

420-B16-RO Techniques de développement d'applications hypermédia I

Projet - Gestion d'un panier d'achats

Site Web utilisant PHP, MySQL, HTML, CSS et JavaScript

Sylvain Labranche — Collège de Rosemont

Automne 2022

1 Remise

La date limite pour la remise est prévue **le dimanche 13 novembre 2022**. Vous aurez plusieurs heures en classe pour travailler sur votre projet.

Vous remettez votre site Web dans un dossier .zip sur Léa, une remise par équipe. N'oubliez pas de me remettre aussi le fichier permettant de créer la base de données, avec les données déjà insérées.

2 Modalités

Ce travail est fait seul ou en équipes de 2 à 5. Assurez-vous que chacun des membres de l'équipe participe et comprend chaque partie du travail.

3 Énoncé

Vous devez gérer le panier d'achats de la Pépinière Labranche. Pour l'instant, le site Web n'offre que deux pages, une page de produits et une page panier.

3.1 Exigences générales

Votre site Web doit être développé selon le cadre Modèle-Vue-Contrôleur, en utilisant la programmation orientée objet.

Vos vues sont écrites avec un gabarit de page. Ce gabarit contient un menu de navigation et un pied de page, qui affiche la date du jour et la date de la dernière modification (peut être simplement la date de remise).

Les données du site doivent être enregistrées dans une base de données. Vous devriez avoir besoin d'une table *produits* et d'une table *panier*.

Vous pouvez développer votre site en utilisant l'éditeur de votre choix. Vous devez cependant vous assurer que le site fonctionne en utilisant la plate-forme WAMP sur Windows, c'est ce que j'utiliserai pour corriger.

N'investissez pas trop de temps sur l'aspect du site (HTML et CSS). Ce sont les fonctionnalités PHP qui sont les plus importantes.

3.2 Pages du site

Produits

Il y a une page *Produits* avec une liste de tous les produits disponibles. Vous devez avoir un minimum de cinq produits pour le projet. Gardez en tête la thématique de la pépinière. Les produits sont listés par ordre alphabétique.

Chaque produit a une page de produit sur laquelle il y a une image, une courte description, un prix et une quantité disponible. L'utilisateur peut l'ajouter à son panier, seulement s'il est disponible en quantité suffisante. Lorsqu'il est ajouté au panier, la quantité disponible du produit diminue.

Panier

Dans le menu de navigation, à côté du mot *Panier*, il y a le nombre d'articles actuellement dans le panier.

La page panier affiche tous les produits dans le panier de l'utilisateur, ainsi que le détail de la facture.

L'utilisateur peut supprimer un article ou en modifier la quantité. La facture s'actualise (automatiquement ou avec un bouton). La base de données est mise à jour en conséquence.

3.3 CSS

Votre site doit avoir deux thèmes, chacun avec un fond différent. Ça peut être par exemple un thème plus sombre avec une écriture plus claire et vice-versa. Il n'y a pas de nombre minimal de règles CSS à implémenter, mais l'aspect du site doit changer lorsqu'on change le thème. Il y doit avoir un bouton qui permet de changer le thème du site.

Me consulter en cas de doute pour avoir mon approbation.

La mise-en-page n'a pas besoin d'être très élaborée, c'est le fonctionnement des deux thèmes qui compte.

3.4 JavaScript

Vous devez utiliser au moins trois fonctionnalités pertinentes différentes en JavaScript avec ou sans JQuery. Une fonctionnalité peut être une animation, un petit arbre qui suit la souris, etc.

3.5 HTML

Votre code HTML doit respecter les normes XHTML et être bien indenté. Pensez à utiliser les div pour bien séparer votre code en sections.

3.6 Rapport de projet

Vous devez écrire un rapport de votre projet, qui contiendra les sections suivantes:

1. **Rapport de fonctionnement**

Vous détaillez dans cette section toutes les fonctionnalités que vous avez réussi à implémenter.

Vous détaillez également celles que vous avez dû laisser de côté.

2. du JavaScript

Vous devez écrire ce que vous avez choisi d'implémenter comme effets avec Javascript.
Vous utilisez des captures d'écran pour démontrer le fonctionnement de tous les éléments.

3. Journal de bord

Vous devez écrire un journal de bord qui indique ce que vous avez fait à chacune des séances réservées au projet.

Vous indiquez aussi ce que vous avez fait en dehors du cours, ainsi que le temps approximatif que cela vous a pris.

Finalement, chaque membre de l'équipe écrit un commentaire sur le déroulement du projet.
Je veux savoir comment ça s'est passé, tant pour le travail en équipe que pour la difficulté du projet en général.

4 Évaluation

Partie	Points
Respect du modèle MVC	8
Produits	8
Gestion du panier	8
HTML et CSS	5
JavaScript	6
Rapport	5
Total	40