

# Hash index

---

## overview

- Hash-based Indexing
- Static Hashing
- Dynamic Hashing
  - Query
  - Insertion
- Comparison of Ordered Indexing and Hashbased Indexing

## Hashing

---

### Static hashing

一个**bucket**包含了一系列records (a bucket is typically a disk block).

key经过哈希函数映射成bucket地址

不同的record可能会有同一个hash值，在同一个桶里，因此需要线性寻找record

### hash function

最差情况下，分布过于集中

理想状态：uniform and random

- 每个bucket中的key数量相近
- 随机分布，不依赖key实际分布

$$h(value) = (a * value + b) \bmod N$$

### Hash File Organisation

- Hash file organisation of *instructor* file, using *dept\_name* as key; assume there are 8 buckets
- The binary representation of the *i*th character is assumed to be the integer *I*

A	B	C	D	E	F	G	H	I	G	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	25	25	26

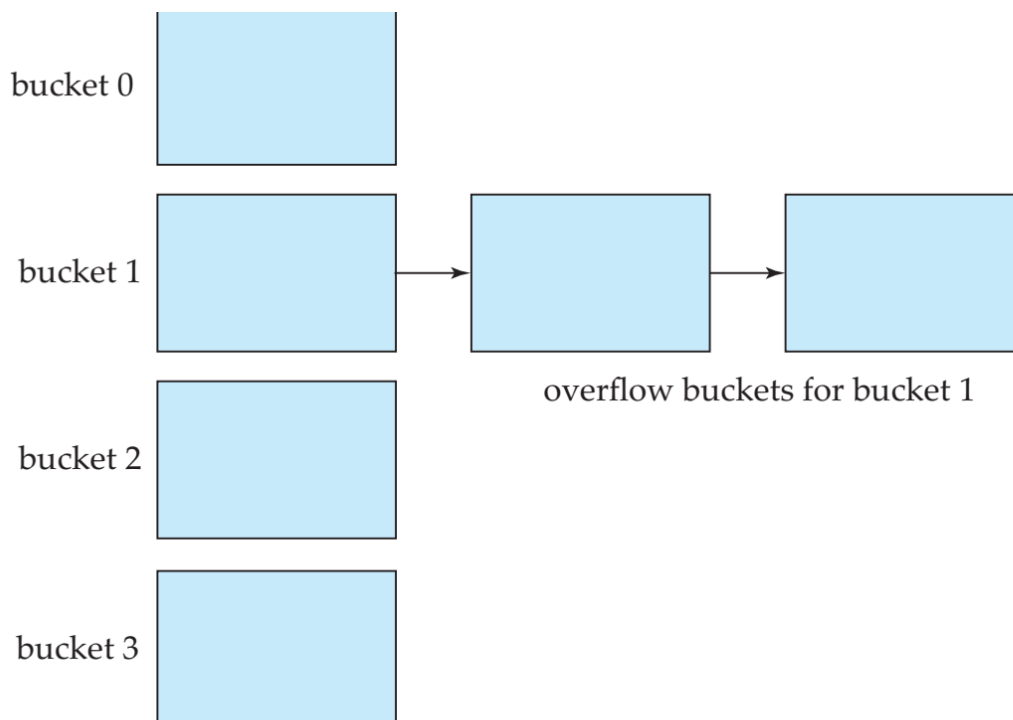
- The hash function returns the sum of the binary representations of the characters modulo 8
  - e.g.  $h(\text{Music}) = 1$ ;  $h(\text{History}) = 2$ ;  $h(\text{Physics}) = 3$ ;  $h(\text{Elec. Eng.}) = 3$
  - $h(\text{Music}) = (13+21+19+9+3) \bmod 8 = 65 \bmod 8 = 1$

字符串的二进制和进行取余

## bucket overflow

- 桶不够
- record分布不均 (后面的例子)
  - 同一个key的record太多
  - hash function导致key值分布不均

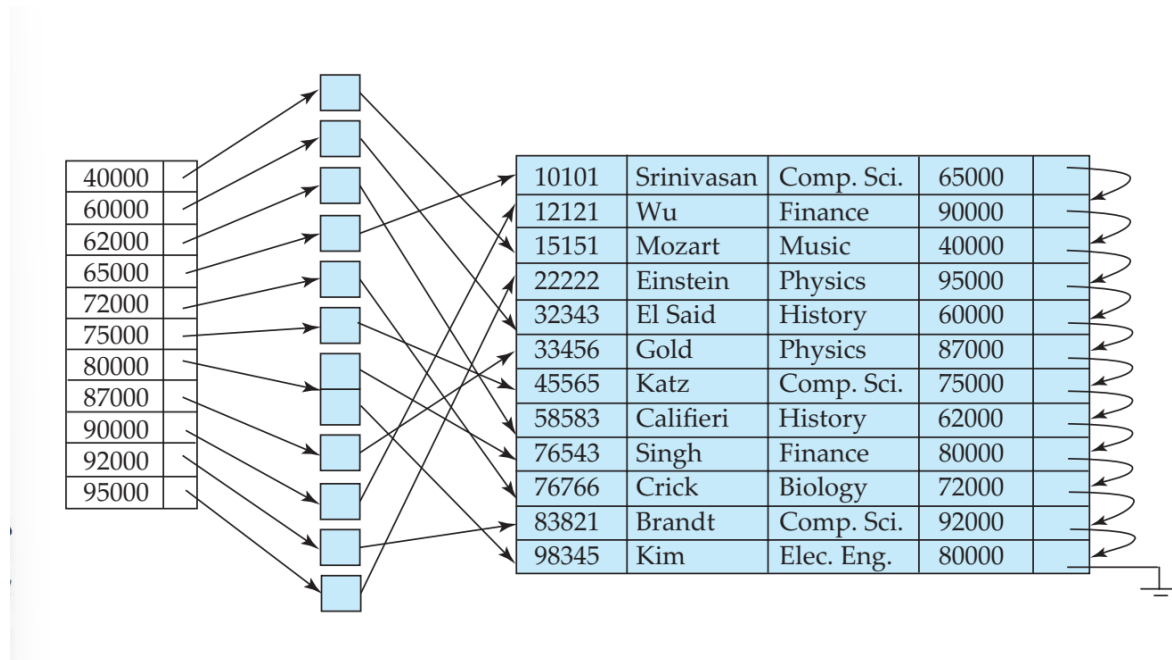
solution: 使用**overflow bucket**, 用链表把溢出桶连起来



