

CODIGO FUENTE

Html y JS

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Juego del ahorcado</title>

  <link rel="stylesheet" href="estilos.css">
  <link rel="shortcut icon" href="icono.png" type="image/x-icon">
</head>
<body>
  <h1>Juego del Ahorcado</h1>
  <canvas id="pantalla" width="990px" height="480px" > <!--
- etiqueta del canvas con sus medidas en la pantalla -->
</canvas>

  <!--
- El boton que nos sirve para recargar la pagina y asi generar una nueva palabra y volver a jugar -->
  <button id="boton" type="reset" onclick="javascript:window.location.reload();">Volver a Jugar</button>
  <button id="prin" type="button"><a href="file:///C:/laragon/www/ProyectoTeam/dongon/indexHP.html"> HOME</a></button>
<script>

  //variables a utilizar
  var ctx;
  var canvas;
  var palabra;
  var letras = "QWERTYUIOPASDFGHJKLÑZXCVBNM";
  var colorTecla = "#54180B";
  var colorMargen = "yellow";
  var inicioX = 200;
  var inicioY = 300;
  var lon = 35;
  var margen = 20;
  var pistaText = "";

  /* Arreglos */
  var teclas_array = new Array();
  var letras_array = new Array();
  var palabras_array = new Array();

  //variables de arreglos
```

```

var aciertos = 0;
var errores = 0;

//palabras a utilizar
palabras_array.push("LIMON");
palabras_array.push("LEON");
palabras_array.push("INGENIERIA");
palabras_array.push("ESPACIO");
palabras_array.push("MESA");
palabras_array.push("ROJO");
palabras_array.push("MOCHILA");
palabras_array.push("CORONAVIRUS");
palabras_array.push("SHAKY");
palabras_array.push("SOL");
palabras_array.push("GRASA");
palabras_array.push("GASOLINA");
palabras_array.push("MUNDO");
palabras_array.push("AMIGO");
palabras_array.push("ELLANOTEAMA");
palabras_array.push("POLO");
palabras_array.push("PANDEMIA");
palabras_array.push("CUARENTENA");
palabras_array.push("CLASES");
palabras_array.push("VIRTUALES");
palabras_array.push("CRISIS");
palabras_array.push("ANONYMOUS");
palabras_array.push("HACKERS");
palabras_array.push("AVISPON");
palabras_array.push("ASESINO");
palabras_array.push("NAVES");
palabras_array.push("DISTANCIA");
palabras_array.push("GEL");
palabras_array.push("ALCOHOL");
palabras_array.push("MASCARILLA");
palabras_array.push("SEMILLA");
palabras_array.push("PAPEL");
palabras_array.push("ROSA");
//objetos a utilizar
function Tecla(x, y, ancho, alto, letra){
    this.x = x;
    this.y = y;
    this.ancho = ancho;
    this.alto = alto;
    this.letra = letra;
    this.dibuja = dibujaTecla;
}

function Letra(x, y, ancho, alto, letra){
    this.x = x;
    this.y = y;

```

```

    this.ancha = ancho;
    this.alto = alto;
    this.letra = letra;
    this.dibuja = dibujaCajaLetra;
    this.dibujaLetra = dibujaLetraLetra;
}

//funciones

// Dibujar Teclas
function dibujaTecla(){
    ctx.fillStyle = colorTecla;
    ctx.strokeStyle = colorMargen;
    ctx.fillRect(this.x, this.y, this.ancha, this.alto);
    ctx.strokeRect(this.x, this.y, this.ancha, this.alto);

    ctx.fillStyle = "white";
    ctx.font = "bold 25px Exotc350 Bd BT";
    ctx.fillText(this.letra, this.x+this.ancha/2-5, this.y+this.alto/2+5);
}

//dibujar letra
function dibujaLetraLetra(){
    var w = this.ancha;
    var h = this.alto;
    ctx.fillStyle = "black";
    ctx.font = "bold 40px Exotc350 Bd BT";
    ctx.fillText(this.letra, this.x+w/2-12, this.y+h/2+14);
}

//dibuja una cajita para la letra
function dibujaCajaLetra(){
    ctx.fillStyle = "white";
    ctx.strokeStyle = "blue";
    ctx.fillRect(this.x, this.y, this.ancha, this.alto);
    ctx.strokeRect(this.x, this.y, this.ancha, this.alto);
}

//funcion para las pistas
function pistaFunction(palabra){
    let pista = "";
    // Se crea la variable local pista que contendra nuestra frase de pista
    switch(palabra){
        // switch para poder controlar las pistas segun la palabra
        case 'LIMON':
            pista = "Es acido";
            break;
        case 'LEON':
            pista = "Es grande y ruge";
            break;
    }
}

```

