定义函数



5-1.py

• 最简单的函数结构

```
def greet_user():
    print("Hello!")
```

greet_user()

Hello!

- 函数定义以关键字def开头
- 函数名、括号
- 定义以冒号结尾
- 紧跟的所有缩进行构成函数体
- 函数调用

• 向函数传递参数

```
def greet_user(username):
    print("Hello, " + username.title() + "!")
```

greet_user('zachary')

Hello, Zachary!

- 变量username是一个形式参数
- 值'zachary'是一个实际参数

返回值



5-1.py

• 函数可以处理一组数据,并返回一个或一组值

```
def get_formatted_name(first_name, last_name, middle_name="):
    if middle_name:
        full_name = first_name + ' ' + middle_name + ' ' + last_name
    else:
        full_name = first_name + ' ' + last_name
    return full_name.title()
```

通过默认值让实参变成可选的 Python将非空字符串解读为True <u>注意</u>: 这里是两个单引号

• 用一个变量存储返回的值,或直接使用返回的值

```
musician = get_formatted_name('jimi', 'hendrix')
print(musician)
print(get_formatted_name('john', 'hooker', 'lee'))
```

Jimi Hendrix John Lee Hooker

返回值:返回多个值



5-1.py

• 函数可以处理一组数据,并返回一个或一组值

```
def get_formatted_name(first_name, last_name):
    return first_name.title(), last_name.title()
```

• 用多个变量存储返回的值

```
first_name, last_name = get_formatted_name('jimi', 'hendrix') print(first_name, last_name)
```

Jimi Hendrix

• 返回的是其实是元组

```
name = get_formatted_name('jimi', 'hendrix')
print(name)
```

('Jimi', 'Hendrix')

返回值:返回字典



5-1.py

• 函数可以返回任何类型的值,包括列表和字典等复杂的数据结构

```
def build_person(first_name, last_name, age="):
    person = {'first': first_name, 'last_name': last_name}
    if age:
        person['age'] = age
    return person

musician = build_person('jimi', 'hendrix', age=27)
    print(musician)
```

{'first': 'jimi', 'last_name': 'hendrix', 'age': 27}

传递实参



5-1.py

```
def describe_pet(pet_name, animal_type='dog'):
    """show descriptive information of a pet"""
    print("\nI have a " + animal_type + ".")
    print("The " + animal_type + "'s name is " + pet_name.title() + ".")
```

这里的注释称作函数的**文档** 字符串,描述了函数的功能

• 位置实参: 基于实参的顺序, 将实参关联到函数定义中的形参

describe_pet('harry', 'cat')

• 默认值: 具有默认值的形参需排列在参数列表的后面 describe_pet('willie')

I have a cat. My cat's name is Harry.

• 关键字实参: 无需考虑实参顺序

describe_pet(animal_type='dog', pet_name='willie')
describe_pet('willie', animal_type='dog')

I have a dog. My dog's name is Willie.





- 对某些数据类型来说,在函数内部对传入变量所做的修改,会导致函数外的值同时发生修改,产生副作用。
 - 在目前学过的类型中,列表和字典符合这种情况

• 对于数值、字符串等,可通过返回值将函数内的值传至函数外。

传递列表

SUN CHISTEN UNIT

5-1.py

• 将列表传递给函数

```
def greet_users(names):
    for name in names:
        msg = "Hello, " + name.title() + "!"
        print(msg)

usernames = ['hannah', 'ty', 'margot']
    greet_users(usernames)
```

Hello, Hannah! Hello, Ty! Hello, Margot!

传递列表: 在函数中修改列表

print_models(unprinted_designs, completed_models)



5-1.py

• 在函数中对传入列表所做的任何修改都是永久性的

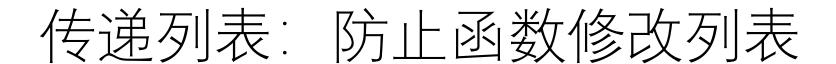
print("The following models have been printed:\n", completed_models)

```
def print_models(unprinted_designs, completed_models):
    while unprinted_designs:
        current_design = unprinted_designs.pop()
        print("Printing model: " + current_design)
        completed_models.append(current_design)

unprinted_designs = ['iphone case', 'robot pendant', 'dodecahedron']

unprinted_models = []

Printing model: dodecahedron
Printing model: iphone case
The following models have been printed:
['dodecahedron', 'robot pendant', 'iphone case']
```





