

## Рубежный контроль №2

**Задание**

Как выполняются динамические действия с объектами классов?

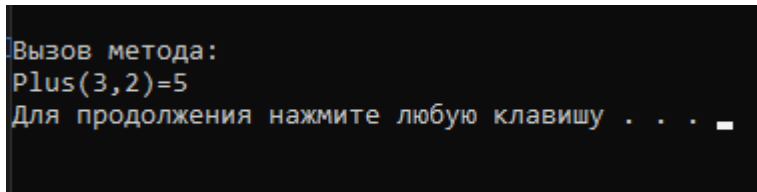
**Ответ**

Метод `InvokeMember` класса `Type` позволяет выполнять динамические действия с объектами классов: создавать объекты, вызывать методы, получать и присваивать значения свойств и др. Его особенность заключается в том, что имена свойств, классов передаются методу `InvokeMember` в виде строковых параметров. В следующем примере с использованием метода `InvokeMember` создается объект класса `ForInspection`, и вызывается его метод:

```
Type t = typeof(ForInspection);
Console.WriteLine("\nВызов метода:");
//Создание объекта через рефлексия
ForInspection fi = (ForInspection)t.InvokeMember(null, BindingFlags.CreateInstance,
null, null, new object[] { });
//Параметры вызова метода
object[] parameters = new object[] { 3, 2 };
//Вызов метода
object Result = t.InvokeMember("Plus", BindingFlags.InvokeMethod,
null, fi, parameters);
Console.WriteLine("Plus(3,2)={0}", Result);
```

Метод `InvokeMember` принимает различные параметры: имя метода или свойства, к которому происходит обращение, список аргументов вызываемого метода и др. Одним из важнейших параметров является параметр типа `BindingFlags` – это перечисление, которое определяет выполняемое действие: создание объекта, обращение к методу или свойству и т.д.

Результат работы:



```
Вызов метода:
Plus(3,2)=5
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```