

归结原理

目录

1. 理论课内容回顾

1.1 基本概念

1.2 命题逻辑归结算法

1.3 MGU（最一般合一）算法

1.4 一阶逻辑的归结算法

2. 实验任务

用归结算法求解逻辑推理问题

1.1 基本概念

□ 以Alpine Club问题为例

- Tony, Mike, and John belong to the Alpine Club.
- Every member of the Alpine Club who is not a skier is a mountain climber.
- Mountain climbers do not like rain, and anyone who does not like snow is not a skier.
- Mike dislikes whatever Tony likes, and likes whatever Tony dislikes.
- Tony likes rain and snow.
- Is there a member of the Alpine Club who is a mountain climber but not a skier?

1.1 基本概念

□ Aipine Club问题形式化为

■ 已知条件（知识库）

□ Facts

■ $A(\text{tony})$

■ $A(\text{mike})$

■ $A(\text{john})$

■ $L(\text{tony}, \text{rain})$

■ $L(\text{tony}, \text{snow})$

□ Rules

■ $\forall x(A(x) \wedge \neg S(x)) \rightarrow C(x)$

■ $\forall x(C(x) \rightarrow \neg L(x, \text{rain}))$

■ $\forall x(\neg L(x, \text{snow}) \rightarrow \neg S(x))$

■ $\forall x(L(\text{tony}, x) \rightarrow \neg L(\text{mike}, x))$

■ $\forall x(\neg L(\text{tony}, x) \rightarrow L(\text{mike}, x))$

■ 提问

□ $\exists x(A(x) \wedge C(x) \wedge \neg S(x))$ 是否成立

1.1 基本概念

□ 相关概念

- 常量 (constant) : 任何类型的实体, 通常用a,b,c等符号
 - 俱乐部成员: tony, mike, john
 - 天气类型: rain, snow
- 变量 (variable) : 如x, y这类未知量
- 项 (term) : 可以理解为谓词/变量的参数项, 由递归定义
 - 常量、变量是项 (可以看成是0元函数)
 - $t_1, t_2, t_3, \dots, t_n$ 是项, f 是 n 元函数, 则 $f(t_1, t_2, \dots, t_n)$ 也是项

Tips: 一阶逻辑中谓词不是项, 即不能作为函数/谓词的参数, 也就是不存在 $f(P(x))$ 这种复合方式, 但是二阶逻辑中是可以的

1.1 基本概念

□ 相关概念

- 谓词 (predicate) : 谓词是对其参数 (也叫做项, term) 的
 - 零元谓词: 退化为命题
 - 单元谓词 (unary predicate) : 只有一个参数, 表示参数具备某种属性, 如 $A(x)$ 表示 x 属于 Alpine 俱乐部
 - 多元谓词: 有多个参数, 表示参数之间的关系, 如 $L(x,y)$ 表示 x 和 y 具有喜欢关系, 即 x 喜欢 y

1.1 基本概念

□ 相关概念

■ 事实 (fact) : 谓词中变量实例化后得到事实

□ $S(\text{tony})$: tony是skier

□ $L(\text{tony}, \text{rain})$: tony喜欢下雨天

■ 规则 (rule) : 也叫做公式, 通过递归定义

□ $t_1, t_2, t_3, \dots, t_n$ 是项, P 是 n 元谓词, 则 $P(t_1, t_2, \dots, t_n)$ 是原子公式

□ t_1, t_2 是项, 那么 $t_1 = t_2$ 是原子公式

□ 如果 α 和 β 是公式, 那么 $\neg\alpha, \alpha \wedge \beta, \alpha \vee \beta, \exists\alpha, \forall\alpha$ 都是公式

Tips: 由于 $(\alpha \rightarrow \beta)$ 等价于 $(\neg\alpha \vee \beta)$, $(\alpha \leftrightarrow \beta)$ 等价于 $(\alpha \rightarrow \beta) \wedge (\beta \rightarrow \alpha)$, 所以在递归定义中我们没有加入 \rightarrow 和 \leftrightarrow , 它们可以被已有符号替代

1.1 基本概念

□ 相关概念

■ 可满足性：

- 以Alpine俱乐部为例， $\exists x(A(x) \wedge C(x) \wedge \neg S(x))$ 是否成立就是在问，是否存在一组实例化（一组赋值），使得 $A(x) \wedge C(x) \wedge \neg S(x)$ 成立，这就是一个可满足性问题。对于该可满足性问题，只要能够找到一组赋值（在这里对应 $\{x\}$ 的赋值），使得 $A(x) \wedge C(x) \wedge \neg S(x)$ 成立，那么“ $A(x) \wedge C(x) \wedge \neg S(x)$ ”是可满足的

