





TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIONES CARRERA

SISTEMAS OPERATIVOS II

MATERIA

EDUARDO FLORES GALLEGOS

PROFESOR

DONALDO RAMSES HINOJOSA MEZA

NOMBRE DEL ALUMNO

IT7

SEMESTRE Y GRUPO









Actividad 1.2 Tabla comparativa:

La siguiente tabla ofrece una comparación entre los sistemas operativos tradicionales y los sistemas operativos distribuidos, destacando varias características clave que influyen en su funcionalidad y aplicabilidad en diferentes entornos.

CARACTERÍSTICA	SISTEMA OPERATIVO	SISTEMA OPERATIVO DISTRIBUIDO	DESCRIPCIÓN
Costo	~		Cantidad que se da o se paga por algo.
Velocidad		~	Capacidad para ejecutar tareas de manera eficiente y rápida.
Distribución		✓	Repartir o dividir algo.
Fiabilidad		✓	Probabilidad de funcionamiento.
Escalabilidad	~	✓	Capacidad de crecer.
Datos compartidos		~	Información, archivos o recursos que pueden ser accedidos y utilizado por múltiples usuarios.
Comunicación	~		Es el mecanismo que posibilita que dos o más procesos intercambien información.
Flexibilidad	~		Facilita la corrección de errores y la resolución de problemas de manera rápida y eficiente.
Software	>>>		Facilita la corrección de errores y la resolución de problemas de manera rápida y eficiente.
Redes	~		Sistema de nodos interconectados a través de enlaces.
Seguridad	~		Capacidad de un sistema para proteger sus recursos, datos y funcionalidades contra amenazas.
Complejidad		**	Cualidad de algo que está compuesto por diversos.









Actividad 1.3 Supercomputadoras:

La tabla muestra una comparación de las supercomputadoras más potentes a nivel global, clasificándolos según su rendimiento, información sobre su ubicación, procesadores, y sistemas operativos utilizados.

			Rendimiento	Procesador	SO
Posición	Nombre	Ubicación	(EFlop/s)		
		DOE/SC/Oak Ridge	1,206.00	AMD EPYC CPUs,	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
		National Laboratory,		AMD Instinct	derivado de SUSE
1	Frontier	USA		MI250X GPUs	Enterprise Linux
		DOE/SC/Argonne	1,012.00	Intel Xeon CPU Max,	HPE Cray EX
		National Laboratory,		Intel Data Center GPU	Supercomputer
2	Aurora	USA		Max	Software Stack
			561.20	Intel Xeon Platinum	Basado en Linux
		Microsoft Azure Cloud,		8480C, NVIDIA H100	
3	Eagle	USA		GPUs	
			442.01	Fujitsu A64FX	IHK/McKernel, una
					combinación de
		RIKEN Center for			Linux y un núcleo
		Computational Science,			ligero llamado
4	Fugaku	Japón			McKernel
			379.70	AMD EPYC CPUs,	HPE Cray OS
		EuroHPC/CSC,		AMD Instinct	
5	LUMI	Finlandia		MI250X GPUs	
		Swiss National	270.00	NVIDIA Grace 72C	HPE Cray
		Supercomputing Centre,		3.1GHz, NVIDIA	Operating System
6	Alps	Suiza		GH200 Superchip	(COS)
			241.20	Xeon Platinum 8358	BullSequana
	Leonard	EuroHPC/CINECA,		32C 2.6GHz, NVIDIA	XH2000 System
7	0	Italy		A100 SXM4 64 GB	Softwar
8	MareNos		175.30	Xeon Platinum	BullSequana
	trum			8460Y+ 32C 2.3GHz,	XH3000 System
	5ACC	EuroHPC/BSC, Spain		NVIDIA H100 64GB	Software
9	Summit	DOE/SC/Oak Ridge	148.60	IBM POWER9 22C	Red Hat Enterprise
		National Laboratory		3.07GHz, NVIDIA	Linux (RHEL)
		United States		Volta GV100	









10	Eos	NVIDIA	Corporation	121.40	Xeon Platinum 8480C	Ubuntu Linux
	NVIDIA	United States			56C 3.8GHz, NVIDIA	
	DGX				H100	
	SuperPO					
	D					









Trabajo 1.4 Actividades de libro

1. Menciona tres ventajas y tres desventajas de los sistemas distribuidos con respecto a los centralizados.

Ventajas

- La velocidad de un sistema distribuido puede tener mayor poder de cómputo que una computadora centralizada individual.
- Los sistemas distribuidos ofrecen mayor confiabilidad, ya que la falla de un nodo no necesariamente provoca la caída del sistema completo. Otros nodos pueden asumir las tareas del nodo fallido.
- Los sistemas distribuidos permiten un crecimiento proporcional. Es fácil agregar más nodos al sistema para aumentar la capacidad de procesamiento sin necesidad de reestructurar todo el sistema.

