



传智播客旗下
高端IT教育品牌

移动端网页特效

目录 Contents

- ◆ 触屏事件
- ◆ 移动端常见特效
- ◆ 移动端常用开发插件
- ◆ 移动端常用开发框架

1. 触屏事件

1.1 触屏事件概述

移动端浏览器兼容性较好，我们不需要考虑以前 JS 的兼容性问题，可以放心的使用原生 JS 书写效果，但是移动端也有自己独特的地方。比如触屏事件 touch（也称触摸事件），Android 和 IOS 都有。

touch 对象代表一个触摸点。触摸点可能是一根手指，也可能是一根触摸笔。触屏事件可响应用户手指（或触控笔）对屏幕或者触控板操作。

常见的触屏事件如下：

| 触屏touch事件 | 说明 |
|------------|--------------------|
| touchstart | 手指触摸到一个 DOM 元素时触发 |
| touchmove | 手指在一个 DOM 元素上滑动时触发 |
| touchend | 手指从一个 DOM 元素上移开时触发 |

■ 1. 触屏事件

1.2 触摸事件对象 (TouchEvent)

TouchEvent 是一类描述手指在触摸平面（触摸屏、触摸板等）的状态变化的事件。这类事件用于描述一个或多个触点，使开发者可以检测触点的移动，触点的增加和减少，等等

touchstart、touchmove、touchend 三个事件都会各自有事件对象。

触摸事件对象重点我们看三个常见对象列表：

| 触摸列表 | 说明 |
|----------------|--------------------------|
| touches | 正在触摸屏幕的所有手指的一个列表 |
| targetTouches | 正在触摸当前 DOM 元素上的手指的一个列表 |
| changedTouches | 手指状态发生了改变的列表，从无到有，从有到无变化 |

因为平时我们都是给元素注册触摸事件，所以重点记住 targetTocuhes

1. 触屏事件

1.3 移动端拖动元素

1. touchstart、touchmove、touchend 可以实现拖动元素
2. 但是拖动元素需要当前手指的坐标值 我们可以使用 targetTouches[0] 里面的pageX 和 pageY
3. 移动端拖动的原理： 手指移动中，计算出手指移动的距离。然后用盒子原来的位置 + 手指移动的距离
4. 手指移动的距离： 手指滑动中的位置 减去 手指刚开始触摸的位置

拖动元素三步曲：

- (1) 触摸元素 touchstart： 获取手指初始坐标，同时获得盒子原来的位置
- (2) 移动手指 touchmove： 计算手指的滑动距离，并且移动盒子
- (3) 离开手指 touchend:

注意： 手指移动也会触发滚动屏幕所以这里要阻止默认的屏幕滚动 e.preventDefault();

目录 Contents

- ◆ 触屏事件
- ◆ 移动端常见特效
- ◆ 移动端常用开发插件
- ◆ 移动端常用开发框架

2. 移动端常见特效



案例：移动端轮播图

2. 移动端常见特效



案例分析

- ① XXX
- ② XXX
- ③ XXX

2. 移动端常见特效



实现代码

```
Var XXX;
```

目录 Contents

- ◆ 触屏事件
- ◆ 移动端常见特效
- ◆ 移动端常用开发插件
- ◆ 移动端常用开发框架

■ 3. 移动端常用开发插件

3.1 什么是插件

移动端要求的是快速开发，所以我们经常会借助于一些插件来帮我完成操作，那么什么是插件呢？

JS 插件是 js 文件，它遵循一定规范编写，方便程序展示效果，拥有特定功能且方便调用。如轮播图和瀑布流插件。

特点：它一般是为了解决某个问题而专门存在，其功能单一，并且比较小。比如移动端常见插件：iScroll、Swiper、SuperSlider。

■ 3. 移动端常用开发插件

3.2 插件的使用

1. 引入 js 插件文件。
2. 按照规定语法使用。

■ 3. 移动端常用开发插件

3.3 Swiper 插件的使用

中文官网地址: <https://www.swiper.com.cn/>

■ 3. 移动端常用开发插件

3.4 其他移动端常见插件

- superslide: <http://www.superslide2.com/>
- iscroll: <https://github.com/cubiq/iscroll>

3. 移动端常用开发插件

3.5 click 延时解决方案

移动端 click 事件会有 300ms 的延时，原因是移动端屏幕双击会缩放(double tap to zoom) 页面。

解决方案：

1. 禁用缩放。 浏览器禁用默认的双击缩放行为并且去掉 300ms 的点击延迟。

```
<meta name="viewport" content="user-scalable=no">
```

2. 使用插件。 fastclick 插件解决 300ms 延迟。

```
document.addEventListener('DOMContentLoaded',function () {  
    /*等页面文档加载完成 不需要等所有的资源*/  
    FastClick.attach(document.body);  
});
```

■ 3. 移动端常用开发插件

3.6 移动端视频插件 zy.media.js

H5 给我们提供了 video 标签，但是浏览器的支持情况不同。在移动端我们可以使用插件方式来制作。

目录 Contents

- ◆ 触屏事件
- ◆ 移动端常见特效
- ◆ 移动端常用开发插件
- ◆ 移动端常用开发框架

4. 移动端常用开发框架

4.1 框架概述

框架，顾名思义就是一套架构，它会基于自身的特点向用户提供一套较为完整的解决方案。框架的控制权在框架本身，使用者要按照框架所规定的某种规范进行开发。

前端常用的框架有 Bootstrap、Vue、Angular 等。



4. 移动端常用开发框架

4.2 Bootstrap

Bootstrap 是一个简洁、直观、强悍的前端开发框架，它让 web 开发更迅速、简单。

4. 移动端常用开发框架

4.3 MUI 原生UI前端框架

MUI 是一个专门用于做手机 APP 的前端框架。

MUI 的 UI 设计理念是：以 IOS 为基础，补充 Android 平台特有的控件。因此 MUI 封装的控件，UI 上更符合 app 的体验。

MUI 中文官网地址：<http://dev.dcloud.net.cn/mui/>



传智播客旗下高端IT教育品牌