- 有时候,需要防止函数修改列表。
- 向函数传递列表副本,可保留函数外原始列表的内容:

print_models(unprinted_designs[:], completed_models)

- function_name(list_name[:])
- 利用切片创建副本
- •除非有充分的理由需要传递副本,否则还是应该将原始列表传递给函数。
 - 避免花时间和内存创建副本,从而提高效率
 - 在处理大型列表时尤其如此

传递任意数量的实参



5-1.py

• 形参前加*号,可传递任意数量的实参

```
def make_pizza(*toppings):
    print("\nMaking a pizza ...")
    print("Toppings:")
    for topping in toppings:
        print("- " + topping)
    print(toppings)

make_pizza('pepperoni')
make_pizza('mushrooms', 'peppers', 'cheese')
```

• 结合使用位置实参和任意数量实参

```
def make_pizza(size, *toppings):
```

```
Making a pizza ...
Toppings:
- pepperoni
('pepperoni',)

Making a pizza ...
Toppings:
- mushrooms
- peppers
- cheese
('mushrooms', 'peppers', 'cheese')
```

Python先匹配位置实参和关键字实参, 再将余下的实参收集到最后一个形参中





5-1.py

• 形参前加**号,可传递任意数量的关键字实参

user info是一个字典

```
def build_profile(first, last, **user_info):
  profile = {}
  profile['first_name'] = first
  profile['last_name'] = last
  for key, value in user_info.items():
     profile[key] = value
  return profile
user_profile = build_profile('albert', 'einstein', location='princeton', field='physics')
print(user_profile)
```

{'first_name': 'albert', 'last_name': 'einstein', 'location': 'princeton', 'field': 'physics'}

类



• 面向对象编程

• 将现实世界中的事物和情景编写成类, 并定义通用行为

•实例化:基于类创建实例(对象)

定义类



5-2.py

• 创建Dog类

```
class Dog():
  def __init__(self, name, age):
     self.name = name
     self.age = age
  def sit(self):
     print(self.name.title() + " is now sitting.")
  def roll_over(self):
     print(self.name.title() + " rolled over!")
```

- 方法__init__()
 - 构造函数,创建新对象时自动调用
 - 开头、末尾各有两个下划线
 - 类中的成员函数成为方法
- self
 - 要写在所有方法参数列表的第一位
 - 指代这个对象自身
 - 以self为前缀的成员变量可供类中所有方法使用,称为**属性**
 - 通过self.变量名,可访问、创建与修 改属性

类的实例化:对象



5-2.py

• 使用Dog类

```
class Dog():
  def __init__(self, name, age):
     self.name = name
     self.age = age
  def sit(self):
     print(self.name.title() + " is now sitting.")
  def roll_over(self):
     print(self.name.title() + " rolled over!")
```

• 创建对象

my_dog = Dog('willie', 6)

• 访问属性 Python默认是公有属性

print(my_dog.name.title())
print(my_dog.age)

Willie 6

• 调用方法 不需要传实参给self

my_dog.sit()
my_dog.roll_over()

Willie is now sitting. Willie rolled over!

属性的修改

```
class Car():
  def __init__(self,make,model,year):
     self.make = make
     self.model = model
     self.year = year
     self.odometer\_reading = 0
  def get_descriptive_name(self):
     long_name = str(self.year) + " " + self.make + " " + self.model
    return long_name.title()
  def read odometer(self):
     print("This car has " + str(self.odometer_reading) + " miles on it.")
  def updata odometer(self, mileage):
    if mileage >= self.odometer_reading:
       self.odometer_reading = mileage
    else:
       print("You can't roll back an odometer!")
  def increment odometer(self, miles):
     self.odometer_reading += miles
```

my_new_car = Car("audi", "a4", 2016)
print(my_new_car.get_descriptive_name())
my_new_car.read_odometer()



2016 Audi A4

This car has 0 miles on it.

