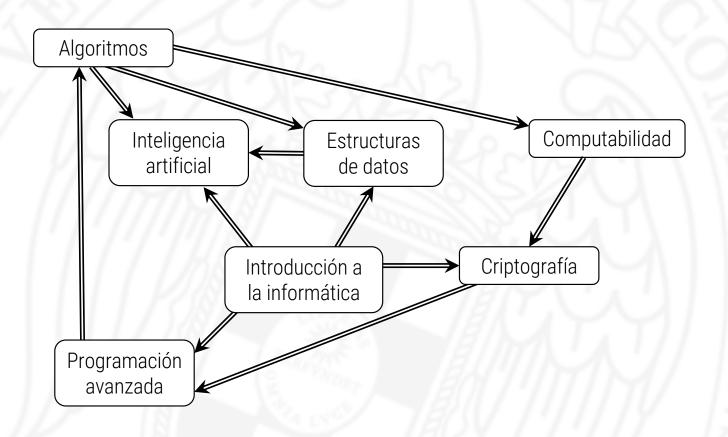
# DETECCIÓN DE CICLOS



**ALBERTO VERDEJO** 

## Ciclos dirigidos

► En ocasiones representan problemas.



## Ciclos dirigidos

► En ocasiones representan problemas.

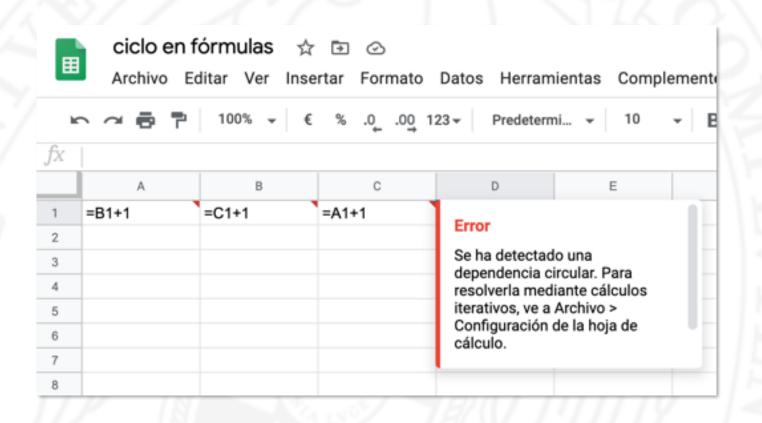
```
public class A extends B
{
    ...
}
```

```
public class B extends C
{
    ...
}
```

```
public class C extends A
{
    ...
}
```

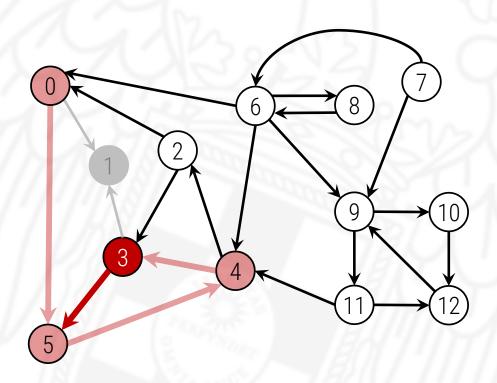
## Ciclos dirigidos

► En ocasiones representan problemas.



# Detección de ciclos dirigidos

Utilizamos un recorrido en profundidad. La pila de la recursión contiene el camino actual.



## Implementación

```
class CicloDirigido ·
public:
  CicloDirigido(Digrafo const& g) : visit(g.V(), false), ant(g.V()),
                                    apilado(g.V(),false), hayciclo(false) {
     for (int v = 0; v < g.V(); ++v)
       if (!visit[v])
           dfs(g, v);
  bool hayCiclo() const { return hayciclo; }
  Camino const& ciclo() const { return _ciclo; }
```

#### Implementación

## Implementación

```
void dfs(Digrafo const& g, int v) {
   apilado[v] = true;
  visit[v] = true;
   for (int w : g.ady(v)) {
      if (hayciclo) // si hemos encontrado un ciclo terminamos
        return:
      if (!visit[w]) { // encontrado un nuevo vértice, seguimos
         ant[w] = v; dfs(g, w);
      } else if (apilado[w]) { // hemos detectado un ciclo
         // se recupera retrocediendo
         hayciclo = true;
         for (int x = v; x != w; x = ant[x])
            _ciclo.push_front(x);
         _ciclo.push_front(w); _ciclo.push_front(v);
   apilado[v] = false;
```