广州

每个人思考一个题后标记一下 先写上自己名字 然后有一点思路就写上思路,没有思路就写上无

Α

1. 给 10 组数据。颗有 n 个节点的树, n 为 2000, 1 为根, 某只猫在某个叶子结点上(不知道在哪个),每个节点有一个 monitor,可以花费\$a_i\$时间问 monitor 这只猫是否在这棵树上以及他在哪颗子树上。另外,你也询问猫是否在某个叶子结点上,对于第 i 次询问,花费\$t i\$时间。需要给出最小化 确定猫在哪个叶子结点上 花费的时间。

В

- 1. 三个数列, abc, 初始条件下 bc 都是 0。两种操作:
 - a. 1 l r w 把\$a_l~a_r\$设置为 w
 - b. 2 l r w 把\$c l~c r\$增加 w

每次操作后, \$b {a i}+=c i\$

输出所有操作后数列 b 的值,答案用 unsigned long long 自然溢出 n 5e5 操作 5e5

C

1. 有向无环图, n 2e5, m 5e5。需要给每个节点赋值 1~1e9, 使得从 1 到 n 的所有路径点权和相同。有可能无解

D

1. n 150 个数(<=666666),将其划分为若干个区间,每个区间求和,将和当作字符串顺序拼接,需要是回文串。问有多少种区间划分方式。mod 1e9+9

Ε

1. 一个长为 m 的楼梯, m 不超过 1e9, 有 n 个人, 第 i 个人在 x_i 时间以 1 的速度爬楼梯, 现在每个楼梯都有一个按钮, 按下之后可以使第一个到这个楼梯的人停一单位时间, 如果有多个人同时到达, 那 index 最小的人被停。按钮只有在开始比赛之前可以按。现在对每个人询问是否他可以第一个到达 m, 如果可以, 最少要按几个按钮。(貌似是模拟)

F

1. f(a,b,m)为满足 ax=b(mod m)的最小非负整数,如果不存在,那就是 0。

求和\$\sum_{i=1}{n}f(a,b,i)\$ mod 998244353

n 1e18 a.b 1e6

5 组数据

G

1. 两个集合 ab, 大小为 500, alice 可以从 a 任意取一个数, 然后和现有的数 aa 相乘, bob 可以从 b 取一个数, 然后和现有的数 bb 相乘, 如果 bb 是 aa 的倍数, 那就 bob 赢, alice 不想让 bob 赢, 现在可以从 a 中去除若干个数, 是的 alice 永远不输, 问有多少种去除数的方式。mod 1e9+7

Н

n 个数的集合 S k 轮 博弈 每轮 A 选一个非负数 x 放进 S B 后选一个非法数 y 放进 S 最终局面的 mex 是偶数 A 赢。问你谁赢。

多组测例

\sum n 2e5

\sum k 2e5

 n 个点的树 n 2000,每个节点有权值\$a_i\$,每个节点有\$\frac{a_i}{\sum_{i=1}{n}a_i}\$的概率 成为初始感染节点。每个感染节点有\$p_i\$的概率感染相邻的节点,问正好有 k (1<=k<=n)个节点被感染的概率。mod 1e9+7

输出 n 个数, 表示 k=1~n 时的答案

J

1. 定义好序列: 4*\$sum_i\$ = a_i^2+2a_i+1 并且 abs(a_i)<=m sum_i 是前缀和 长度为 n<=1e7, m 为奇数, 问好序列的数目。mod 998244353

Κ

1. 给一个无向图, n 个点, m 条边。

每个图中的点对应于三维坐标系中的一个随机点(点的三维均是 0-1 上的均匀分布), 边对应于他连接的两个点的中点。问期望有多少种方法,从这 n+m 个点中取 4 个点, 这四个点不共面。

mod 1e9+7

L

问你有多少个长度为 k 的序列 a 的价值是 n,价值指序列的两两异或之和

0 <= a_i <= m

单组测例 n 1e15 m 1e12 k 18