■ 逻辑蕴含和逻辑推论：

- 逻辑蕴含 $S \models \alpha$ 指对于任意变量赋值，如果 S 正确，则 α 也正确
- 逻辑推论 $S \vdash \alpha$ 指存在一条推理路径，从 S 出发，推导证明 α

1.2 命题逻辑归结算法

□ 定理:

- $S \vdash ()$ 当且仅当 $S \models ()$, $S \models ()$ 当且仅当 S 是不可满足的
- 通过该定理, 我们可得 $KB \models \alpha$ 当且仅当 $KB \wedge \neg \alpha$ 不可满足, 于是可以通过反证法证明 $KB \models \alpha$

□ 归结算法:

- 将 α 取否定, 加入到KB当中
- 将更新的KB转换为clausal form得到S
- 反复调用单步归结
 - 如果得到空子句, 即 $S \vdash ()$, 说明 $KB \wedge \neg \alpha$ 不可满足, 算法终止, 可得 $KB \models \alpha$
 - 如果一直归结直到不产生新的子句, 在这个过程中没有得到空子句, 则 $KB \models \alpha$ 不成立

1.2 命题逻辑归结算法

□ 归结算法：

■ Clausal form (子句形式, 便于计算机处理的形式)

- 每一个子句对应一个元组，元组每一个元素是一个原子公式/原子公式的否定，元组之间的关系是**析取(or)**关系，表示只要一个原子成立，该子句成立

- 如子句 $\neg\text{child} \vee \neg\text{male} \vee \text{boy}$ 对应数据结构 $(\neg\text{child}, \neg\text{male}, \text{boy})$ ，False对应空子句()

- 子句的集合组成子句集S，子句集中每个句子之间是**合取(and)**关系，表示每一个子句都应该被满足

- 由于本次实验重点是归结算法，所以**问题输入是已经转换过的clausal form**，关于具体转换方式感兴趣的同学可以参考课件

■ 单步归结

- 从两个子句中分别寻找相同的原子，及其对应的原子否定
- 去掉该原子并将两个子句合为一个，加入到S子句集合中
- 例如 $(\neg\text{child}, \neg\text{female}, \text{girl})$ 和 (child) 合并为 $(\neg\text{female}, \text{girl})$

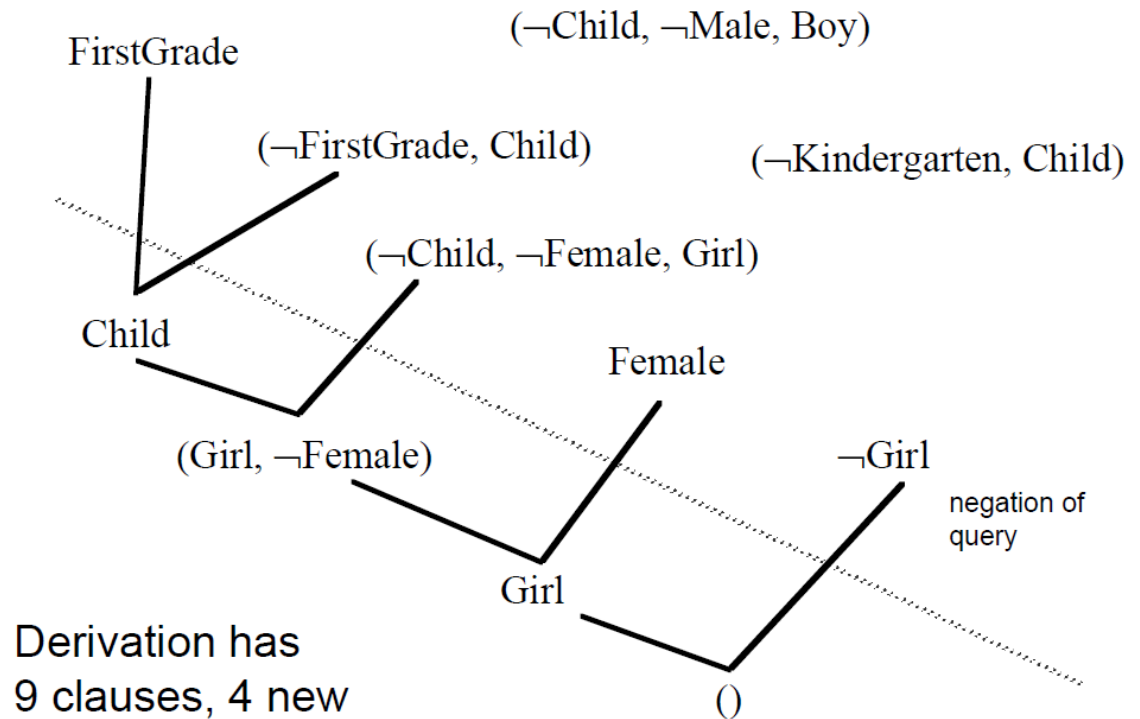
1.2 命题逻辑归结算法

□ 例子

KB

FirstGrade
FirstGrade \rightarrow Child
Child \wedge Male \rightarrow Boy
Kindergarten \rightarrow Child
Child \wedge Female \rightarrow Girl
Female