```
case 'INGENIERIA':
    pista = "inventos desarrollo y algoritmos";
    break;
case 'ESPACIO':
    pista = "a donde viajan los astronautas";
    break;
case 'MESA':
    pista = "Tiene cuatro patas";
    break;
case 'CORONAVIRUS':
    pista = "Impacto a nivel mundial";
    break;
case 'SHAKY':
    pista = "Canción de daddy yanke";
    break;
case 'SOL':
    pista = "Buenos días alegría, buenos días señor...";
    break;
case 'GASOLINA':
    pista = "Nombre de una canción de DADDY YANKE";
    break;
case 'MUNDO':
    pista = "tu eres mi...";
    break;
case 'AMIGO':
    pista = "El que te ama en secreto";
    break;
case 'ELLANOTEAMA':
    pista = ":((";
    break;
case 'CUARENTENA':
    pista = "Cuarenta días";
    break;
case 'PANDEMIA':
    pista = "El nombre que le vas a poner a tu hija después que pase el coronav
irus";
    break;
case 'CLASES':
    pista = "las que no te gustan";
    break;
case 'VIRTUALES':
    pista = "Tus clases del 2020";
    break;
case 'ANONYMOUS':
    pista = "Hackers";
    break;
case 'DISTANCIA':
    pista = "Susana";
    break;
case 'HACKERS':
```

```

        pista = "Revelaran tus más oscuros secretos";
        break;
    case 'MASCARILLA':
        pista = "Protección";
        break;
    case 'PAPEL':
        pista = "vienen en six y no son cervezas";
        break;
    case "ROJO":
        pista = "color";
        break;
    case 'POLO':
        pista = "Es más frio que su corazón";
        break;
    case 'GRASA':
        pista = "Esta en tus lonjitas";
        break;
    case 'AVISPON':
        pista = "Plaga del 2020";
        break;
    case 'CRISIS':
        pista = "Las que te dan en la madrugada";
        break;
    case 'NAVES':
        pista = "las que usan los extraterrestres";
        break;
    case 'ASESINO':
        pista = "corta carne y no es carnicero";
        break;
    case 'SEMILLA':
        pista = "Siembra y cosecha";
        break;
    case 'ALCOHOL':
        pista = "el que te deja tirado en las banquetas";
        break;
    case 'GEL':
        pista = "Textura viscosa";
        break;
    case 'MOCHILA':
        pista = "La llevas a la escuela";
        break;
    case 'ROSA':
        pista = "Tiene espinasgit";
        break;
    default:
        pista = "No hay pista XD";
}
// Pintamos la palabra en el canvas
ctx.fillStyle = "black"; // Aqui ponemos el color de la letra

```

```
        ctx.font = "Bold 30px Exotc350 Bd BT"; // aqui ponemos el tipo y tamaño de la letra  
        ctx.fillText(pista, 10, 22); // aqui ponemos la frase en nuestro caso la variable  
        pista , seguido de la posX y posY  
    }
```

```
//Distribucion del teclado
```

```
function teclado(){  
    var ren = 0;  
    var col = 0;  
    var letra = "";  
    var miLetra;  
    var x = inicioX;  
    var y = inicioY;  
    for(var i = 0; i < letras.length; i++){  
        letra = letras.substr(i,1);  
        miLetra = new Tecla(x, y, lon, lon, letra);  
        miLetra.dibuja();  
        teclas_array.push(miLetra);  
        x += lon + margen;  
        col++;  
        if(col==10){  
            col = 0;  
            ren++;  
            if(ren==2){  
                x = 280;  
            } else {  
                x = inicioX;  
            }  
        }  
        y = inicioY + ren * 50;  
    }  
}
```

```
//muestras aleatorias
```

```
function pintaPalabra(){  
    var p = Math.floor(Math.random()*palabras_array.length);  
    palabra = palabras_array[p];  
  
    pistaFunction(palabra);  
  
    var w = canvas.width;  
    var len = palabra.length;  
    var ren = 0;  
    var col = 0;  
    var y = 230;  
    var lon = 50;  
    var x = (w - (lon+margen) *len)/2;
```

```

        for(var i=0; i<palabra.length; i++){
            letra = palabra.substr(i,1);
            miLetra = new Letra(x, y, lon, lon, letra);
            miLetra.dibuja();
            letras_array.push(miLetra);
            x += lon + margen;
        }
    }