Desventajas

- El desarrollo y mantenimiento del software en sistemas distribuidos es más complejo, debido a la necesidad de manejar la sincronización, consistencia, y comunicación entre nodos.
- Los sistemas distribuidos dependen de redes de comunicación, y los problemas de transmisión o latencia en la red pueden afectar negativamente el rendimiento y la fiabilidad del sistema.
- Los sistemas distribuidos presentan mayores riesgos de seguridad en comparación con los sistemas centralizados, debido a la mayor cantidad de puntos de acceso y la necesidad de proteger la comunicación entre múltiples nodos.

2. Indica la importancia de la transparencia en los sistemas distribuidos.

La transparencia en los sistemas distribuidos es crucial porque simplifica la interacción del usuario con el sistema, haciendo que parezca que están trabajando con un único sistema cohesivo en lugar de con múltiples nodos. Esta ocultación de la complejidad interna facilita la usabilidad y mejora la experiencia del usuario. Además, la transparencia permite que los sistemas distribuidos sean más flexibles y adaptativos, ya que los cambios internos, como la migración de datos o el fallo de un nodo, son invisibles para el usuario, lo que contribuye a una operación más continua y confiable.

3. Explica en qué consiste la transparencia de red en los sistemas distribuidos.

La transparencia de red en los sistemas distribuidos se refiere a la capacidad del sistema para ocultar al usuario de la infraestructura que transporta datos entre dispositivos y servidores. Los usuarios no necesitan saber dónde se encuentran los datos o recursos que están utilizando, ni cómo se realiza la comunicación entre los diferentes nodos del sistema. Todo se presenta de manera uniforme y sencilla, como si el usuario estuviera interactuando con una única máquina, a pesar de que los recursos estén distribuidos a través de una red. Esto facilita la operación y administración de los sistemas distribuidos, al tiempo que mejora la eficiencia y la confiabilidad desde la perspectiva del usuario.

2024
Felipe Carrille
PUERTO







4. Indica cuál es la diferencia entre sistemas fuertemente acoplados y sistemas débilmente acoplados.

Fuertemente acoplados se refiere a sistemas donde los recursos (hardware) y las aplicaciones (software) están estrechamente integrados y dependen uno del otro. Esto implica que las acciones de una parte afectan directamente a la otra.

Mientras que débilmente acoplados es cuando, los componentes (hardware y software) tienen una conexión menos intensa y pueden funcionar de manera más independiente. Por ejemplo, en los sistemas distribuidos con software débilmente acoplado en hardware débilmente acoplado, como los sistemas de archivos de red (NFS), donde los clientes y servidores pueden interactuar, pero manteniendo cierta independencia.

5. Indica la diferencia entre un sistema operativo de red y un sistema operativo distribuido.

Un sistema operativo de red, se refiere a un conjunto de programas que permiten a las computadoras compartir recursos (como archivos o impresoras) a través de una red. Estos sistemas facilitan la conectividad y la colaboración entre dispositivos, pero no necesariamente operan como una única entidad cohesiva.

Un sistema operativo distribuido, es un entorno más integrado donde múltiples computadoras trabajan juntas como si fueran una sola entidad coherente. Los sistemas operativos distribuidos gestionan recursos compartidos y permiten la ejecución de aplicaciones de manera distribuida, garantizando transparencia y eficiencia en la comunicación y el uso de recursos.

6. Indica la diferencia entre una pila de procesadores y un sistema distribuido.

Una pila de procesadores se refiere a una configuración donde múltiples procesadores se agrupan para trabajar juntos en una tarea específica, usualmente dentro de un solo sistema físico. Estos procesadores comparten una memoria común y operan en estrecha coordinación para realizar cálculos paralelos, lo que es típico en sistemas multiprocesadores.

