

ARTÍCULO 1

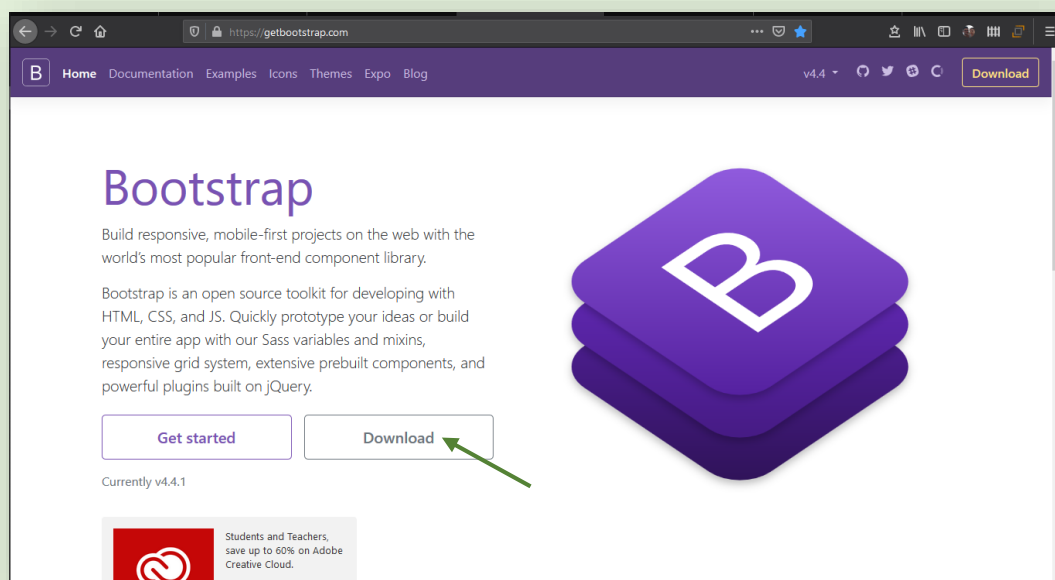
BOOTSTRAP 4: PRIMEROS PASOS

¿Cómo empezar a usar Bootstrap?

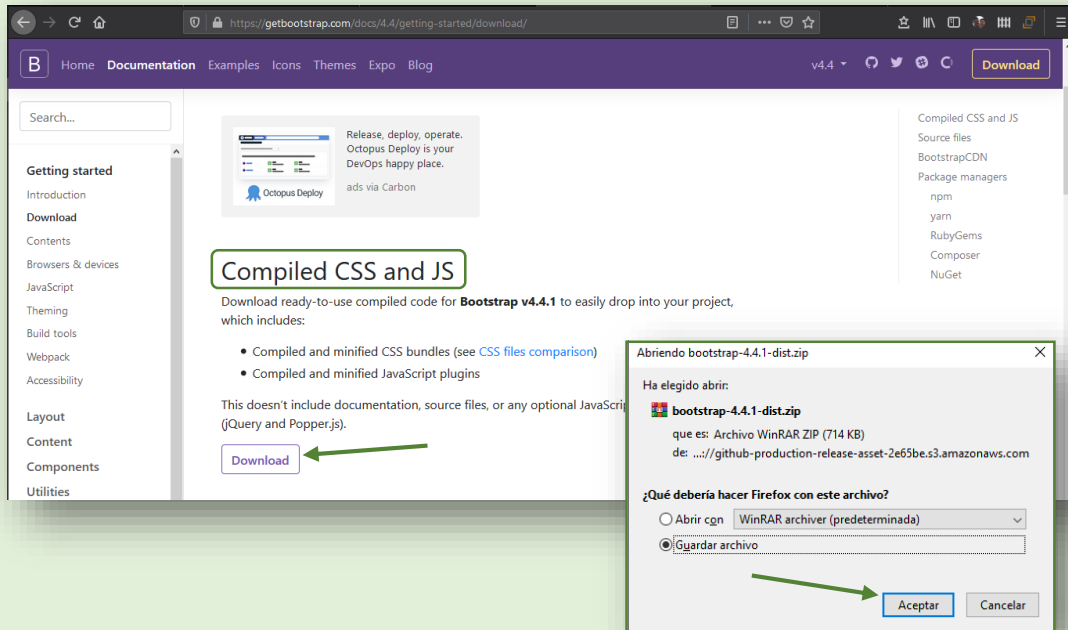
Vamos a incorporar Bootstrap a nuestra plantilla HTML de forma sencilla y a través de la página oficial: <https://getbootstrap.com/>

