



Aprende más sobre cómo programar aplicaciones con Kotlin

jotajotavm.com/android

PROGRAMACIÓN MODULAR



jotajotavm
@JoseCodFacilito
jotajotavm
jotajotavm

Presta atención a la siguiente imagen porque de ahí sacaremos **la gran lección** de la programación modular



La idea es muy clara: las cosas ordenadas son más fáciles de gestionar. En ambos casos se tienen los mismos elementos. Podríamos decir que ambos armarios cumplen su objetivo: almacenar ropa. Pero uno es caótico.

Debes acostumbrarte a tener el código ordenado, agrupado, según su funcionalidad

En eso consiste la programación modular: en modular, o agrupar, bloques de código en piezas que cumplan tareas concretas. De ahí el famoso "Divide y vencerás"

Escribir muchas líneas de código sin hacer esta modularización, es caótica y nada práctica. El código se vuelve difícil de administrar y es más fácil tener errores en el desarrollo de los algoritmos. El código nada o poco organizado es llamado **"código espagueti"**. Y eso es lo que debes evitar a toda costa, acuéstmate a agrupar piezas de código según su función en... funciones.

En realidad esto es algo que hacemos todo el tiempo en nuestro día a día: con los cubiertos, con las herramientas, con material de escritorio, de trabajo... cada cosa en su sitio.

Mezclar es caótico, es desorganizado, es poco práctico y a aunque por un tiempo desorganicemos los objetos... al final siempre nos vemos obligados a parar y volver a ordenar todo y colocar cada cosa en su sitio.

Por eso es mejor que desde el principio programes de forma modular



Esto en pseudocódigo sería, por ejemplo, así para simular qué hacer con un usuario que inicia sesión en una app:

Código espagueti

Pedir que introduzca usuario
Pedir que introduzca contraseña
Saludar al usuario
Preguntar al usuario cómo está
Informar al usuario de novedades
Mostrar menú de la app

Código Modularizado

Funcion IniciarSesion
 Pedir que introduzca usuario
 Pedir que introduzca contraseña

Funcion DarBienvenida
 Saludar al usuario
 Preguntar al usuario cómo está
 Informar al usuario de novedades

Funcion MostrarMenu

La organización de código permite "leer" el código con más facilidad, y aunque con el ejemplo de la sensación de que se ha escrito más código, en realidad a la larga **permite escribir muchas menos líneas de código porque cada vez que queramos ejecutar un conjunto de instrucciones, no tendremos que escribirlas de nuevo, sino invocar a la función que las contiene**