

Manual

De Usuario

Old Games

Contenido

Introducción	II
Programa	3
Instrucciones de Uso	4

Introducción

Durante bastante tiempo ha sido complicado señalar cual fue el primer videojuego, principalmente debido a las múltiples definiciones de este que se han ido estableciendo, pero se puede considerar como primer videojuego el Nought and crosses, también llamado OXO, desarrollado por Alexander S. Douglas en 1952. El juego era una versión computarizada del tres en raya que se ejecutaba sobre la EDSAC y permitía enfrentar a un jugador humano contra la máquina.

Desde su nacimiento comercial en la década de 1950 como una rareza tecnológica en una feria de ciencias, los videojuegos han tenido un ascenso imparable.

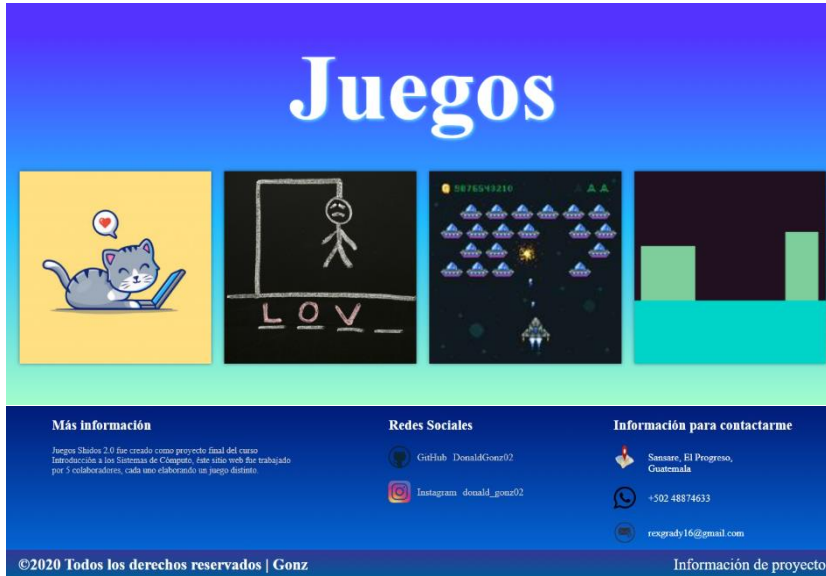
Actualmente, existe una variedad en videojuegos, pero en **Old Games** se muestran 4 clásicos que han marcado la historia de los videojuegos.

Programa

Old Games es un sitio web desarrollado a partir de cuatro juegos clásicos que muchos de nosotros hemos jugado en algún momento de nuestras vidas, muestra un estilo de interface retro, ya que combina una estructura retro con efectos swipe.



Instrucciones de Uso



1. Una vez ingresando al sitio web, podrá desplazarse hacia la parte inferior de la página, en donde encontrará el menú con los 4 juegos disponibles, usted podrá elegir el que prefiera y disfrutar de un entretenido videojuego.
2. Si desea leer acerca del desarrollo del sitio web, puede dirigirse a la documentación mediante el enlace Información del Proyecto