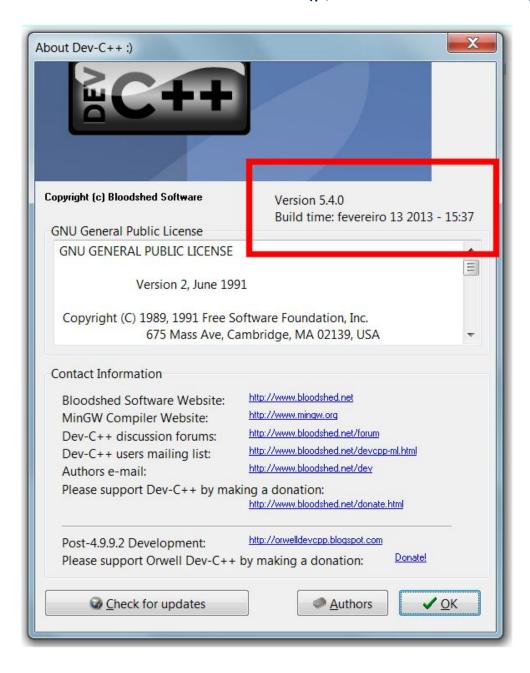
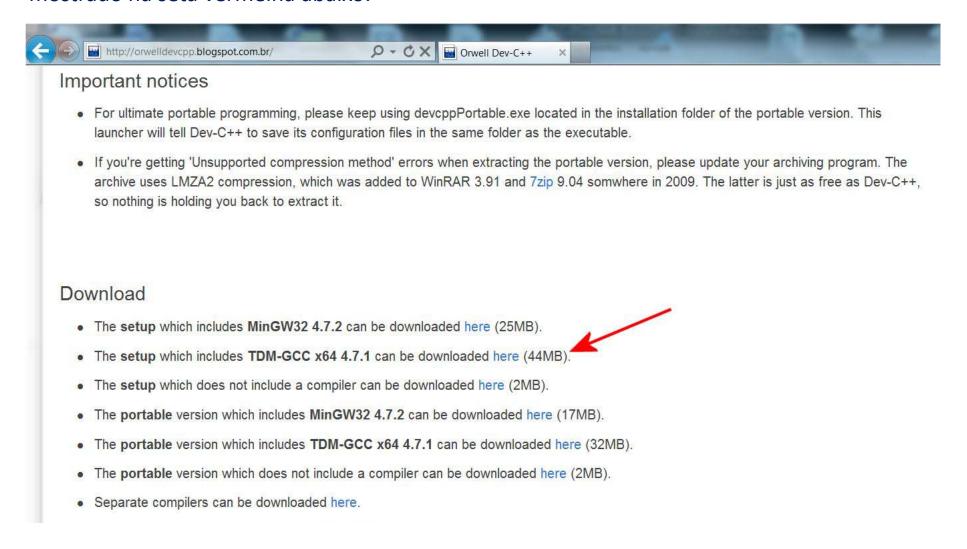
## Instalação do compilador Dev C++ 5.4.0 e *library* Conio 2.0 no Windows 7 - 64bits

## A versão do DevC++ a ser utilizada (p/ Windows 7 - 64bits):



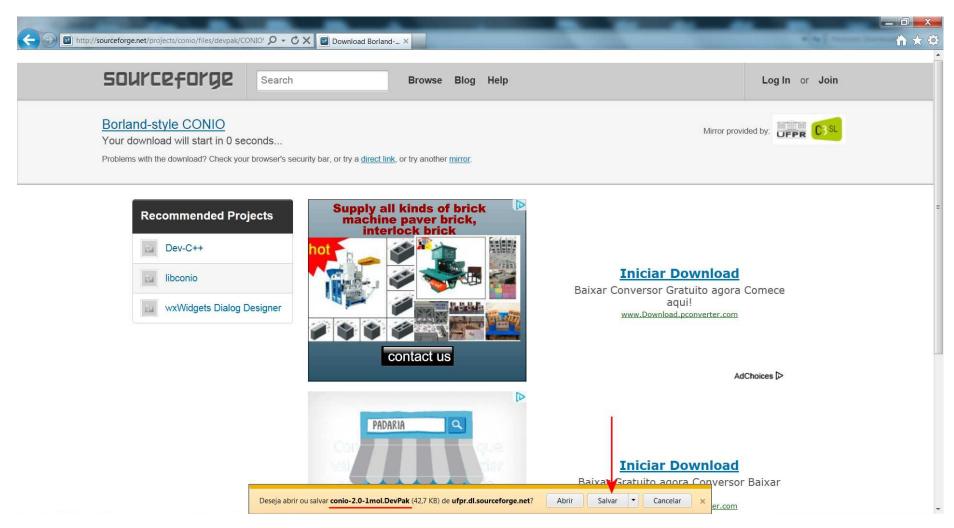
Download do DevC++ 5.4.0 disponível em <a href="http://orwelldevcpp.blogspot.com.br/">http://orwelldevcpp.blogspot.com.br/</a>, no link mostrado na seta vermelha abaixo:



Fazer o download do .exe e instalar em C:\Dev-Cpp seguindo as instruções a medida que forem apresentadas. Linguagem padrão — English. As demais configurações *default* que forem apresentadas durante a instalação devem ser adotadas.

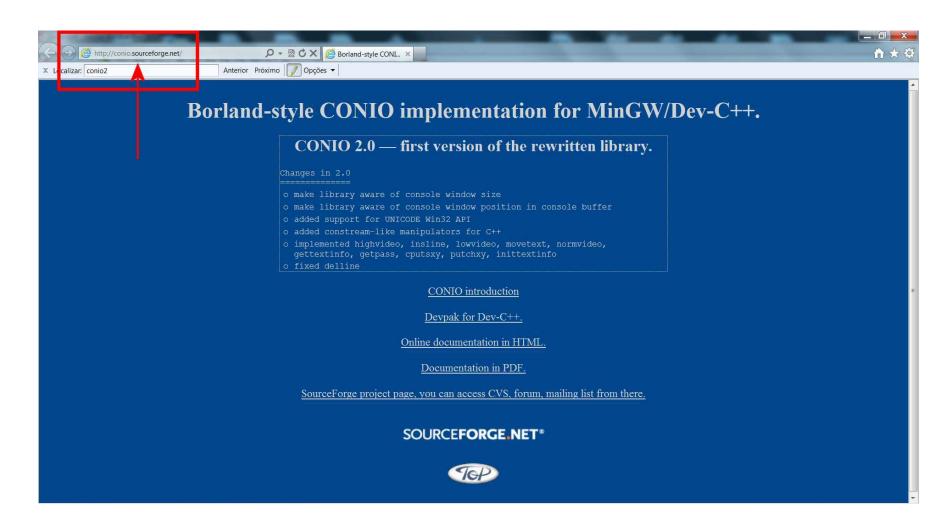
## Download da *library* Conio 2.0 disponível em:

http://sourceforge.net/projects/conio/files/devpak/CONIO%202.0/conio-2.0-1mol.DevPak/download?use\_mirror=ufpr

