

NORMAS GENERALES Y CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

1 ENTREGA DE PROYECTOS.....	1
1.1 Presentación del proyecto.....	2
1.2 Entrega y documentación del proyecto.....	3
1.3 Recomendaciones.....	5
2 CRITERIOS DE CALIFICACIÓN.....	6
2.1 Tabla de evaluación del proyecto.....	6
2.2 Tabla de evaluación de la presentación oral.....	7
2.3 Tablas de evaluación de la memoria.....	9
2.3.1 Estructura y redacción de la memoria.....	9
2.3.2 Contenido de la memoria.....	10
2.4 Evaluación de la aplicación.....	11

1 ENTREGA DE PROYECTOS

El acto de presentación del proyecto contemplará dos partes:

- Presentación del proyecto.
- Entrega del proyecto y su documentación.

Si no se realizan las dos partes del acto de presentación no es posible superar el módulo.

Para superar el módulo es necesario que el alumno haya trabajado con la supervisión de su tutor, se haya puesto en contacto con el profesor y realizado las reuniones de seguimiento establecidas por éste. No se convocará para la presentación a ningún alumno que no haya asistido como mínimo al 80% de las reuniones de seguimiento convocadas por el profesor del módulo.

La entrega del proyecto y la documentación se realizará en la fecha y hora que se especificada por el departamento.

Una vez realizada la entrega se asignarán las horas para la presentación del proyecto que se realizará ante la Comisión de Evaluación del módulo.

1.1 Presentación del proyecto

Se trata de una presentación ante la comisión, que durará un máximo de quince minutos. En este tiempo los alumnos realizarán una exposición con los siguientes apartados:

1. Descripción detallada del producto.
2. Objetivos iniciales y finales.
3. Tecnologías empleadas.
4. Innovaciones introducidas.
5. Aspectos relevantes del análisis y diseño de la aplicación.
6. Informes de Accesibilidad y Usabilidad.
7. Despliegue del proyecto.
8. Problemas encontrados.
9. Conclusiones.

Seguidamente los miembros de la comisión podrán hacer preguntas al alumno. El tiempo destinado a preguntas será de quince minutos como máximo.

IMPORTANTE

La sala de presentación dispondrá de proyector y un ordenador.

- Si el proyecto requiere software para la demostración (servidor, entorno, herramientas) es recomendable que el alumno traiga su propio equipo y lo conecte al proyector. Deberá comprobar que no existe ningún problema de compatibilidad entre ambos antes de la presentación del proyecto.
- En el caso de que no dispusiera de equipo propio, se le proporcionará un ordenador en el centro. Para realizar la instalación deberá informar a su profesor-coordinador y acudir con anterioridad al centro. Tal instalación no es responsabilidad del Departamento ni de la Comisión de Evaluación. Si fallara el día de la exposición, la evaluación en aquellos apartados en los que afecte el fallo será 0.
- Si el alumno desea hacer la demostración con un servidor real en Internet, lo puede hacer, pero será responsabilidad del alumno si el servidor está caído o falla la conexión. En este caso, si fallara el día de la exposición, la evaluación en aquellos apartados en los que afecte el fallo será 0.
- Es necesario que la aplicación funcione para su valoración, en caso contrario el alumno no superará el módulo y la nota máxima del proyecto será un 4.

1.2 Entrega y documentación del proyecto.

IMPORTANTE: La documentación deberá contener imágenes de las páginas más importantes de la aplicación. Si se ha utilizado algún tipo de dispositivo externo, deberá tener también fotos de los montajes desarrollados y de los componentes utilizados.

La organización del contenido de la memoria se realizará según el siguiente índice:

1. Definición del sistema

- Análisis de la utilidad/necesidad del sistema. Proyección a nivel empresarial.
- Identificación del alcance del sistema. (Objetivos, requisitos iniciales, algún diagrama inicial que represente el sistema...)
- Identificación del entorno tecnológico y de las tecnologías a utilizar.
- Planificación de las fases del desarrollo del proyecto.
 - *NOTA:* Se indicarán en este punto el método utilizado para el desarrollo del software señalando las fases de desarrollo del proyecto (Análisis, Diseño, Implementación, Pruebas...) y su organización temporal.
 - Se indicará también el ciclo de vida utilizado. En el caso de que se utilice alguna metodología concreta (SCRUM, MÉTRICA...) también se especificará en el documento.

2. Análisis del sistema

- Especificación de requisitos.
- Especificación de estándares y normas de aplicación en el proyecto.

