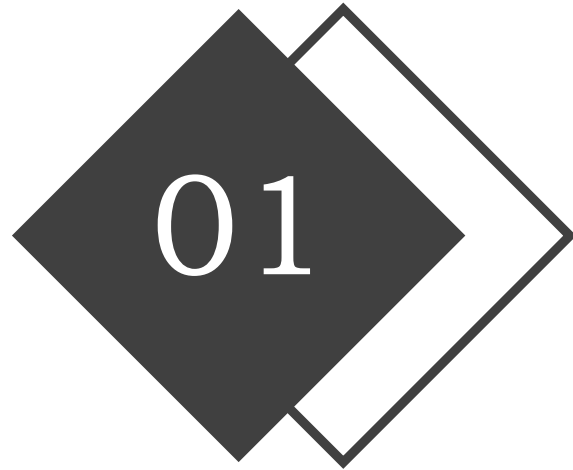


## 盲目搜索



# 目录

- 理论课回顾
  - 形式化一个搜索问题
    - 问题的定义
    - 问题的解的定义
    - 为什么要搜索算法
  - 问题求解算法的性能
  - 盲目搜索策略
    - 宽度优先搜索(BFS)
    - 深度优先搜索(DFS)
    - 深度受限搜索
    - 迭代加深搜索



# 搜索问题定义



## 形式化一个搜索问题

### 1.1 问题的定义 [1]

用5个组件形式化定义一个search problem:

- 1) initial state 初始状态
- 2) Actions 行动
- 3) transition model 转移模型
- 4) goal test 目标测试
- 5) path cost 路径耗散

### 1.2 问题的解 (solution) 的定义

A solution to a problem is an action sequence that leads from the initial state to a goal state.