Si bien hay varias maneras de incorporar Bootstrap, vamos a ver cómo hacerlo descargándolo en nuestra computadora y referenciando tales archivos en la plantilla de HTML.

Una vez que estamos en la página oficial de Bootstrap, hacemos click en el botón “Download”:

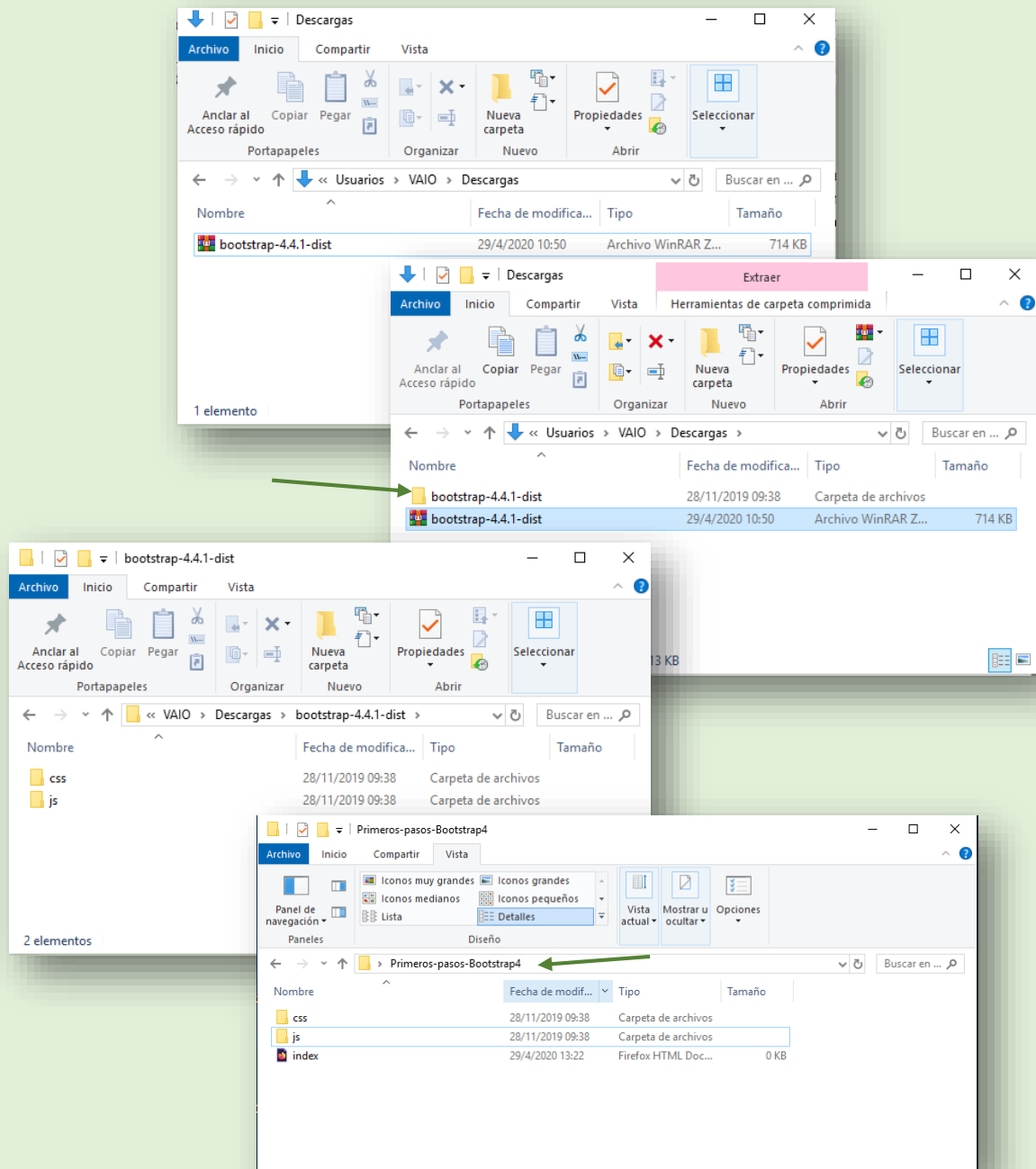


A continuación, bajamos hasta la sección de “Compiled CSS and JS”, desde donde podremos descargar bundles compilados y minificados listos para usar, y hacemos click en el botón de “Download”. Se abrirá automáticamente un downloader para poder descargar el archivo en la ubicación de descargas de nuestra computadora:



Luego, abrimos la carpeta de descargas y encontraremos un archivo .zip, el cual debemos extraer. Una vez extraído, tendremos una carpeta de bootstrap con el número de versión. Dentro de esa carpeta, se encuentran dos sub-carpetas, "css" y "js", con los archivos (mapas de bits, bundles y minificados) de hojas de estilos y javascript correspondientemente.

