김동건, 김민지, 오승재

2020.06.16

### A. 기능적 요구사항

## 1. 관리자😭

● 관리자는 닉네임 옆에 별이 붙는다. ☆

#### ● 회원관리

- 관리자는 모든 회원정보를 조회할 수 있다.
- 관리자는 부적절한 사용자를 탈퇴 시킬 수 있다.

### ● 문제관리

- 관리자는 문제를 등록할 수 있다.
- 관리자는 문제를 직접 수정 할 수 있다.
- 관리자는 모든 문제에 대해 테스트케이스를 추가 할 수 있다.
- 관리자는 부적절한 문제를 삭제 할 수 있다.

# ● 게시글 관리

- 관리자는 게시글을 등록하거나 등록한 게시글에 대해 공지 설정을 할 수 있다.
- 관리자는 부적절한 게시글에 대해 삭제 권한을 가진다.

# 2. 사용자

### ● 회원가입

- 비회원은 해당 서비스를 사용하기 위해 회원가입을 한다.
- 회원가입에는 아이디, 비밀번호, 이름, 전화번호를 입력한다.
- 아이디의 형식에 맛지 않을 경우 형식이 맛지 않다는 것을 사용자에게 알린다.
- 비밀번호 입력 시 두 번 입력하게 하여 비밀번호 일치 여부를 확인한다.

#### ● 로그인

- 해당 서비스를 이용하기 위해서는 로그인을 진행한다.
- 비밀번호는 숨김 텍스트로 입력한다.
- 만약 비밀번호를 입력하지 않으면 안내메시지를 출력해 사용자에게 알린다.
- 아이디와 비밀번호가 회원정보 데이터베이스와 일치하지 않을 경우 오류메시지를 출력한다.
- 패킷 암호화를 진행해 사용자의 정보가 노출되지 않게 한다.

# ● 문제리스트 조회

2020.06.16

- 문제를 대표적인 알고리즘(카테고리) 별로 분류하여 사용자에게 보여준다.
- 문제 조회는 번호, 제목, 난이도, 정답률, 카테고리 분류, 성공 여부를 표시한다.
- 사용자가 성공한 문제와 실패한 문제, 아직 풀지 못한 문제를 표시한다.
- 사용자는 제목을 선택하여 문제의 세부정보를 볼 수 있다.
- 다른 사용자들이 푼 문제들의 오답률, 정답률, 제출율을 바탕으로 랭킹(난이도) 을 제공한다.

#### ● 문제 조회/풀기

- 사용자는 해당 문제의 세부정보를 보고, 사이트에서 제공하는 IDE를 사용해 문제를 풀 수 있다.
- 왼쪽 문제세부정보에 문제이름, 문제 설명, 예시(입력값, 출력값)를 표시한다.
- 오른쪽 사용자영역에 사용자가 코드를 작성할 수 있는 공간을 제공한다.
- 특정언어 하나 (C, C++, JAVA, Python)를 선택하여 코드를 작성한다.
- submit을 누르면 작성한 소스코드에 대해 컴파일결과와 에러를 표시한다.
- submit을 누르면 정답/오답 여부를 알 수 있다.
- 사용자가 입력한 코드에 대한 테스트케이스의 출력이 데이터베이스에 입력된 결과와 일치하지 않다면 오류메시지를 출력하다.
- 문제에 대한 오답횟수, 정답횟수, 제출횟수 를 카운트 하여 정답률, 오답률, 제출율을 계산하고 표시한다.
- 사용자는 자신의 코드 공개 여부를 설정 할 수 있다.

## ● 문제 등록

- 사용자는 카테고리에 해당하는 문제를 등록 할 수 있다.
- 사용자는 문제 등록 시 문제 제목과 설명, 입력값, 출력값과 테스트 케이스 10가지를 등록한다.

### ● 문제 별 타 사용자 코드 조회

- 사용자는 해당 문제에 대해 공개를 허용한 다른 사용자들의 코드를 조회 할 수 있다.
- 사용자는 타 사용자의 코드에 좋아요를 누를 수 있다.
- 문제 별로 좋아요를 많이 받은 코드 상위 5개를 상단에 배치한다.

