SPIDER RUNNER

Contents

หัวข้อที่ได้รับ..

- ต้นแบบเกม
- ส่วนประกอบเกม

รายการเครื่องมือ

- Software
- Hardware

ภาพรวมโปรเจกต์

- กติกาเกม
- ลิ่งที่ทำได้แล้ว
- ประโยชน์
- ข้อดี-ข้อเสีย



Game...Dino Chrome



ไม่มีอินเทอร์เน็ด

ape:

- ตรวจสอบสายเครือข่าย โมเด็ม และเราเดอร์
- เรื่อมต่อ Wi-Fi ใหม่
- เรียกใช้การวินิจฉัยเครือข่ายของ Windows

ERR_INTERNET_DISCONNECTED



ตัวละครหลัก + ตัวละครเสริม

ตัวละครหลัก



ตัวละครเสริม





















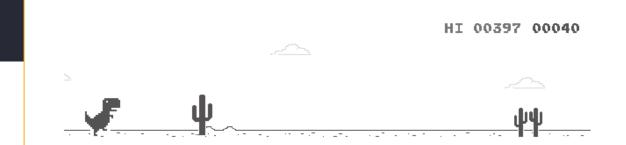




์ ฟันหลัง



ดั้นแบบเกม...



เกมที่ทำได้...



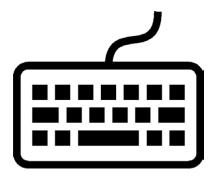


Software

- HTML 5 canvas
- Front end แสดงผลออกทางหน้าจอ
- กำหนดขอบเขตในการแสดงผล
- JavaScript
- Back end แสดงผลการกระโดดของตัวละครหลัก
- สุ่มการเคลื่อนที่ของตัวละครเสริม

Hardware

- คีย์บอร์ด





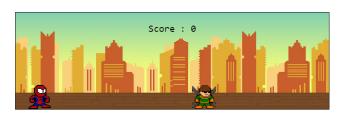
กติกาเกม

- พิมพ์คำศัพท์ใส่ช่องเพื่อตอบ โดยพิมพ์ให้เหมือนกันเท่านั้น
- เมื่อกด Enter ตัวละครหลักจะกระโดดข้ามตัวละครเสริม แล้วนับคะแนน
- หลังจากตัวละครหลักกระโดดข้ามแล้ว จะมีคำศัพท์ใหม่ขึ้นมา

*** คำศัพท์มาจากชื่อของแต่ละประเทศโดยเรียงจากตัวอักษรภาษาอังกฤษ A-Z (26คำ) ***

ตัวอย่างจอแสดงผลเกม





Korea



สิ่งที่ทำได้

- รับค่าอินพุตจากคีย์บอร์ด(พิมพ์คำศัพท์)
- แสดงตัวละครหลัก(สไปเดอร์แมน) แบบแอนิเมชั่น
- แสดงผลตัวละครเสริม
- แสดงผลคะแนน
- แสดงพื้นหลังโดยพื้นหลังมีการเคลื่อนที่จากขวาไปซ้าย

ประโยชน์ + ข้อดี-ข้อเสีย

เหมาะสำหรับผู้ฝึกพิมพ์ดีด

ข้อดี

- HTML5 canvas เหมาะกับการนำไปเขียนเว็ปไซต์
- Javascript นำไปใช้ร่วม HTML5 canvas ในส่วนของ back end
- สามารถเขียนแอนิแมชั่นตัวละครได้จากการวางframe
- สามารถ import library จากภายนอกได้โดยการใส่ link เข้าไปเพื่อช่วยในการเขียนเกมได้ง่ายยิ่งขึ้น

ข้อเสีย

- ไฟล์ GIF ไม่เหมาะนำมาใช้ร่วมกับการเขียน เกม หากต้องการนำมาใช้ต้องใช้ library ประกอบ

webblog

https://parkerrunner.blogspot.com



Github

ดนยาภา ประมาณ 6201012620082

[https://github.com/DonXI/010123131]

อรภิญญา โภคหัตถโกศล 6201012620261

[https://github.com/RyuKoki/010123131]