



ESCUELA  
COLOMBIANA  
DE INGENIERÍA  
JULIO GARAVITO

VIGILADA MINEDUCACIÓN

Brayan Santiago Buitrago Murillo

CVDS – 1

Laboratorio N°1

Ciclos de Vida del Desarrollo de Software  
Escuela Colombiana de Ingeniería Julio Garavito  
BOGOTA DC  
2020

## Parte II. - Introducción General GIT

Trabajo Individual:

1. Revise la documentación de Git: <https://git-scm.com/doc>
2. Revise la página web <http://ndpsoftware.com/git-cheatsheet.html> para entender la diferencia entre las partes de GIT y los comandos disponibles para cada una.
3. Investigue un poco acerca de Markdown y de cómo realizar un archivo README.

### Markdown

#### ¿Qué es?

Este es un lenguaje de marcado que permite dar formato a un texto usando una secuencia de caracteres de una manera especial. En teoría, estaba diseñado para generar textos cuyo objetivo era ser la web de forma más rápida y sencilla que si estuviéramos usando HTML directamente. Y aunque este suele ser el mejor uso que podemos hacer de él, también podemos utilizarlo para cualquier forma de documento. Este se basa originalmente en convenciones existentes en el marcado de los correos electrónicos. Emplea texto plano, procurando que sea legible pero consiguiendo que se convierta en XHTML correctamente formateado

#### ¿Para que se Usa?

Perfecto especialmente si se usa para publicar constantemente en la Web, donde el lenguaje HTML está más que presente: WordPress, Squarespace, Jekyll.

#### ¿Por qué usarlo?

Este tipo de formato siempre será compatible con todos los dispositivos que uses, y usar Markdown es una forma de mantener todo tu contenido aún disponible desde cualquier dispositivo (smartphones, computadoras de escritorio, tabletas ...), porque en cada uno de ellos siempre encontrará las aplicaciones adecuadas para leer y editar este tipo de contenido.

## Sintaxis

- ✓ Cabeceras
- ✓ Enlaces
- ✓ Parrafos
- ✓ Formato
- ✓ Citas
- ✓ Listas
- ✓ Listas de Definiciones
- ✓ Imágenes
- ✓ Tablas
- ✓ Codigo
- ✓ Lineas Horizontales
- ✓ Escapar Caracteres
- ✓ Notas de Pie de Pagina
- ✓ Abreviaturas
- ✓ Identificadores de cabecera
- ✓ Pyfments
- ✓ Lexers de Pygments

Tarjetas	Opciones
# Esto es un H1	Esto es un H1
## Esto es un H2	Esto es un H2
### Esto es un H3	Esto es un H3
#### Esto es un H4	Esto es un H4
##### Esto es un H5	Esto es un H5
##### Esto es un H6	Esto es un H6

## Creadores

Markdown fue desarrollado originalmente por John Gruber con la ayuda de Aaron Swartz con el fin de crear un texto sin formato fácil de escribir y leer que pudiera traducirse de forma rápida y válida a XHTML