基本类型：

整型：byte（1），short（2），int（4），long（8）

默认int ，100 数字后加L表示long，100L

浮点型：float（4），double（8）

默认double 12.3，数字后加f 表示float 12.3f

浮点数在内存中有误差

布尔型：boolean（1）

true false

字符型：char（2）

空类型：void 方法（函数）

基本类型对应有封装类：

Byte.MAX\_VALUE

引用类型：

数组，类，接口

类型名 变量名;

变量名规则：

1. 由数字，字母，下划线 $组成
2. 第一个符号不可以是数字
3. 不可以使用java关键字
4. 区分大小写
5. 见名知意

命名方法：

* 下划线命名法：数据库 math\_score
* 驼峰命名法：java mathScore

常量：

进制：

1. 二进制 0b10
2. 八进制 02
3. 十进制 2
4. 十六进制 0x02

整型常量数字间加下划线提高阅读性

0b0001\_0001\_1001

作业：

1. 进制转换
2. 整数原码，反码，补码
3. 浮点数在内存中的存储