



# UNIVERSIDAD DE ANTIOQUIA

**Facultad de Ingeniería**  
Departamento de Ingeniería de Sistemas

## MANUAL DE USUARIO

**2508508 / Teoría de lenguajes y laboratorio**  
**Semestre 2021 - I**

**Práctica #1**

**Alejandro Yarce Taborda y Andrés Guerra Montoya**

**Fecha de entrega: 09/08/2021**

### Pre-requisitos

Java 16

Descarga: <https://www.oracle.com/java/technologies/javase-jdk16-downloads.html>

JavaFx 16

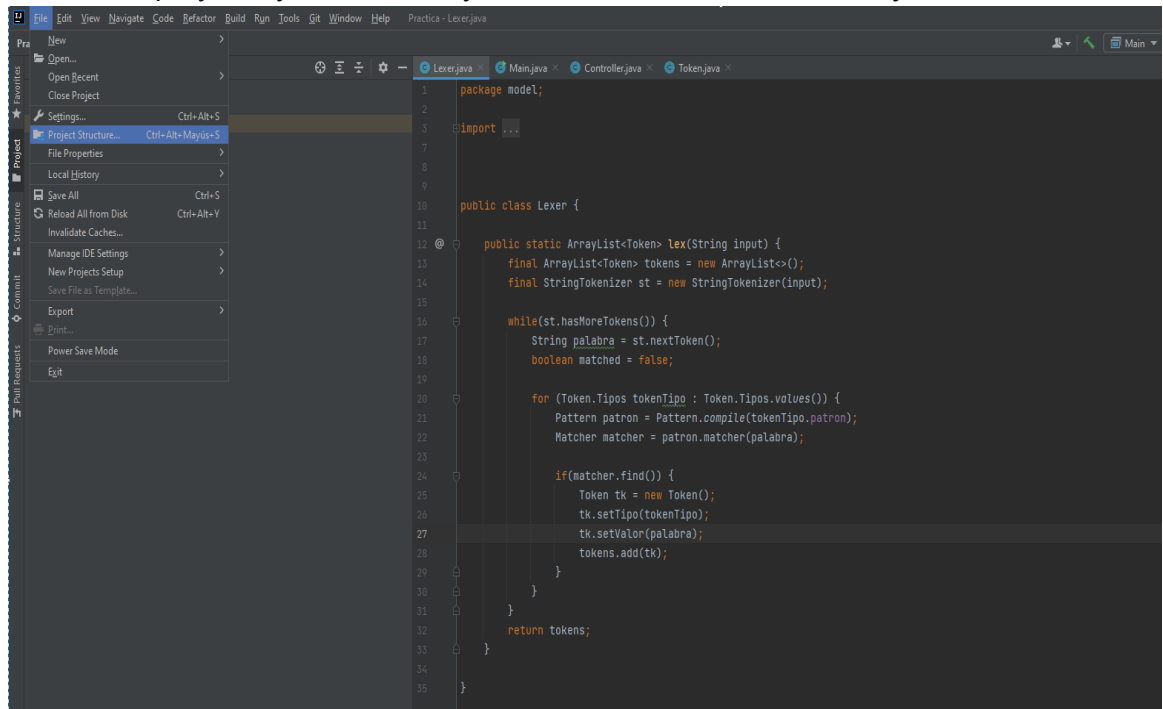
Descarga: <https://gluonhq.com/products/javafx/>

