



Universidad Don Bosco

Manual Técnico.



Tabla de contenido.

Índice

1.....	Introducción
2	Objetivos.
3.....	Enunciado del Problema a Resolver.
4.....	Imagen del modelo relacional de la base de datos.
5.....	Herramientas
6.....	Desarrollo



Introducción

Este manual es una guía técnica para entender cómo funciona nuestra página web, Está dirigido a desarrolladores, administradores y cualquiera interesado en conocer los aspectos técnicos detrás de nuestra plataforma. En este documento, exploraremos la arquitectura de la página, las tecnologías que utilizamos, cómo configurar un entorno de desarrollo y los procedimientos que se tomaron en cuenta para la página web.

Esperamos que esta guía te ayude a comprender mejor nuestra página.



Objetivos.

- Hacer una página que sea llamativa para el usuario.
- Permitir a los clientes comprar tarjetas electrónicas de diferentes tipos (Gold, Silver y Plus) a través de la plataforma en línea y así promocionar más las ventas para nuestra sucursal.
- Incentivar al usuario a participar en los juegos ya que al final obtendrán sus premios.
- Garantizar la seguridad de los datos de los clientes y empleados mediante la implementación de medidas de seguridad adecuadas, como el cifrado de datos y el control de acceso.
- Proporcionar una interfaz separada para los empleados donde puedan acceder a funciones adicionales como generar informes, gestionar inventario, ver información detallada de los clientes, etc.
- Generar un entorno fácil de usar y muy interactivo para el usuario.
- Transmitir confianza al usuario para que pueda comentar las áreas de mejora hacia el usuario.
- Proporcionar información útil para el usuario para no generar dudas a la hora de utilizar la página web.
- Cumplir con las expectativas del usuario creando una página que tenga diferentes funcionalidades.
- Crear una amplia variedad de servicios



Enunciado del Problema a Resolver.

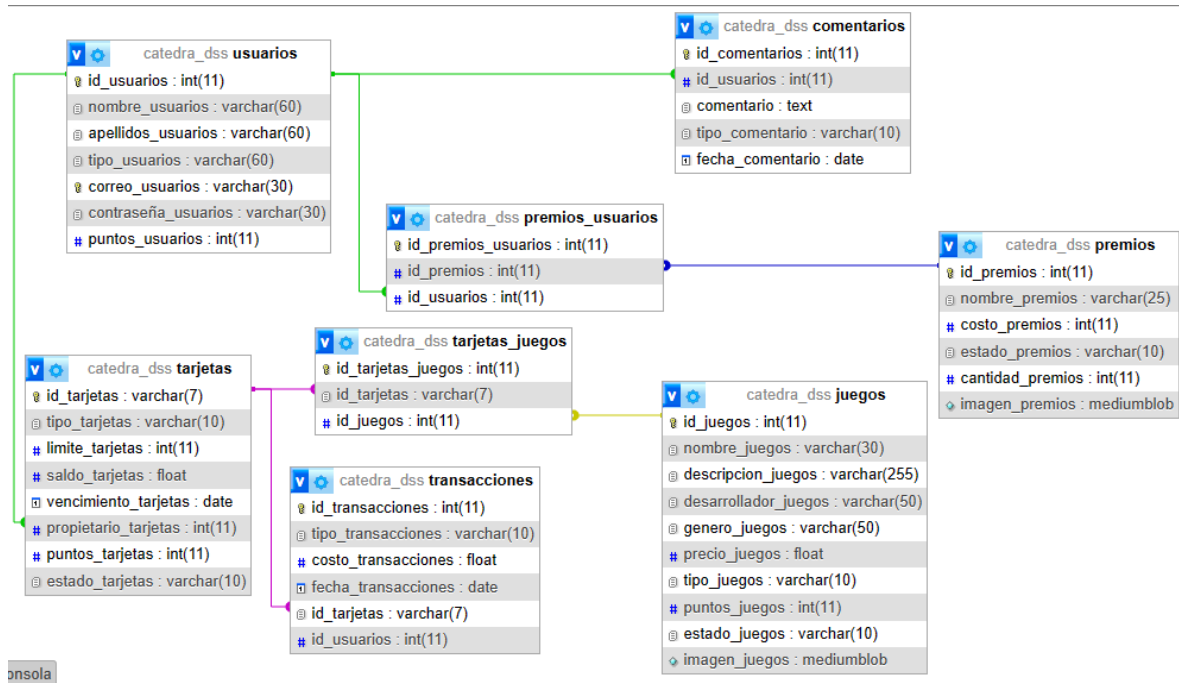
En la nueva empresa llamada “GamerSivar” se solicita la creación de un sistema de control de clientes que le permita gestionar eficientemente la información relacionada con los clientes debe ofrecer funcionalidades completas para la gestión eficiente de clientes, tarjetas electrónicas, inventario de juegos, puntos acumulados y canje de premios.

