

4 RECIBIR Y TRANSMITIR

Operar en CW (Continuación)

◇ **Envío desde el manipulador de memoria (KEYER)**
Puede enviar caracteres predeterminados mediante la función de manipulación de memoria.

Enviando

- 1. Abra la pantalla KEYER en el modo CW.
MENU » **KEYER**
- 2. Pulsa **TRANSMIT**.
 - El indicador de estado de TX se ilumina en rojo.
 - Si desea cambiar automáticamente entre transmisión y recepción, active la función Break-in.(pág. 4-15)
- 3. Toque el manipulador de memoria que desee entre [M1] y [M4].
 - Se envía el contenido del manipulador tocado.
- 4. Para dejar de enviar, presione **EXIT**.



Envío de contenidos

Pantalla KEYER durante el envío (Ejemplo: envío de M1)



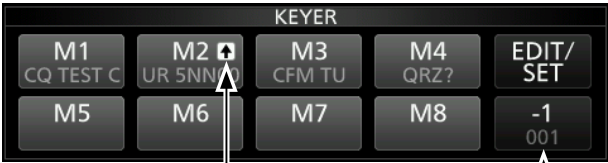
Desplegado

Pantalla KEYER durante el envío (Ejemplo: enviar repetidamente M1)

Key	Action	
M1~M8	Toque	Sends the Memory keyer contents
	Toque por 1 segundo	Se muestra y envía repetidamente el contenido del manipulador de memoria. ①Puedes cambiar la repetición ajuste de intervalo en "Keyer Repeat Time" en el menú CW-KEY SET. (pág. 4-21)
-1 001		Reduce el contador de números de concurso en 1 (001). ①Puede cambiar o restablecer el número en "Número actual" en el menú KEYER 001. (pág. 4-21)
EDIT/SET		Toque para mostrar la pantalla EDIT / SET.

Disparador de conteo ascendente

El disparador de conteo ascendente permite que el número de serie se aumente automáticamente después de que se envíe cada intercambio de número de serie completo.
(Predeterminado: M2)



Icono de Disparador de conteo ascendente. Contador de números actual

① se muestra en el manipulador de memoria configurado en el activador de conteo ascendente.
puede cambiar la configuración del disparador de conteo ascendente en el KEYER 001. (Predeterminado: M2) (p. 4-20)

Contenido del manipulador de memoria preestablecido

Memory keyer	Contents
M1	CQ TEST CQ TEST DE ICOM ICOM TEST
M2	UR 5NN 001 BK
M3	CFM TU
M4	QRZ?

①"001" es el número de concurso de CW.
①Si desea configurar el activador de conteo progresivo en un manipulador diferente, elimine "*" (asterisco) del manipulador de memoria M2. Consulte "Menú de edición de la memoria del manipulador (EDIT)" (p. 4-19) para obtener más detalles.

CONSEJO: Cuando está utilizando un teclado externo, puede enviar el contenido preestablecido sin abrir la pantalla KEYER. Consulte la página 18-3 para obtener más detalles.