

```

[mission 1] $ pwd
/home/kali/Desktop/gameshell/World
[mission 1] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall
[mission 1] $ cd castle
bash: cd: castle: No such file or directory
[mission 1] $ cs /castle
Command 'cs' not found, but can be installed with:
sudo apt install csound
Do you want to install it? (N/y)n
[mission 1] $ cd /castle
bash: cd: /castle: No such file or directory
[mission 1] $ cd Castle
[mission 1] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory
[mission 1] $ cd Main_tower
[mission 1] $ ls
First_floor
[mission 1] $ cd First_floor
[mission 1] $ ls
Second_floor
[mission 1] $ cd Second_floor
[mission 1] $ ls
Top_of_the_tower
[mission 1] $ cd Top_of_the_tower
[mission 1] $ ls
[mission 1] $ pwd
/home/kali/Desktop/gameshell/World/Castle/Main_tower/First_floor/Second_floor/Top_of_the_tower
[mission 1] $ gsh check

Congratulations, mission 1 has been successfully completed!

+-----+
| Use the command |
| $ gsh help      |
| to get the list of "gsh" commands. |
+-----+

[mission 2] $ █

```

L'obiettivo richiedeva di salire sul piano più alto della torre. Con il comando `pwd` ho visto in quali directory mi trovavo, con il comando `ls` ho visto tutte le altre sottocartelle presenti in essa. Con il comando "`cd Castle`" mi sono spostato nella directory con questo nome e sempre usando il comando `ls` ho visto le altre sottocartelle. Così facendo salgo di directory nella Main Tower e ripetendo i passaggi arrivo sul primo piano, secondo piano e il piano più alto.

```

[mission 2] $ pwd
/home/kali/Desktop/gameshell/World/Castle/Main_tower/First_floor/Second_floor/Top_of_the_tower
[mission 2] $ ls
[mission 2] $ cd Castle
bash: cd: Castle: No such file or directory
[mission 2] $ cd Secondo_floor
bash: cd: Secondo_floor: No such file or directory
[mission 2] $ cd Secondo_floor
bash: cd: Secondo_floor: No such file or directory
[mission 2] $ cd ..
[mission 2] $ pwd
/home/kali/Desktop/gameshell/World/Castle/Main_tower/First_floor/Second_floor
[mission 2] $ cd ..
[mission 2] $ cd ..
[mission 2] $ cd ..
[mission 2] $ cd ..
[mission 2] $ pwd
/home/kali/Desktop/gameshell/World
[mission 2] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall
[mission 2] $ cd Castle
[mission 2] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory
[mission 2] $ cd Cellar
[mission 2] $ ls
barrel_of_apples
[mission 2] $ gsh check

Congratulations, mission 2 has been successfully completed!

```

In questa missione si è dovuti scendere dal piano più alto usando il comando "`cd ..`", quest'ultimo fa scendere di una directory per volta fino ad arrivare alla cartella chiamata Castle. Da qui con `ls` vediamo le altre sottocartelle e scegliamo "Cellar" dove ci andremo grazie al comando "`cd Cellar`".

```

[mission 3] $ cd
[mission 3] $ cd Castle/Main_building/Throne_room
[mission 3] $ gsh check

Congratulations, mission 3 has been successfully completed!

```

```

Well done!!!

From now on, the current location will be shown just before the command prompt.

jgs |

```

Per completare questa missione si sono dovuti usare solo due comandi, per questo dalla directory Cellar con il comando `cd` siamo tornati direttamente al punto di partenza. Con il comando "`cd Castle/Main_building/Throne_room`" ci siamo direttamente spostati in Throne room.

```

~/Castle/Main_building/Throne_room
[mission 4] $ ls
Kings_quarter

~/Castle/Main_building/Throne_room
[mission 4] $ cd

~
[mission 4] $ pwd
/home/kali/Desktop/gameshell/World

~
[mission 4] $ cd Forest

~/Forest
[mission 4] $ mkdir Hut

~/Forest
[mission 4] $ ls
Hut

~/Forest
[mission 4] $ cd Hut

~/Forest/Hut
[mission 4] $ mkdri Chest
Command 'mkdri' not found, did you mean:
  command 'mkdir' from deb coreutils
Try: sudo apt install <deb name>

~/Forest/Hut
[mission 4] $ mkdir Chest

~/Forest/Hut
[mission 4] $ gsh check

Congratulations, mission 4 has been successfully completed!