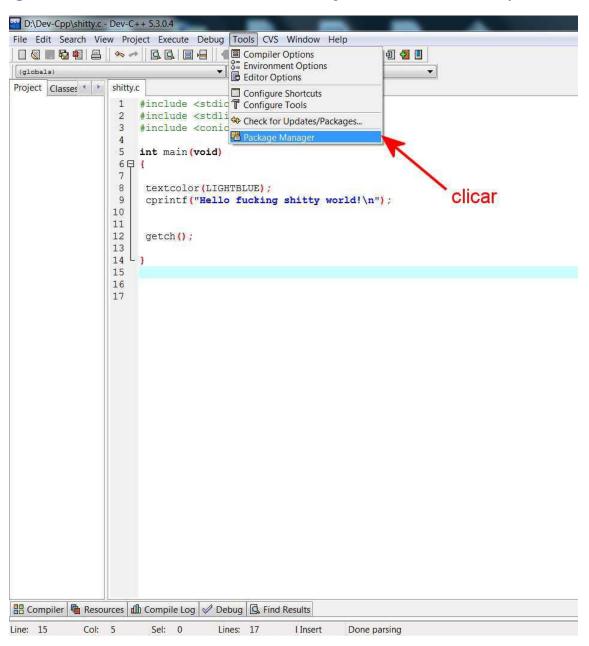


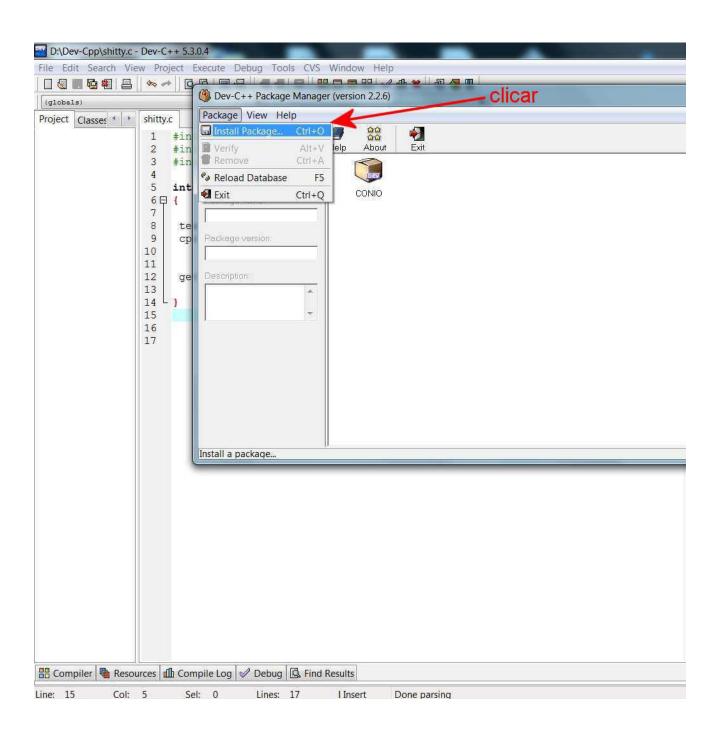
Fazer o download do arquivo "conio-2.0-1mol.DevPak".

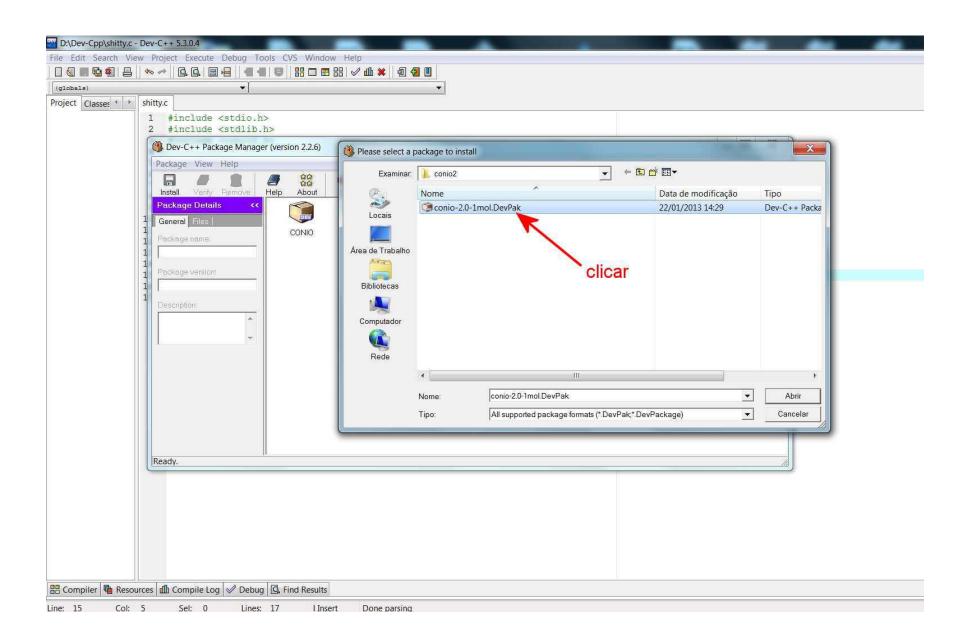
## Documentação da *library* Conio 2.0 disponível em <a href="http://conio.sourceforge.net/">http://conio.sourceforge.net/</a> :

