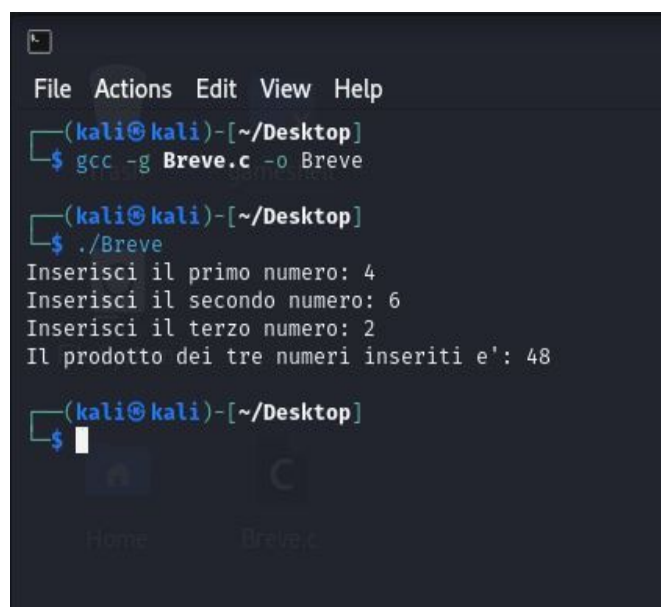


```

1 #include <stdio.h>
2 int main() {
3     int numero1, numero2, numero3, prodotto;
4     // Chiedi all'utente di inserire i tre numeri
5     printf("Inserisci il primo numero: ");
6     scanf("%d", &numero1);
7     printf("Inserisci il secondo numero: ");
8     scanf("%d", &numero2);
9     printf("Inserisci il terzo numero: ");
10    scanf("%d", &numero3);
11    // Calcola il prodotto
12    prodotto = numero1 * numero2 * numero3;
13    // Mostra solo il risultato del prodotto
14    printf("Il prodotto dei tre numeri inseriti e': %d\n", prodotto);
15    return 0;
16 }
17

```



```

(kali@kali)-[~/Desktop]
$ gcc -g Breve.c -o Breve

(kali@kali)-[~/Desktop]
$ ./Breve
Inserisci il primo numero: 4
Inserisci il secondo numero: 6
Inserisci il terzo numero: 2
Il prodotto dei tre numeri inseriti e': 48

(kali@kali)-[~/Desktop]
$

```

Con questo codice andiamo ad effettuare dei calcoli matematici facendo inserire i numeri dagli utenti.

La traccia di questo esercizio è di scrivere un programma che esegua l'operazione di moltiplicazione tra tre numeri inseriti dall'utente.

All'inizio andiamo ad inserire la libreria da cui deve attingere alle funzione come PRINTF, SCANF ecc.

In seguito va inserita la funzione "int main", la funzione principale del programma che ci indica l'inizio del codice. Dopo inseriamo la parentesi graffa "{" nel cui interno bisogna scrivere il codice.

Subito sotto si vanno ad inserire 4 variabili di tipo int.

La funziona "PRINTF" è quella che "stampa" la scritta a schermo ovvero "Inserisci il primo numero".

SCANF è la funzione che scansiona la tastiera, in modo tale che quando esce la scritta "inserisci il numero", l'utente dando il tasto di input sulla tastiera, questa verrà scansionata dalla funzione.

%d è una variabile di tipo Int, che legge i numeri interi. La & si usa per salvare il valore dentro la variabile int, attraverso il suo indirizzo di memoria di quella variabile.

Come ultimo c'è il printf del prodotto tra i tre numeri.

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int numero1, numero2, media;
    // Chiedi all'utente di inserire i tre numero
    printf("Inserisci il primo numero");
    scanf("%d", &numero1);
    printf("Inserisci il secondo numero");
    scanf("%d", &numero2);
    // Calcola la media
    media = (numero1 + numero2) / 2;
    // Mostra solo il risultato della media
    printf("la media dei tre numeri inseriti è: %d\n", media);
    return 0;
}
```

```
(kali㉿kali)-[~/Desktop]
$ ./Media
Inserisci il primo numero10
Inserisci il secondo numero8
la media dei tre numeri inseriti è: 9
```

```
(kali㉿kali)-[~/Desktop]
$
```

gameshell.sh Breve

In questo esercizio si deve scrivere un programma in linguaggio C che legga due valori interi e visualizzi la loro media aritmetica.

Come già detto nello scorso esercizio int indica la variabile dei numeri interi. Qui la media aritmetica viene effettuata dalla somma dei valori numerici divisa per il numero dei valori numerici. La cosa che cambia rispetto all'esercizio di prima è che nel calcolo invece della moltiplicazione ci sarà una somma tra due numero e poi la divisione.