


Curso de Programación de Aplicaciones para Android con Kotlin

 jotajotavm.com/android

PROGRESSBAR

 layout.xml

```
<ProgressBar
    android:id="@+id/pbMedium"
    style="?android:attr/progressBarStyle"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content" />

<ProgressBar
    android:id="@+id/pbSmall"
    style="?android:attr/progressBarStyleSmall"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content" />

<ProgressBar
    android:id="@+id/pbLarge"
    style="?android:attr/progressBarStyleLarge"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content" />

<ProgressBar
    android:id="@+id/pbIndeterminado"
    style="?android:attr/progressBarStyleHorizontal"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:indeterminate="true"
    android:indeterminateTint="@color/orange" />

<ProgressBar
    android:id="@+id/pbDeterminado"
    style="?android:attr/progressBarStyleHorizontal"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:max="300"
    android:progress="0"
    android:progressBackgroundTint="@color/blue_dark"
    android:progressTint="@color/orange" />

<ProgressBar
    android:id="@+id/pbSecundario"
    style="?android:attr/progressBarStyleHorizontal"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:max="300"
    android:progress="100"
    android:secondaryProgress="130"
    android:progressBackgroundTint="@color/blue_dark"
    android:progressTint="@color/orange" />
```

 codigo.kt

```
var pbDeterminado = findViewById<ProgressBar>(R.id.pbDeterminado)
var pbSecundario = findViewById<ProgressBar>(R.id.pbSecundario)
pbDeterminado.max = 200
pbDeterminado.progress = 0
pbSecundario.progress = 0
pbSecundario.secondaryProgress = 0
/*
PARA USAR GlobalScope Y USAR LA CORRUTINAS HAY QUE AÑADIR EN EL GRADLE LA SIGUIENTE LINEA
implementation("org.jetbrains.kotlinx:kotlinx-coroutines-core:1.4.2")
*/
GlobalScope.launch { this: CoroutineScope
    progressManager(pbDeterminado)
    progressManager(pbSecundario)
}

private fun progressManager(pb: ProgressBar){
    while (pb.progress < pb.max){
        sleep(100L)
        //pb.progress += 5
        pb.incrementProgressBy(5)
        if (pb.id == R.id.pbSecundario) pb.incrementSecondaryProgressBy(10)
    }
}
```



jotajotavm



@JoseCodFacilito



jotajotavm



jotajotavm

Código disponible para
copiar/pegar desde el curso