

# examen-2023

January 16, 2024

## 1 Parcial Octubre

### 1.1 Pregunta 1

**SOLUCIÓN:** Opción a)

#### EXPLICACIÓN

Es la fórmula que aparece en la diapo 17 del tema de *Aproximación de funciones*.

### 1.2 Pregunta 2

**SOLUCIÓN:** La opción c).

#### EXPLICACIÓN:

Un Spline cúbico  $P(x)$  se define mediante polinomios cúbicos  $P_i(x)$  en subintervalos  $[x_i, x_{i+1}]$  dentro de  $[a, b]$ . Para asegurar la continuidad de  $P(x)$  y sus derivadas de primer y segundo orden en todo  $[a, b]$ , se imponen las siguientes condiciones:

1. **Continuidad en  $x_i$ :** El valor del Spline Cúbico y sus derivadas de primer y segundo orden deben ser iguales en los puntos de conexión  $x_i$  entre los subintervalos, así asegurando que sea continuo en estos puntos.

$$P_i(x_i) = P_{i+1}(x_i)$$

$$P'_i(x_i) = P'_{i+1}(x_i)$$

$$P''_i(x_i) = P''_{i+1}(x_i)$$

2. **Condiciones de borde:** Pueden existir diferentes condiciones de borde, como condiciones de frontera naturales, donde las segundas derivadas en los extremos  $a$  y  $b$  son cero. Esto asegura que el Spline Cúbico sea suave en los extremos.

$$P''(a) = 0$$

$$P''(b) = 0$$

### 1.3 Pregunta 3

**SOLUCIÓN:**

$$e_{abs}(f(0.45)) = 0.000402109$$

**EXPLICACIÓN:**

El polinomio de interpolación de Lagrange se construye con la siguiente fórmula:

$$P(x) = \sum_{i=0}^n f(x_i) \cdot L_i(x)$$

Donde: \*  $n$ : grado del polinomio de interpolación. \*  $f(x_i)$  es el valor de la función en  $x_i$ . \*  $L_i(x)$  son los polinomios de Lagrange dados por la siguiente fórmula:

$$L_i(x) = \prod_{j=0, j \neq i}^n \frac{x - x_j}{x_i - x_j}$$

Con los puntos que nos han dado en el enunciado, los polinomios de Lagrange quedan de la siguiente forma:

$$L_0(x) = \frac{(x-0.6)(x-0.9)}{(0-0.6)(0-0.9)} = \frac{x^2-1.5x+0.54}{0.54}$$

$$L_1(x) = \frac{(x-0)(x-0.9)}{(0.6-0)(0.6-0.9)} = \frac{x^2-0.9x}{-0.18}$$

$$L_2(x) = \frac{(x-0)(x-0.6)}{(0.9-0)(0.9-0.6)} = \frac{x^2-0.6x}{0.27}$$

Ahora el polinomio de interpolación  $P(x)$  queda de la siguiente manera:

$$P(X) = f(0) \cdot L_0(x) + f(0.6) \cdot L_1(x) + f(0.9) \cdot L_2(x)$$

Ahora que lo tenemos todo, vamos a ir obteniendo respuestas: 1.  $f(0.45) = \frac{1}{\sqrt{2.45}} = 0.638876565$   
2.  $P(0.45) = \dots = 0.6392786748$  3.  $|f(0.45) - P(0.45)| = 0.0004021098$

### 1.4 Pregunta 4

**SOLUCIÓN:** Opción d).

**EXPLICACIÓN:** Vamos a ir por pasos:

1. Calculamos la matriz  $A^T A$ :

$$A^T A = \begin{bmatrix} 5 & 2 \\ 2 & 5 \end{bmatrix}$$

2. Obtenemos los autovalores ( $\lambda$ ):

$$\lambda_1 = 7$$

$$\lambda_2 = 3$$

3. Obtenemos las raíces cuadradas:

$$\sqrt{\lambda_1} = 2.64575131$$

$$\sqrt{\lambda_2} = 1.73205081$$

En este problema sólo hay una solución cuya matriz  $S$  tenga los valores del paso 3, que es la opción d).

