

GUIA DE INSTALACIÓN GAMERECOMMENDATOR

David Ondicol García
Universidad de león

Índice

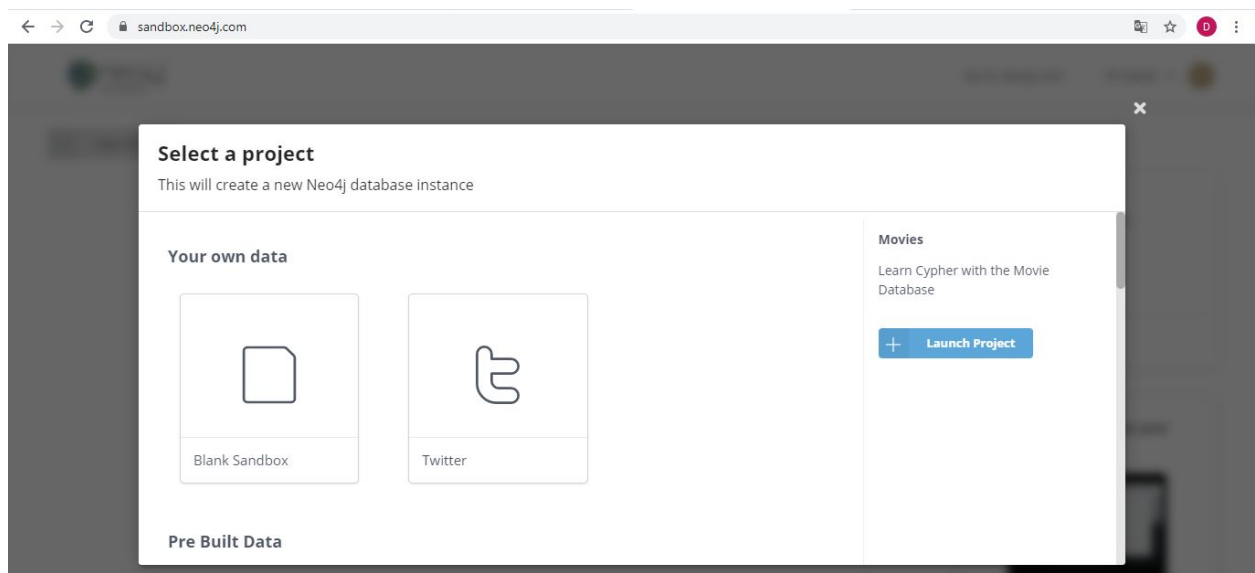
1.Índice

2.Neo4J

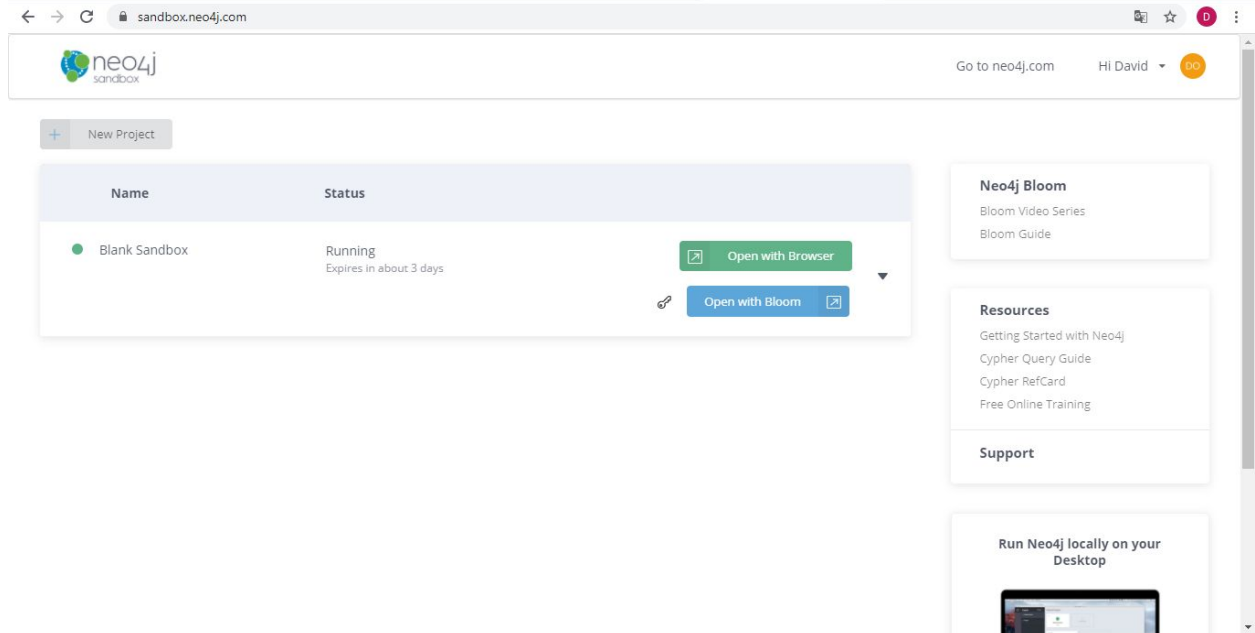
3.Aplicación.

