#### diagrama de caso de uso

```
@startuml
title Diagrama de caso de uso CU-02 - Sistema de autenticación
left to right direction
skinparam packageStyle rectangle
actor Cliente as C
package "Sistema de Autenticación" {
  usecase "CU-02: Iniciar Sesión" as UC02
  usecase "Validar credenciales" as UC_Validar
  usecase "Mostrar formulario de login" as UC_Form
  usecase "Crear sesión segura / Token" as UC_Sesion
  usecase "Mostrar mensaje de error" as UC Error
  usecase "Bloquear cuenta" as UC_Bloqueo
}
C --> UC02
UC02 --> UC_Form
UC02 --> UC_Validar
UC_Validar --> UC_Sesion : Si las credenciales son correctas
UC_Validar --> UC_Error : Si las credenciales son incorrectas
UC_Validar --> UC_Bloqueo : Tras 5 intentos fallidos
```

#### Diagrama de clase rf-02

```
@startuml
title diagrama de clase HU-02 - sistema de autenticación
skinparam classAttributeIconSize 0
class Cliente {
  - id: int
  - nombre: string
  - correo: string
  - contraseñaHash: string
  - estadoCuenta: string
  - intentosFallidos: int
  +validarCredenciales(correo: string, contraseña: string): boolean
  +bloquearCuenta(): void
  +reiniciarIntentos(): void
}
class SistemaAutenticacion {
  - servicioHash: ServicioHash
  - baseDatos: BaseDatosUsuarios
  +iniciarSesion(correo: string, contraseña: string): ResultadoAutenticacion
}
class ServicioHash {
  +verificarHash(contraseñaIngresada: string, hashAlmacenado: string): boolean
  +generarHash(contraseña: string): string
}
class ResultadoAutenticacion {
  - exito: boolean
  - mensaje: string
  - redireccion: string
}
class BaseDatosUsuarios {
  +obtenerClientePorCorreo(correo: string): Cliente
  +actualizarCliente(cliente: Cliente): void
}
Cliente --> SistemaAutenticacion : utiliza
SistemaAutenticacion --> ServicioHash: usa
SistemaAutenticacion --> BaseDatosUsuarios : consulta/actualiza
SistemaAutenticacion --> ResultadoAutenticacion : retorna
@enduml
```

```
diagrama de secuencia Historia de Usuario HU-02: Iniciar sesión en el sistema (RF-02)
@startuml
title Diagrama de Secuencia Historia de Usuario HU-02: Iniciar sesión en el sistema (RF-02)
actor Cliente
participant "Pantalla de Login" as UI
participant "SistemaAutenticacion" as SA
participant "BaseDatosUsuarios" as BD
participant "ServicioHash" as Hash
Cliente -> UI : Ingresa correo y contraseña
UI -> SA: iniciarSesion(correo, contraseña)
SA -> BD : obtenerClientePorCorreo(correo)
BD --> SA : Cliente
alt Cliente existe
  SA -> Hash: verificarHash(contraseñalngresada, contraseñaHash)
  Hash --> SA: true/false
  alt Contraseña válida
    SA -> Cliente : reiniciarIntentos()
    SA --> UI : Autenticación exitosa\nRedirigir a dashboard
  else Contraseña inválida
    SA -> Cliente : incrementarIntentos()
    alt intentos < 5
       SA --> UI : Mostrar "Correo o contraseña incorrectos"
    else intentos >= 5
       SA -> Cliente : bloquearCuenta()
       SA --> UI : Mostrar "Cuenta bloqueada temporalmente"
    end
  end
else Cliente no existe
  SA --> UI : Mostrar "Correo o contraseña incorrectos"
end
```

# Diagrama de actividades - HU-02: Iniciar sesión en el sistema (RF-02)

```
@startuml
title Diagrama de Actividades - HU-02: Iniciar sesión en el sistema (RF-02)
start
:Cliente accede a la pantalla de login;
:Ingresa correo y contraseña;
:Sistema recibe credenciales;
if (Correo existe en la base de datos?) then (Sí)
 :Obtener datos del cliente;
 :Comparar contraseña con el hash;
 if (¿Contraseña válida?) then (Sí)
  :Reiniciar intentos fallidos;
  :Crear sesión o token;
  :Redirigir al dashboard;
 else (No)
  :Incrementar contador de intentos;
  if (¿Intentos >= 5?) then (Sí)
   :Bloquear cuenta temporalmente;
   :Mostrar mensaje "Cuenta bloqueada temporalmente";
  else (No)
   :Mostrar mensaje "Correo o contraseña incorrectos";
  endif
 endif
else (No)
 :Mostrar mensaje "Correo o contraseña incorrectos";
endif
stop
@enduml
```

