**学习总结**

姓名\_董金伟\_\_ 专业\_\_计算机科学与技术\_\_ 班级\_\_\_2班\_\_ 日期\_2022/1/16\_\_

1. 当天所学习主要内容（做一总结）

二维数组

应用场景：2048游戏，俄罗斯方块，排雷 线性代数：矩阵

二维数组变量：

​ 类型名 变量名；

​ 类型名[] 变量名； 类型名[] 是一个数组类型名；

​ 类型名[][] 变量名；

​ 二维数组对象：```

1、 new 类型名[表达式][];

2、 new 类型名[表达式1][表达式2]

二维数组初始化：```

new 类型名[][]{new 类型名[表达式]，new 类型名[表达式]，new 类型名[表达式]…}

new 类型名[][]{

{值，值，值…}，

{值，值，值…}，

……

}

三维数组：

类型名[][][] 变量名；

new 类型名[表达式][][];

new 类型名[表达式][表达式][];

new 类型名[表达式][表达式][表达式]

Arrays 工具类

binarySearch

equals

fill

sort

toString

1. 学习中所存在的问题及解决办法

图示, 工程绘图

描述已自动生成

3．学习收获及建议

学会了二维数组的创建与使用。可以将二维数组理解为，保存着一维数组的数组。