5-2.py

· 直接修改属性的值 破坏了封装

my_new_car.odometer_reading = 500
my_new_car.read_odometer()

This car has 500 miles on it.

• 通过方法修改属性的值

my_new_car.updata_odometer(23500)
my_new_car.read_odometer()

This car has 23500 miles on it.

• 通过方法递增属性的值

my_new_car.increment_odometer(100)
my_new_car.read_odometer()

This car has 23600 miles on it.

继承



5-2.py

- 子类是父类的特殊版本
- 子类继承父类的所有属性和方法

```
class ElectricCar(Car):
    def __init__(self, make, model, year):
        super().__init__(make, model, year)

my_tesla = ElectricCar('tesla', 'model s', 2016)
print(my_tesla.get_descriptive_name())
```

class 子类名(父类名)

2016 Tesla Model S

• super()是一个特殊函数,在子类中通过super()指向父类

- 可以给子类定义自己的属性和方法
- 子类可以重写父类的方法

```
class ElectricCar(Car):
    ...
    def get_descriptive_name(self):
        return " Electric" + super().get_descriptive_name()

my_tesla = ElectricCar('tesla', 'model s', 2016)
print(my_tesla.get_descriptive_name())
```

Electric 2016 Tesla Model S

• 实例可作为属性(类的成员)

函数与类: 小结



• 函数

- 定义函数: 语法
- 返回值: 允许多个返回值, 允许任意类型
- 传递实参: 关键字实参, 默认值, 副作用, 传递任意数量的实参

• 类

- 定义类:构造函数、self
- 类实例化为对象: 创建对象、访问属性、调用方法、修改属性
- 继承

目录



- 1 初识Python
- 2 简单数据类型
- 3 控制结构
- 4 复杂数据结构与操作
- 5 函数与类
- 6 文件与异常
- 7 模块与库
- 8 总结

读取文件

pi_digits.txt

1	3.1415926535
2	8979323846
3	2643383279



6-1.py

• 读取整个文件: read()

with open('pi_digits.txt') as file_object:
 contents = file_object.read()
 print(contents)

- 3. 1415926535 8979323846 2643383279
- 函数open的参数为**文件路径**
 - 相对路径与绝对路径都可以
- 关键字with在不再需要访问文 件后将文件关闭
 - 此时无需调用close()

• 逐行读取: readlines()

with open('pi_digits.txt') as file_object:
 for line in file_object.readlines():
 print(line)

• 得到一个列表

3. 1415926535 8979323846 2643383279

- •空白行:
- 文件中每行末尾有一个换行符, 而print语句也会加上一个换行 符。可以使用rstrip()去掉。

写入文件

• 写入空文件

open()的模式参数(第二个):

'r': 读取模式 (默认)

'w': 写入模式,如果该文件已存在则打开文件,并从开头开始编辑,即原有内容会被删除。如果该文件不存在,创建新文件。

'a': 追加模式. 如果该文件已存在,文件指针将会放在文件的结尾。也就是说,新的内容将会被写入到已有内容之后。如果该文件不存在,创建新文件进行写入。

6-1.py

只能将字符串写入文件。如需换行,记得写换行符。

```
filename = 'programming.txt'

with open(filename, 'w') as file_object:
file_object.write("I love programming.\n")
file_object.write("I love creating new games.\n")

I love programming.
I love creating new games.
3
```

• 追加到文件

```
I love programming.

I love creating new games.

I love finding meaning in large datasets.

I love creating apps that can run in a browser.
```

with open(filename, 'a') as file_object:

file_object.write("I also love finding meaning in large datasets.\n") file_object.write("I love creating apps that can run in a browser.\n")





- Python使用被称为**异常**的特殊对象来管理程序<mark>执行期间</mark>发生的错误。每当Python运行发生错误时,它都会创建一个异常对象。
- 如果你未对异常进行处理,程序块将在错误处停止,并显示一个 traceback,其中包含有关异常的报告,指出发生了哪种异常。

>>> 5/0 Traceback (most recent call last): File "<stdin>", line 1, in <module> ZeroDivisionError: division by zero

• 使用try-except代码块处理异常或显示你编写的友好的错误信息, 此时,即使出现异常,程序也将继续运行。

使用try-except代码块



6-2.py

• 处理FileNotFoundError异常

```
filename = 'alice.txt'

try:
    with open(filename) as f_obj:
        contents = f_obj.read()

except FileNotFoundError:
    print("Sorry, the file " + filename + " does not exist.")
```

Sorry, the file alice.txt does not exist.

