

Relazione sul Gioco di Domanda/Risposta in C

Introduzione

L'obiettivo di questo progetto è la creazione di un gioco di domanda/risposta utilizzando il linguaggio di programmazione C. Il gioco presenta un'interfaccia semplice che permette all'utente di iniziare una nuova partita o uscire dal gioco, di rispondere a una serie di domande a risposta multipla e di vedere il punteggio finale.

Struttura del Programma

Il programma è strutturato in diverse funzioni per migliorare la leggibilità e la modularità del codice:

1. **Main Function:** Gestisce l'inizio del programma e l'interazione iniziale con l'utente.
2. **Choice Method:** Determina l'azione da intraprendere in base alla scelta dell'utente.
3. **Validate Response:** Verifica se la risposta dell'utente è corretta e aggiorna il punteggio.
4. **Play:** Contiene il flusso principale del gioco, presentando le domande e raccogliendo le risposte.
5. **New Match:** Gestisce la decisione dell'utente di iniziare una nuova partita.
6. **Loading Screen:** Mostra una schermata di caricamento all'inizio del gioco.

Funzionamento del Codice

1. **Main Function:** All'inizio, viene mostrata una schermata di caricamento seguita dal menu principale che permette all'utente di scegliere se iniziare una nuova partita o uscire dal gioco.
2. **Choice Method :** Gestisce la scelta dell'utente. Se l'utente sceglie di iniziare una nuova partita, viene chiamata la funzione `play()`. In caso contrario, il gioco termina.
3. **Validate Response :** Questa funzione controlla se la risposta data dall'utente è corretta e aggiorna il punteggio di conseguenza.
4. **Play :** In questa funzione, viene chiesto il nome dell'utente e vengono presentate le domande. Il punteggio viene aggiornato in base alle risposte fornite.
5. **New Match :** Questa funzione chiede all'utente se desidera iniziare una nuova partita e, in base alla risposta, richiama la funzione `play()` o termina il gioco.
6. **Loading Screen (non funziona):** La schermata di caricamento aggiunge un elemento di interattività e migliora l'esperienza dell'utente.

Conclusione

Il programma utilizza diverse funzioni per suddividere le responsabilità e migliorare la manutenibilità del codice. L'interfaccia utente è semplice, rendendo il gioco accessibile anche a utenti non esperti.