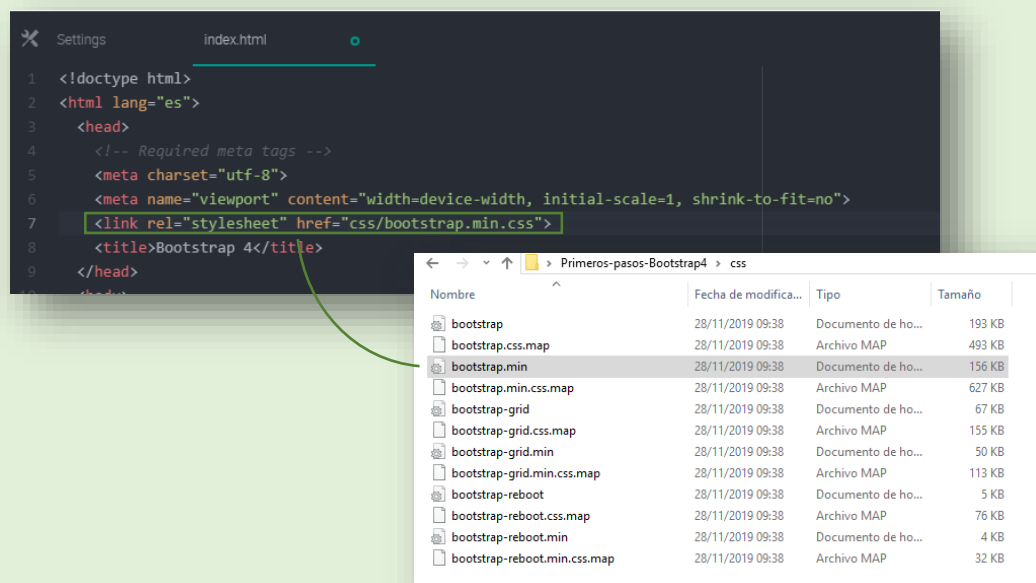
Una buena práctica es copiar esas carpetas en la carpeta principal de nuestro proyecto, junto con el archivo .html nombrado como "index" que utilizamos siempre para empezar una página:



El paso siguiente es ir a nuestro archivo `index.html` y, en primer lugar, colocar la etiqueta `<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">` dentro del `<head>`. Esta es la etiqueta que hace responsivo el viewport y juega un rol fundamental, ya que asegura el renderizado apropiado y el zoom para todos los dispositivos:

```
Settings index.html
1 <!doctype html>
2 <html lang="es">
3 <head>
4 <!-- Required meta tags -->
5 <meta charset="utf-8">
6 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">
7 <title>Bootstrap 4</title>
8 </head>
```