3. Diseño del sistema

- Diseño de interfaces de usuario. (Paleta de colores, fuentes, bocetos de las páginas más interesantes...)
- Diseño del modelo de datos.
- Otros diagramas (Opcional - si hay algún aspecto que conviene detallar en diagramas de casos de uso, clases, etc)

4. Aspectos relevantes de la implementación.

5. Pruebas de Accesibilidad y Usabilidad.

6. Despliegue del proyecto.
7. Problemas encontrados.
8. Conclusiones. (Evaluación crítica de los resultados obtenidos. Propuestas de mejoras y desarrollos futuros)
9. Bibliografía

Además el documento tendrá la siguiente estructura:

- Una página de inicio donde figure el título del proyecto, nombre y apellidos de los alumnos y del profesor tutor.
- Un índice
- Encabezado y pie de página
- Paginación.
- El interlineado, los márgenes y el tipo de letra estarán elegidos para facilitar la lectura del documento.

El alumno entregará los siguientes elementos:

- Memoria del proyecto en formato Word o compatible y pdf.
- Memoria del proyecto en papel, con portada que lleve identificación de alumno y proyecto, numeración de páginas e índice, y encuadernado con canutillo.
- Código fuente de la aplicación o producto, con instrucciones detalladas para el despliegue o instalación.

1.3 Recomendaciones

- Se podrá emplear una presentación (en PowerPoint u otra herramienta) o bien presentar directamente sobre la aplicación desarrollada.
- Se indicará qué problemas se han encontrado en el desarrollo respecto a lo previsto en el anteproyecto.
- Se indicará qué objetivos se han alcanzado y cuáles no, de entre los previstos en el anteproyecto.
- Dada la duración limitada de la sesión no es recomendable mostrar el código fuente salvo aspectos de especial interés.
- Conviene señalar explícitamente qué aspectos de cada módulo profesional se han incluido (ej.: informes de accesibilidad y usabilidad, modelo de datos, tecnologías de almacenamiento, forma de despliegue, tecnologías del lado del servidor, forma de transferencia de datos entre partes de la aplicación,...).
- Dado lo escaso del tiempo disponible, se recomienda realizar una demo sólo de rasgos interesantes, aspectos innovadores o complejos.

2 CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

La valoración del proyecto se realizará conforme a la siguiente tablas.

2.1 Tabla de evaluación del proyecto

Proyecto de investigación			
Aplicación		Memoria	
50%		25%	
Cumple los requisitos del	Aportaciones originales, diseños	Estructura y	Contenido
		Presentación oral	
		25%	

anteproyecto y es correcto según estándares y normas	vistosos. Es innovador y el alumno ha realizado un buen trabajo de investigación.	redacción		
50%	50%	30%	70%	

IMPORTANTE:

Las faltas de ortografía cometidas en todo tipo de escritos se penalizarán, hasta un máximo de un punto, con arreglo al siguiente baremo:

- Cada error en el empleo de las grafías: 0'2 puntos.
- Cada error de acentuación o puntuación: 0'1 puntos.

2.2 Tabla de evaluación de la presentación oral

Escala: 4 = Excelente, 3=Bien, 2=Suficiente, 1=Necesita mejorar, 0=Pobre

Comunicación

1. La comunicación sobre el tema fluye de manera clara y sencilla.
2. Utiliza los recursos visuales correctamente
3. Presenta una actitud positiva ante las preguntas y comentarios de la Comisión de Evaluación
4. Permanece enfocado en el tema
5. Muestra entusiasmo

Contenidos/Organización

1. Explica claramente los diferentes puntos del proyecto
2. El alumno entiende perfectamente las tecnologías y el material presentado para el proyecto
3. Los contenidos están bien organizados y fluyen lógicamente
4. Proporciona suficiente información esencial sobre el proyecto para evaluar con efectividad
5. Presenta ejemplos claros y lógicos

Impresión general de la presentación

Algunos aspectos a tener en cuenta

- Establece contacto visual con todos en el salón durante la presentación. La postura es la correcta y se muestra seguro de sí mismo.
- Habla con un volumen adecuado, de modo claro y comprensible todo el tiempo.
- Demuestra conocimiento del tema.
- El estudiante contesta con precisión todas las preguntas planteadas sobre el tema.
- Las expresiones faciales y lenguaje corporal generan interés y entusiasmo sobre el tema.
- Utiliza el tiempo adecuadamente y logra presentar todos los aspectos de su trabajo.
- Incluye elementos visuales tales como tablas, ilustraciones y gráficas. Las imágenes son relevantes al tema, tienen el tamaño adecuado, son de buena calidad y aumentan el interés del lector.
- Se presenta la información de forma lógica e interesante que la audiencia puede seguir.

