# **Hotel Activities**

#### Context

We hebben contacten met organisaties die activiteiten inrichten en die via ons hotel wensen aan te bieden aan onze klanten. Om dit vlot te kunnen organiseren is het noodzakelijk om hiervoor een applicatie te bouwen. Deze applicatie moet in staat zijn om :

- Klanten te beheren
- Organisities die activiteiten aanbieden te beheren
- Klanten in staat te stellen om zich in te schrijven voor deze activiteiten.

## Requirements

#### Klanten

Elke klant wordt gekenmerkt door een unieke numerieke identificator en heeft ook een naam. De contactgegevens van de klant zijn een email-adres, telefoonnummer en post adres. Het postadres omvat de gemeente, postcode, straatnaam en huisnummer. Een klant (dikwijls een family) kan bestaan uit meerdere leden, van elk van de leden hebben we een naam en geboortedatum nodig.

Om onze klanten te beheren is er een applicatie nodig die nieuwe klanten kan toevoegen, aanpassen en verwijderen. Hou er wel rekening mee dat klantgegevens nooit definitief mogen worden verwijderd, het moet mogelijk zijn om deze in de databank alsnog te bekijken.

### Organisator Aktiviteiten

De organisator heeft een unieke numerieke identificator en heeft ook een naam. Net zoals bij de klant zijn er ook contactgegevens voorzien voor de organisator. De organisator moet nieuwe activiteiten kunnen toevoegen en lopende (of afgelopen) activiteiten kunnen bevragen/bekijken.

## Aktiviteit

Voor elke activiteit is er een unieke numerieke identificator voorzien en een beschrijving van de activiteit. In deze beschrijving geven we weer wat de activiteit omvat, waar deze plaats heeft, hoelang deze duurt en we voorzien ook een naam voor deze activiteit. Voor elke activiteit moeten we ook aangeven wanneer deze gaat plaatsvinden en hoeveel plaatsen er beschikbaar zijn. Wanneer een klant zich inschrijft dan moeten we ook laten weten hoeveel deze inschrijving (zal) kosten, we maken daarbij onderscheid tussen volwassenen en kinderen. Ook moet het mogelijk zijn om een korting toe te kennen aan een bepaalde activiteit.

# Inschrijven

Een klant moet zich kunnen inschrijven voor een bepaalde activiteit. Daarbij geeft de klant aan welke leden er zullen deelnemen aan de activiteit. Bij het inschrijven moet de klant kunnen zien hoeveel de inschrijving in totaal zal kosten.