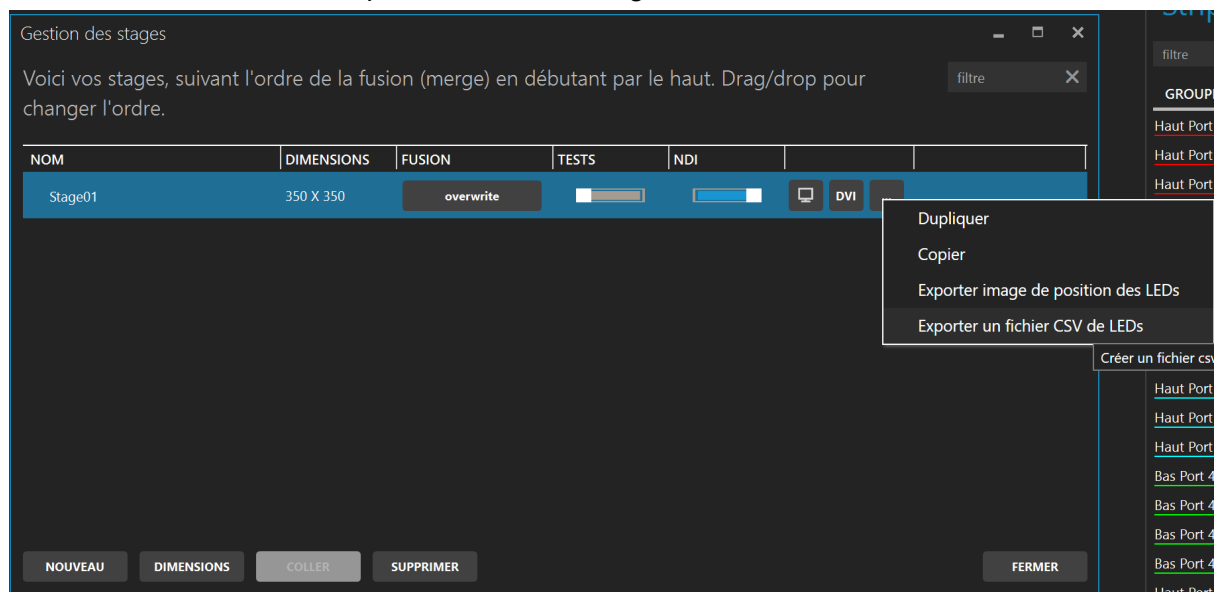


Résumé rapide

- Depuis ELM: exporter le Stage en CSV.
- Glisser-déposer le CSV sur run_elm2madrix.bat.
- Le CSV converti est créé dans le dossier “export vers Madrix”.
- Dans MADRIX: Patch Editor (F3) → Nouveau (Ctrl+N) → Import CSV → cocher Use Header Line → mapper les colonnes → DMX base 0 → choisir le produit GRB.

Dans ELM :

1. Aller à l'onglet Stage.
2. Cliquer sur Manage.
3. Sélectionner le Stage désiré.
4. Cliquer sur les trois petits points ... puis choisir Export.
5. Format: CSV.
6. Choisir l'emplacement de sauvegarde du fichier CSV.



Pour convertir

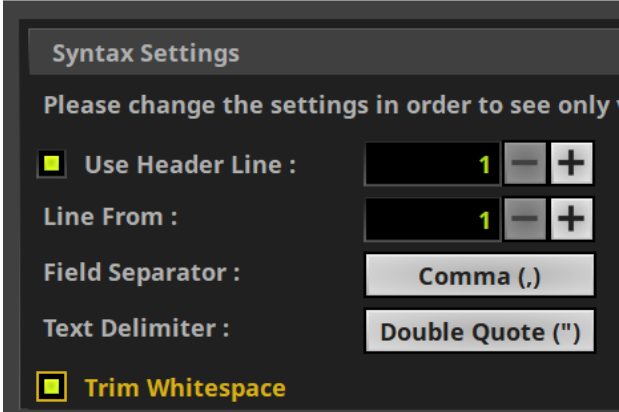
1. Glisser-déposer le fichier CSV exporté d'ELM directement sur `run_elm2madrix.bat`.
2. L'invite de commandes s'ouvre, la conversion démarre automatiquement.
3. À la fin, le fichier converti est créé dans un sous-dossier "export vers Madrix" (au même endroit que le `.bat`), avec le nom: `NomDuFichier_madrix.csv`.