IDE IntelliJ

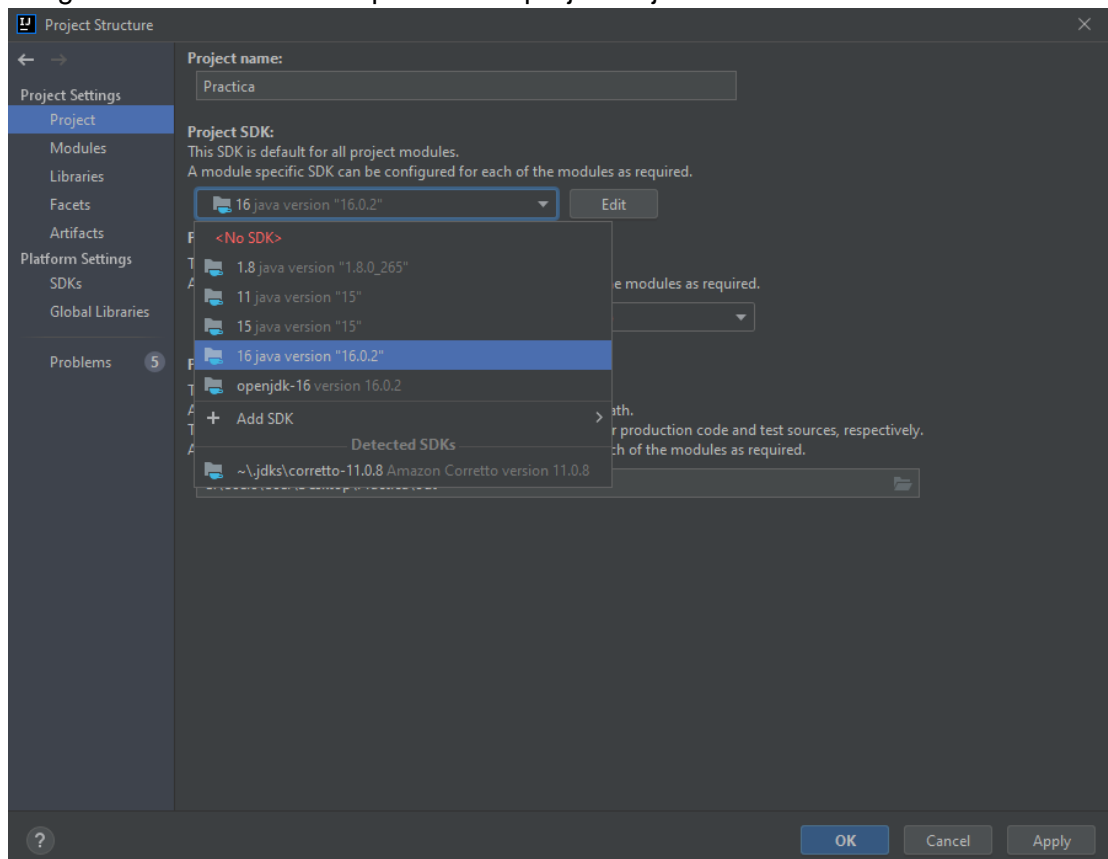
Descarga: <https://www.jetbrains.com/es-es/idea/download/#section=windows>

Tener descargado java 16 y las librerías JavaFx 16, para ello hacemos los siguientes pasos(Todos estos pasos son para la IDE IntelliJ):