Un sistema distribuido, por otro lado, consiste en múltiples computadoras independientes que se comunican y cooperan entre sí para ejecutar tareas. A diferencia de la pila de procesadores, los nodos en un sistema distribuido pueden estar dispersos geográficamente y no comparten memoria física, sino que se conectan a través de una red para compartir recursos y tareas.

7. ¿Qué significa "imagen único" sistema en los sistemas distribuidos?

El término "imagen único" se refiere a la capacidad de un sistema distribuido para presentarse ante el usuario o aplicaciones como si fuera un solo sistema coherente, a pesar de estar compuesto por múltiples computadoras independientes. Esto significa que, desde el punto de vista del usuario, el sistema distribuido parece una única entidad, donde la localización de datos, recursos o procesos es transparente y no visible para el usuario.

8. Indica cinco tipos de recursos en hardware y software que pueden compartirse de manera útil.

Hardware:

• Procesadores: Los procesadores pueden compartir tareas de computación entre diferentes nodos en un sistema distribuido.

2024
Felipe Carrillo
PUERTO
MARABITO IN FERITABLES







- Memoria: La memoria compartida, especialmente en sistemas de memoria distribuida, permite el almacenamiento y acceso a datos por múltiples nodos.
- Impresoras: Las impresoras pueden ser accesibles para múltiples usuarios en diferentes ubicaciones dentro de un sistema distribuido.
- Discos duros/Almacenamiento: Los sistemas de almacenamiento en red permiten que múltiples usuarios accedan a datos compartidos desde diferentes ubicaciones.
- Interfaces de red: Las interfaces de red compartidas permiten la conectividad entre múltiples nodos, facilitando la comunicación y transferencia de datos.

Software:

- Archivos: Archivos compartidos permiten a múltiples usuarios acceder y colaborar en documentos y datos.
- Bases de datos: Las bases de datos compartidas permiten que diferentes aplicaciones y usuarios accedan a los mismos datos de manera sincronizada.
- Aplicaciones: Las aplicaciones distribuidas pueden ser ejecutadas por múltiples usuarios desde diferentes nodos, optimizando los recursos del sistema.
- Sistemas de archivos: Sistemas como NFS permiten que los archivos se compartan y se accedan desde cualquier nodo en la red.
- Sistemas de correo electrónico: Permiten la comunicación y colaboración entre usuarios distribuidos en diferentes ubicaciones.

9. ¿Por qué es importante el balanceo de carga en los sistemas distribuidos?

El balanceo de carga es crucial en los sistemas distribuidos porque permite distribuir equitativamente el trabajo entre los diferentes nodos o recursos del sistema. Esto asegura que ninguna máquina o recurso se sobrecargue, lo que podría provocar cuellos de botella o fallos en el sistema. Un balanceo adecuado mejora la eficiencia, el rendimiento y la confiabilidad del sistema, garantizando que las tareas se completen de manera más rápida y que el sistema continúe operando de manera fluida incluso cuando aumenta la demanda.

10. ¿Cuándo se dice que un sistema distribuido es escalable?

Un sistema distribuido se considera escalable cuando puede adaptarse a un aumento en la carga de trabajo o en el número de usuarios sin una disminución significativa en su rendimiento. Esto significa que se pueden agregar más recursos, como procesadores, memoria, o nodos adicionales, al sistema sin necesidad de una reestructuración significativa y sin afectar negativamente su funcionamiento. La escalabilidad es una característica clave que permite a los sistemas distribuidos crecer y evolucionar según las necesidades.

11. ¿Por qué existe más riesgo a la seguridad en un sistema distribuido que en un sistema centralizado?

Los sistemas distribuidos presentan un mayor riesgo para la seguridad en comparación con los sistemas centralizados debido a su naturaleza dispersa y la necesidad de comunicación a través de redes. En un sistema centralizado, los datos y recursos están contenidos en una ubicación única, lo

2024
Felipe Carrille
PUERTO







que simplifica la implementación de medidas de seguridad. En contraste, en un sistema distribuido, los datos pueden estar repartidos entre múltiples nodos, a menudo conectados a través de redes públicas como Internet, lo que aumenta la superficie de ataque.

Actividad 1.1 Línea del Tiempo



LÍNEA DE TIEMPO



2010

sistemas operativos más populares y estables

de Microsoft.







