.
- El objetivo del casino es obtener la suma de cartas más cercana a 21.
- El casino se planta al alcanzar 17 o más.
- Si el casino se pasa de 21 pierde.
- Si el casino obtiene 21 gana o empata.
- En caso de empate ninguna de las dos partes pierde.

Reglas especiales

- El **AS** puede valer 1 u 11 según conveniencia.
- Los **Monos** valen 10.
- Si el jugador obtiene 21 no gana automáticamente, el casino tiene la oportunidad de obtener 21 o pasarse.
- Si el jugador o el casino obtiene un **AS**, y un **Mono** (J,Q,K) o un 10 en sus primeras 2 cartas es **BLACKJACK**.
- Si el jugador tiene BLACKJACK, el casino puede empatar si también tiene BLACKJACK.