Notes

- Le glisser-déposer gère les chemins avec espaces et apostrophes (ex: Olly's.csv) sans rien taper.

Importer le CSV dans MADRIX

1. Aller au Patch Editor: F3.
2. Créer un nouveau patch: Ctrl+N.
3. Importer le CSV:
 - Cliquer Import From CSV.
 - Cocher Use Header Line (important, car le fichier a une ligne d'en-tête).



CSV Import Settings

Syntax Settings

Please change the settings in order to see only v

☒ Use Header Line : 1 - +

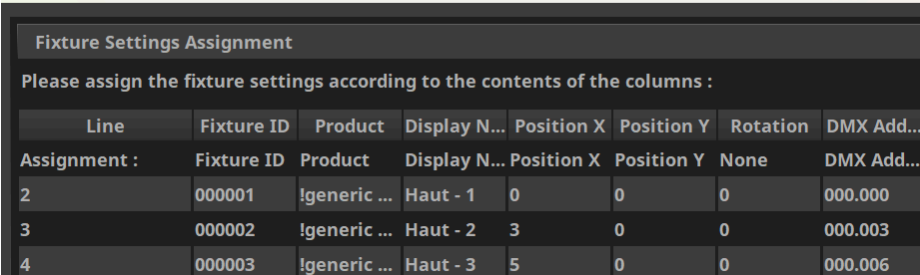
Line From : 1 - +

Field Separator : Comma (.)

Text Delimiter : Double Quote (")

☒ Trim Whitespace

- Suivant.
4. Mappage des colonnes:
 - Assigner chacune des colonnes suivantes:
 - Fixture ID → Fixture ID
 - Product → Product
 - Display Name → Display Name
 - Position X → Position X
 - Position Y → Position Y
 - DMX Address → DMX Address



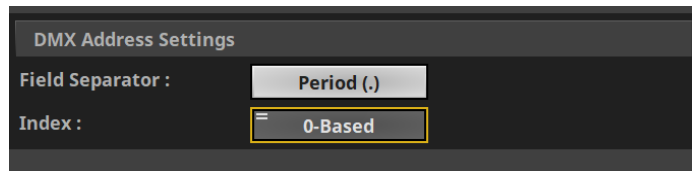
Fixture List Import Settings

Fixture Settings Assignment

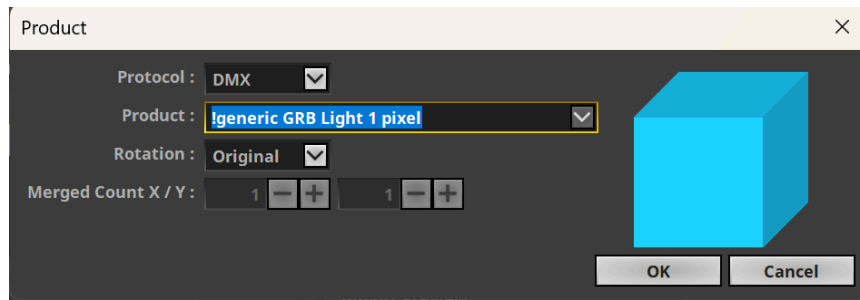
Please assign the fixture settings according to the contents of the columns :

| Line | Fixture ID | Product | Display N... | Position X | Position Y | Rotation | DMX Add... |
|--------------|------------|--------------|--------------|------------|------------|----------|------------|
| Assignment : | Fixture ID | Product | Display N... | Position X | Position Y | None | DMX Add... |
| 2 | 000001 | !generic ... | Haut - 1 | 0 | 0 | 0 | 000.000 |
| 3 | 000002 | !generic ... | Haut - 2 | 3 | 0 | 0 | 000.003 |
| 4 | 000003 | !generic ... | Haut - 3 | 5 | 0 | 0 | 000.006 |

