ZJU-blockchain-course-2022

1 可以修改成你自己的项目名。

第二次作业要求(可以删除):

去中心化学生社团组织治理应用

- 每个学生初始可以拥有或领取一些通证积分 (ERC20) 。
- 每个学生可以在应用中可以:
 - 1. 使用一定数量通证积分,发起关于该社团进行活动或制定规则的提案 (Proposal) 。
 - 2. 提案发起后一定支出时间内,使用一定数量通证积分可以对提案进行投票(赞成或反对,限制投票次数),投票行为被记录到区块链上。
 - 3. 提案投票时间截止后,赞成数大于反对数的提案通过,提案发起者作为贡献者可以领取 一定的积分奖励。
- (Bonus) 发起提案并通过3次的学生,可以领取社团颁发的纪念品 (ERC721)

以下内容为作业仓库的README.md中需要描述的内容。请根据自己的需要进行修改并提交。

作业提交方式为: 提交视频文件和仓库的连接到指定邮箱。

如何运行

- 1. 在本地启动ganache应用 (端口号8545)。
- 2. 在 ./contracts 中安装需要的依赖,运行如下的命令:

```
1 | npm install
```

3. 在 ./contracts 中编译合约,运行如下的命令:

```
1 | npx hardhat compile
```

4. 将后端代码部署在ganache链上,运行如下的命令:

```
1 | npx hardhat run scripts/deploy.ts --network ganache
```

- 5. 替换frontend\src\utils\abis中的MyERC20.json, MyERC721.json, StudentSocietyDAO.json文件为contracts\artifacts\contracts下的同名文件,在frontend\src\utils\contract-addresses.json中修改三个合约地址为中断打印出的对应地址。
- 6. 在 ./frontend 中启动前端程序, 运行如下的命令:

```
1 npm run start
```

功能实现分析

简单描述:项目完成了要求的哪些功能?每个功能具体是如何实现的?

总体数据结构

```
struct Proposal {
 2
             uint32 index;
                                  // index of this proposal
             address proposer; // who make this proposal
 3
4
             uint256 startTime; // proposal start time
             uint256 duration; // proposal duration
 5
6
             string name;
                                  // proposal name
 7
             string content;
                                  // proposal content
             uint32 voteNumber; // the number of votor
8
9
             uint32 agreement; // the number of agreement
10
             bool isend;
             bool ispass;
11
             mapping (address => bool) option;  // the option of each member
mapping (address => bool) voterList;  // the list of members who
12
13
    has voted
14
         }
```

其中 option 字段没有实际使用,但进行了维护。后续可以拓展为记名投票。

具体功能

初始领取一些通证积分

该功能参考了彩票系统demo中的设计,在 MyERC20 中继承ERC20并添加一个新的方法 airdrop。
 通过 claimedAirdropPlayerList 记录已经领取的地址。限制每一个地址只能领取一次。

```
1
    contract MyERC20 is ERC20 {
 2
 3
        mapping(address => bool) claimedAirdropPlayerList;
 4
 5
        constructor(string memory name, string memory symbol) ERC20(name,
    symbol) {
6
            _mint(msg.sender, 100000);
 7
        }
8
9
        function airdrop() external {
            require(claimedAirdropPlayerList[msg.sender] == false, "This user
10
    has claimed airdrop already");
11
            _mint(msg.sender, 10000);
12
            claimedAirdropPlayerList[msg.sender] = true;
        }
13
14
    }
```

发起提案

后端新建一个 Proposal 结构体,将提案名称、内容、持续时间传入,发起者为 msg.sender ,开始时间为 block.timestamp ,其他字段采用默认初始值。

```
function newProposal(string memory name, string memory content, uint256
duration)public{
    studentERC20.transferFrom(msg.sender, address(this),
    PROPOSAL_AMOUNT);
```

```
proposalNumber++;
 4
            Proposal storage n = proposals[proposalNumber];
 5
            n.index = proposalNumber;
            n.agreement = 0;
 6
 7
            n.content = content;
8
            n.duration = duration;
9
            n.isend = false;
            n.ispass = false;
10
            n.name = name;
11
12
            n.proposer = msg.sender;
13
            n.startTime = block.timestamp;
14
            n.voteNumber = 0;
15
        }
```

