**学习总结**

姓名\_ 董金伟 \_ 专业\_\_ 计算机科学与技术 \_\_ 班级\_\_ 2班 \_\_ 日期\_\_ 2022/1/21 \_

1. 当天所学习主要内容（做一总结）

**接口**

**一、概念、特点**

本质：接口类似于是抽象类

接口：描述具备能力

特点：

* 不能是实例化接口对象；
* 没有构造方法；
* 方法成员都是抽象方法，不能有非抽象方法；使用 public abstract 修饰。
* 数据成员都是使用public static final 修饰；
* **可以被多继承，多实现；**

**二、定义**

 interface 接口名{  
  数据成员; //public static final  
  方法成员; //public abstract  
 }

**三、实现接口**

 class 类名 implements 接口名， 接口名， 接口名。。。{  
  数据成员;  
  方法成员;  
    
  实现接口中的方法;  
    
 }

可以实现向上转型，可以实现向下转型；

可以使用 instanceof 判断应用的对象是某种类型。

**四、继承接口**

接口继承接口，不可以是其他的。

 inter法测接口 extend 接口，接口，接口。。。{  
  数据成员；  
  方法成员；  
    
  不能重写接口方法。  
 }

使用接口和使用抽象类是一样的。

1. 学习中所存在的问题及解决办法

3．学习收获及建议

接口中的方法只能是public abstract，系统会自动指定。

接口中的变量是public static final 变量。

接口中的方法不可以在接口中实现，只能在实现了该接口的类中实现。

抽象类中的方法可以有方法体，但是接口中的方法不行。

抽象类中的成员变量可以是各种类型的，而接口中的成员变量只能是 public static final 类型的。

一个类只能继承一个抽象类，而一个类却可以实现多个接口。