5. Réglages DMX en base 0:
 - Cocher/choisir "DMX base 0" pour les adresses (univers et canaux).

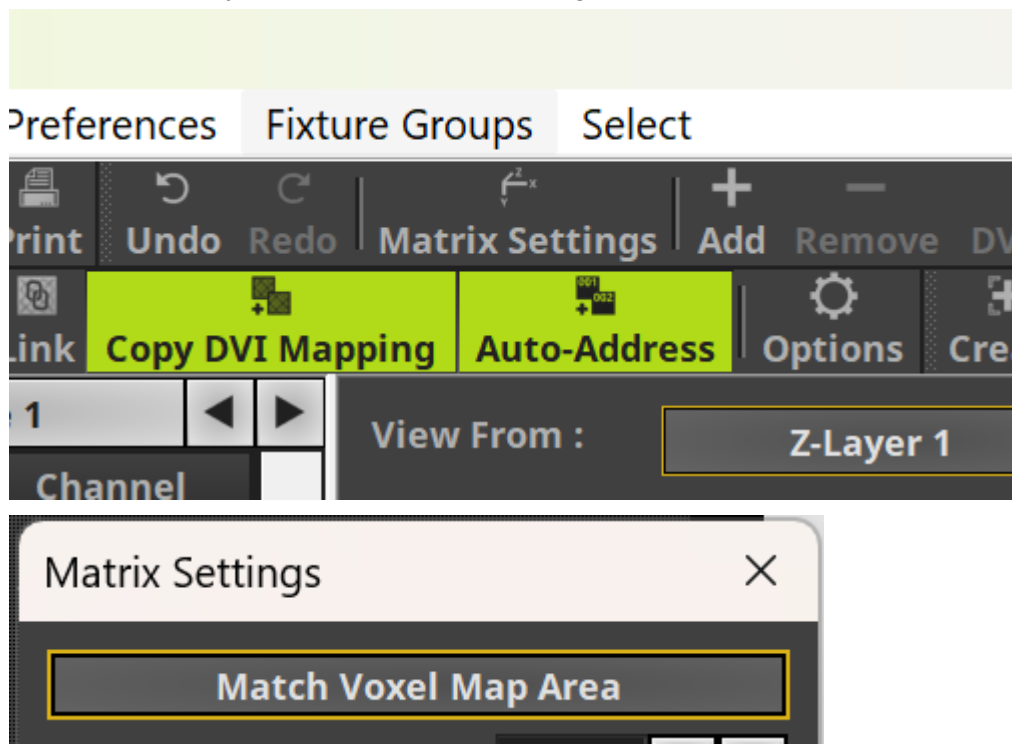


6. Assigner un produit DMX pour les fixtures:
 - Dans la liste, cliquer sur la ligne (Assigned Product).
 - Dans la barre de recherche, taper “grb”.
 - Choisir le produit DMX correspondant (ex: !generic RGB Light 1 pixel).
 - Appliquer/OK.



7. Après validation tout devrait être normalement OK niveau placement LED et adresse DMX.

8. Il reste juste à cliquer sur Matrix settings et cliquer sur “match voxel map area” pour que la taille du layer Madrix soit celui du stage ELM et c’est tout bon !



Règles et conventions utilisées par le script

- Base DMX en sortie: 0
 - Univers: 0, 1, 2, ... (affichés comme 000, 001, 002... si padding).
 - Canaux: 0–511.
- Séparateur DMX: point “.” → exemple 014.181.
- Nommage:
 - Display Name = Group/SubGroup/compteur (selon ce que contient ton CSV ELM).
- Colonnes sorties:
 - Fixture ID, Product, Display Name, Position X, Position Y, DMX Address.

Astuces

- Si MADRIX n’affiche pas toutes les colonnes à mapper, vérifie que “Use Header Line” est bien coché et que la première ligne du CSV contient les titres exacts.
- Si tu vois des adresses DMX incohérentes, re-vérifie:
 - Que MADRIX est paramétré en base 0 à l’import.
 - Que le séparateur est bien “.” (014.181).
- Pour réimporter avec un autre modèle de produit, tu peux refaire l’étape d’assignation sans reconvertir le CSV.