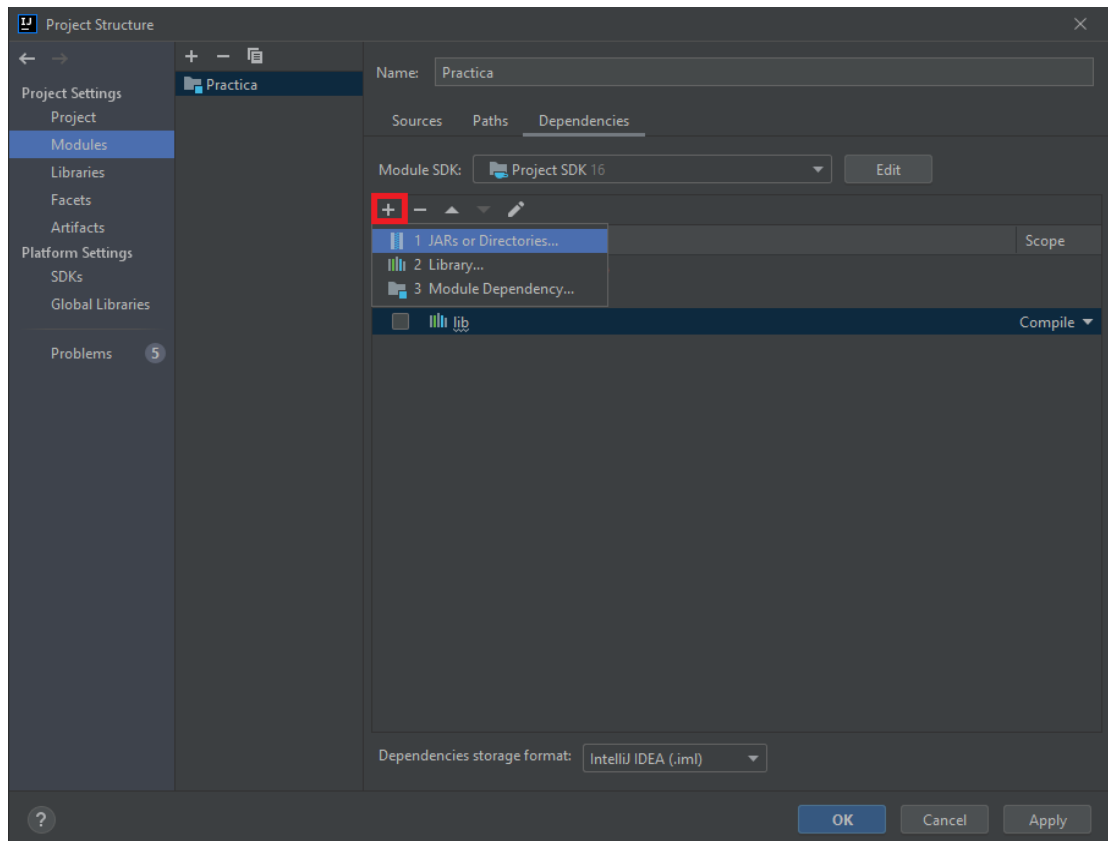
1. Descargamos java 16 del link que se dió anteriormente
2. Abrimos el proyecto y vamos a file y seleccionamos donde dice “Project Structure”



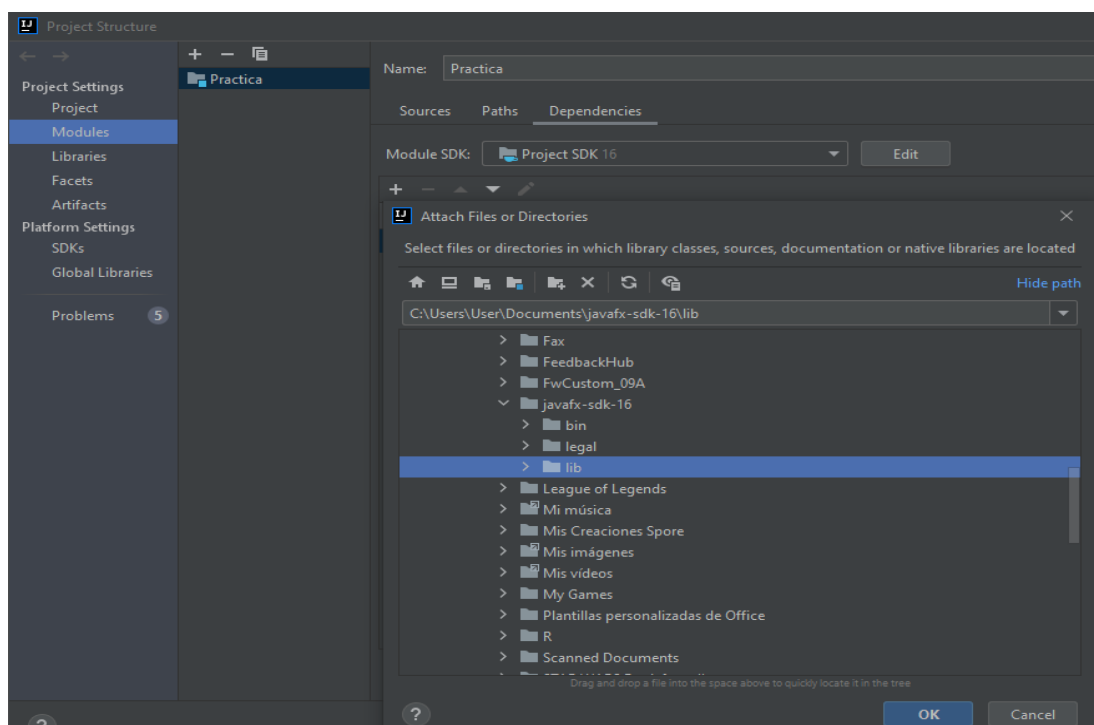
3. Luego seleccionamos en la pestaña de project el java 16



