

- 1- Criar uma caixa de texto com multilinhas para escrever o texto a gravar no ficheiro ".txt"
- 2- Criação de uma caixa de texto para o nome do ficheiro
- 3- Para gravar o ficheiro txt o utilizador terá 2 botões (BinaryWriter e StreamWriter) que irá salvar no respetivo formato, ao selecionar BinaryWriter vai ser questionado ao utilizador qual o encoding : utf8, utf16 ou ASCII
- 4- O ficheiro deve ser guardado no local atual do fileexplorer
- 5- Criação de 2 caixas de texto para indicar a posição do caracter e outra para a posição da linha
- 6- Ao efetuar double click num ficheiro txt deve perguntar ao utilizador se quer recorrer a BinaryReader ou StreamReader para ler o ficheiro em seguida aparecer messageBox's com o caracter da posição indicada bem como a linha da posição indicada e por fim todo o conteúdo do ficheiro