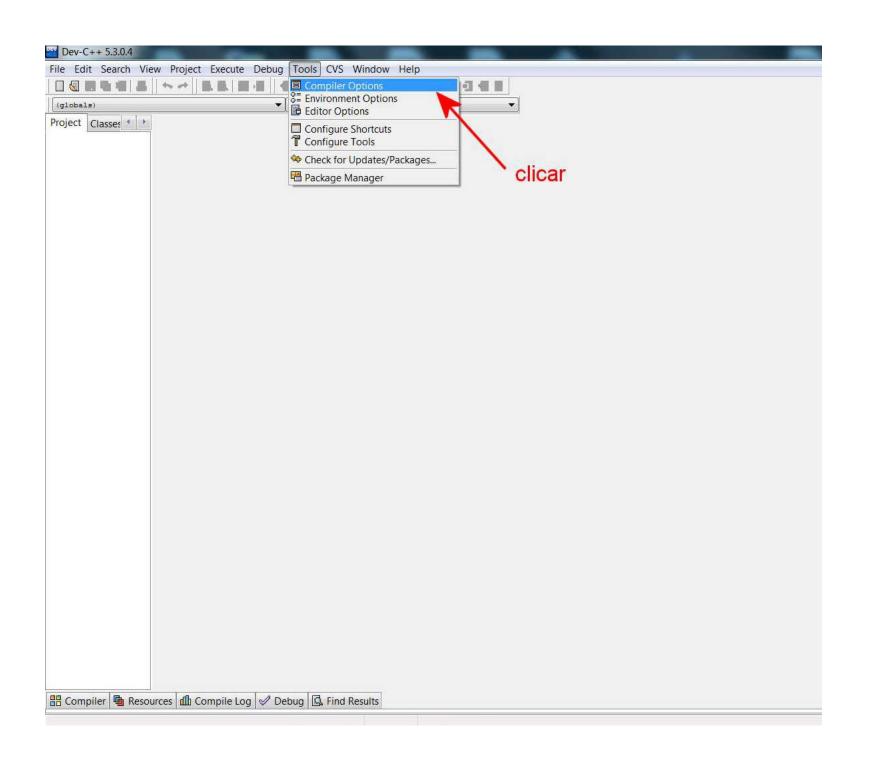


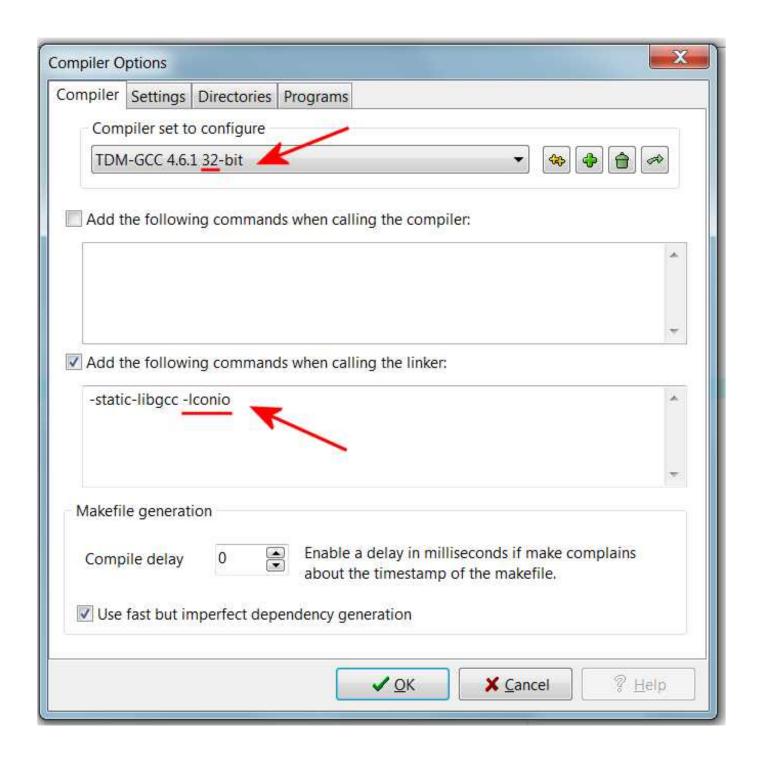
Abrir o DevC++ clicando em C:\Dev-Cpp\devcpp.exe. Efetuar instalação da *library* Conio 2.0 e configurar o DevC++ conforme instruções abaixo e nos próximos 7 slides:

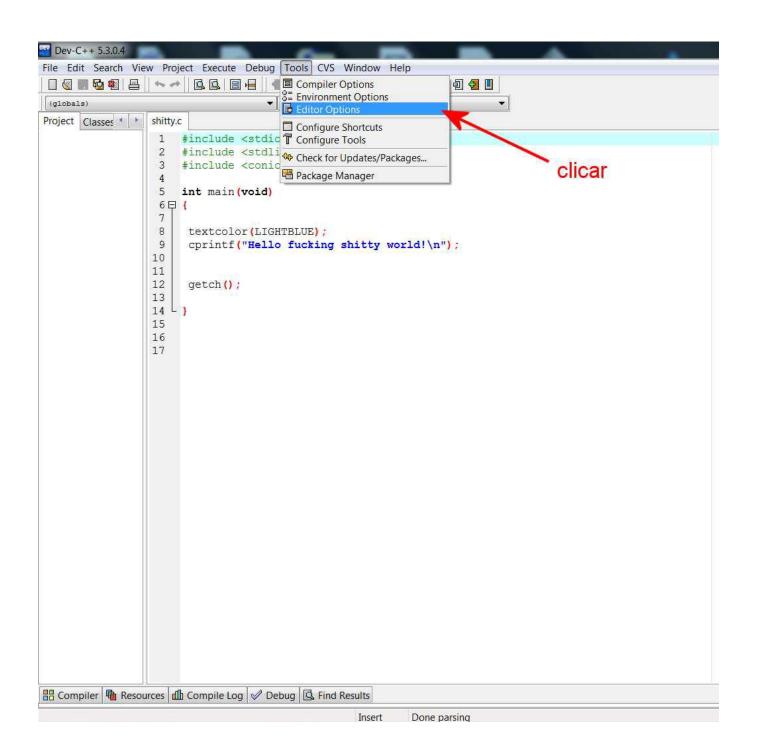


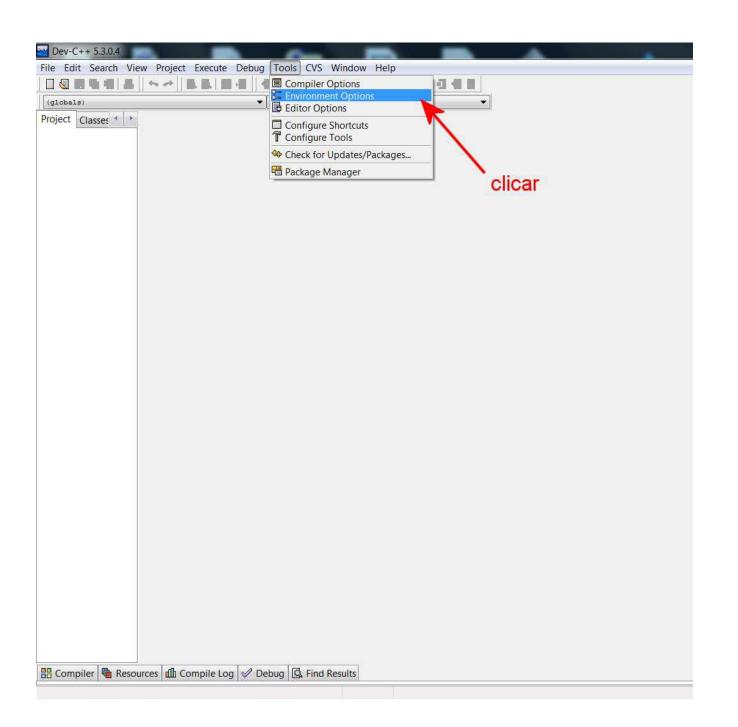


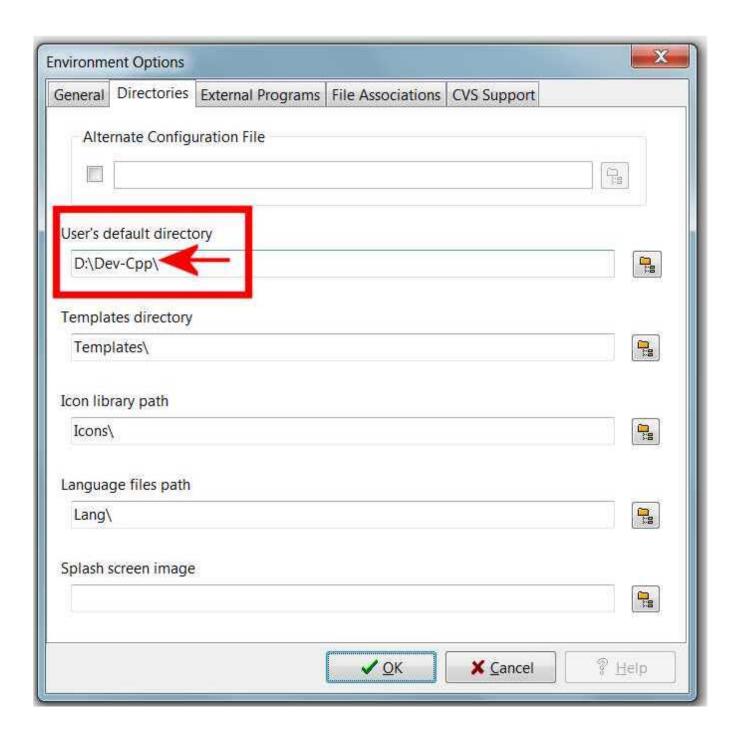




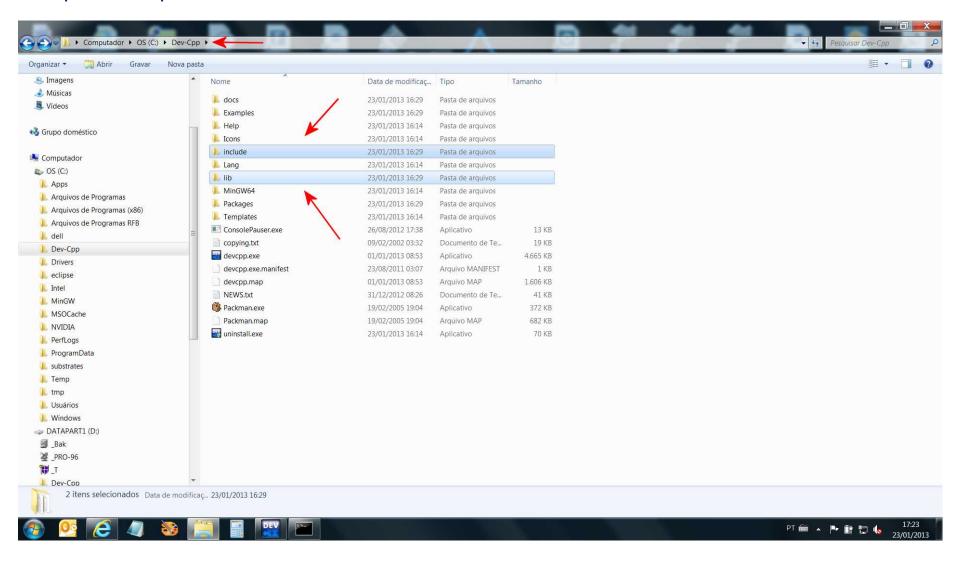




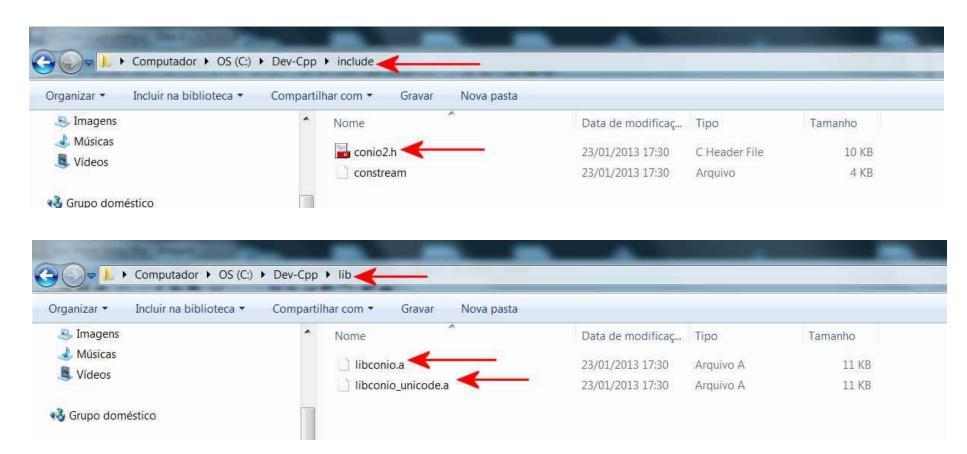