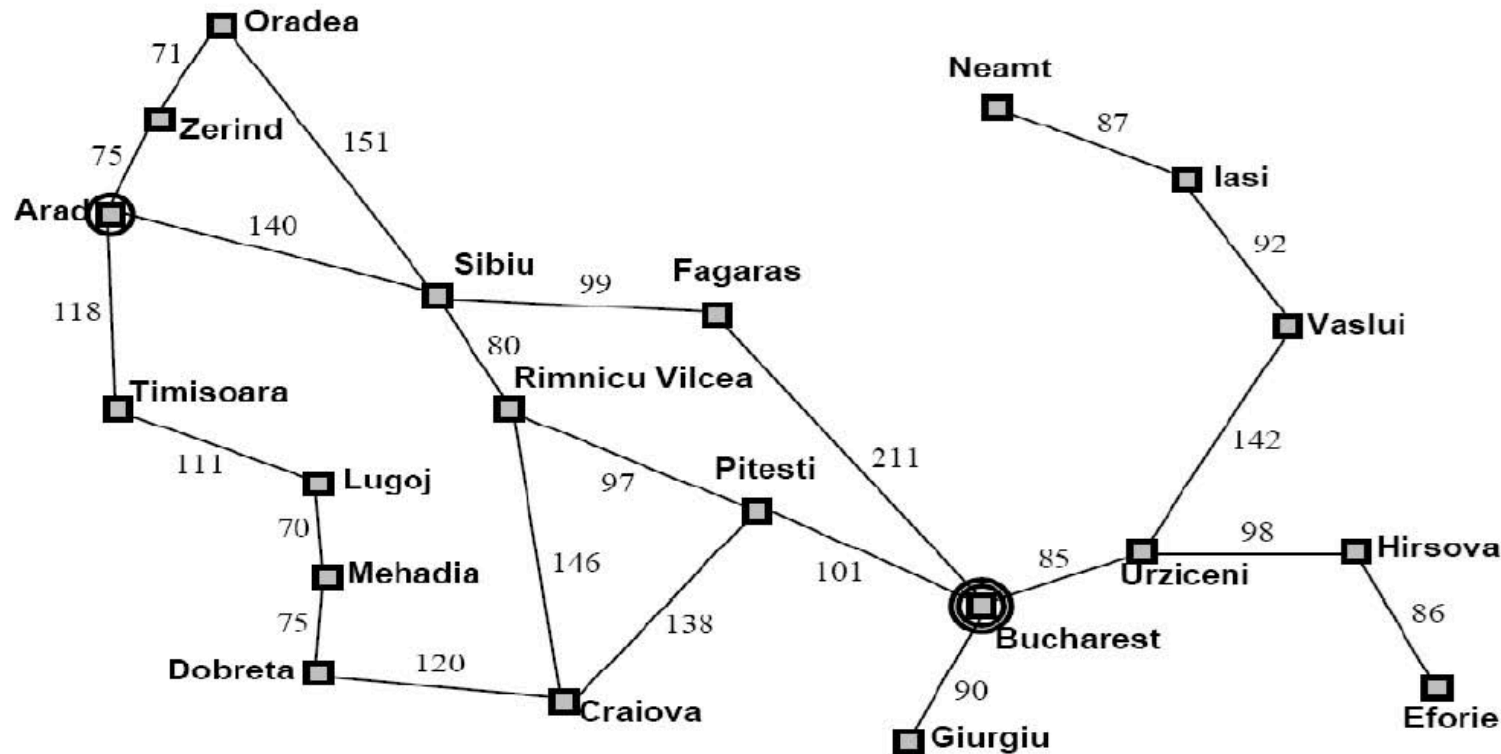
即：一个问题的解是：一个行动序列

# 搜索问题定义



## 举例

Currently in Arad, need to get to Bucharest



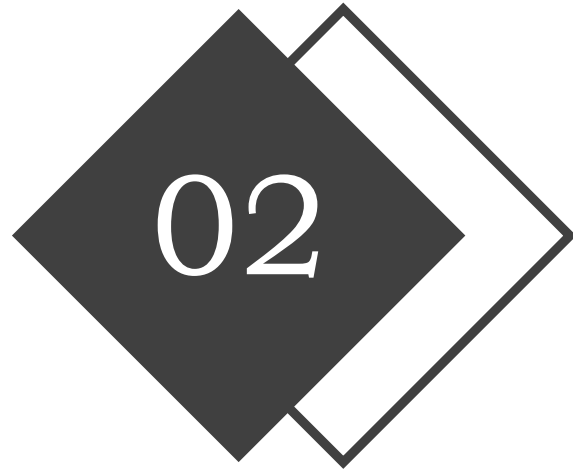
- **States:** the various cities you could be located in.
- **Actions:** drive between neighboring cities.
- **Initial state:** in Arad
- **Goal:** in Bucharest
- **Solution:** the route, the sequence of cities to travel through to get to Bucharest.



## 求解算法的性能

四个方面：

- 完备性：当问题有解时，这个算法能否保证找到解。
- 最优性：搜索策略能否找到最优解。
- 时间复杂度：找到解所需要的时间，也叫搜索代价
- 空间复杂度：执行搜索过程中需要多少内存空间



