Хижняков Вадим

ИУ5-35

**Вопрос: Как объявить конструктор класса в языке C#?**

Имя конструктора совпадает с именем класса. Важно присвоить конструкторы идентификатор public. Конструктор принимает параметры и присваивает их полям класса, доступ к которым выполняется с помощью ключевого слова this. Ключевое слово this представляет ссылку на текущий экземпляр класса. Если в классе не определено ни одного конструктора, то для этого класса автоматически создается конструктор по умолчанию. Такой конструктор не имеет параметров и не имеет тела. Мы можем создавать сколь угодно много конструкторов с разными входными параметрами.

Пример кода:

|  |
| --- |
| class Program  {  class Employee  {  private static ulong count = 0;  public ulong ID { get; private set; }  public string Surname { get; set; }  public ulong DepartmentID { get; set; }  public Employee(string surname, int departmentID)  {  Surname = surname;  DepartmentID = departmentID;  ID = ++count;  }  } |

В данном примере определен один конструктор, принимающий два параметра, а именно string surname и int departmentID, которые присваиваются полям класса при создании.