Este sistema debe ser capaz de manejar información como el tipo de tarjeta electrónica (Gold: \$300, Silver: \$150, Plus: \$50), el límite de crédito de cada tarjeta, el saldo disponible, la fecha de vencimiento de cada tarjeta, los puntos obtenidos de cada cliente y las transacciones realizadas, además los clientes tienen la posibilidad de comprar varias tarjetas electrónicas.

El sistema debe permitir a los empleados, especialmente a aquellos con roles de administrador, acceder y visualizar información detallada sobre los clientes, incluyendo la cantidad de compras realizadas en un rango de fechas específico, así como también identificar a los clientes más activos durante ese periodo. También se requiere la capacidad de gestionar el inventario de juegos, incluyendo el registro de las existencias disponibles, el seguimiento de las ventas de cada juego, y la identificación de los juegos más y menos vendidos.

Además, el sistema debe ser capaz de registrar los puntos acumulados por los clientes según su participación en los juegos ofrecidos por la empresa. Los clientes acumulan puntos de acuerdo con el tipo de juego (electrónico o mecánico) y a los días de la semana en que juegan (lunes a viernes acumulan el doble de puntos). Finalmente, el sistema debe permitir a los clientes canjear sus puntos acumulados por productos específicos, como peluches, camisas, gorras y tabletas, cada uno con un valor en puntos asociado.

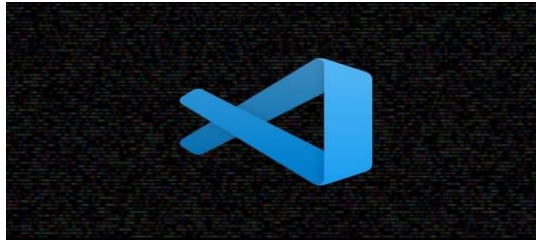
Imagen del modelo relacional de la base de datos.





Herramientas.

- Visual Studio Code Es un editor de código fuente ligero pero eficaz que se ejecuta en el escritorio y está disponible para Windows, macOS y Linux.



Flores, F. (2023, 13 abril). Qué es Visual Studio Code y qué ventajas ofrece. OpenWebinars.net. <https://openwebinars.net/blog/que-es-visual-studio-code-y-que-ventajas-ofrece/>

- PhpMyAdmin es una herramienta escrita en PHP con la intención de manejar la administración de MySQL y MariaDB a través de páginas web, utilizando un navegador web.



colaboradores de Wikipedia. (2024, 22 abril). PhpMyAdmin. <https://es.wikipedia.org/wiki/PhpMyAdmin>

- XAMPP es un paquete de software libre, que consiste principalmente en el sistema de gestión de bases de datos MySQL, el servidor web Apache y los intérpretes para lenguajes de script PHP y Perl.



colaboradores de Wikipedia. (2024d, abril 23). XAMPP. Wikipedia, la Enciclopedia Libre. <https://es.wikipedia.org/wiki/XAMPP>

- WAMP es un acrónimo que significa Windows, Apache, MySQL y PHP. Es un stack o conjunto de soluciones de software que significa que cuando instalas WAMP, estás instalando Apache, MySQL y PHP en tu sistema operativo (Windows en el caso de WAMP).



B, G., & B, G. (2023, 27 febrero). Qué es WAMP (Guía para principiantes). Tutoriales Hostinger. <https://www.hostinger.es/tutoriales/que-es-wamp>

- GitHub es una forja (plataforma de desarrollo colaborativo) para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones Git. Se utiliza principalmente para la creación de código fuente de programas de ordenador.



colaboradores de Wikipedia. (2024a, abril 2). GitHub. Wikipedia, la Enciclopedia Libre. <https://es.wikipedia.org/wiki/GitHub>

- **PHP** es un lenguaje de programación interpretado del lado del servidor y de uso general que se adapta especialmente al desarrollo web



colaboradores de Wikipedia. (2024b, abril 18). PHP. Wikipedia, la Enciclopedia Libre. <https://es.wikipedia.org/wiki/PHP>



Desarrollo.

Dentro de nuestro proyecto titulado GameSivar podemos observar diferentes carpetas como las siguientes, esto de manera generalizada ya que las carpetas mostradas son la estructura principal del proyecto, dentro de ellas se dividen con los diferentes archivos que dan funcionalidad al proyecto.