    //coloca las imagenes de la orca
    function horcaerrores(errores){
        var imagen = new Image();
        imagen.src = "imagenes/ahorcado"+errores+".png";
        imagen.onload = function(){
            ctx.drawImage(imagen, 390, 0, 230, 230);
        }
    }

    //ajusta las coordenadas
    function ajusta(xx, yy){
        var posCanvas = canvas.getBoundingClientRect();
        var x = xx-posCanvas.left;
        var y = yy-posCanvas.top;
        return{x:x, y:y}
    }

    //detecta la tecla y compara con la palabra elegida al azar
    function selecciona(e){
        var pos = ajusta(e.clientX, e.clientY);
        var x = pos.x;
        var y = pos.y;
        var tecla;
        var bandera = false;
        for (var i = 0; i < teclas_array.length; i++){
            tecla = teclas_array[i];
            if (tecla.x > 0){
                if ((x > tecla.x) && (x < tecla.x + tecla.ancho) && (y > tecla.y) && (y < tecla.y + tecla.alto)){
                    break;
                }
            }
        }
        if (i < teclas_array.length){
            for (var i = 0 ; i < palabra.length ; i++){
                letra = palabra.substr(i, 1);
                if (letra == tecla.letra){
                    caja = letras_array[i];
                    caja.dibujaLetra();
                    aciertos++;
                }
            }
        }
    }

```

```

        bandera = true;
    }
}
// Si falla aumenta los errores y checa si perdio para mandar a la funcion game
over

if (bandera == false){
    errores++;
    horca(errores);
    if (errores == 5) gameOver(errores);
}
//desaparece la tecla que se ha presionado
ctx.clearRect(tecla.x - 1, tecla.y - 1, tecla.ancha + 2, tecla.alto + 2);
tecla.x - 1;
//checa si gana o perdio
if (aciertos == palabra.length) gameOver(errores);
}
}

//envia un mensaje si gana o pierde
function gameOver(errores){
    ctx.clearRect(0, 0, canvas.width, canvas.height);
    ctx.fillStyle = "black";

    ctx.font = "Bold 80px Exotc350 Bd BT";
    if (errores < 5){
        ctx.fillText("Sí crack, la palabra es: ", 110, 280);
    } else {
        ctx.fillText("SUPER F, la palabra era: ", 110, 280);
    }

    ctx.font = "bold 80px Exotc350 Bd BT";
    lon = (canvas.width - (palabra.length*48))/2;
    ctx.fillText(palabra, lon, 380);
    horca(errores);
}

//para cargar el contexto al lienzo y dar una alerta de error
window.onload = function(){
    canvas = document.getElementById("pantalla");
    if (canvas && canvas.getContext){
        ctx = canvas.getContext("2d");
        if(ctx){
            teclado();
            pintaPalabra();
            horca(errores);
            canvas.addEventListener("click", selecciona, false);
        } else {
            alert ("Error al cargar el contexto!");
        }
    }
}

```



```

}

</script>
<footer>
  <div class="container-footer-all">
    <div class="container-body">
      <div class="column1">

        <h3>Más información</h3>
        <p>Fue creado como proyecto final del curso Introducción a los sistemas de cómputo, éste proyecto fue trabajado por 5 contribuidores, cada uno elaborando un juego distinto. El juego del ahorcado fue elaborado por Lineth Hernández</p>

      </div>
      <div class="column2">

        <h3>Redes Sociales</h3>
        <div class="row">
          
          <label>Git Hub</label>
          <a href="https://github.com/LINETH-03">LINETH-03</a>
        </div>
        <div class="row">
          
          <label>Instagram</label>
          <a href="https://www.instagram.com/lineth_henandez/">lineth_henandez</a>
        </div>
      </div>
      <div class="column3">

        <h3>Información para contactarme</h3>
        <div class="row2">

          
          <label>Jalapa, Guatemala, Lineth Hernández</label>

        </div>
        <div class="row2">

          
          <label>+502 3470-3555</label>

        </div>
        <div class="row2">
          
          <label>hernandez.2lineth@gmail.com</label>
        </div>

      </div>
    </div>
  </div>

```

```

</div>
<div class="container-footer">
  <div class="footer">
    <div class="copyright">
      &copy; 2020 Todos los derechos reservados | <a href="https://github.com/LINET
H-03">Lineth Hernández</a>
    </div>
    <div class="información">
      <a href="">Documentación Externa</a> |
    </div>
  </div>
</div>
</footer>
</body>
</html>

```

CSS