## diagrama de estado rf-02 HU-02: Iniciar sesión en el sistema (RF-02)

@startuml

title Diagrama de Estados - HU-02: Iniciar sesión en el sistema (RF-02)

[\*] --> EsperandoCredenciales

EsperandoCredenciales --> ValidandoCredenciales : Cliente ingresa correo y contraseña

ValidandoCredenciales --> Autenticado : Credenciales correctas

ValidandoCredenciales --> ErrorCredenciales : Credenciales incorrectas

ErrorCredenciales --> ValidandoCredenciales : Cliente reintenta

ErrorCredenciales --> CuentaBloqueada : 5 intentos fallidos

Autenticado --> [\*] : Acceso concedido

CuentaBloqueada --> [\*] : Bloqueo temporal\n(Requiere desbloqueo o espera)

## Diagrama de componente RF-02 HU-02: Iniciar sesión en el sistema (RF-02)

```
@startuml
title Diagrama de Componentes - HU-02: Iniciar sesión en el sistema (RF-02)

package "Frontend" {
    [Pantalla de Login] --> [API de Autenticación]
}

package "Backend" {
    [API de Autenticación] --> [Servicio de Autenticación]
    [Servicio de Autenticación] --> [Gestor de Usuarios]
    [Servicio de Autenticación] --> [Servicio de Seguridad]
}

package "Persistencia" {
    [Gestor de Usuarios] --> [Base de Datos de Usuarios]
}

[Servicio de Seguridad] --> [Hash de Contraseña]

@enduml
```

### Diagrama de despliegue RF-02 HU-02: Iniciar sesión en el sistema (RF-02)

```
@startuml
title Diagrama de Despliegue - HU-02: Iniciar sesión en el sistema (RF-02)
node "Cliente Web\n(Navegador)" {
 component "Pantalla de Login"
}
node "Servidor Web\n(Nginx / Apache)" {
 component "API REST de Autenticación"
}
node "Servidor de Aplicaciones\n(Node.js / Django / Spring Boot)" {
 component "Servicio de Autenticación"
 component "Gestor de Usuarios"
 component "Servicio de Seguridad (Hash)"
}
node "Servidor de Base de Datos\n(MySQL / PostgreSQL)" {
 database "Base de Datos de Usuarios"
}
"Pantalla de Login" --> "API REST de Autenticación" : Solicitud de login (HTTP/HTTPS)
"API REST de Autenticación" --> "Servicio de Autenticación"
"Servicio de Autenticación" --> "Gestor de Usuarios"
"Gestor de Usuarios" --> "Base de Datos de Usuarios" : Consulta/verificación
"Servicio de Autenticación" --> "Servicio de Seguridad (Hash)"
```

# Diagrama de Objeto RF-02 HU-02: Iniciar sesión en el sistema (RF-02)

```
@startuml
title Diagrama de Objetos - HU-02: Iniciar sesión en el sistema (RF-02)
object cliente1 {
 id = 102
 correo = "usuario@ejemplo.com"
 contraseñaHash = "a1b2c3..."
 intentosFallidos = 2
 estadoCuenta = "Activa"
}
object formularioLogin {
 correo = "usuario@ejemplo.com"
 contraseña = "123456"
}
object servicioAutenticacion
object servicioHash
object resultadoAutenticacion {
 exito = true
 mensaje = "Autenticación exitosa"
 redireccion = "/dashboard"
}
formularioLogin --> servicioAutenticacion : enviar credenciales
servicioAutenticacion --> cliente1 : buscar por correo
servicioAutenticacion --> servicioHash : verificarHash(contraseña, contraseñaHash)
servicioAutenticacion --> resultadoAutenticacion : retornar resultado
```

```
@startuml
title Diagrama de Flujo - HU-02: Iniciar sesión en el sistema (RF-02)
start
:Cliente accede al formulario de login;
:Introduce correo y contraseña;
:Enviar credenciales al servidor;
if (¿Correo existe?) then (Sí)
 :Obtener datos del cliente;
 if (¿Contraseña es correcta?) then (Sí)
  :Reiniciar contador de intentos fallidos;
  :Crear sesión o token;
  :Redirigir al dashboard;
 else (No)
  :Incrementar intentos fallidos;
  if (¿Intentos >= 5?) then (Sí)
   :Bloquear cuenta;
   :Mostrar mensaje: "Cuenta bloqueada temporalmente";
  else (No)
   :Mostrar mensaje: "Correo o contraseña incorrectos";
  endif
 endif
else (No)
 :Mostrar mensaje: "Correo o contraseña incorrectos";
endif
stop
@enduml
```