BỘ GIÁO DỰC VÀ ĐÀO TẠO TRƯỜNG ĐẠI HỌC ĐỒNG THÁP

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM Độc lập – Tự do – Hạnh phúc

ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT HỌC PHẦN

1. Thông tin chung về học phần

STT	TÊN	NỘI DUNG
1	Tên học phần (tiếng Việt):	Phát triển ứng dụng trên Linux
2	Tên học phần (tiếng Anh):	Application Development on Linux
3	Mã học phần:	
4	Số tín chỉ:	2
5	Phân bổ thời gian:	
	- Lý thuyết:	20
	- Thực hành/Thí nghiệm:	20
	- Tự học:	60
6	Bộ môn quản lý:	Khoa Công nghệ và Kỹ thuật
7	Điều kiện tham gia học phần:	
	- Học phần tiên quyết:	
	- Học phần học trước:	
	- Học phần song hành:	
8	Loại học phần:	☑ Bắt buộc □ Tự chọn
9	Trình độ:	Đại học
10	Thuộc khối kiến thức:	
		□ Kiến thức giáo dục đại cương
		□ Kiến thức cơ sở nhóm ngành
		□ Kiến thức cơ sở ngành
		☑ Kiến thức chuyên ngành
		□ Kiến thức NVSP (đối với ngành sư phạm)
		□ Kiến thức bổ trợ (đối với ngành ngoài sư phạm)
		$\hfill\Box$ Kiến thức thực tập nghề nghiệp (đối với ngành ngoài SP)
		□ Khóa luận tốt nghiệp/Đồ án tốt nghiệp/Học phần thay
		thế

2. Giảng viên phụ trách

2.1. Giảng viên 1

• Họ và tên: Lê Minh Thư

• E-mail:

• Điện thoại:

2.2. Giảng viên 2

• Họ và tên: Nguyễn Tuấn Kiệt

• E-mail:

• Điện thoại:

3. Mô tả tóm tắt học phần

Học phần "Phát triển ứng dụng trên Linux" hướng đến việc trang bị cho sinh viên các kiến thức và kỹ năng thiết yếu để phát triển phần mềm thực tế trên môi trường hệ điều hành Linux. Sinh viên sẽ được làm quen với quy trình phát triển một ứng dụng hoàn chỉnh, từ thiết kế backend, giao diện người dùng, quản lý cơ sở dữ liệu đến triển khai hệ thống.

Cụ thể, sinh viên sẽ học cách xây dựng backend RESTful API bằng FastAPI, phát triển giao diện ứng dụng bằng PyQt5, và thao tác với cơ sở dữ liệu PostgreSQL. Quá trình học sẽ tích hợp sử dụng Git/GitHub để quản lý mã nguồn, viết tài liệu kỹ thuật bằng Markdown, và triển khai toàn bộ hệ thống bằng Docker.

Học phần được thiết kế theo hướng thực hành, giúp sinh viên rèn luyện khả năng làm việc nhóm, tư duy hệ thống và kỹ năng phát triển phần mềm toàn diện. Cuối học phần, sinh viên có thể phát triển, tài liệu hóa và triển khai một ứng dụng đầy đủ chức năng, có thể chạy trên môi trường Linux hiện đại.

4. Mục tiêu học phần

4.1. Kiến thức

4.1.1. Trình bày được kiến trúc hệ điều hành Linux và vai trò của Linux trong phát triển phần mềm hiện đai.

4.1.2. Mô tả được quy trình xây dựng RESTful API bằng FastAPI và cách tổ chức dự án backend.

4.1.3. Giải thích được nguyên lý hoạt động và mô hình kết nối giữa giao diện người dùng PyQt5 với backend.

4.1.4. Phân tích được cách thiết kế, kết nối và truy vấn dữ liệu trong hệ quản trị cơ sở dữ liệu PostgreSQL.

4.2. Kỹ năng

- 4.2.1. Xây dựng được ứng dụng backend sử dụng FastAPI trên Linux.
- 4.2.2. Phát triển được giao diện người dùng bằng PyQt5 có khả năng tương tác với API.
- 4.2.3. Cài đặt, kết nối và thao tác cơ sở dữ liệu PostgreSQL từ backend.
- 4.2.4. Sử dụng Git/GitHub để quản lý mã nguồn, viết tài liệu bằng Markdown và triển khai hệ thống bằng Docker.