```

In quest'obiettivo siamo tornato al punto di partenza sempre con il comando `cd`, per poi spostarci nella directory Forest. Qui creiamo una sotto cartella con il comando "`mkdir Hut`". Creata la directory ci andremo a spostare in essa e da li creeremo un'altra sottocartella con il nome di Chest sempre con "`mkdir Chest`".

```

~/Forest/Hut
[mission 5] $ cd

~
[mission 5] $ cd Castle

~/Castle
[mission 5] $ cd cellar
bash: cd: cellar: No such file or directory

~/Castle
[mission 5] $ cd Cellar

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ ls
barrel_of_apples  bat_1  bat_2  spider_1  spider_2  spider_3

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ rm spider_1 spider_2 spider_3

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ ls
barrel_of_apples  bat_1  bat_2

~/Castle/Cellar
[mission 5] $ gsh check

Congratulations, mission 5 has been successfully completed!

```

Qui non abbiamo fatto altro che andare di nuovo nella directory Cellar e controllare cosa vi è all'interno con il comando `ls`. Vediamo che ci sono bat e spider, quindi dobbiamo eliminare tutti gli spider con il comando `"rm spider_1 spider_2 spider_3"` lasciando solo i bat. Il comando `rm` sta per remove, elimina i file permanentemente.

```

~/Forest/Hut/Chest
[mission 6] $ ls

~/Forest/Hut/Chest
[mission 6] $ cd

~
[mission 6] $ ls
Castle  Forest  Garden  Mountain  Stall

~
[mission 6] $ cd Garden

~/Garden
[mission 6] $ ls
coin_1  coin_2  coin_3  Flower_garden  Maze  Shed

~/Garden
[mission 6] $ mv coin_1 coin_2 coin_3 ~/Forest/Hut/Chest

~/Garden
[mission 6] $ gsh check

Congratulations, mission 6 has been successfully completed!

```

In questa missione abbiamo utilizzato il comando `"mv coin_1 coin_2 coin_3 ~/Forest/Hut/Chest"` per spostare le sotto cartelle coinN in nella directory Chest. Mv sta per Move.

```
~/Garden
[mission 7] $ ls -A
.5875_coin_1 .62580_coin_2 .647_coin_3 Flower_garden Maze Shed

~/Garden
[mission 7] $ mv .5875_coin_1 .62580_coin_2 .647_coin_3 ~/Forest/Hut/Chest

~/Garden
[mission 7] $ gsh check

Congratulations, mission 7 has been successfully completed!
```

Qui non abbiamo fatto altro che trovare nella cartella Garden i file nascosti con il comando "ls -A". In questo modo visualizziamo i file nascosti che iniziano con il "punto" e li andiamo a spostare nella cartella Chest con il comando

```
~/Castle/Cellar
[mission 8] $ cd

~
[mission 8] $ cd Castle

~/Castle
[mission 8] $ cd Cellar

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ ls
10006_spider_26 1201_spider_32 15343_spider_29 20009_spider_37 22423_spider_13 23837_spider_22 25467_spider_4 27017_spider_21 29347_spider_2 31212_spider_9 4989_spider_36 7206_spider_3 7886_spider_19 9778_spider_46
10277_spider_44 13483_spider_41 16921_spider_20 20340_spider_11 22746_spider_10 24509_spider_34 25793_spider_17 28056_spider_49 30544_spider_15 31938_spider_39 5256_bat_2 7409_spider_12 808_spider_47 9894_spider_50
10703_spider_23 14155_spider_7 16982_spider_8 20663_spider_28 22749_spider_5 25193_spider_30 26096_bat_3 2848_spider_45 30859_spider_40 4836_spider_25 6210_spider_24 761_spider_31 8717_spider_48 9995_spider_35
1171_bat_4 15003_spider_43 17349_spider_18 21022_spider_38 23775_spider_6 25459_spider_42 2663_bat_5 29324_spider_14 31010_spider_27 4901_spider_1 6826_spider_33 779_spider_16 8945_bat_1 barrel_of_apples

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ rm *spider*

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ ls
1171_bat_4 26096_bat_3 2663_bat_5 5256_bat_2 8945_bat_1 barrel_of_apples

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ gsh check

Congratulations, mission 8 has been successfully completed!
```

Qui siamo riandati nella directory "Cellar" con il compito di eliminare tutti i file "spider" in un unico passaggio, questo viene effettuato tramite il comando "\*spider\*" che prende di mira tutti i file con quel nome, rimuovendoli.