Show that $KB \models \text{Girl}$



1.3 Most general unifier算法

□ 最一般合一算法：

■ 合一（unifier）：

- 通过变量替换使得两个子句能够被归结（有相同的原子），所以合一也被定义为使得两个原子公式等价的一组变量替换/赋值
- 由于一阶逻辑中存在变量，所以归结之前需要进行合一，如 $(P(\text{john}), Q(\text{fred}), R(x))$ 和 $(\neg P(y), R(\text{susan}), R(y))$ 两个子句中，我们无法找到一样的原子及其对应的否定，但是不代表它们不能够归结
- 通过将 y 替换为 john ，我们得到了 $(P(\text{john}), Q(\text{fred}), R(x))$ 和 $(\neg P(\text{john}), R(\text{susan}), R(\text{john}))$ ，此时我们两个子句分别存在原子 $P(\text{john})$ 和它的否定 $\neg P(\text{john})$ ，可以进行归结

■ 最一般合一：指使得两个原子公式等价，最简单的一组变量替换

1.3 Most general unifier算法

☐ 最一般合一算法：

- 输入：两个原子公式，它们具有相同的谓词，不同的参数项和 “ \neg ”
- 输出：一组变量替换/赋值
- 算法流程：
 - ☐ $k = 0; \sigma_0 = \{\}; S_0 = \{f, g\}$
 - ☐ 如果 S_k 中的公式等价，返回 σ_k 作为最一般合一的结果
 - 否则找出 S_k 中的不匹配项 $D_k = \{e_1, e_2\}$
 - ☐ 如果 $e_1 = V$ 是变量， $e_2 = t$ 是一个不包含变量 V 的项，将 “ $V = t$ ” 添加到赋值集合 $\sigma_{k+1} = \sigma_k \cup \{V = t\}$ ；并将 S_k 中的其它 V 变量也赋值为 t ，得到 S_{k+1} ；
 $k = k + 1$ ，转到第二步
 - 否则合一失败

Tips: 变量替换是从两个原子公式中找到的，但是最后要施加给整个子句的

1.3 Most general unifier 算法

□ 例子：

- $P(f(a), g(x))$ 和 $P(y, y)$ 无法合一
- $P(a, x, h(g(z)))$ 和 $P(z, h(y), h(y))$ 最一般合一为 $\{z=a, x=h(g(a)), y=g(a)\}$
- $P(x, x)$ 和 $P(y, f(y))$ 无法合一

1.4 一阶逻辑归结算法

□ 归结算法：

- 将 α 取否定，加入到KB当中
- 将更新的KB转换为clausal form得到S
- 反复调用单步归结
 - 如果得到空子句，即 $S|-()$ ，说明 $KB \wedge \neg\alpha$ 不可满足，算法终止，可得 $KB \models \alpha$
 - 如果一直归结直到不产生新的子句，在这个过程中没有得到空子句，则 $KB \models \alpha$ 不成立
- 单步归结
 - 使用MGU算法从两个子句中得到相同的原子，及其对应的原子否定
 - 去掉该原子并将两个子句合为一个，加入到S子句集合中
 - 例如 $(\neg\text{Student}(x), \text{HardWorker}(x))$ 和 $(\text{HardWorker}(\text{sue}))$ 合并为 $(\neg\text{Student}(\text{sue}))$

python数据结构

□ 存储公式的python数据结构

- 用字符串存储
- 符号 \neg 用‘~’代替
- 谓词的首字母大写, 例如用A, B, C, P1, P2, Student等表示; 谓词的每个参数之间用逗号“,”间隔且不加空格
- 常量用小写单词或a, b, c等小写字母表示;
- 为避免常量, 函数或谓词中含有字母'x', 'y'等, 本次作业中的变量符号仅从以下列表中选取:
['xx','yy','zz','uu','vv','ww']
- 本次作业的公式中不含 \exists, \forall 量词符号
 - 例子: \neg child存储为 “~child” boy存储为“boy”
 - 几个公式: “R(a)”, “~P(a,zz)”, “Student(tony)”. 这里应该将a,tony看做常量,将zz看做变量

python数据结构

□ 存储子句的python数据结构

■ 用tuple的方式存储

□ 例子:

□ $\neg\text{child} \vee \neg\text{male} \vee \text{boy}$ 存储为 ('~child', '~male', 'boy')

□ $\neg S(z) \vee L(z, \text{snow})$ 存储为 ('~S(z)', 'L(z,snow)')

□ 存储子句集的python数据结构

■ 子句集用set的方式存储, 每个元素是子句(元组)