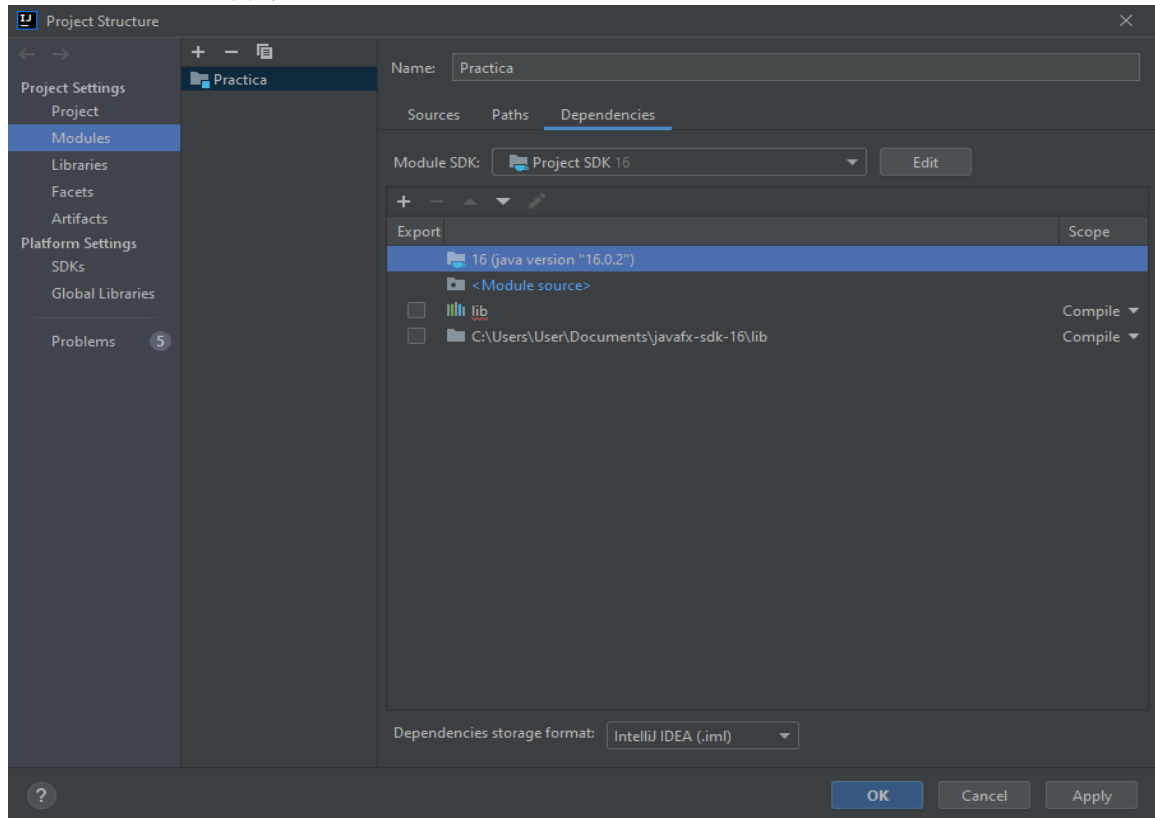
- Ahora añadiremos las librerías de JavaFx, en la misma pestaña de “Project Structure” iremos a Modules, le daremos en el “+” y luego seleccionaremos “JARs o directories”