5. Chuẩn đầu ra của học phần (Course Learning Outcomes: CLOs)

CDR (CLOs)	Nội dung CĐR học phần (CLOs)
CLO1:	Trình bày được kiến trúc hệ điều hành Linux và môi trường phát triển phần mềm trên Linux.
CLO2:	Xây dựng được ứng dụng backend sử dụng FastAPI có khả năng kết nối với cơ sở dữ liệu PostgreSQL.
CLO3:	Phát triển được giao diện người dùng với PyQt5 có thể tương tác với backend API.
CLO4:	Sử dụng được Git/GitHub để quản lý mã nguồn, viết tài liệu bằng Markdown, và triển khai hệ thống bằng Docker.

6. Ma trận thể hiện sự đóng góp của các chuẩn đầu ra học phần (CLO) vào việc đạt được các chuẩn đầu ra của CTĐT (PLO) và các chỉ số PI (Performance Indicator)

Bảng 6.1. Mối liên hệ giữa CLO và PLO/PI

CLO	PL	04	PLO5		
CLO	PI4.1	PI4.2	PI5.1	PI5.2	
CLO1	X				
CLO2		X			
CLO3		X			
CLO4	X		X	х	
Học phần	X	X	X	X	

7. Nội dung học phần và kế hoạch day học

7.1. Lý thuyết

Chương/chủ đề	Số	Hoạt động dạy và học		Hình	CĐR học
	tiết			thức	phần có
				đánh giá	liên quan
		Phương pháp dạy	Sinh viên		
		học	chuẩn bị		
CHƯƠNG 1. Tổng quan và	4	Giảng viên trình bày	Đọc trước tài	#HĐ1 -	CLO1
môi trường phát triển Linux		kết hợp demo	liệu shell cơ	Câu hỏi	
Giới thiệu hệ điều hành, lệnh			bản	vấn đáp $+$	
shell, quản lý tiến trình, quyền				điểm danh	
truy cập					
CHƯƠNG 2. Phát triển	4	Thuyết trình + chạy	Cài đặt	#HĐ2 -	CLO2
backend với FastAPI		mã mẫu trên VS	Python,	Kiểm tra	
RESTful API, routing, validate,		Code	FastAPI,	giữa kỳ	
PostgreSQL			PostgreSQL		
CHƯƠNG 3. Xây dựng giao	4	Giảng viên demo;	Tìm hiểu Qt	#HĐ3 -	CLO3
diện với PyQt5		sinh viên sửa mã	Designer, cấu	Bài tập	
GUI design, HTTP request, xử		GUI	trúc JSON	trình diễn	
lý dữ liệu bất đồng bộ					
CHƯƠNG 4. Quản lý dự án	4	Làm nhóm, thực	Tạo GitHub	#HĐ4 -	CLO4
và triển khai		hành triển khai thật	repo, tài liệu	Báo cáo	
Git, Dockerfile, Docker			hướng dẫn	cuối kỳ	
Compose, Markdown, deploy					

7.2. Thực hành

Chương/chủ đề	Số	Hoạt động dạy và học		Hình	CĐR học
	tiết			thức	phần có
				đánh giá	liên quan
		Phương pháp dạy	Sinh viên		
		học	chuẩn bị		
CHƯƠNG 1: Linux căn bản	5	Thực hành cá nhân	Cài Linux,	#HĐ2 -	CLO1
Thực hành lệnh shell: thao tác		tại máy ảo hoặc	chuẩn bị	Bài tập	
thư mục, quyền truy cập, tiến		WSL	hướng dẫn	thực hành	
trình, package			shell		
Viết shell script đơn giản tự					
động hóa công việc					