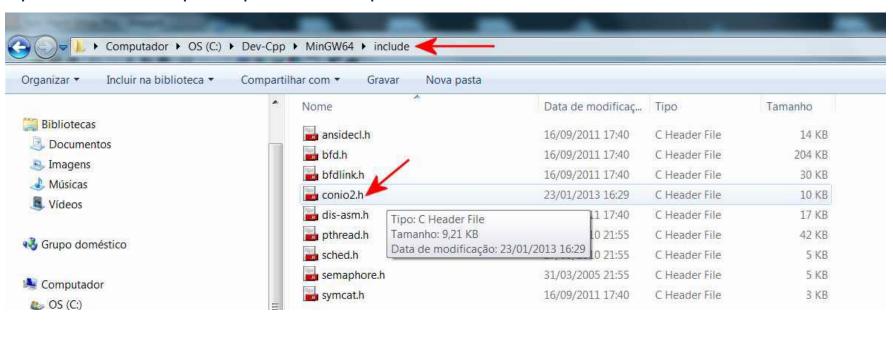
A instalação da *library* Conio 2.0 criou na pasta raiz C:\Dev-Cpp as duas pastas apontadas pelas setas vermelhas abaixo:

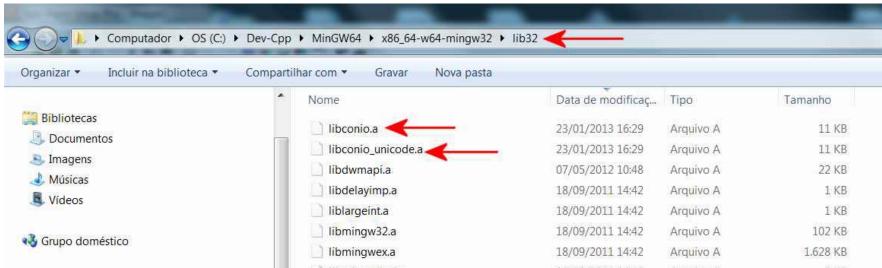


O conteúdo das duas referidas pastas criadas pela