• 如果try代码块中的代码正常运行,将跳过except代码块;如果代码出错,Python查找并运行对应类型的except代码块中的代码。

使用try-except-else代码块



6-2.py

```
• 处理ZeroDivisionError异常
```

```
first_number = input("\nFirst number: ")
second_number = input("Second number: ")
try:
    answer = int(first_number) / int(second_number)
except ZeroDivisionError:
    pass
else:
    print(answer)
print("Finished!")
```

First number: 5 Second number: 0 Finished!

First number: 5
Second number: 2
2.5
Finished!

- 仅在try代码块成功执行时才运行的代码,应放在else代码块中。
- pass语句: 在代码块中使用, 指示Python什么都不做。

文件与异常: 小结



- 文件处理
 - 读取文件: 读取整个文件、逐行读取
 - 写入文件: 写入空文件、追加到文件
- 异常处理
 - try-except
 - try-except-else
 - pass语句

目录



- 1 初识Python
- 2 简单数据类型
- 3 控制结构
- 4 复杂数据结构与操作
- 5 函数与类
- 6 文件与异常
- 7 模块与库
- 8 总结

将函数与类存储在模块中



- 将函数与类存储在被称为模块的独立文件中,与主程序分离。
- 模块是扩展名为.py的文件,包含要导入到程序中的代码。
- 模块的导入

模块名,即py模块文件的文件名

- import 模块名
 - 调用方式: 模块名.函数名或类名
- from 模块名 import 函数名或类名
 - 调用方式: 函数名或类名
 - 可以同时导入多个函数或类,中间用逗号分隔
- import 模块名 as 模块别名
 - 调用方式: 模块别名.函数名或类名
- from 模块名 import 函数名或类名 as 函数或类的别名
 - 调用方式: 函数或类的别名
- from 模块名 import *
 - 调用方式: 函数名或类名
 - 如遇相同名称容易造成覆盖,不推荐

Python中的"main函数"



swap.py

```
name和
main的
前与后,
均有两
个线。
```

```
def swap(a, b):
  return b, a
if __name__ == '__main___':
  a = 224
  b = 'Good day!'
  print(a, b)
  a, b = swap(a, b)
  print(a, b)
  a, b = b, a
                         224 Good day!
  print(a, b)
                          Good day! 224
                         224 Good day!
```

- 导入一个模块时,该模块文件的无缩进代码将自动执行。
 - 例如,若当前"main"下的代码没有缩进在if中,则import swap时,这些代码全部都会执行一次。
- 因此, 在编写自己的模块时, 模块测试代码等要记得缩进于 if __name__ == '__main__':





- Python标准库是一组Python自带的模块,例如:
 - math
 - random
 - copy
 - CSV
 - heapq
 - time
 - OS
 - multiprocessing
 - collections
 - unittest
 - ...
- 了解Python标准库: Python Module of the Week
 - https://pymotw.com/





- 使用pip安装Python包
 - pip是一个负责为你下载并安装Python包的程序,大部分较新的Python都自带pip
- 安装命令:
 - pip install 包的名称
- 类似的,如果计算机同时安装了Python2和Python3,则需使用:
 - pip3 install 包的名称