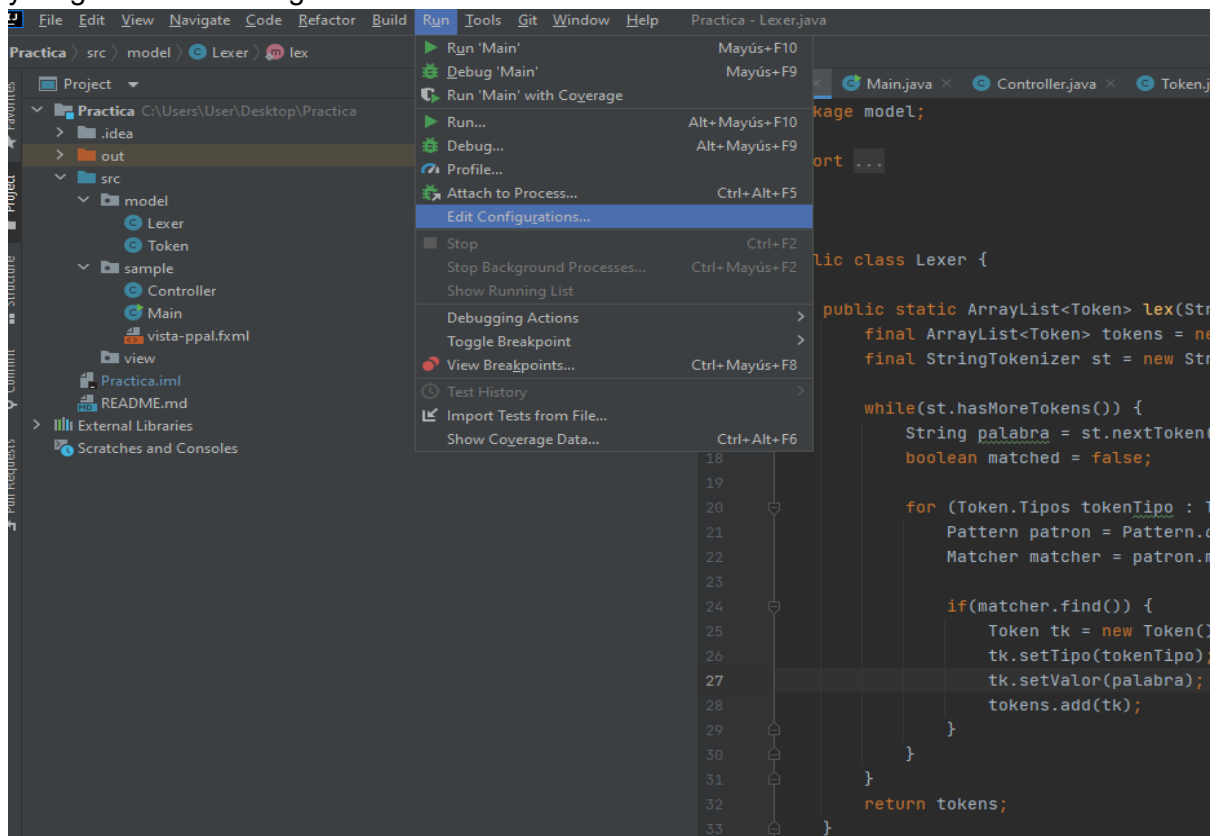
- Iremos donde está descargado el JavaFx 16, Abriremos la carpeta javafx-sdk-16, luego abriremos la carpeta lib y seleccionamos los 4 archivos que hay en la imagen.



