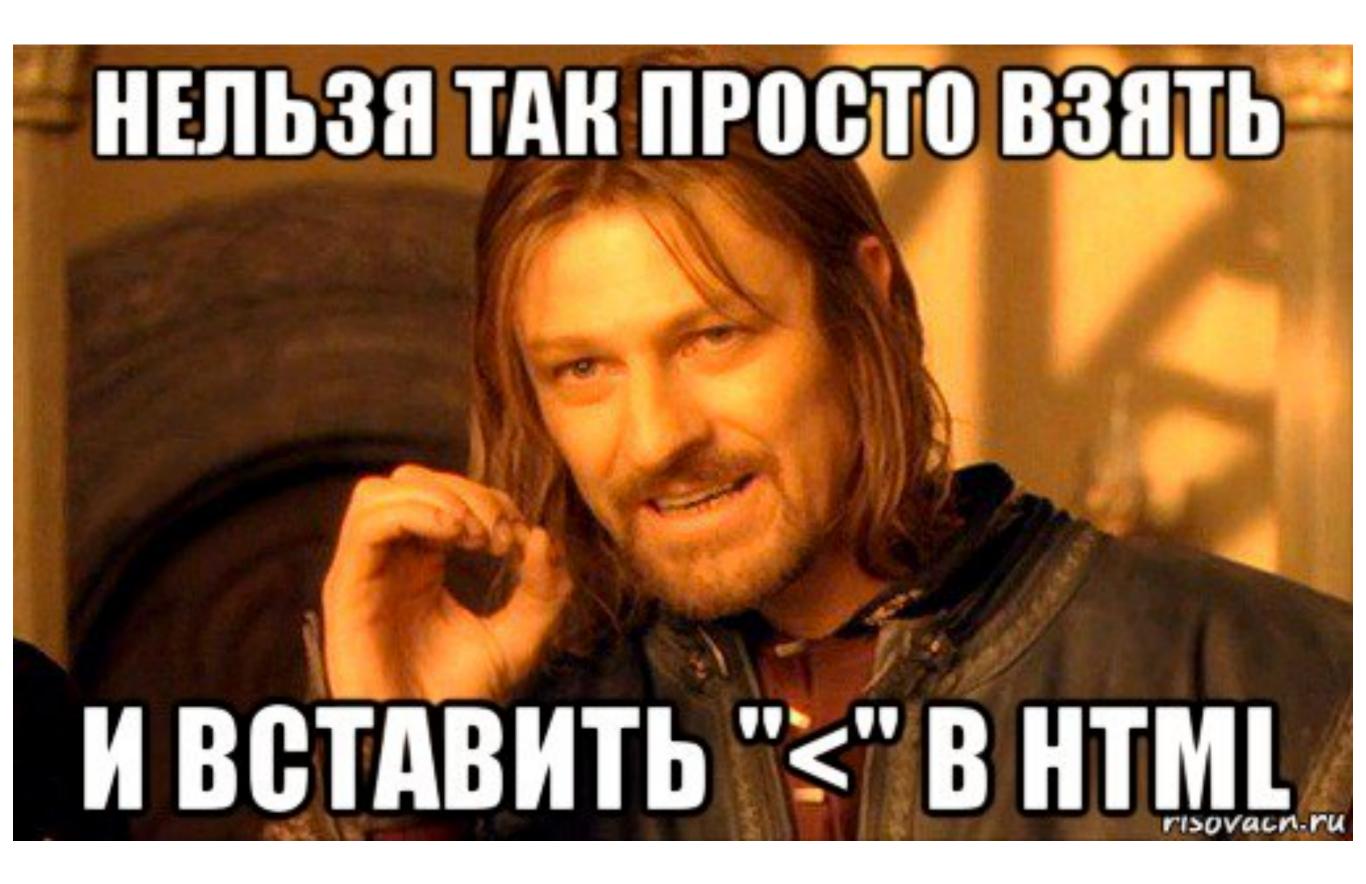
HTML5

HTML 5

- <aside> боковая панель в статье
- <article> независимое, автономное содержание
- <head> указание шапки документа
- <footer> указание подвала документа
- <section> главы, колонтитулы и другие разделы документа
- <menu> отображение списка меню

