PYTHON

PROGRAMAÇÃO

PROJETO FINAL

New Technology School

Tokio.





CENÁRIO

Foi-nos pedido para desenvolver uma aplicação web para uma empresa de equipamentos informáticos. Esta empresa vende equipamento informático, sendo que venderá produtos aos seus clientes e irá comprar produtos aos seus fornecedores de equipamento.

A aplicação deverá servir para gerir os produtos que a empresa tem e para analisar os dados de compra e venda realizadas pela empresa. Outra das funcionalidade que a aplicação deverá conter é possibilidade de ser utilizada não só pela empresa de produtos, como também pelo cliente, que usará como uma pagina pessoal na qual possa realizar compras dos produto da empresa, e pelo fornecedor de produtos, que usará como gestão de armazenamento.

DESENVOLVIMENTO

É proposto que criemos uma aplicação web, em Python, para uma empresa de equipamentos informáticos, esta aplicação deve cumprir os seguintes requisitos:

- 1. Pedem-nos para que a aplicação no permita gerir todos os seus produtos e as respetivas quantidades em armazém, de forma a que, quando o stock estiver apenas com 10%, nos avise, para que o possamos solicitar ao fornecedor.
- 2. Na aplicação web terá três tipos de acesso, um para clientes e outro para fornecedores., e por ultimo, um utilizador administrador, que deve ter acesso a todas as páginas.
- 3. Para os nossos clientes, necessitaremos de gráficos de compras e para os nossos fornecedores, gráficos de vendas. Para nós, teremos gráficos comparativos, para saber o que vendemos e os benefícios que obtemos. Também poderemos procurar uma alternativa para os gráficos, calculando estatísticas de vendas e compras e mostrando esses resultados.
- 4. Todos os produtos devem ter uma descrição do mesmo, assim como o que existe no armazém, o seu preço, local onde se encontra, etc. Poder-se-ão colocar outro tipo de informação que ache relevante.







- 5. Para os fornecedores, devemos ter armazenados todos os dados de contacto (nome da empresa, telefone, endereço, NIF...), faturação, preços dos seus produtos, percentagem de desconto, IVA, etc.
- 6. Devemos elaborar a aplicação web da forma mais simples, para o cliente, e mais prática para o administrador e fornecedor, quer no manuseamento, quer na obtenção de dados importantes para a empresa. Há que ter em conta a Experiência do Utilizador, que se caracteriza pela sua simplicidade, precisão e intuição.
- 7. Opções extras serão valorizadas tanto para o cliente, administrador e fornecedor.

ENTREGA

Para a avaliação do projeto, será necessária a entrega:

- Do código realizado para a elaboração do projeto.
- De um documento ou documentos, em PDF ou Word, com as explicações, raciocínios, e printscreens do trabalho realizado, que o formando considere necessário.

Para facilitar a apresentação, é facultado um template. O seu uso não é obrigatório, mas é recomendável.

Os prazos de correção serão de entre 7 e 15 dias uteis a contar a partir da data de entrega. Juntamente com o feedback e a nota, o professor formulará três perguntas sobre o projeto, que serão respondidas num vídeo e esta será considerada a defesa do projeto. Esta defesa terá uma duração máxima de 15 minutos.