REPORTE DE PRACTICA (INSTALACION DE PROXMOX)

Sistemas Operativos II

PROFESOR:

Ing. Eduardo Flores Gallegos

INTEGRANTES:

Alexis David Zambrano Ibarra

Fernando Ulises Sánchez Gómez

Donaldo Ramsés Inojosa Mesa

Alejandro Herrera Ramos



Introducción

En esta práctica vimos como instalar Proxmox. Este es una plataforma de gestión de servidores de código abierto y virtualización de servidores, el cual nos serviría para poder realizar prácticas de forma remota, siempre y cuando el servidor se encuentre en línea.

Pasos que seguir:

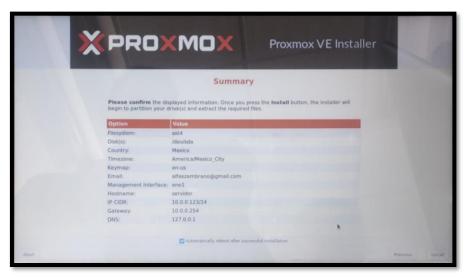
Paso 1: Para empezar, se tiene que seleccionar la unidad de almacenamiento donde se encuentre el instalador de PROXMOX, una vez seleccionado aparecerá esta pantalla, y en ella se tendrá que ingresar un correo para recibir notificaciones en el además de una contraseña lo bastante segura. Esta contraseña será necesaria para cada vez que se quiera iniciar el sistema. Después tendremos que dar clic em "Next".



Paso 2: En la pantalla siguiente, se tendrán que ingresar los datos para establecer la conexión al sistema, estos datos son el nombre del servidor, la IP, el DNS y el Gateway que se le asignara al servidor. Una vez ingresados, damos clic en "Next".



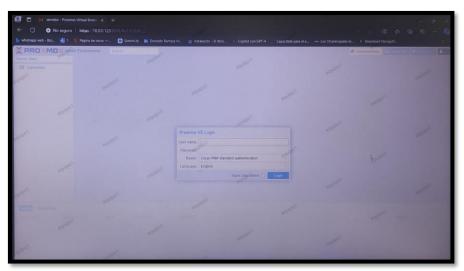
Paso 3: Cuando cambie la pantalla, se nos mostrara la tabla con los datos del servidor, aquí podremos marcar la casilla para que inicie el servidor de forma automática o no. Después damos clic en "Install".



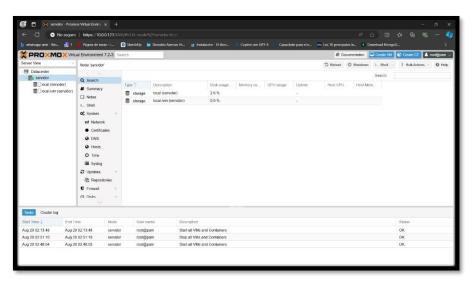
Paso 4: Después aparecerá esta pantalla donde se nos mostrara que la instalación empezó, aquí tendremos una barra de progreso y ya solo tendremos que esperar a que termine.



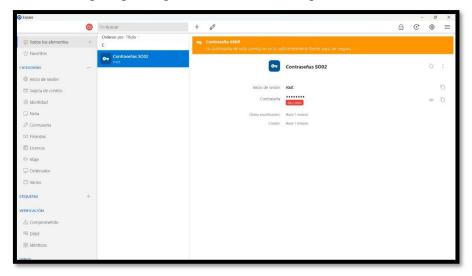
Paso 5: Una vez que termino la instalación el servidor iniciara, ya solo tendremos que ingresar a través de la red mediante la dirección establecida al servidor y se nos mostrara esta pantalla donde tendremos que ingresar con el usuario "root" además de la contraseña que se estableció en el servidor.



Paso 6: Cuando inicie, se nos mostrara esta pantalla de la interfaz del servidor, y así concluiría la instalación.



Paso 7: Como paso adicional, instalamos Enpass para poder guardar y administrar nuestras contraseñas para poder guardarlas de forma segura.



Conclusión

La implementación de un servidor en una PC utilizando Proxmox se puede ver como una solución eficaz y flexible para gestionar múltiples servicios y aplicaciones en un entorno virtual. Se opto por Proxmox porque es una plataforma robusta que no solo permite la creación y gestión de máquinas virtuales, sino que también tiene muchas herramientas avanzadas. El proceso de instalación y configuración de Proxmox aunque requiere cierto nivel de conocimientos técnicos, es accesible, y el resultado final es un servidor adaptable a varias necesidades.