前端采用 onNewProposal 函数进行调用,从输入框中获取提案名称、提案内容、持续时间作为参数传入。调用后更新当前状态数据,刷新页面。

```
const onNewProposal = async (title:string,content:string,duration:number) =>
    {
 2
            if(account === '') {
 3
                alert('You have not connected wallet yet.')
 4
                return
 5
            }
 6
 7
            if (StudentSocietyDAOContract && myERC20Contract) {
 8
                try{
 9
                    await
    myERC20Contract.methods.approve(StudentSocietyDAOContract.options.address,
    proposalAmount).send({
10
                         from: account
11
                    })
12
                    await
    StudentSocietyDAOContract.methods.newProposal(title,content,duration).send({
13
                         from: account
14
                    })
15
                    const mc = await
    StudentSocietyDAOContract.methods.getMemberCount(account).call()
16
                    setMemberCount(mc)
17
                    const pn = await
    StudentSocietyDAOContract.methods.getProposalNumber().call()
18
                    setProposalNumber(pn)
                    const ind = await
19
    StudentSocietyDAOContract.methods.getProposalID().call()
20
                    setDataIndex(ind)
21
                }catch (error: any) {
22
23
                    alert(error.message)
24
            }
25
26
        }
```

对提案进行投票

后端主要采用 vote 函数进行投票,由前端传入投票的选择以及被投票提案的id,首先利用 check 函数进行状态的刷新。msg.sender将 vote_amount 浙大市转入本账户。对应提案的 votenumber 加一,如果投票结果为true(赞同),则 agreement 加一。并将该用户的投票结果记录到对应 Proposal 的option 中。

同时check函数也在前端与<查看最新状态>按钮相绑定。方便直接刷新。

```
1
    function vote(bool option,uint32 proposalid)public{
 2
            check();
 3
            studentERC20.transferFrom(msg.sender, address(this), VOTE_AMOUNT);
            Proposal storage _proposal = proposals[proposalid];
 6
            // only once
            require(_proposal.voterList[msg.sender] == false, "This user has
    voted already");
8
            _proposal.voterList[msq.sender]=true;
9
            require((_proposal.isend!=true) && (_proposal.startTime +
10
    _proposal.duration > block.timestamp), "Voting has closed.");
11
            if(((_proposal.isend==false)))  //the proposal is not over
12
13
                _proposal.voteNumber++;
14
                if(option == true)
15
16
                    _proposal.agreement++;
17
18
                _proposal.option[msg.sender]=option;
            }
19
20
        }
```

提案投票时间截止后,赞成数大于反对数的提案通过

check函数:遍历当前所有的协议,对于 isend 为 false 并且 startTime + duration <= block.timestamp 的提案继续进行处理,将 isend 置为true,判断同意者是否超过全部投票者的半数,超过则将ispass置为true。

```
function check()public{
1
 2
             for(uint32 i = 1; i<=proposalNumber; i++)</pre>
 3
                 Proposal storage _proposal = proposals[i];
 4
 5
                 // is not end
 6
                 if((_proposal.isend==false)&&(_proposal.startTime +
    _proposal.duration <= block.timestamp))</pre>
 8
                     _proposal.isend = true;
 9
                     if(_proposal.agreement > (_proposal.voteNumber/2))
    pass
10
                     {
11
                         _proposal.ispass = true;
12
                          uint32 count = 2*_proposal.voteNumber-1;
    voteNumber != 0
```

```
13
                         studentERC20.transfer(_proposal.proposer,
    PROPOSAL_AMOUNT+ count*VOTE_AMOUNT);
14
                         memberCount[_proposal.proposer] ++;
                         if(memberCount[_proposal.proposer]%3==0)
15
16
17
                             myERC721.bonus(_proposal.proposer);
18
                         }
19
                     }
20
                }
21
            }
22
        }
```