#### ● 문제 공유

- 사용자는 타 사이트에 자신이 푼 문제를 공유 할 수 있다.
- 사용자가 작성한 코드를 SNS 연동 API를 통해 공유한다.
- SNS 공유 버튼을 누르면 사용자가 공유할 특정 사이트를 선택 할 수 있다.

김동건, 김민지, 오승재

2020.06.16

#### • 다른 유저와의 채팅

- 사용자는 작성한 코드에 대해 다른 사용자들과 얘기하며 의견을 공유 할 수 있다.
- 양방향 채팅이 가능하도록 설계한다.
- 채팅 페이지 에는 타 사용자의 닉네임, 대화 내용을 표시한다.
- 문제 질문 시 사용자는 자신의 코드와 문제를 언급 할 수 있다.

#### ● 게시판 보기

- 사용자는 자신이 작성한 코드나 질문 글을 등록, 수정, 삭제 할 수 있다.
- 게시판에는 글 번호, 제목, 작성일, 좋아요 개수를 표시한다.
- 게시판에는 등록버튼이 있다.
- 회원만 게시글 등록 버튼에 접근 할 수 있다.

## • 게시글 상세조회

- 사용자는 해당 게시글에 대한 세부내용을 볼 수 잇다.
- 상세조회 시 글 번호, 작성자, 제목, 내용, 작성일, 좋아요 개수를 표시한다.
- 사용자는 해당 게시글에 좋아요를 누를 수 있다,
- 사용자는 다른 사용자의 게시글에 댓글 등록, 수정, 삭제 할 수 있다.
- 사용자는 자신이 단 댓글과 게시글 만 수정/ 삭제 할 수 있다.

#### ● 마이페이지 조회

- 사용자는 자신의 정보를 조회 할 수 있다.
- 자신이 어떤 사람인 지 소개글을 작성 할 수 있다.
- 풀거나 풀지 못한 문제의 번호를 조회 할 수 있다.

# B. 비기능적 요구사항

- 1. 24시간 기준으로 최소 99%의 정상적인 운용이 가능해야 한다.
- 2. 사용자의 컴퓨터에 부하가 걸리지 않도록 프로세스의 용량과 ram 용량의 사용량을 최대 30% 이상을 넘지 않도록 한다.
- 3. 관리자는 새로운 알고리즘 문제를 최소 30분 이내로 등록할 수 있어야 한다.
- 4. 관리자는 5분안에 게시글과 댓글에 대한 검색과 등록 기능을 수행할 수 있어야 한다.
- 5. 사용자가 입력한 알고리즘에 대해 기존에 입력한 데이터가 정상적으로 작동할 수 있어야 한다. 또한 기능에 문제가 발생했을

김동건, 김민지, 오승재

2020.06.16

경우 개발자가 이를 수정하는데 1시간 이내의 짧은 시간이 걸릴 수 있도록 한다.

- 6. 시스템에 오류가 발생할 수 있는 사용자의 입력을 제어하여 안정적으로 시스템을 가동할 수 있어야 한다.
- . 사용자가 최대 10분 이내에 시스템에 대한 전반적인 이해와 사용법을 알 수 있게 간단하고 명료하게 구성한다.
- 8. 어떠한 환경에서도 시스템이 돌아가야 한다. CHROME, INTERNET EXPLORER (IE) , FILEFOX (파이어폭스), SAFARI(사파리) 등에서 실행 가능해야 한다.
- 9. 각 기능들의 연관성이 최소 15로 유지되어 유지보수성과 관리에 적합해야 한다.
- 10. 100명의 사용자가 접속한 상태에서 컴파일 결과에 대한 출력은 15초 안에 이뤄지도록 구현한다.
- 11. 프로젝트 계획서는 IEEE-1058 표준을 준수해야 한다.
- 12. 전자정부서비스 호환성 준수지침을 따른다.