第3次作业(第1页/共4页)

1.命题逻辑的归结推理

编写函数 `ResolutionProp` 实现命题逻辑的归结推理. 该函数要点如下:

- 输入为子句集(数据类型与格式详见课件), 每个子句中的元素是原子命题或其否定
- 输出归结推理的过程, 每个归结步骤存为字符串, 将所有归结步骤按序存到一个列表中并返回, 即返回的数据类型为 `list[str]`
- 一个归结步骤的格式为"步骤编号 R[用到的子句编号]: 子句"

例子: 输入子句集

```
KB = {('FirstGrade',), ('~FirstGrade','Child'), ('~Child',)}
```

则调用 `ResolutionProp(KB)` 后返回推理过程的列表如下:

```
["1 ('FirstGrade',)",  
 "2 ('~FirstGrade','Child')"  
 "3 ('~Child',)",  
 "4 R[1,2]: ('Child',)",  
 "5 R[3,4]: ()"  
]
```

第3次作业(第2页/共4页)

2.最一般合一算法

编写函数 `MGU` 实现最一般合一算法. 该函数要点如下:

- 输入为两个原子公式, 它们的谓词相同. 其数据类型为 `str`, 格式详见课件

-
- 输出最一般合一的结果, 数据类型为 `dict`, 格式形如{变量: 项, 变量: 项}, 其中的变量和项均为字符串.
 - 若不存在合一, 则返回空字典.

例子:

调用 `MGU('P(xx,a)', 'P(b,yy)')` 后返回字典 `{'xx':'b', 'yy':'a'}`.

调用 `MGU('P(a,xx,f(g(yy)))', 'P(zz,f(zz),f(uu))')` 后返回字典 `{'zz':'a', 'xx':'f(a)', 'uu':'g(yy)'}`.

第3次作业(第3页/共4页)

3.(思考题,选做)一阶逻辑的归结推理

编写函数 `ResolutionFOL` 实现一阶逻辑的归结推理. 该函数要点如下:

- 输入形式同第1题, 不过 `KB` 子句中的每个元素是一阶逻辑公式(不含 \exists , \forall 等量词符号)
- 输出归结推理的过程, 数据类型同第1题
- 一个归结步骤的格式为 "步骤编号 R[用到的子句编号]{最一般合一}: 子句", 其中最一般合一输出格式为 "{变量=常量, 变量=常量}". 若没有用到最一般合一则为 {}".

例子: 输入

```
KB = {( 'On(a,b)', ), ( 'On(b,c)', ), ( 'Green(a)', ), ( '~Green(c)', ), ( '~On(xx,yy)',  
      '~Green(xx)', 'Green(yy)') }
```

则调用 `ResolutionFOL(KB)` 后返回推理过程的列表如下:

```
[ "1 ( 'On(a,b)', ),",  
  "2 ( 'On(b,c)', ),",  
  "3 ( 'Green(a)', ),",  
  "4 ( '~Green(c)', ),",  
  "5 ( '~On(xx,yy)', '~Green(xx)', 'Green(yy)')",  
  "6 R[4,5]{yy=c}: ( '~On(xx,c)', '~Green(xx)')",  
  "7 R[3,5]{xx=a}: ( '~On(a,yy)', 'Green(yy)')",  
  "8 R[2,6]{xx=b}: ( '~Green(b)', ),",  
  "9 R[1,7]{yy=b}: ( 'Green(b)', ),",  
  "10 R[8,9]{}: ()"  
]
```

第3次作业(第4页/共4页)

提示

1. 只含一个元素的 `tuple` 类型要在末尾加 `,`. 例如 `('a')` 是错误的写法, 而正确的写法是 `('a',)`.
2. `{}` 会被解释成空字典. 若要定义空集合请用 `set()`.
3. 为避免常量, 函数或谓词中含有字母 `'x'`, `'y'` 等, 本次作业中的变量符号仅从以下列表
中选取: `['xx', 'yy', 'zz', 'uu', 'vv', 'ww']`
4. 请下载代码模板来编写程序并确保测试程序可以跑通. 提交代码时只提交一个 `.py`
代码文件, 请不要提交其他文件.

作业提交

- ❑ 大家的作业通过连接ftp服务器上传
- ❑ 主机IP: 222.200.177.152
- ❑ 端口: 1021
- ❑ 用户: ftpstu
- ❑ 密码: 123456
- ❑ 第3次的【实验报告】提交到【hw3_report】文件夹, 命名格式为【hw3_学号_姓名拼音.pdf】
- ❑ 【源代码文件】提交到【hw3_code】文件夹, 命名格式为【hw3_学号_姓名拼音.py】
- ❑ 作业提交后不可修改, 若要提交新版本请在文件名加后缀“_v1”, “_v2”等
- ❑ **第3次作业ddl: 2023年3月26日23:59**