**学习总结**

姓名\_董金伟\_\_ 专业\_计算机科学与计算\_\_ 班级\_2班\_\_ 日期\_\_2021/12/25\_\_\_\_\_\_\_

1. 当天所学习主要内容（做一总结）

**数组的优点数组概念**

100个学生成绩最大成绩、排序

优点：简练 有利于维护修改

数组：相同类型 有序的 集合

引用类型

**定义数组变量、创建数组对象**

引用类型：

* 变量：保存对象的起始地址
* 对象：保存数据

定义数组变量：

* 类型名[] 变量名

实例化数组对象：

* new 类型名[表达式] 表达式中可以有变量
* 数组对象由一个一个元素组成

变量保存对象的起始地址，称为变量引用对象。

**数组初始化，访问数组**

数组对象默认值：0 0.0 ASCII码值为0的字符 false null

初始化：

* 类型名[] 变量名 = new 类型名[] {值1，值2，值3。。。}
* 类型名[] 变量名 = {值1， 值2，值3 。。。}

访问数组：

* 变量名[下标] 注意：下标不能越界
* 获取数组长度：变量名.length

 foreach:  
  for(类型名 变量名：数组变量名或集合变量名){  
  循环体；  
  }

1. 学习中所存在的问题及解决办法

问题：

* 1. 早上打印菱形时，发现老是的方法更好理解，就用老师的方法实现了一下。
  2. 做作业时，不能理解最大子串的和时啥。

解决：

1. 打印菱形时，可以将每一行看作一个整体，事先计算出每行的空格数与每行的星星数，然后根据行数，打印出对应的空格和星星，最后在到达中间行时进行反转。代码如下文本

   描述已自动生成
2. 找出所有子串，然后求和，值最大的就是最大子串。

3．学习收获及建议

学会了数组如何定义，初始化，使用数组，数组的关键在于，了解引用类型变量在计算机中时如何存储的，可以将他们想象成宾馆的房间号与房间。

对象存储的时数据，变量储存的是对象的首地址