instalação da *library* Conio 2.0 é, respectivamente:

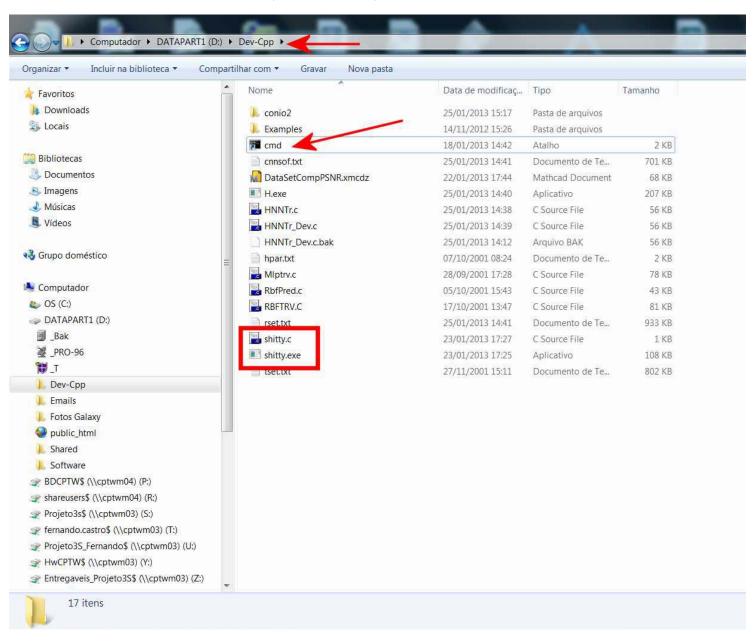


O conteúdo das duas pastas criadas pela instalação da *library* Conio 2.0 deve ser respectivamente copiado para as duas pastas abaixo mostradas:

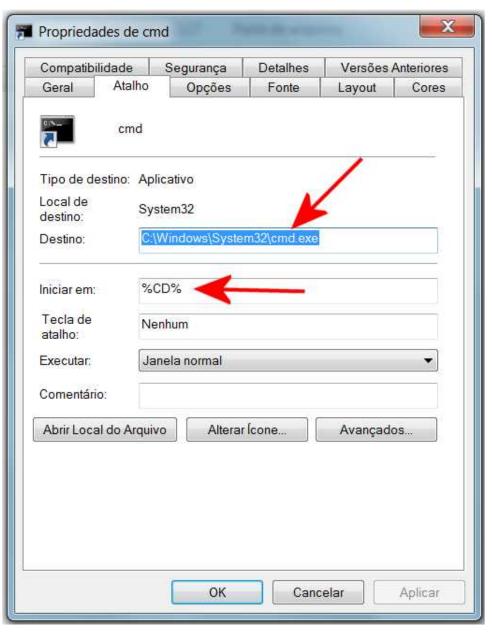




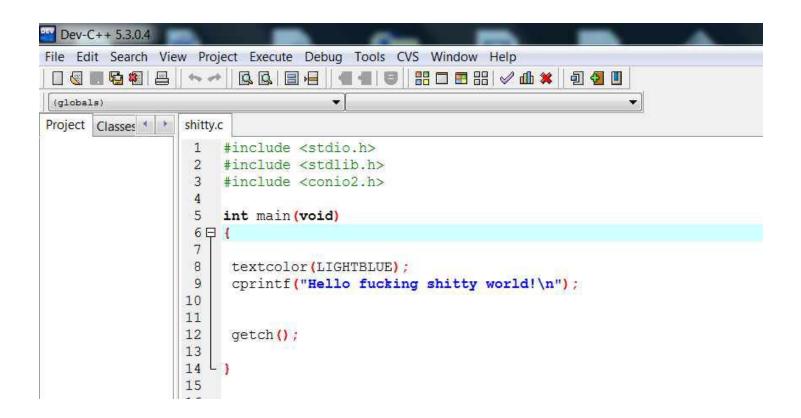
Criar no user default directory (D:\Dev-Cpp no presente exemplo) um atalho para o prompt do console do Windows 7 (command), conforme abaixo:



O atalho para o *prompt* do console do Windows 7 deve ter as suas propriedades configuradas conforme abaixo:

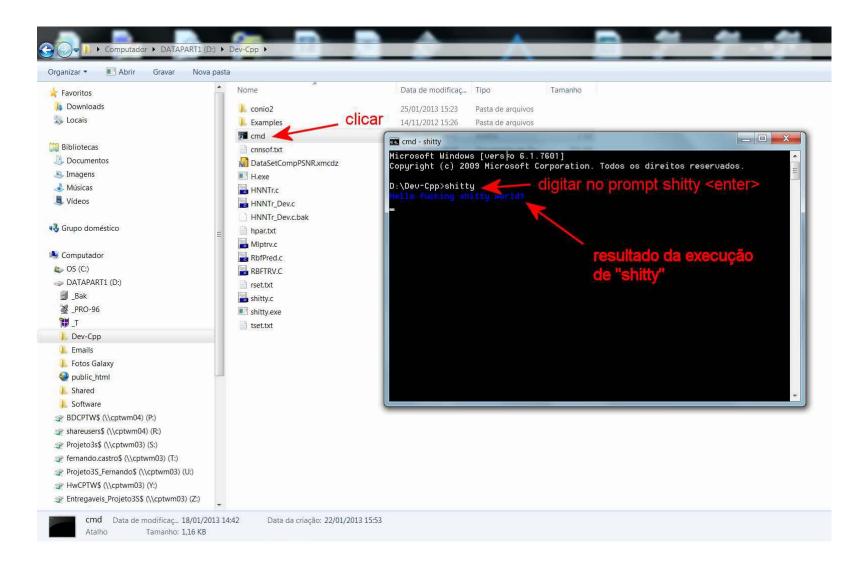


Para testar a instalação, digitar o código abaixo no editor do DevC++ (File->New->Source File) e salvar (File-> Save As) como shitty.c no *user default directory* (D:\Dev-Cpp no presente exemplo) :



Pressionando <F9>, o compilador e o *linker* do DevC++ são acionados e é criado o arquivo executável shitty.exe no *user default directory.* 

Para executar o arquivo shitty.exe no user default directory, procede-se conforme abaixo:



Disclaimer: Caso o teor do código fonte shitty.c tenha causado eventual desconforto existencial a alguns, basta uma análise franca da frase abaixo para que o desconforto torne-se um irrefutável \*\*BREAKTHROUGH\*\*:

