1. **Viết lại đoạn code tạo EditText, Button**

<EditText  
 android:id="@+id/edittext"  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:layout\_weight="1"  
 android:ems="10"  
 android:inputType="text"  
 android:text="@string/\_0" />

<Button  
 android:id="@+id/button"  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:layout\_marginEnd="8sp"  
 android:layout\_weight="1"  
 android:text="@string/t\_ng"  
 android:backgroundTint="@color/gray"  
 android:textColor="@color/black"  
 app:cornerRadius="8sp" />

1. **Giải thích lệnh:**

* **setContentView(R.layout.*activity\_main*);**
* Thiết lập giao diện người dùng cho Activity hiện tại bằng cách sử dụng file layout activity\_main.xml (nằm trong thư mục res/layout). Khi Activity này được hiển thị, nó sẽ tải và hiển thị tất cả các View (TextView, Button, EditText) đ0ược định nghĩa trong activity\_main.xml
* **edt1 = findViewById(R.id.*edta*);**
* Tìm kiếm một EditText trong layout có ID là edta và gán tham chiếu đến EditText đó vào biến edt1, cho phép bạn tương tác với EditText đó trong code
* **int a = Integer.parseInt("0"+edt1.getText());**
* **int b = Integer.parseInt("0"+edt2.getText());**
* Gép kí tự 0 vào đầu chuỗi văn bản đã lấy ra từ EditText edt1
* Sau đó chuyển đổi văn bản đã xử lí thành 1 số nguyên rồi lưu giá trị vào biến a
* **if (b == 0) { edt3.setText("B phai khac 0"); }**
* **else { edt3.setText("a / b = " + (a/b)); }**
* Thường sử dụng cho phép chia (số chia khác 0)
* Nếu số b = 0 thì edt3 sẽ lấy ra chuôi: "B phai khac 0"
* Nếu B khác 0 thì edt3 sẽ lấy ra chuỗi “a/b=” cùng với kết quả của (a/b)