

# Nils Kristoffer Leal | Back-End Developer

Falsterbo, Vellinge | Kontakt: +46 735 418 637. | [nilskristofferleal@gmail.com](mailto:nilskristofferleal@gmail.com) | LinkedIn: [KristofferLeal](#)

## UTBILDNING

---

### Malmö Universitet

*Kandidatexamen i datavetenskap (Systemutvecklare)*

Malmö, Sverige

Examen Sep 2024

- Fokuserad på mjukvaruutveckling i Java, samt datastrukturer och dokumentation.
- Genomförda projekt inom fullstack-utveckling med Java och C# (.NET).
- Relevanta kurser: Databasesystem, Mjukvaruutveckling, Objektorienterad programmering, Algoritmer, Frontend-utveckling, Extra C#-kurser.

## ARBETSERFARENHET

---

### Malmö Universitets Polisprogram (Polis+)

Aug2023 – Jan 2024

*Fullstack-utvecklare*

- Utvecklade Polis+, ett interaktivt verktyg för scenario kreation för Malmö Universitets Polis Program, som möjliggjorde för lärare att skapa över 20 unika utbildnings scenarier för över 50 polisstuderande.
- Förbättrade användare interaktionen genom att skapa ett intuitivt och responsivt webbgränssnitt med JavaScript, HTML, CSS och Svelte; bidrog till en ökning på 30 % i användartillfredsställelse enligt studenternas feedback undersökningar.
- Implementerade Strapi som ett headless CMS för enkel innehållshantering, vilket minskade utvecklingstiden med 20 % genom containerisering med Docker.
- Koordinerade Git versionskontroll, vilket förbättrade samarbetet inom teamet, minskade drifts fel med 25 % och förbättrade handläggningstiden för kod granskningar med 40 %.
- Samarbetade med lärare för att skapa en funktionsplan, där de tre mest efterfrågade funktionerna prioriterades, vilket höjde den övergripande kurs nöjdheten bland studenterna.
- Författade omfattande dokumentation om bästa praxis för att navigera i kodbasen, vilket minskade introduktionstiden för nya utvecklare med cirka tre dagar med tydliga, dag-ett riktlinjer.

### HomeQuest

Jan2022 – Jun 2022

*Backend-utvecklare*

- Designade och utvecklade ett 2D top-down-spel med Java, med fokus på spelmekanik och användarupplevelse, vilket ökade spelprestandan med 15 % genom riktade optimeringar.
- Ledde en agil grupp av 5 utvecklare och tillämpade objektorienterade programmeringsprinciper för att strukturera koden för enkel funktion utvidgning.
- Faciliterade tester och optimeringar, vilket förbättrade spelets prestanda och den övergripande användarupplevelsen.
- Implementerade YouTrack för projektledning, spårade över 15 utvecklingsuppgifter, vilket strömlinjeformade kommunikationen och samarbetet samt förbättrade teamets arbetsflöde under funktions uppdateringar.
- Presenterade sprint resultat för intressenter i slutet av varje sprint, där framsteg redovisades, utmaningar adresserades och framtida utvecklingsmål anpassades efter projektets mål, vilket säkerställde konsekvent engagemang från intressenter och projekt transparens.
- Engagerade spelare genom feedback sessioner för att samla insikter om spel och användargränssnitt, vilket informerade iterativa design förbättringar och förbättrade den övergripande användare tillfredsställelsen.

## KOMPETENSER

---

- **Programmeringsspråk:** Java, C# (.NET), JavaScript, jQuery
- **Webbutveckling:** HTML, CSS, Javalin, React, Node.js, Svelte
- **Databaser:** MySQL, PostgreSQL
- **Versionskontroll:** Git
- **Plattformer och operativsystem:** Windows, macOS
- **Design och multimedia:** Adobe Illustrator, Photoshop, Premiere Pro, Adobe XD, Figma
- **Projektledning:** Agila metoder, YouTrack
- **Projektverktyg:** Docker, Strapi, Office 365, Google Workspace, Visual Paradigm

## ÖVRIGT

---

- **Mjukvarufärdigheter och kommunikation:** Utmärkta samarbetsförmågor, flerspråkig kommunikation, kapabel att ta initiativ
- **Språk:** Flytande och modersmål i svenska, spanska (modersmål), engelska; professionell nivå