2.Neo4J

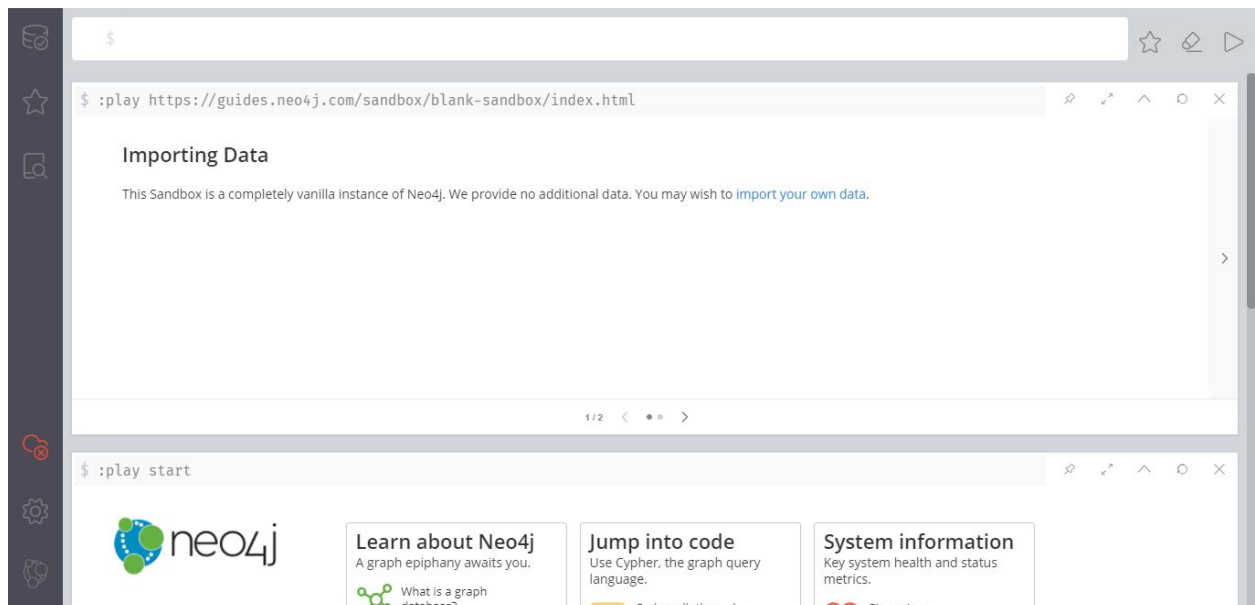
Para poder correr la aplicación lo primero que necesitaremos será tener la base de datos operando. Para ello iremos a la página de Neo4J sandbox : <https://neo4j.com/sandbox/> , una vez dentro nos registramos en la página de Neo4J y lanzaremos el sandbox.



Una vez lanzado deberá aparecer una página con los siguientes datos, pulsamos blank sandbox y launch project , y ya tendrás la base de datos corriendo, ahora solo falta rellenar los datos.



Esta es nuestra base de datos, recordad pues luego volveremos a esta pestaña para el paso final , ahora para rellenar la base de datos pulsamos el botón de ‘open with browser’.



Ahora que estamos en el browser debemos escribir en lenguaje cypher arriba para crear la base de datos, pega lo siguiente y debería crear la base de datos sin ningún problema:

LOAD CSV WITH HEADERS FROM

```
'https://raw.githubusercontent.com/Dondig00/RecomendadorVideojuegos/main/metacritic_games_Arreglado.csv' AS line WITH line LIMIT 2010 CREATE (v:Videogame { name: line.game, plataforma: line.platform ,developer: line.developer , genre: line.genre , number_players: line.number_players , release_date: line.release_date , metascore: line.metascore , user_score: line.user_score } ) FOREACH (n IN (CASE WHEN line.developer IS NULL THEN [] ELSE [1] END) | MERGE (d:Developer {name: line.developer}) CREATE (d)-[:DEVELOPED]->(v)) FOREACH (n IN (CASE WHEN line.genre IS NULL THEN [] ELSE [1] END) | MERGE (g:Genre {name: line.genre}) CREATE (v)-[:OF_GENRE]->(g))
```