## hash index

不仅可以用于文件组织，还可以用于index

hash index 总是 secondary index（与实际顺序无关）



## dynamic hashing

静态hash没办法调整bucket的数量，过少会导致的overflow降低性能，过多浪费空间

引入动态哈希，可以随着数据量变动而变动，hash function可以动态修改

**Extendable hashing** 是一种动态哈希，使用可变长度的哈希值前缀来对数据进行分桶

- 只用prefix来计算哈希值
- **Bucket address table** size =  $2^i$ , innitally  $i = 0$ ,  $i$  会动态增减
- 可能指向同一个bucket
- 桶的实际数量小于  $2^i$ , 会随着桶的合并和分裂动态变化

只看二进制前  $i$  位

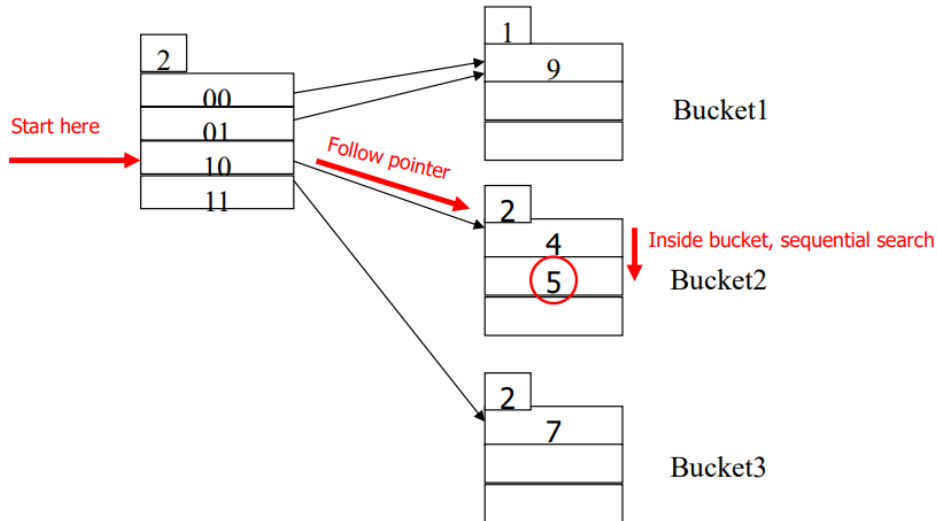
- $i$  写在表的左上角
- $i_j$  写在桶的左上角,
- 指向同一个桶的entry在前 $i_j$ 位相等
- 指向桶 $j$ 的指针数  $2^{i-i_j}$

## Queries

1. 计算hash value
2. 取前 $i$ 位查找，进入相应的桶

# Query Example

- Assume  $h(x) = x \bmod 8$ ; look up search key 5
- $h(5) = 5 \bmod 8 = 5 = 101$
- $i=2$ ; only look at first two bits (always from the left), **101**



## insertion

查找后如果桶里有空就插入，如果没空就分裂并重新尝试插入。

分裂：

if  $i > ij$  (同一个桶至少有两个指针) 桶分裂

- 分配一个新bucket  $z$ ,  $j++$ ,  $z++$
- 重新分配指针，一半指向新桶
- 移除原来桶的全部entry, reinsert
- 仍然桶满则再次分裂。

if  $i = ij$  (桶只有一个指针) 表倍增

- if  $i$  reach limit, 或者多次分裂依然无法插入
  - 恢复到原始索引，创建overflow bucket
- Else
  - $i++$ , table倍增，指针数量倍增
  - back to first case

## 优缺点

pro:

- 性能不会随着文件增长而降低
- 空间开销小

con:

- 二级索引导致的额外查找

- 桶地址表过大（大于内存）
  - solution: 在桶地址表中用b+树结构寻找
- 修改桶地址表的操作开销大

## Odered and hashing index

取决于

- 定期充足的开销
- 插入和删除的频率
- 查找的类型 (exact / range)

实际应用中hash在内存中更常用，在磁盘中不常用