

Operar en CW (Continuación)

◇ Menú de edición de la memoria del manipulador (EDIT)

Edit the Memory keyer contents in the EDIT menu.

① Puede usar hasta un total de 8 teclados de memoria (M1 a M8) y puede ingresar hasta 70 caracteres en cada memoria.

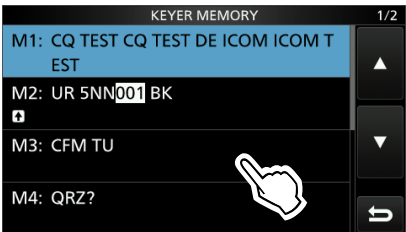
Edición

(Ejemplo: Ingresando “QSL TU DE JA3YUA TEST” en M3)

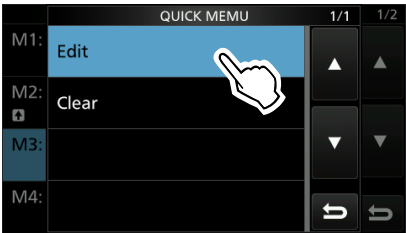
1. Abra la pantalla KEYSER MEMORY en el modo CW.

MENU » KEYSER > EDIT/SET > EDIT

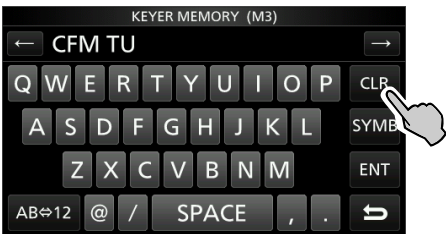
2. Toque “CFM TU” durante 1 segundo.



3. Pulse “Edit.”

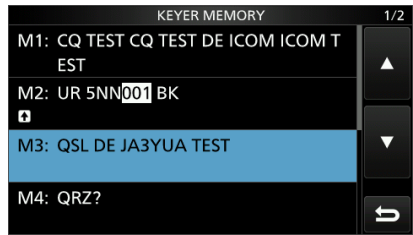
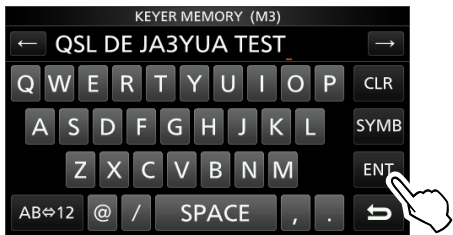


4. Pulse [CLR] hasta que se borre el contenido preestablecido.



5. Ingrese “QSL TU DE JA3YUA TEST” y luego toque [ENT] para guardar.

① Consulte “Introducción y edición de teclado” (p. 1-8) para obtener más detalles.



6. Para cerrar la pantalla KEYSER, presione EXIT varias veces.

Caracteres seleccionables	
Letras	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
Simbolos	/ ? ^ . , @ *
Números	1234567890

Sobre los simbolos

- Ingrese “^” para enviar una cadena de caracteres sin espacio entre caracteres. Ponga “^” antes de una cadena de texto como ^ AR, y la cadena “ar” se envía sin espacios.
- Ingrese “*” (asterisco) para insertar el número de concurso de CW. El número avanza automáticamente en 1. Puede usar esto solo para 1 manipulador de memoria a la vez. “*” Se utiliza en el manipulador de memoria M2 de forma predeterminada.