提案发起者在提案通过后领取一定的积分奖励

当check函数判断其为通过后,向提案发起者转账 studentERC20.transfer(_proposal.proposer, PROPOSAL_AMOUNT+ count*VOTE_AMOUNT); 其中 count 为 2*voteNumber-1 ,即投票者越多,该提案越有价值,通过时发起者奖励越多。

• check函数见上

发起提案并通过3次的学生,可以领取社团颁发的纪念品 (ERC721)

```
1 | mapping(address=>uint32) memberCount;
```

check函数中,当判断有一个提案通过时,对应用户提案通过数加一:memberCount[_proposal.proposer] ++;,每当 memberCount[_proposal.proposer]%3==0 时, 奖励其一个纪念品。(check函数见上)

同时在MyERC721中写bonus函数,用于发放奖励。

```
contract MyERC721 is ERC721 {
1
 2
        uint32 bn = 0;
        constructor(string memory name, string memory symbol) ERC721(name,
    symbol) {
4
        }
6
        function bonus(address to) external {
            _mint(to, bn);
8
            bn++;
9
        }
10 }
```

项目运行截图

放一些项目运行截图。

项目运行成功的关键页面和流程截图。主要包括操作流程以及和区块链交互的截图。

初始页面



连接钱包并领取空投



成功领取空投,此时该账户有浙大币10000





发起新提案



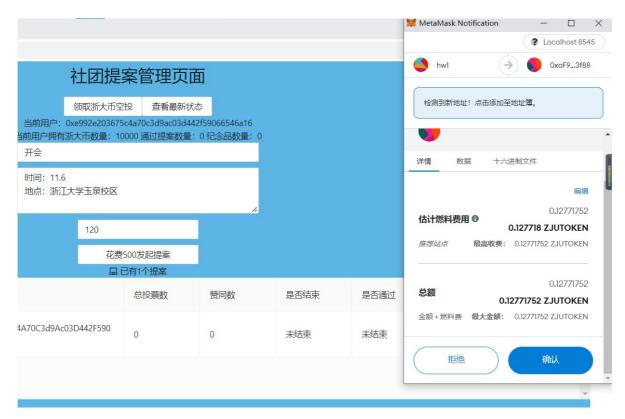
此时发起了新提案



通过提案前面的 + 号可以查看具体内容



用同一个账户进行投票, 此处点击同意



成功花费50进行投票



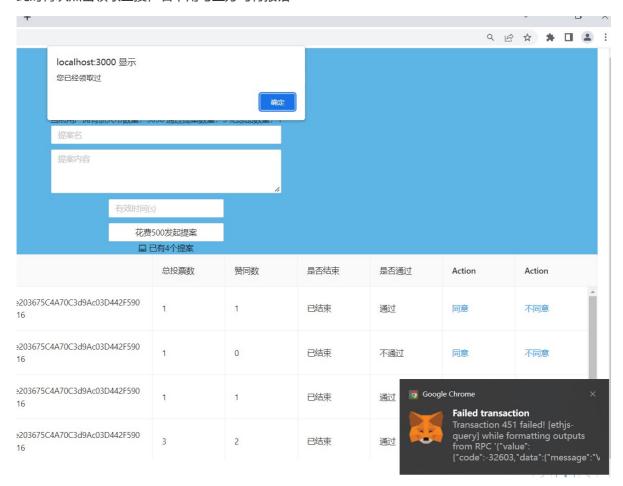
等过了投票时间后查看最新状态,提案的状态刷新。该用户通过提案数变为1,浙大币增加 500 + 50* (2 * 1 - 1) ,变回10000.





可以看到所有提案都正确执行,0xe99...账户有三个通过的提案,获得了一个ERC721的纪念品。

此时再次点击领取空投, 右下角与上方均有报错



重复投票或结束后投票叶会报错



参考内容

课程的参考Demo见: <u>DEMOs</u>。

如果有其它参考的内容, 也请在这里陈列。