```

*{
  margin: 0;
  padding: 0;
  box-sizing: border-box;
}

body{
  background: radial-gradient( rgba(141, 93, 37, 0.925) ,  rgba(233, 93, 11, 0.445));
}

h1{
  text-align: center;
  color: rgb(65, 19, 5);
  font-size: 5em;
  text-transform: uppercase;
  font-family: Cooper Black;
  font-weight: bold;
  color: rgb(243, 238, 233);
  text-shadow: 1px 1px 1px #919191,
               1px 2px 1px #919191,
               1px 5px 1px #919191,
               1px 6px 1px #919191,
               1px 7px 1px #919191,
               1px 8px 1px #919191,
               1px 9px 1px #919191,

```

```

        2px 2px 5px rgb(254, 255, 255),
        1px 10px 6px rgba(16, 16, 16, 0.4),
        1px 10px 10px rgba(16, 16, 16, 0.5),
        1px 15px 25px rgba(16, 16, 16, 0.5),
        1px 20px 40px rgba(16, 16, 16, 0.5);
    }

#pantalla{
    border: groove 10px rgba(129, 41, 34, 0.945);
    background-
image: url("https://i.pinimg.com/564x/46/cc/28/46cc28915ac4c7ec768f9ff94cf978e4.jpg");
    background-size: auto;
    box-shadow:5px 7px 10px ;
    border-radius: 2px;
    padding-left: 0;
    padding-right: 0;
    margin: 1% auto;
    margin-left: auto;
    margin-right: auto;
    display: block;
}

#boton{
    position:relative;
    text-align:center;
    padding:3px;
    width:180px;
    font-family: Impact, Haettenschweiler, 'Arial Narrow Bold', sans-serif;
    font-weight:100px;
    border:5px rgb(219, 99, 29);
    font-size:15px;
    letter-spacing:7px;
    border-radius:50px;
    color:rgb(219, 99, 29);
    transition:1.5s;
    box-shadow:5px 7px 10px ;
    margin: -35px -65px;
    top:50%;
    left:48%;
}

#boton:hover{
    box-
shadow:0 5px 50px 0 rgb(163, 108, 44) inset, 0 5px 50px 0 rgb(166, 121, 224) , 0 5px 50px 0 r
gb(121, 167, 78) inset, 0 5px 50px 0 #45B0A7 ;

    text-shadow:0 5px 50px 0 rgb(167, 116, 214) ,0 5px 50px 0 rgb(190, 117, 98) ;

```

```

}

#prin{
  background: linear-gradient(rgba(206, 97, 93, 0.925), rgba(216, 196, 16, 0.5));
  border-radius: 5px;
  display: table;
  font-weight: bold;
  padding: 10px 20px;
  margin: 3% auto;
  font-family: Exotc350 Bd BT;
}

#prin:hover{
  background-color: rgba(131, 185, 216, 0.664);
  font-size: 22px;
  border: groove 4px rgba(230, 125, 125, 0.897);
}

footer{
  width: 100%;
  background: linear-gradient(rgba(104, 44, 10, 0.925), rgba(145, 60, 11, 0.5));
  color: white;
}

.container-footer-all{
  width: 100%;
  max-width: 1200px;
  margin: auto;
  padding: 40px;
}

.container-body{
  display: flex;
  justify-content: space-between;
}

.colum1{
  max-width: 400px;
}

.colum1 h3{
  font-size: 22px;
}

.colum1 p{
  font-size: 14px;
  color: #c7c7c7;
  margin-top: 20px;
}

.colum2{
  max-width: 400px;
}

```

```
.column2 h3{
    font-size: 22px;
}
.row{
    margin-top: 20px;
    display: flex;
}
.row img{
    width: 36px;
    height: 36px;
}
.row label{
    margin-top: 10px;
    margin-left: 10px;
    color: #c7c7c7;
}
.row a{
    margin-top: 10px;
    margin-left: 10px;
    color: #c7c7c7;
}
.column3{
    max-width: 400px;
}
.column3 h3{
    font-size: 22px;
}
.row2{
    margin-top: 20px;
    display: flex;
}
.row2 img{
    width: 36px;
    height: 36px;
}
.row2 label{
    margin-top: 10px;
    margin-left: 20px;
    max-width: 150px;
}
.container-footer{
    width: 100%;
    background-color: #0a0501d8;
}
.footer{
    max-width: 100%;
    margin: auto;
    display: flex;
    justify-content: space-between;
    padding: 20px;
```

```
}  
.copyright{  
  color: #c7c7c7;  
}  
.copyright a{  
  text-decoration: none;  
  color: #c7c7c7;  
  font-weight: bold;  
}  
.información a{  
  text-decoration: none;  
  color: #c7c7c7;  
}
```