• 交互实时编程: jupyter notebook

•数据分析、计算与可视化: numpy、scipy、pandas、matplotlib

• 机器学习: scikit-learn

• 深度学习: pytorch、tensorflow、keras

• 文本挖掘: genism

• 推荐学习: 超算习堂-在线实训

模块与库: 小结

- 模块导入
- 编写自己的模块
- Python标准库
- 外部模块





报告提交要求

□大家的作业通过连接ftp服务器上传

□主机IP: 222.200.177.152

□端口: 1021

□用户: ftpstu

□密码: 123456

- 第1周的【实验报告】提交到【hw1_report】文件夹, 命名格式为【hw1_学号_姓名拼音.pdf】, 例如"hw1_21000000_zhangsan.pdf"; 【源代码文件】提交到【hw1_code】文件夹, 命名格式为【hw1_学号_姓名拼音.py】, 例如"hw1_21000000_zhangsan.py". 作业提交后不可修改, 若要提交新版本请在文件名加后缀"_v1", "_v2"等, 例如"hw1_21000000_zhangsan_v1.py".
- 第2周的【实验报告】提交到【hw2_report】文件夹, 命名格式为【hw2_学号_姓名拼音.pdf】, 例如"hw2_21000000_zhangsan.pdf"; 【源代码文件】提交到【hw2_code】文件夹, 命名格式为【hw2_学号_姓名拼音.py】, 例如"hw2_21000000_zhangsan.py". 作业提交后不可修改, 若要提交新版本请在文件名加后缀"_v1", "_v2"等, 例如"hw2_21000000_zhangsan_v1.py".

第2周作业(第1页/共4页)



给定 student_data.txt 文本文件,每一行是一名学生的信息,从左到右分别是该学生的

姓名,学号,性别和年龄,每个属性以空格间隔.数据类型如下: student_data.txt - 记事本

文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)

Aaron 243 M 18

Eric 249 M 19

Alex 812 M 19

Leo 092 M 17

Sam 230 F 18

Ruth 942 M 19

Beryl 091 F 20

Cynthia 920 F 19

name: str # 姓名

stu num: str # 学号

gender: str # 性别, "M"为男性, "F"为女性

age: int # 年龄

编写 StuData类, 须有以下方法:

• 构造函数(即 init), 以文件名(str类型, 带 .txt后缀)为输入, 读取文件中的学 生信息,存储到类成员 data 中. data 的数据类型为 list,其中每一个学生的信 息以列表方式存储. 例如, 读入一行学生信息"Aaron 243 M 18", 则 data变为

[["Aaron", "243", "M", 18]]

第2周作业(第2页/共4页)



再读入学生信息"Eric 249 M 19", 则 data变为

```
[["Aaron", "243", "M", 18], ["Eric", "249", "M", 19]]
```

• AddData方法, 以单个学生的信息作为输入, 存储到 data 中. 调用该方法的参数形式为学生属性的4个关键字实参. 例如, 执行 self.AddData(name="Bob", stu_num="003", gender="M", age=20)后, data变为

```
[["Aaron", "243", "M", 18], ["Eric", "249", "M", 19], ["Bob", "003", "M", 20]]
```

第2周作业(第3页/共4页)



• SortData方法,以学生某个属性(str类型,是 'name', 'stu_num', 'gender', 'age'的其中之一)作为输入,将 data按该属性从小到大排序.可以假定不会输入非学生属性的字符串.例如,执行 self.Sort('stu_num')后,data的学生信息按学号从小到大排序,变为

```
[["Bob", "003", "M", 20],["Aaron", "243", "M", 18], ["Eric", "249", "M", 19]]
```

• ExportFile方法,以导出的文件名(str类型,带.txt后缀)为输入,新建一个txt文件,将 data中的数据按当前列表顺序导出到该文件内,格式同原 student_data.txt 文本文件,即"姓名 学号 性别 年龄",并存储在当前文件夹.例如,调用 self.ExportFile('new_stu_data.txt'),则将 data中数据导出 new_stu_data.txt文件到当前文件夹.

第2周作业(第4页/共4页)



提示

- 1. 学号信息数据类型为 str而不是 int. 可以假定学号都由3个0-9数字组成.
- 2. 可以假设每个学生有且只有这4个属性, 且不会缺省.
- 3. 可以在类中编写其他辅助方法, 也可以在同一个代码文件中编写其他函数或类供自己调用.
- 4. 本次作业中, 类方法的输入参数名可自定义, 但参数数据类型需保证测试程序正常运行
- 5. 调试代码时请将 student_data.txt 文件与代码文件放到同一文件夹中, 以避免不必要的bug. 提交代码时只提交一个 .py代码文件, 请不要提交其他文件.
- □hw1截止日期: 2023年3月12日23:59
- □hw2截止日期: 2023年3月19日23:59