



GameRecommendor: Recomendador de videojuegos

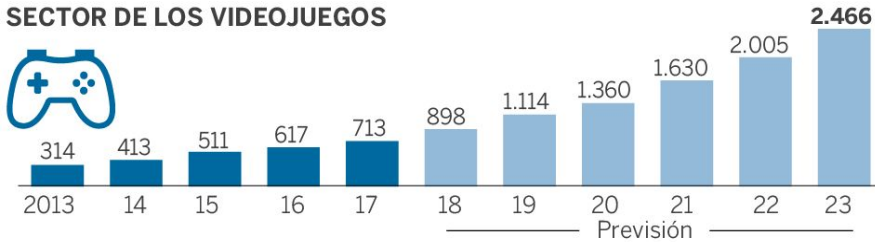
David Ondicol García
Sistemas de Información de Gestión y Business Intelligence

INTRODUCCIÓN

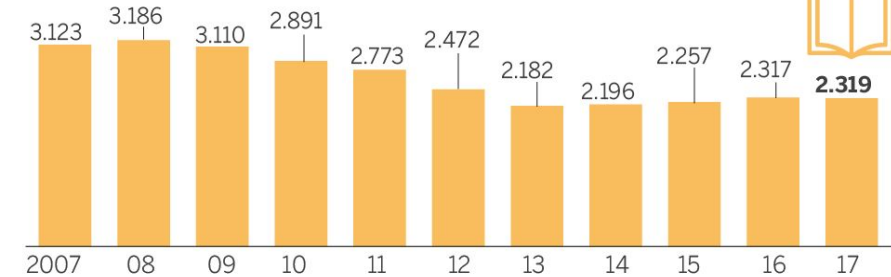
DOS INDUSTRIAS DE LA CULTURA EN ESPAÑA

Facturación en millones de euros

SECTOR DE LOS VIDEOJUEGOS



SECTOR EDITORIAL



Fuente: Encuestas DEV 2018. EL PAÍS



≡ *GameRecommendor*

HERRAMIENTAS

css Kaggle

Base de datos Neo4J

The Kaggle logo, featuring the word "kaggle" in a lowercase, blue, sans-serif font.

The #1 Database for Connected Data



Driver Javascript:NEO4J



neo4j

Java Driver 1.5.0-beta03

Node.Js





Vue.js



Vue.js

Vuetify



Vuetify

Material Component Framework

APLICACIÓN





ANÁLISIS CRÍTICO

- Debilidades
- Amenazas
- Fortalezas
- Oportunidades

LÍNEAS DE FUTURO

- Mejora algoritmo recomendación
- Visualización videojuegos
- eSports





REFERENCIAS

1. Cursos Neo4J: <https://neo4j.com/graphacademy/>
2. Guia Cypher Andrea Fernández:
<https://github.com/aferns16/Game4U/blob/master/Gu%C3%ADa%20de%20Cypher%20por%20Andrea%20Fern%C3%A1ndez.pdf>
3. Driver Neo4J vue: <https://github.com/adam-cowley/vue-neo4j>
4. Kaggle: <https://www.kaggle.com/datasets>
5. Node.js: <https://nodejs.org/es/>
6. Vue.js: <https://vuejs.org/>
7. Vuetify: <https://vuetifyjs.com/en/>



FIN

Github: <https://github.com/Dondig00/RecomendadorVideojuegos>

OSF: <https://osf.io/j9dfq/>