



## MÓDULO 2. UNIDADE 1

Exercícios de Tipos Básicos



### DIRETRIZES GERAIS

- Guardar o documento de soluções com o seguinte formato para entrega:  
**M2\_01\_nome\_apelido1\_apelido2**
- Software recomendado: **Anaconda** – Jupyter. Junto a este documento está um padrão de Jupyter com os enunciados
- Vamos fazer os exercícios com as ferramentas vistas nas sessões. Ainda não chegámos a condicionais nem ciclos
- **Comentar o código**
- Utilizar nomes de variáveis apropriados. Se vamos guardar uma nota, chamamos a essa variável nota, não n ou x.



## EXERCÍCIOS DE TIPOS DE VARIÁVEIS

1. Identificamos os tipos de dados (inteiro, real, booleano ou texto) dos seguintes valores

"Olá Mundo"

True

-25

1,167

''



### EXERCÍCIOS DE TIPOS DE VARIÁVEIS

2. Indicar o resultado que mostra os prints com base nestas variáveis (sem necessidade de programar, mentalmente):

```
a = 10
```

```
b = -5
```

```
c = "Ola"
```

```
print(a * 5)
```

```
print(a - b)
```

```
print(c + "Mundo")
```

```
print(c * 2)
```

```
print(c[-1])
```

```
print(c[1:])
```



### EXERCÍCIOS DE TIPOS DE VARIÁVEIS

3. Armazenar 3 variáveis com 3 strings diferentes, um com 50 pontos (.) gerados de uma forma automática.

Criar uma quarta variável que seja o encadeamento dos 3 strings, unidos com um travessão "-".

Finalmente mostrar esta quarta variável de forma completa e mostrando unicamente os 5 primeiros e os 5 últimos caracteres.