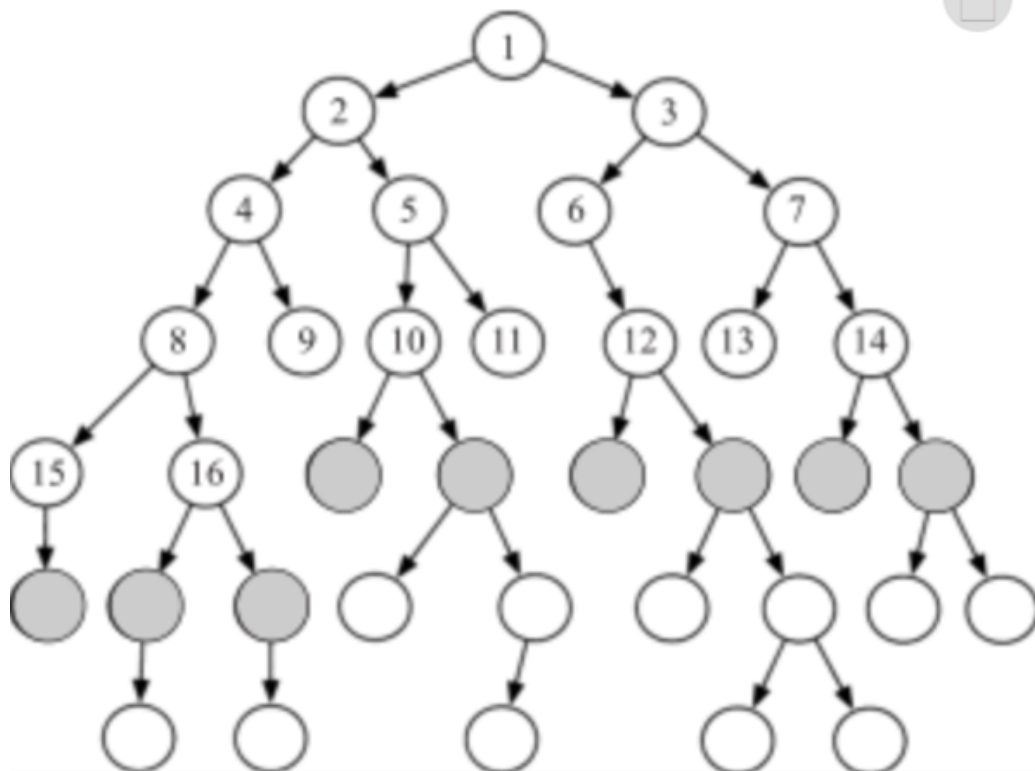
## 盲目搜索策略



- 宽度优先搜索
- 深度优先搜索
- 深度受限搜索
- 迭代加深搜索



## 宽度优先搜索(BFS)



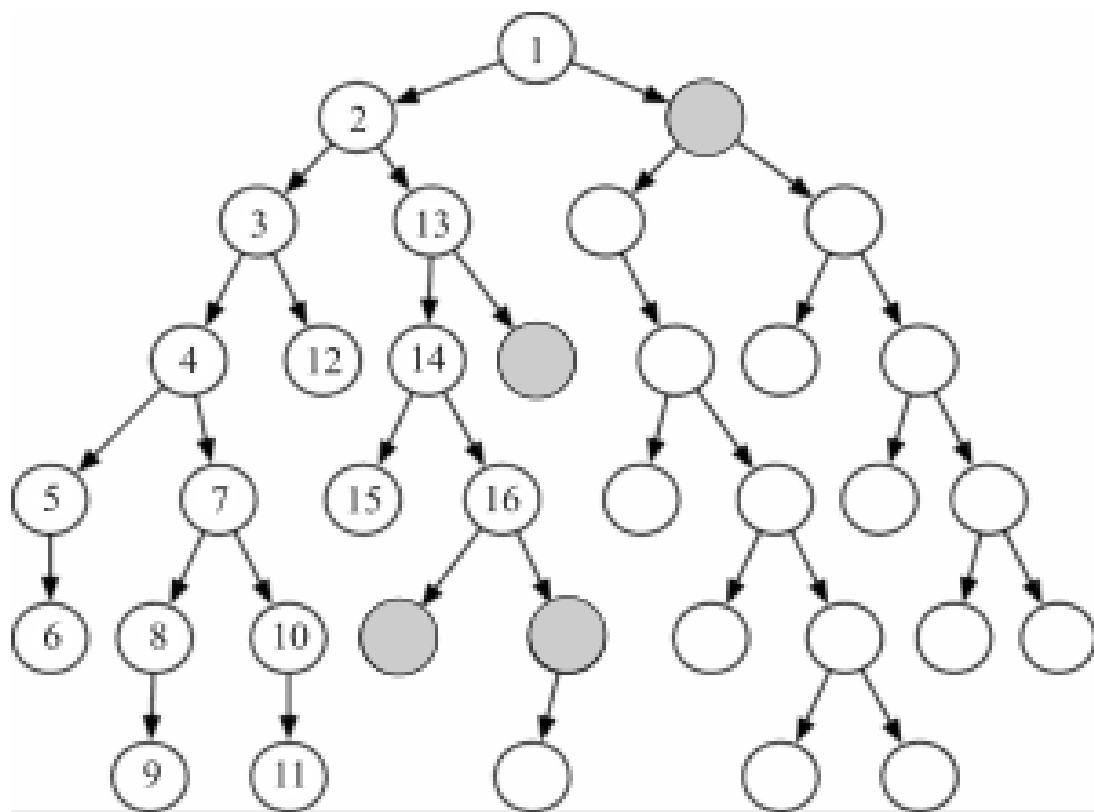
### 算法 宽度优先搜索 BFS

输入: 初始状态  $s_0$ , 动作集合, 转移模型  $T$ , 目标检测函数

```
1: 初始化队列  $queue \leftarrow [s_0]$ 
2: while queue 非空 do
3:    $s \leftarrow queue.pop()$ 
4:   for  $s$  的所有可行动作  $a$  do
5:     获取下一状态  $s' = T(s, a)$ 
6:     if  $s'$  是目标 then
7:       return 搜索路径
8:     else
9:        $queue.append(s')$ 
10:    end if
11:  end for
12: end while
13: return 问题无解
```

- 节点扩展顺序与目标节点的位置无关;
- 用一个先进先出 (FIFO) 队列实现;

## 深度优先搜索 (DFS)



算法 深度优先搜索 DFS

输入: 初始状态  $s_0$ , 动作集合, 转移模型  $T$ , 目标检测函数

```

1: if  $s_0$  下无可执行动作 then
2:   return 当前无解
3: else if  $s_0$  是目标 then
4:   return 搜索路径
5: else
6:   for all  $s_0$  的可行动作  $a$  do
7:     获取下一状态  $s' = T(s_0, a)$ 
8:     若  $s'$  未访问, 则以  $s'$  为初始状态递归执行 DFS
9:   end for
10: end if
    
```

图 3-5 深度优先搜索中节点的扩展顺序



## 有界深度/深度受限搜索 (Depth-limited Search)

---

**算法** 有界深度搜索 DLS

**输入:** 初始状态  $s_0$ , 动作集合, 转移模型  $T$ , 目标检测函数, 深度限制  $d$

```
1: if  $d = 0$  then  
2:   return 当前无解  
3: else if  $s_0$  是目标 then  
4:   return 搜索路径  
5: else  
6:   for all  $s_0$  的可行动作  $a$  do  
7:     获取下一状态  $s' = T(s_0, a)$   
8:     若  $s'$  未访问, 则以  $s'$  为初始状态,  $d - 1$  为深度限制, 递归执行 DLS  
9:   end for  
10: end if
```

---



## 迭代加深搜索 (Iterative Deepening Search )

---

算法 迭代加深搜索 IDS

---

输入: 初始状态  $s_0$ , 动作集合, 转移模型  $T$ , 目标检测函数

```
1: for  $d = 1$  to  $+\infty$  do  
2:   以  $s_0$  为初始状态,  $d$  为深度限制执行 DLS  
3:   if 本次搜索找到解 then  
4:     return 搜索路径  
5:   else if 本次搜索所有节点深度小于  $d$  then  
6:     return 搜索失败  
7:   end if  
8: end for
```

---