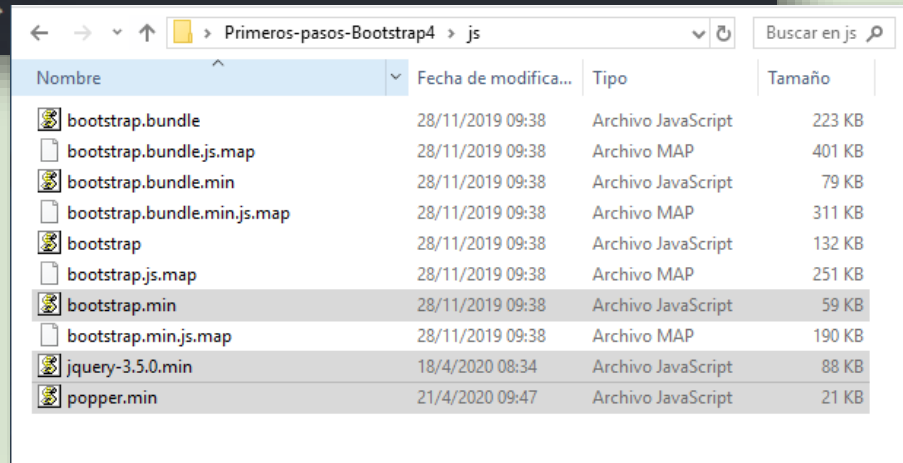
A continuación, todavía dentro de las etiquetas `<head>`, debemos abrir una etiqueta `<link>` y hacer la referencia al archivo `.css` de Bootstrap que se encuentra dentro de la carpeta `css` que descargamos previamente. Si bien dentro de dicha carpeta hay varios archivos de tipo `.css`, la mejor opción es hacer la referencia al archivo `.min` (minificado) que tiene siempre un peso menor a los demás:



Muchos de los componentes de Bootstrap requieren el uso de JavaScript para funcionar. Por lo tanto, al final de la etiqueta `<body>`, justo antes del cierre de la misma, `</body>`, se deben agregar 3 etiquetas `<script>` con las referencias a los archivos de jQuery, Popper.js y los plugins propios de Bootstrap.js, *en el orden descrito previamente*. Cabe aclarar que, para hacer las referencias de jQuery y Popper, debemos tener los archivos descargados en la carpeta `js` de nuestro proyecto (para ver cómo realizar las descargas pueden ver el tutorial breve que está en la página, en el apartado “Primeros pasos”).

La tercera etiqueta, la referencia al javascript de Bootstrap, ya se encuentra descargada en la carpeta `js` de los comprimidos que se descargaron previamente:

```
10 <body>
11   <h1>Título a modo de ejemplo!</h1>
12
13   <p>Contenido de la página</p>
14
15   <script src="js/jquery-3.5.0.min.js"></script>
16   <script src="js/popper.min.js"></script>
17   <script src="js/bootstrap.min.js"></script>
18 </body>
19 </html>
```



Nombre	Fecha de modifica...	Tipo	Tamaño
bootstrap.bundle	28/11/2019 09:38	Archivo JavaScript	223 KB
bootstrap.bundle.js.map	28/11/2019 09:38	Archivo MAP	401 KB
bootstrap.bundle.min	28/11/2019 09:38	Archivo JavaScript	79 KB
bootstrap.bundle.min.js.map	28/11/2019 09:38	Archivo MAP	311 KB
bootstrap	28/11/2019 09:38	Archivo JavaScript	132 KB
bootstrap.js.map	28/11/2019 09:38	Archivo MAP	251 KB
bootstrap.min	28/11/2019 09:38	Archivo JavaScript	59 KB
bootstrap.min.js.map	28/11/2019 09:38	Archivo MAP	190 KB
jquery-3.5.0.min	18/4/2020 08:34	Archivo JavaScript	88 KB
popper.min	21/4/2020 09:47	Archivo JavaScript	21 KB

Con esto realizado, podemos comenzar a utilizar todas las clases propias de Bootstrap en nuestro documento HTML.