

ESERCIZIO S2.L4

Lo scopo di oggi è realizzare un piccolo gioco di domanda/risposta in C, il numero e le domande sono a vostra scelta. Il gioco dovrà funzionare in modo tale da:

- Presentare una rapida introduzione all'utente con lo scopo del programma.
- Mostrare all'utente un menu di scelta iniziale tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco.
- Ricevere in input la scelta dell'utente.
- Creare o meno una nuova partita in base all'input utente.
- Ricevere in input nome dell'utente in caso di nuova partita.
- Presentare un set di domande all'utente a risposta multipla (almeno 3 risposte a domanda).
- Valutare la risposta utente per ogni domanda ed aggiornare una variabile «punteggio in caso di risposta esatta».
- Scrivere a schermo a fine partita il punteggio totalizzato dal giocatore corrente.
- Presentare nuovamente il testo per la scelta tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco.

CODICE GIOCO

- Presentazione del gioco.

```
#include <stdio.h>

int main() {
    char risposta0, risposta1, risposta2, risposta3;
    int punteggio = 0;

    // Presentazione del gioco
    printf("*****\n");
    printf("        Benvenuto al grande quiz        \n");
    printf(" Ci sono 3 domande, ognuna di esse ha 3 risposte \n");
    printf("        ATTENZIONE! Solo una è giusta!      \n");
    printf("        BUON DIVERTIMENTO!!!                \n");
    printf("*****\n");
    do {
        printf("        NUOVA PARTITA        ESCI DAL GIOCO        \n");
        printf("                (a)                (b)                \n");
        scanf(" %c", &risposta0);
        if (risposta0 == 'a') {
            punteggio = 0; // Resetta il punteggio
        }
    } while (risposta0 != 'b');
```

- Domanda 1.

```
21 // Domanda 1
22 printf("Domanda 1: Quanto fa 5 + 10?\n");
23 printf("a) 7\nb) 15\nc) 5\n");
24 printf("Inserisci la tua risposta (a, b o c): ");
25 scanf(" %c", &risposta1);
26 if (risposta1 == 'b') {
27     printf("Esatto!\n");
28     punteggio++;
29 } else {
30     printf("Sbagliato! La risposta corretta era b) 15.\n");
31 }
32
```

- Domanda 2.

```
33 // Domanda 2
34 printf("Domanda 2: Qual'è il capoluogo della Basilicata?\n");
35 printf("a) Pomarico\nb) Matera\nc) Potenza\n");
36 printf("Inserisci la tua risposta (a, b o c): ");
37 scanf(" %c", &risposta2);
38 if (risposta2 == 'c') {
39     printf("Esatto!\n");
40     punteggio++;
41 } else {
42     printf("Sbagliato! La risposta corretta era c) Potenza.\n");
43 }
44
```

- Domanda 3.

```
45 // Domanda 3
46 printf("Domanda 3: Qual'è la capitale del Brasile?\n");
47 printf("a) Brasilia \nb) Roma \nc) Rio de Janeiro\n");
48 printf("Inserisci la tua risposta (a, b o c): ");
49 scanf(" %c", &risposta3);
50 if (risposta3 == 'a') {
51     printf("Esatto!\n");
52     punteggio++;
53 } else {
54     printf("Sbagliato! La risposta corretta era a) Brasilia.\n");
55 }
56
```

- Punteggio con ritorno all'inizio

```
57 // Output del punteggio
58 printf("\nIl risultato finale è: %d/3\n", punteggio);
59 } else if (risposta0 == 'b') {
60     printf("***** CIAO *****");
61 }
62 } while (risposta0 != 'b');
63 return 0;
64 }
```

- Esecuzione del gioco.

```
*****
Benvenuto al grande quiz
Ci sono 3 domande, ognuna di esse ha 3 risposte
ATTENZIONE! Solo una è giusta!
BUON DIVERTIMENTO!!!
*****
NUOVA PARTITA      ESCI DAL GIOCO
(a)                (b)

a
Domanda 1: Quanto fa 5 + 10?
a) 7
b) 15
c) 5
Inserisci la tua risposta (a, b o c): b
Esatto!
Domanda 2: Qual'è il capoluogo della Basilicata?
a) Pomarico
b) Matera
c) Potenza
Inserisci la tua risposta (a, b o c): c
Esatto!
Domanda 3: Qual'è la capitale del Brasile?
a) Brasilia
b) Roma
c) Rio de Janeiro
Inserisci la tua risposta (a, b o c): a
Esatto!

Il risultato finale è: 3/3
      NUOVA PARTITA      ESCI DAL GIOCO
      (a)                (b)
```

- Se si vuole uscire dal gioco.

```
      NUOVA PARTITA      ESCI DAL GIOCO
      (a)                (b)

b
***** CIAO *****
```