- La presentación no tiene errores gramaticales
- Los tipos de letra son fáciles de leer y el tamaño de letra varía apropiadamente en los encabezamientos y el texto.
- El fondo y los colores utilizados facilitan la lectura del texto.
- Presenta el material creativamente

2.3 Tablas de evaluación de la memoria

Se evaluará tanto la estructura del documento, que debe ajustarse al índice y especificaciones acordadas por el departamento en el punto 1.2 Entrega y documentación del proyecto. y redacción (que sea explicativo, bien redactado, correctamente escrito, claro y conciso), como el contenido.

2.3.1 Estructura y redacción de la memoria

La estructura y redacción de la memoria se valorará con el 30% del total de la puntuación de la memoria (25% o 2,5 puntos sobre 10), según la siguiente tabla:

Peso	Item	3	2	1	0	Puntuación
10	Estructura del documento y organización de los contenidos.	La estructura del documento y la organización de los contenidos se ajusta a las especificaciones del	La estructura del documento y la organización de los contenidos se ajusta a las especificaciones del	La estructura del documento y la organización de los contenidos se ajusta a las especificaciones del	La estructura del documento y la organización de los contenidos se ajusta a las especificaciones del	

		departamento completamente.	departamento en más del un 80%	departamento en más del un 60%	departamento en menos de un 60%	
10	Redacción	El documento es explicativo, está bien redactado, correctamente escrito, claro y conciso en todos los apartados.	El documento es explicativo, está bien redactado, correctamente escrito, claro y conciso en la mayor parte del documento (más del 70%)	El documento es explicativo, está bien redactado, correctamente escrito, claro y conciso en algunas partes del documento (más del 50%)	Las ideas no se entienden, el documento está mal redactado en igual o más del 50% del documento.	
10	Errores gramaticales	No hay errores gramaticales en la presentación y desarrollo del documento.	Hay varios errores menos de 4 gramaticales en la presentación y desarrollo del documento.	Hay varios errores (entre 4 y 7) gramaticales en la presentación y desarrollo del documento.	Hay varios errores (más de 7) gramaticales en la presentación y desarrollo del documento.	

2.3.2 Contenido de la memoria

El contenido de la memoria se valorará con el 70% de la puntuación total de la memoria (25% o 2,5 puntos sobre 10), según la siguiente tabla de criterios:

Ítem

De	Definición del sistema y análisis del sistema
	Diseño del sistema y aspectos relevantes de la implementación.
	Pruebas de accesibilidad y usabilidad
	Despliegue del proyecto.
	Problemas encontrados y Conclusiones.

2.4 Evaluación de la aplicación

La evaluación de la aplicación tendrá un peso en la evaluación del proyecto del 50%.

Si la aplicación cumple con todos los requisitos del anteproyecto, la calificación mínima será de 5 sobre 10 de la puntuación total de la evaluación de la aplicación. Aportaciones originales, diseños vistosos, aplicación de las últimas versiones en el mercado, trabajo de investigación realizado por el alumno así como cualquier evento que destaque de manera significativa para el equipo educativo hasta 5 puntos de 10 puntos de la puntuación total de la evaluación de la aplicación.

Se recuerda que los proyectos deben integrar todos los módulos del ciclo. La calificación reflejará este aspecto.

Se valorará la aplicación considerando los siguientes niveles de calidad:

- (0 PUNTOS) No se ha entregado la aplicación o está copiada.
- (1-2 PUNTOS) La aplicación no funciona o el desarrollo/despliegue no es correcto o conforme a los estándares y normas aplicables.
- (2.5 PUNTOS) El desarrollo y el despliegue de la aplicación son correctos y conforme a los estándares y normas aplicables.

- (3-4 PUNTOS) El desarrollo/despliegue de la aplicación es correcto y conforme a los estándares y normas aplicables. Además presenta aportaciones originales o complejas y/o diseños vistosos.
- (4-5 PUNTOS) El desarrollo/despliegue de la aplicación es correcto y conforme a los estándares y normas aplicables, presenta aportaciones originales y/o diseños vistosos. Además es innovador y el alumno ha realizado un buen trabajo de investigación.