**Nombre:** Miguel Puertas

**Carrera:** Desarrollo de software.

1. **¿La clase Participante es una subclase de ParticipanteUniversidad?**

Verdadero.

Falso.

1. **¿Si nuestro código no tuviera Scanner no podría ejecutarse?**

Verdadero.

Falso.

1. **¿La subclase ParticipanteColegio hereda el atributo String nombreUniversidad?**

Verdadero.

Falso.

1. **¿En nuestra clase participante el atributo String nombre que tipo de encapsulamiento tiene?**

Public.

Private.

Entero

Booleano.

1. **¿La subclase ParticipanteEmpresa hereda el método manejar()?**

Verdadero.

Falso.

1. **¿El caso 3 en nuestro switch finaliza el programa?**

Verdadero.

Falso.

1. **¿Qué sucede en si en nuestro switch digitamos la opción 0?**

Finaliza el programa.

Registramos nuevo participante.

Ver la lista de participantes.

Comentamos el código.

1. **¿Cuál es la palabra clave en una clase para saber que hereda atributos y métodos de otra?**

Extends.

Main.

Abstract.

Final.

1. **¿Para que sirve nuestra palabra @override?**

Comentar el código.

Sobrescribir un método.

Imprimir resultado.

Cambiar el valor de las variables.

1. **En mi subclase ParticipanteColegio que significa “this.nombreColegio = nombreColegio;”**

Nos permite distinguir entre atributos y parámetros con el mismo nombre.

Asigna el valor de nombreColegio a un booleano

Nos permite sobrescribir un método.

Suma los valores de las variables.

1. **¿Si en mi clase Participante tengo como private String nombre, podría acceder a ella a través de un método get?**

Verdadero.

Falso.

1. **¿Mi clase padre ParticipanteUniversidad hereda sus atributos y métodos a la subclase ParticipanteSindicato?**

Verdadero.

Falso.

1. **¿En mi subclase ParticipanteSindicato el atributo tiposindicato es público?**

Verdadero.

Falso.

1. **Los atributos booleanos no pueden encapsularse.**

Verdadero.

Falso.

1. **¿Qué tipo de estructura se utiliza para repetir el menú hasta que el usuario lo finalice?**

Do – while.

For.

If.

Switch.

1. **¿Cómo determinamos si un participante puede participar?**

Por medio de puedeParticipar()

Por medio de getInfo()

Solo es de una universidad.

Con nuestros if anidados.

1. **¿Qué ocurre si se ingresa una opción no valida en el menú principal?**

El programa continúa corriendo indefinidamente.

Vemos la lista de concursantes.

Ingresamos nuevos datos.

Se activa el default del switch

1. **¿Qué papel tiene la clase Participante?**

Es nuestra subclase principal.

Es nuestra clase padre.

Es nuestro menú principal.

No es importante.

1. **¿Qué ventajas ofrece la lista tipo array Participante?**

Permite almacenar múltiples objetos de subclases.

Sin ella no se puede ejecutar el código.

Funciona como do – while.

Nos ayuda a establecer condicionales.

1. **¿Cuál es el propósito del método getInfo()?**

Devuelve una cadena con los datos del participante.

Suma nuestras edades.

Determina si la salud del participante es buena o mala.

Ejecuta el código.