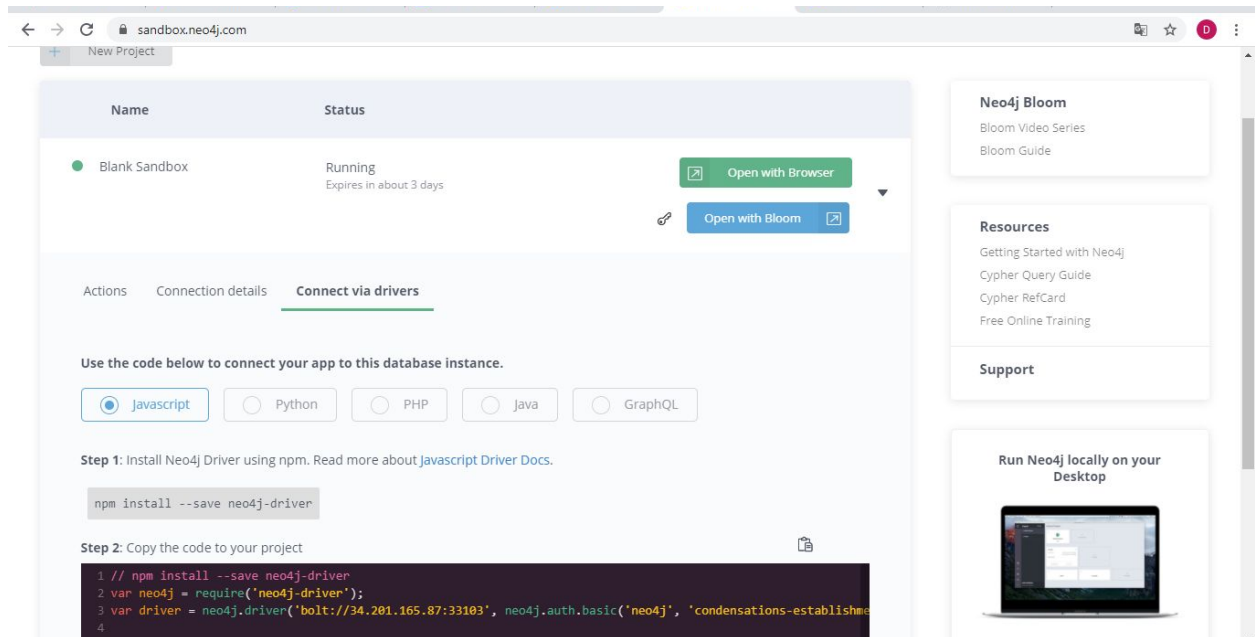
LOAD CSV WITH HEADERS FROM

```
'https://raw.githubusercontent.com/Dondig00/RecomendadorVideojuegos/main/Usuarios%20-%20Hoja%201.csv' AS line CREATE (:Usuario {username:line.Username , password:line.Password })
```

```
MATCH (u:Usuario) MATCH (v:Videogame) CREATE (u)-[:VISITA {contador:0}]->(v)
```

```
MATCH (u:Usuario) MATCH (v:Videogame) CREATE (u)-[:COMPRADO {comprado:false}]->(v)
```

Ahora que la base de datos ya está creada y corriendo , volvemos a la página donde abrimos el buscador, si pulsas en la flecha boca abajo que hay al lado de los botones debería aparecer algo como esto



Pulsamos el botón de connect via drivers y copiamos la siguiente línea

```
3 var driver = neo4j.driver('bolt://34.201.165.87:33103', neo4j.auth.basic('neo4j', 'condensations-establishme
```

Copiamos esta línea y la usamos para sustituir la siguiente alojada en el código en BDConector

```
6 var driver = neo4j.driver('bolt://204.236.241.53:33092', neo4j.auth.basic('neo4j', 'coasts-signalman-dedica
7
```

Con esto habremos emplazado exitosamente la base de datos y el programa podrá recibir ya los juegos. Todos los pasos de Neo4J solo será necesario hacerlos si la base de datos expira o no ha sido creada, lo bueno de hacerlo en sandbox en vez del desktop es que una vez la base de datos está operativa no necesitas volver a crearla desde otro ordenador, es decir, siempre y cuando uses el código con estos cambios en otro ordenador podrías pasar al siguiente apartado de la instalación.

3.Aplicación

Ahora que ya tenemos la base de datos arrancada debemos bajar el código de la aplicación del github: <https://github.com/Dondig00/RecomendadorVideojuegos> , tras descargar la aplicación deberemos bajar el node.js para poder arrancar la aplicación, <https://nodejs.org/es/download/> , usando el instalador no se tarda nada y es muy sencillo. Una vez instalado abrimos la consola , con escribir node en el buscador del ordenador debería salir una terminal. Ahora desde la terminal debemos entrar dentro de la carpeta descargada de código.

cd Downloads\codigo

Este sería en mi caso pues tenía la aplicación en el apartado de descargas de mi ordenador, lo importante es que se encuentre dentro de la carpeta.

Después de eso instalaremos los paquetes y ejecutaremos la aplicación.

npm install

npm run serve

Una vez haya terminado la aplicación estará funcionando, solo debes ir a tu buscador favorito y escribir localhost en la barra buscadora y debería aparecer.