HTML-entity



html-entity

Символ	Десятичный код	html-код	Описание
"	&# 34;	& qout;	Двойная кавычка
,	&# 39;</td><td>& apos;</td><td>Апостроф</td></tr><tr><td>&</td><td>&# 38;</td><td>& amp;</td><td>Амперсанд</td></tr><tr><td><</td><td>&# 60;</td><td>& lt;</td><td>Меньше</td></tr><tr><td>></td><td>&# 62;</td><td>& gt;</td><td>Больше</td></tr><tr><td></td><td>&# 160;</td><td>& nbsp;</td><td>Неразрывный пробел</td></tr></tbody></table>		

Валидность

Валидность

Валидность — это соответствие стандартам, например, таким как:

- Все теги закрыты или одиночные
- Нет блочных тегов внутри строчных
- У всех картинок указаны размеры

•

Зачем нужна валидность?

Чтобы отсечь ОШИбКИ, СВЯЗАНЫЕ С невалидностью

Проверка на валидность

http://validator.w3.org/

!DOCTYPE

!DOCTYPE

- предназначен для указания типа текущего документа
- <!DOCTYPE [Элемент верхнего уровня] [Публичность]
- "[Регистрация]//[Организация]//[Тип] [Имя]// [Язык]" "[URL]">

!DOCTYPE

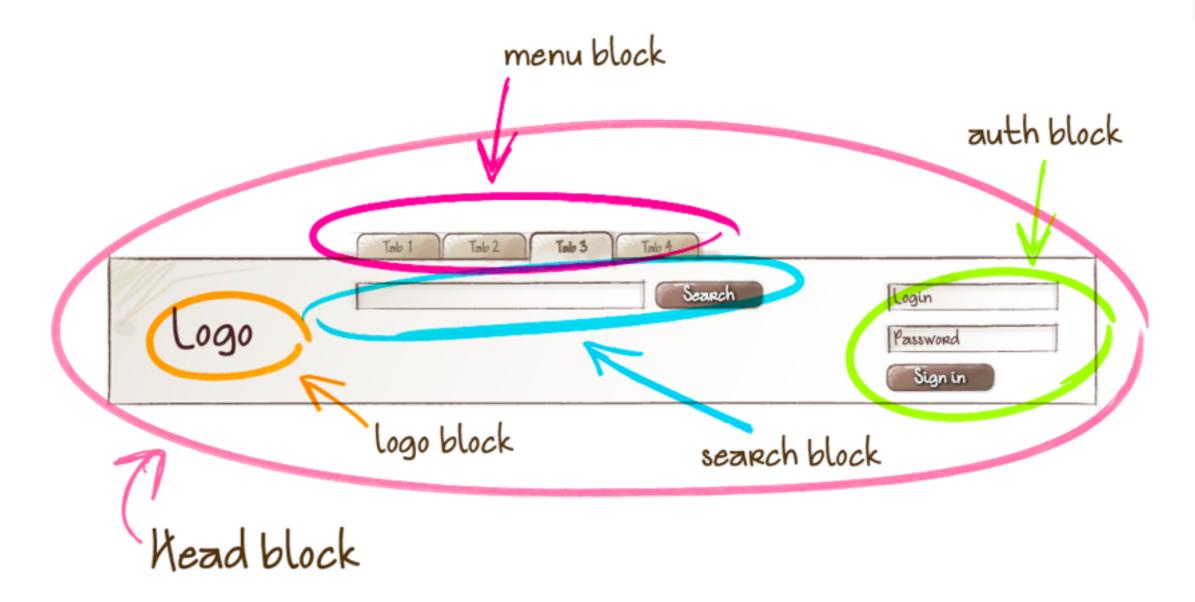
- <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" "www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
- <!DOCTYPE html>