Admin	7/5/2024 13:37	Carpeta de archivos
css	7/5/2024 00:41	Carpeta de archivos
Empleado	7/5/2024 19:32	Carpeta de archivos
HeaderFooter	7/5/2024 00:41	Carpeta de archivos
images	7/5/2024 00:41	Carpeta de archivos
Inicio	7/5/2024 01:31	Carpeta de archivos
js	7/5/2024 00:41	Carpeta de archivos
Login	7/5/2024 00:41	Carpeta de archivos
Usuario	7/5/2024 00:41	Carpeta de archivos
catedra_dss	7/5/2024 00:41	Archivo de origen ...




- **Admin:** Cuentan los archivos para manejar los aspectos técnicos de la empresa, así como crear empleados e ingresar nuevos materiales que le den frescura al lugar.


```
Admin
AdministrarEmpleados
AdministrarJuegos
AdministrarPremios
CrearEditarJuego
CrearEditarPremio
EditarEmpleado
eliminarEmpleado
EliminarJuego
EliminarPremio
enviarModificacion
guardarEmpleadoEditado
InsertarEmpleado
ModificarAdmin
navbar
seguridadUser
```




- **Empleado:** Cuenta con todos los archivos que tienen las tareas que solo el empleado podrá realizar, realiza tareas menores pero importantes para el funcionamiento de la empresa, este tipo de usuarios tienen un nivel por debajo del administrador.


 ActualizarSaldo.php

 AdministrarEmpleados.php


 Empleado.php


 GestionDeVentas.php


 InsertarTarjeta.php


 InsertarV_Premio.php

 RecargaTarjeta.php

 VentaDePremios.php


 VentadeTarjetas.php


 barra de navegación.php

 seguridadEmpleado.php





- **HeaderFooter:** Este cuenta los archivos que son parte del diseño final de la página web y también con la parte inicial del sitio, son incluidos en todos los archivos que necesiten proporcionar una vista ya que cuentan con los estilos generales de la página.

 `cabecal.php`


 `pie de página.php`


- **Inicio:** Esta carpeta es de las más cortas de todas, con tan solo dos archivos, contiene los scripts para visualizar el principio de la página, además de otro que maneja el envío de comentarios para acercar al consumidor con el sitio web.


 `Comentarios.php`


 `inicio.php`


- **Login:** cuenta con diferentes archivos que sirven como filtros a la hora de ingresar los datos del sitio, también cuenta con los scripts necesarios para la recuperación de cuentas y registro.


 `Acceso.php`

 `autenticar.php`

 `olvidé_contraseña.php`













 `recuperar_contrasena.html`

 `registrarse.php`










 `registro.php`



- **Usuario** cuenta con diferentes archivos que sirven para realizar diferentes acciones para su mantenimiento, estos archivos son los que consumirá el cliente final.

 JuegosUsuario.php
 ModificarUsuario.php
 PremiosUsuario.php
 TarjetasUsuario.php
 Usuario.php
 canjearPuntos.php
 carrusel.php
 comprarJuego.php
 enviarModificacion.php
 barra de navegación.php
 sección.php
 seguridadUsuario.php

- **Css:** Cuenta con los estilos de la página en las diferentes vistas, acá se tienen en una sola carpeta ya que su corta cantidad hace imperdible localizarles.

 GestionDeVentas.css
 juegos.css
 Tarjetas.css
 animar.min.css
 arranque.min.css
 estilo.css
 principal.css
 búho.carrusel.css
 búho.transiciones.css
 bonitaFoto.css



- **Imágenes:** Estas carpetas albergan diferentes archivos visuales que han sido mostrados a lo largo del proyecto, están divididas por carpetas para garantizar su fácil ubicación.

comentarios

ico

portafolio

control deslizante

Oro.jpg

Más.jpg

Plata.jpg

arcada.jpg

atari.jpg

clientes.jpg

imagen.jpg

inventario.jpg

logo.png

tableta.webp


tarjetas.png


usu1.jpg

w-1.jpg





- **Js:** Esta contiene diferentes archivos JavasCripts que sirven para agregar funcionalidad a la página, aligerando la carga al servidor con pequeñas acciones que el dispositivo del cliente puede manejar.


 VentaDePremios.js


 arranque.min.js


 html5shiv.js


 jquery.inview.min.js


 jquery.isotope.min.js


 jquery.js


 jquery.prettyPhoto.js


 principal.js


 mousescroll.js

 búho.carrusel.min.js

 responder.min.js

 script.js

 scripts.js

 wow.min.js