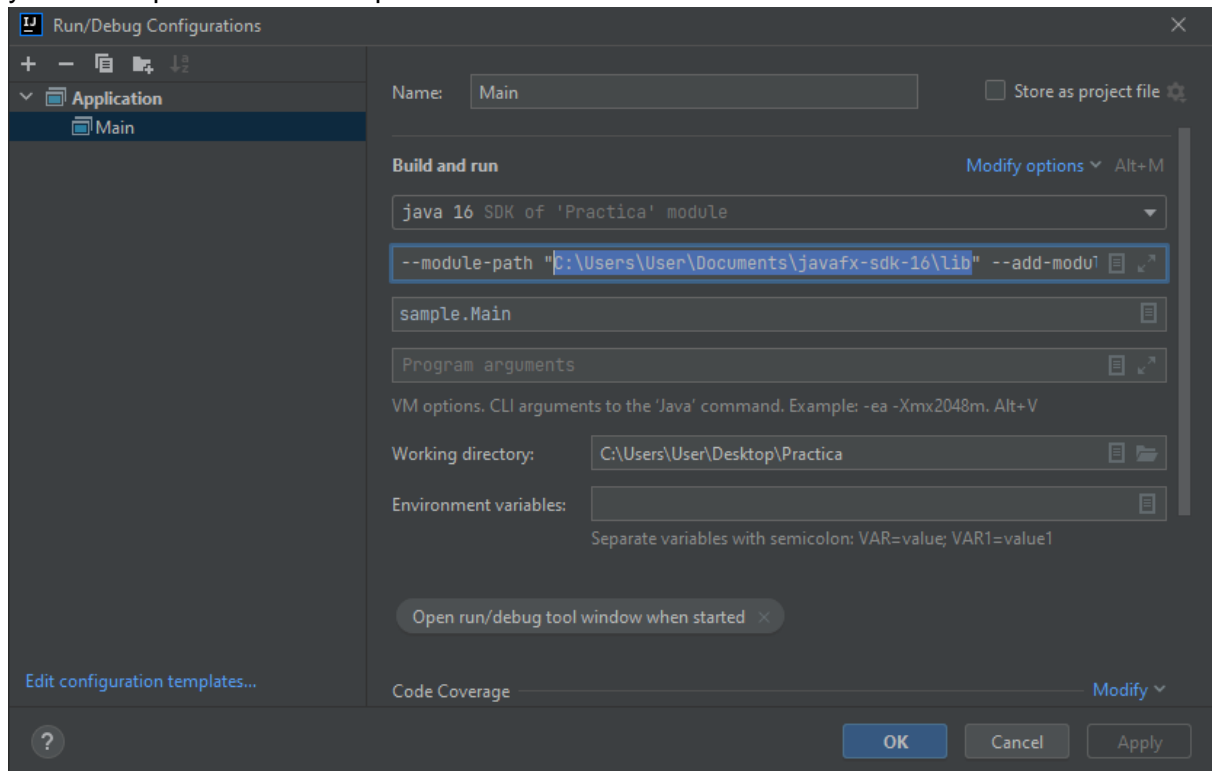
6. Le daremos en Apply



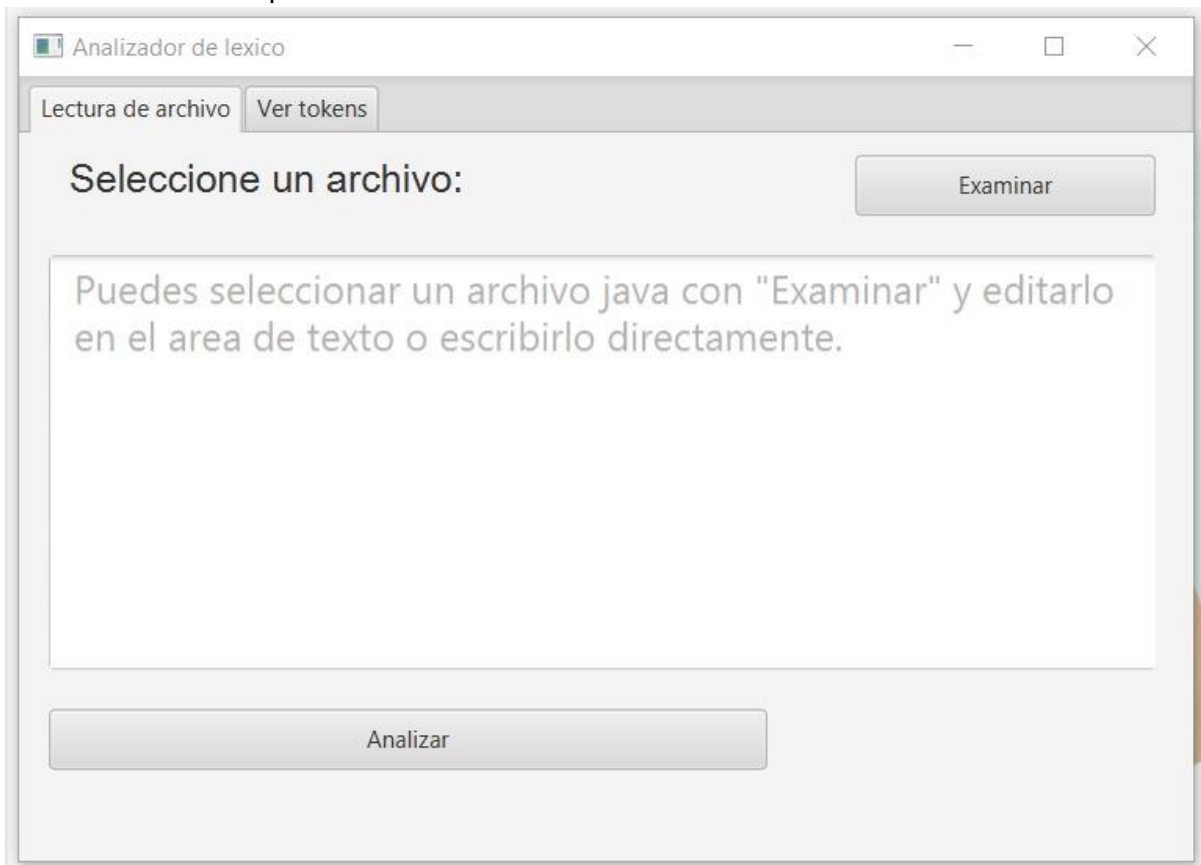
7. Por último le mostraremos donde está ubicada la carpeta, iremos a la pestaña "Run" y luego en "Edit Configurations..."