CHƯƠNG 2: FastAPI +	5	Thực hành cá	Cài VS	#HĐ2 -	CLO2
PostgreSQL		nhân/nhóm theo	Code,	Nộp mã	
Xây dựng API cơ bản với		nhóm chức năng	PostgreSQL,	nguồn +	
FastAPI, khai báo route, CRUD		API	FastAPI	file kiểm	
với PostgreSQL				thử	
Test API với Postman và curl					
CHƯƠNG 3: PyQt5 giao	5	Thực hành theo	Cài PyQt5,	#HĐ3 -	CLO3
tiếp API		nhóm, chia	tạo form sẵn	Demo giao	
Tạo giao diện bằng Qt Designer,		component frontend		diện + API	
gắn sự kiện, gửi HTTP request				tương tác	
đến API					
Nhận dữ liệu JSON, hiển thị ra					
bảng hoặc biểu mẫu					
CHƯƠNG 4: Git, Docker,	5	Thực hành nhóm,	Cài Docker,	#HĐ4 -	CLO4
Triển khai		phân chia vai trò	tạo GitHub	Báo cáo	
Sử dụng Git để commit, push,		deploy, viết tài liệu	repo	nhóm +	
làm việc nhóm		Markdown		minh	
Viết Dockerfile, Docker Compose				chứng chạy	
để đóng gói hệ thống				được	
Triển khai thử app lên máy					
thật/Heroku/local VM					

8. Tài liệu học tập

тт	Tên tác gi			b Mh à xuất		•	sử dụng
		Tên tài liệ	u		Địa chỉ kh	ai thác tài	liệu
						Tài liệu	Tham
						chính	khảo
1	Tiangolo	FastAPI Documenta	2024	FastAPI Project		x	
		Documenta	61011	Froject			
2	Riverbank	PyQt5	2024	Riverbank		x	
	Computing	Documenta	tion	Computing			

3	The		2024	PostgreSQI	,	X	
	PostgreSQL	PostgreSQL					
	Global	Documenta	tion				
	Developmen	nt					
	Group						
4	Docker	Docker	2024	Docker		x	
	Inc.	Documenta		Inc.			
5	GitHub	Git	2024	GitHub		x	
	Inc.	Handbook		Inc.			
6	CommonMa	ark	2024	Markdown		x	
		Markdown		Guide			
		Guide					

9. Quy định đối với sinh viên

- Tuân thủ nghiêm túc các nội quy và quy định của Khoa và Trường khi vào lớp học;
- Sinh viên không được vắng quá 20% số tiết học;
- Đối với bất kỳ sự gian lận nào trong quá trình làm bài tập hay bài thi, sinh viên phải chịu mọi hình thức kỷ luật của Khoa/Trường và bị 0 điểm cho môn học này;
- Tất cả các tài khoản trực tuyến đều phải được định danh bằng MSSV, sinh viên sử dụng MSSV và họ tên thật, hình avatar thật trong quá trình trực tuyến.

10. Phương pháp, hình thức kiểm tra – đánh giá của học phần

Kết quả học tập của sinh viên được đánh giá bằng các thành phần: đánh giá quá trình, đánh giá giữa kỳ, đánh giá cuối kỳ, các hoạt động đánh giá khác.

Thành	Hình	Phương	Tiêu chí	Trọng số	Trọng số	Trọng số	Lấy dữ
phần	thức	pháp	đánh giá	thành	CLO	đánh giá	liệu đo
đánh giá	đánh giá	đánh giá		phần	trong	(%)	lường
				(%)	thành		mức độ
					phần		đạt
					đánh giá		PLO/PI
					(%)		

HĐ1	Chuyên cần	Kiểm tra thường xuyên	Rubric (1)	10%	CLO6	100%	
HĐ2	Kiểm tra	Làm bài trắc nghiệm	Rubric (2)	20%	CLO1, CLO2	50%	
HĐ3	Kiểm tra	Bài tập thực hành	Rubric (3)	20%	CLO3, CLO4, CLO5	50%	
HĐ4	Báo cáo cuối môn	Trình bày theo nhóm	Rubric (4)	60%	CLO1, CLO6	100%	PI4.1

Trưởng khoa	Trưởng bộ môn	Giảng viên
(Ký tên, ghi rõ họ tên)	(Ký tên, ghi rõ họ tên)	(Ký tên, ghi rõ họ tên kiet)

Đồng Tháp, ngày _____ tháng ____ năm ____