59M

БЛОК **Э**ЛЕМЕНТ **М**ОДИФИКАТООР

Блок

Логически и функционально независимый компонент страницы



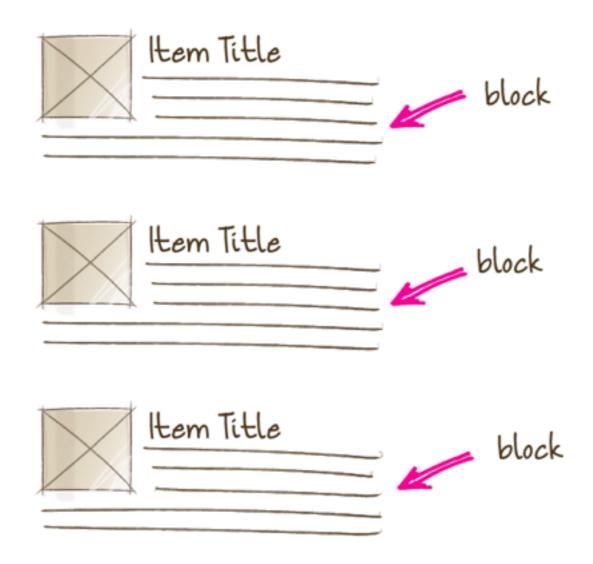
Вложенная структура

Блоки могут быть вложены в любые другие блоки.



Свободное перемещение

Блоки можно перемещать в пределах одной страницы, разных страниц или проектов. Независимая реализация блока позволяет изменять его положение на странице и обеспечивает корректную работу и внешний вид.

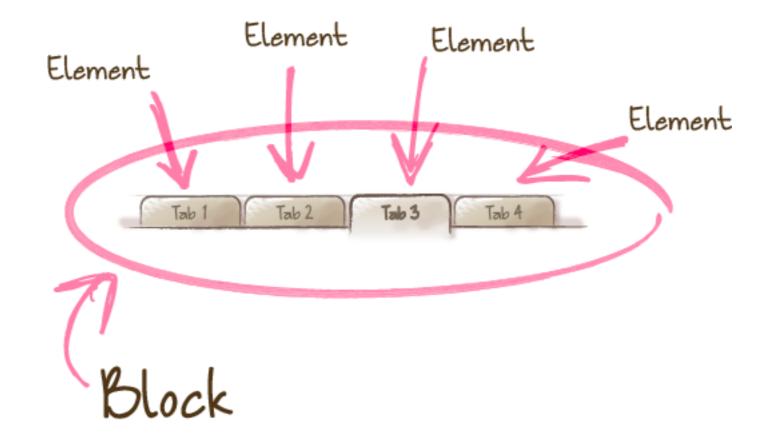


Повторное использование

В интерфейсе может одновременно присутствовать несколько экземпляров одного и того же блока.

Элемент

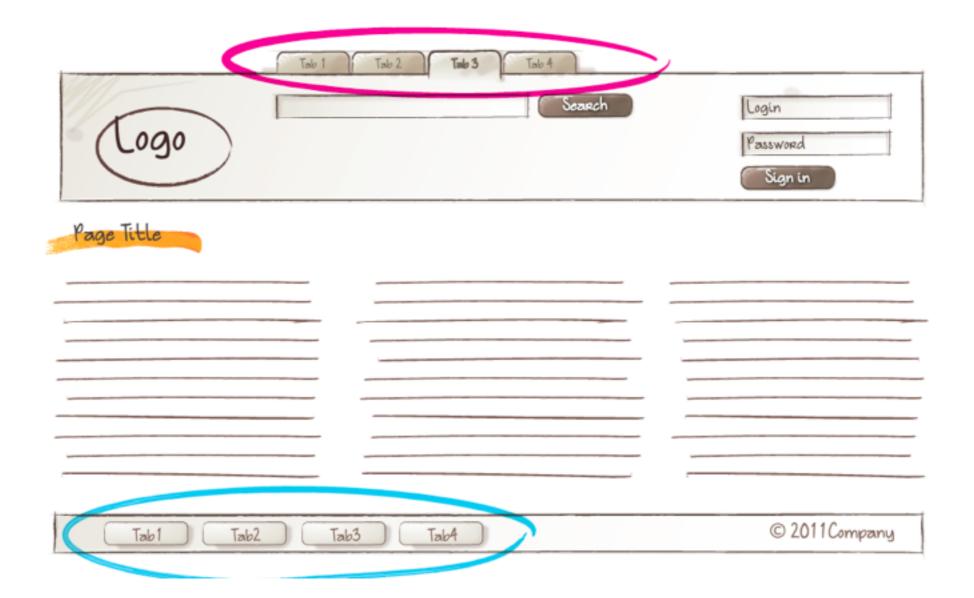
Составная часть блока, которая не может использоваться в отрыве от него.



Например, пункт меню вне контекста блока меню не используется, значит является элементом.

Модификатор

БЭМ-сущность, определяющая внешний вид, состояние и поведение блока или элемента.