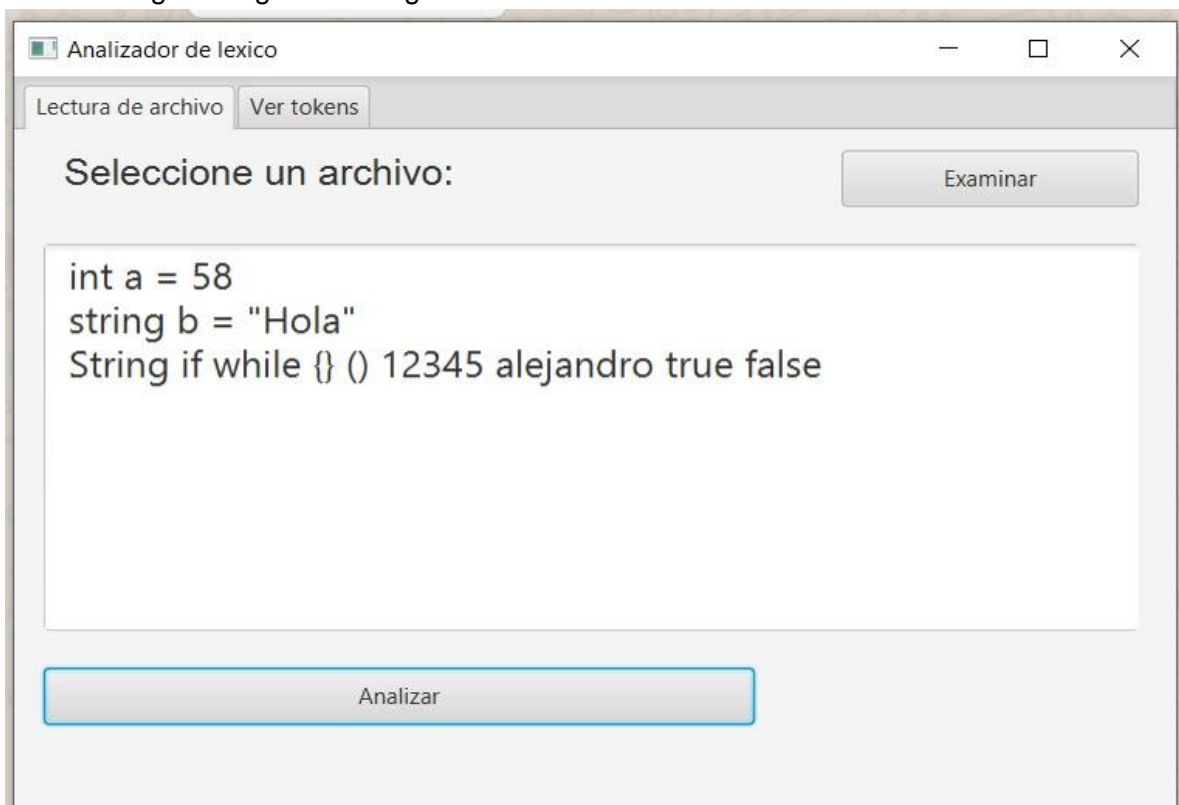
8. Le daremos la dirección donde está la carpeta de “lib” de javafx y daremos en apply y ahora se puede correr la aplicación.