4. Para calcular  $U$  seguimos los siguientes pasos: > 4.1. Autovalores de  $AA^T$ :

$$\lambda_1 = 7$$

$$\lambda_2 = 3$$

$$\lambda_3 = 0$$

>4.2. Autovectores de  $AA^T$  para  $\lambda$  no nulo:

$$\lambda_1 \rightarrow av_1 = \begin{bmatrix} -0.5 \\ -1.5 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\lambda_2 \rightarrow av_2 = \begin{bmatrix} 0.5 \\ 0.5 \\ 1 \end{bmatrix}$$

> 4.3. Calculamos los módulos de los autovectores:

$$|av_1| = \frac{\sqrt{14}}{2}$$

$$|av_2| = \frac{\sqrt{6}}{2}$$

>4.4. Calculamos  $u_i = \frac{av_i}{|av_i|}$ :

$$u_1 = \frac{\begin{bmatrix} -0.5 \\ -1.5 \\ 1 \end{bmatrix}}{\frac{\sqrt{14}}{2}} = \begin{bmatrix} -0.26726124 \\ -0.80178373 \\ 0.53452248 \end{bmatrix}$$

$$u_2 = \frac{\begin{bmatrix} 0.5 \\ 0.5 \\ 1 \end{bmatrix}}{\frac{\sqrt{6}}{2}} = \begin{bmatrix} 0.40824829 \\ 0.40824829 \\ 0.81649658 \end{bmatrix}$$

5. Buscamos la matriz  $U$  que tenga los vectores  $u_1$  y  $u_2$ . En este caso, coincide con d).

## 1.5 Pregunta 5

**SOLUCIÓN:** Opción d).

**EXPLICACIÓN:**

La fórmula que hay en d), solo es correcta en el caso de una variable aleatoria uniforme. Dado que nos han dicho que **NO** lo es, pues es la incorrecta.

La fórmula de b) es la correcta para una variable no aleatoria dado que se basa en la teoría de grandes números.

## 1.6 Pregunta 6

**SOLUCIÓN:** Opción a)

**EXPLICACIÓN:**

La clave es utilizar la función de distribución acumulativa inversa, o CDF inversa, de  $X$ . La CDF de  $X$  se define como:

$$F(x) = \int_{x_{min}}^x f(t) dt$$

Dado que  $F(x_{min}) = 0$ , la CDF inversa  $F^{-1}(u)$  es la solución de la ecuación:

$$F(F^{-1}(u)) = u$$

La variable aleatoria transformada  $x$  se elige de manera que  $F(x) = u$ . Al sustituir la expresión de la CDF y resolver para  $x$ , se obtiene la fórmula de la solución.

## 1.7 Pregunta 7

**SOLUCIÓN:** Opción d)

**EXPLICACIÓN:** Notebook de *Generación de variables*

## 1.8 Pregunta 8

**SOLUCIÓN:** Opción c

**EXPLICACIÓN:**

Empezamos por integrar para  $x \leq x_{min}$ :

$$\int_{-\infty}^x f(t) dt = 0, \text{ para } x \leq x_{min}.$$

Ahora integramos para  $x > x_{min}$ :

$$F(x) = \int_{-\infty}^{x_{min}} C t^{-a} dt$$

$$\text{Calculamos la integral: } F(x) = C \left[ \frac{t^{-a+1}}{-a+1} \right]_{x_{min}}^x = -\frac{C}{a-1} (x^{-a+1} - x_{min}^{-a+1})$$

Ahora, sustituimos el valor de  $C$ , simplificamos y cancelamos y obtenemos la siguiente expresión:

$$F(x) = 1 - \left( \frac{x}{x_{min}} \right)^{-a+1}$$