Внешний вид блока меню (menu) может меняться в зависимости от примененного модификатора.

Так что же такое БЭМ?

Это методология

1. Упрощает архитектуру проекта

2. Веб-приложения с независимыми блоками

3. Упрощает поддержку проектов

История создания БЭМ

История создания БЭМ

HTML-страницы хранились в отдельной директории, которая имела подобную структуру:

```
about.html
index.html
...
project.css
project.js
i/
yandex.png
```

Типичный проект

- Для каждой страницы создавался отдельный HTML-файл. В верстке использовались id и классы.
- Скрипты хранились в одном файле для всего проекта project.js.
- Картинки складывались в отдельную директорию.
- Стили, как и скрипты, находились в одном файле project.css. Для отделения стилей разных частей страницы использовались комментарии с указанием начала и конца

Типичный код

```
/* Content container (begin) */
   #body
        font: 0.8em Arial, sans-serif;
       margin: 0.5em 1.95% 0.5em 2%;
/* Content container (end) */
/* Graphical banner (begin) */
    .banner
       text-align: center;
    .banner a
       text-decoration: none;
/* Graphical banner (end) */
```

Типичные проблемы

- Сложно подбирать названия классам
- Невозможно внести изменения в код одной страницы, не затрагивая код другой

```
/* Albums (begin) */
    .result .albums .info
        padding-right: 8.5em;
    }
    .result .albums .title
        float: left;
        padding-bottom: 0.3em;
    }
    .result .albums .album .listen
        float: left;
        padding: 0.3em 1em 0 1em;
    }
    .result .albums .album .buy
        float: left;
        padding: 0.4em 1em 0 1.6em;
    }
    .result .albums .info i
        font-size: 85%;
/* Albums (end) */
```

```
/* Картинки на фоне (begin) */
   #foot div
       height: 71px;
       background: transparent url(../i/foot-1.png) 4% 50% no-repeat;
    }
   #foot div div
       background-position: 21%;
       background-image: url(../i/foot-2.png);
    }
   #foot div div div
       background-position: 38%;
       background-image: url(../i/foot-3.png);
    }
   #foot div div div div
       background-position: 54%;
       background-image: url(../i/foot-4.png);
    }
   #foot div div div div
       background-position: 71%;
       background-image: url(../i/foot-5.png);
```

Об организации структуры проекта



/css
/js
/img
index.html

```
.message.error { border-color: red; }
.error.message { border-color: red; }
```

```
<div id="red" class="blue">
    Я таинственный див
</div>
#red { color: red; font-style: italic; }
.blue { color: blue; }
```

```
<div id="red" class="blue">
    Я таинственный див
</div>
#red { color: red; font-style: italic; }
.blue { color: blue; }
```

Я таинственный див

```
<div class="blue red">
Я таинственный див
</div>
.red { color: red; font-style: italic; }
.blue { color: blue; }
```

```
<div class="blue red">
Я таинственный див
</div>
.red { color: red; font-style: italic; }
.blue { color: blue; }
```

Я очень таинственный див

Порядок выполнения

- 1) style="..."
- 2) #id
- 3) .class, :pseudo-class, [attr]
- 4) tag, ::pseudo-element



Посчитаем

```
p.note /* 0011 */
0 + 0 + 1 + 1 = 0111
ul ol li /* 0003 */
0 + 0 + 0 + 3 = 0003
#content p.note span /* 0112 */
0 + 1 + 1 + 2 = 0112
#main #content .column /* 0210 */
0 + 2 + 1 + 0 = 0210
<b style="..."></b> <!-- 1000 -->
1 + 0 + 0 + 0 = 1000
```

limportant

Задача 2 с !important

```
<div id="red" class="blue">
    Я таинственный див
</div>
#red { color: red; font-style: italic; }
.blue { color: blue !important; }
```

Домашнее задание

- Переверстать свой первый проект по БЭМу
- Выбрать макет на верстку, начать верстать, понять что не получается, задать вопросы
- Посмотреть лекцию от Яндекса как работать с макетом https://events.yandex.ru/lib/talks/1498/

http://donrai.github.io/

https://github.com/DonRai/frontend-school/tree/master/psd

ВОПРОСЫ?

http://donrai.github.io/

https://github.com/DonRai/frontend-school/tree/master/psd