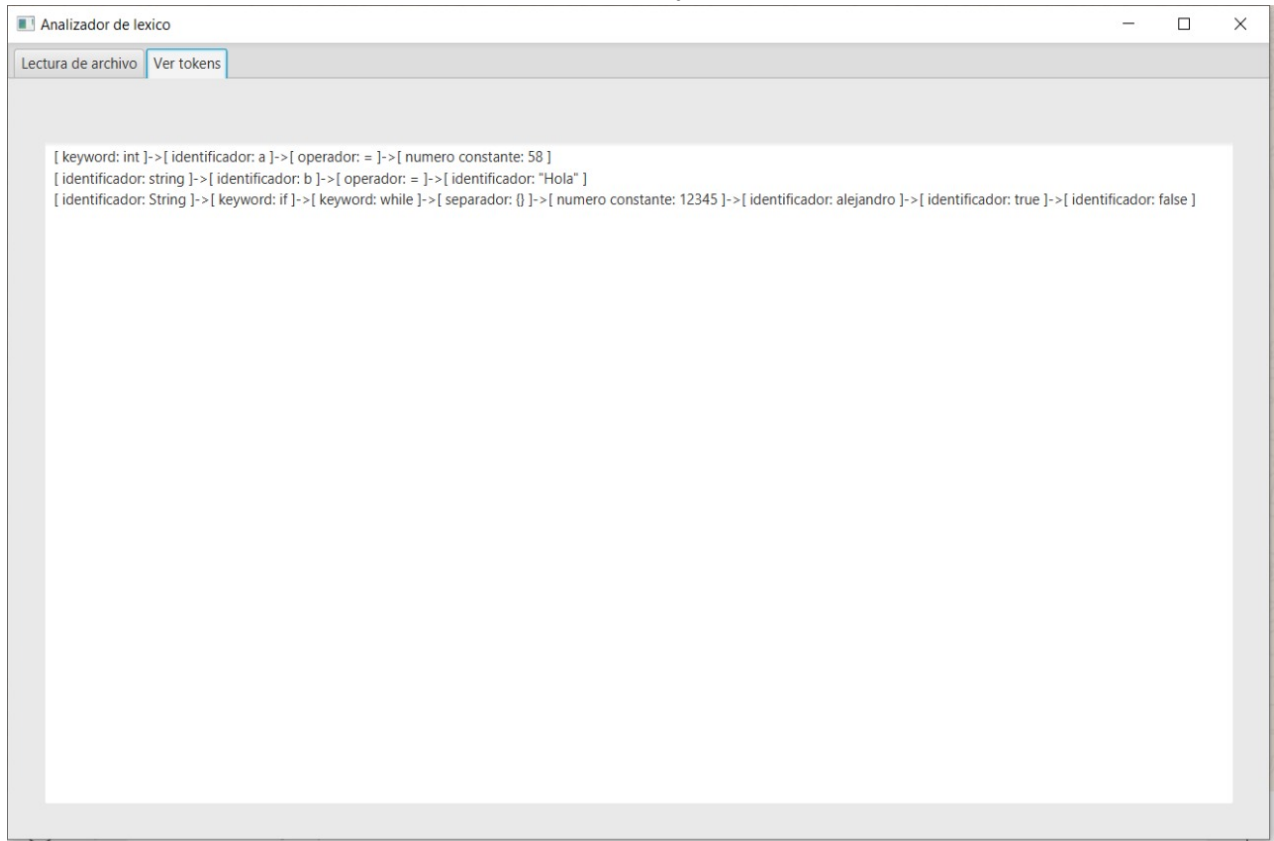
1. Se abrirá ésta pestaña y allí podrás digitar el código a tokenizar o podrás elegir un documento tipo .Java o Java File



2. Luego de digitar el código o seleccionar el archivo daremos Analizar



3. Por último iremos a la pestaña “Ver tokens” y allí podremos observar los tokens.



El ejecutable está en la siguiente ruta Practica\out\artifacts\Practica.jar.

