# 네트워크 운용관리 13주차

김정윤 교수

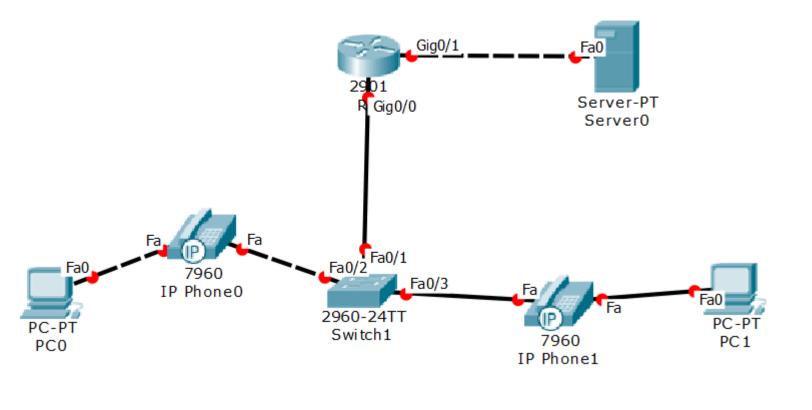
#### 1. VoIP란?

- 1) VoIP 개념
- ① 인터넷 전화 또는 IP 전화로도 불림.
- ② 인터넷을 기반으로 음성이나 영상 통화를 할 수 있는 통신 기술을 의미.
- ③ 일반적인 유선전화 PSTN(Public Switched Telephony Network)을 사용하기 때문에 사용량에 따라 요금이 부과되는 시스템.
- ④ VoIP는 음성 통신을 인터넷 망으로 흡수하여 통신 비용을 절감하는데 목적이 있음.
- ⑤ VoIP를 위하여 장비를 추가 하는 것이 아니라 이미 구성되어 있는 장비를 활용하므로 구축 비용이 상대적으로 저렴하다는 장점이 있음.
- ⑥ 현재는 스마트폰에서도 VoIP를 사용할 수 있는 mVoIP(mobile Voice over Internet Protocol) 개념으로, 무선 인터넷 망이나 WIFI 네트워크 기반의 무료음성통화 서비스를 가리킴.
  - ex) 카카오의 보이스톡, 스카이프 등…

- VoIP(Voice over Internet Protocol) 기술은 인터넷 전화로 많이 알려져 있으며,아날로그 음성 정보를 데이터 패킷으로 변환하고 이 패킷을 실시간 처리하는 방식.
- ⑧ VoIP 기술을 이용하면 상당히 저렴한 금액으로 전 세계 어디에 있는지 상관 없이 데이터 통신이 가능한 지역의 상대방과 통화 가능.
- ⑨ 네트워크가 혼잡한 상황에서 이메일이나 파일 전송의 경우 다시 보내거나 늦게 받는 것이 가능하지만, VoIP는 반드시 실시간으로 지원이 되어야 한다. 따라서 이러한 상황을 해결하기 위한 1 차적인 방법으로 VLAN을 활용한다.
- ⑩ VLAN은 Data VLAN과 Voice VLAN으로 나뉘어 진다. 따라서 Data VLAN에서 아무리 많은 데이터를 주고 받는다고 하여도, Voice VLAN에는 영향을 주지 못한다
- ① 라우터는 VoIP 패킷에 대하여 QoS를 적용해 혼잡한 WAN 구간을 지낼 때 패킷이 최대한 빠르게 전달 될 수 있도록 설정할 수 있다.

#### 2. VolP 동작

1) Voice Gateway 개념



- ① VoIP 통신을 위해서는 음성신호를 받아 들여서 데이터 신호로 변환시켜 주는 장치가 필요하며, 이러한 장치를 Voice Gateway라고 한다.
- ② IP Phone들의 Voice Gateway는 Default Gateway 역할을 하고 있는 라우터를 말한다.
- ③ Voice Gateway에는 MAC 주소를 포함하여 IP Phone이 등록되어야 하며, 등록 이 정상적으로 이루어지면 전화번호를 받아올 수 있다.
- ④ VoIP는 하드웨어 장치가 아닌 소프트웨어로도 통화를 하거나 전화 번호를 받아 올 수 있다.
- ⑤ 전송의 효율성을 극대화 하고 네트워크의 부담을 덜어주기 위하여 코덱(CODEC)을 사용.
  - Coder + Decoder의 합성어이며, 소프트웨오 코덱과 하드웨어 코덱으로 나뉨
  - Gateway의 음성코덱은 DSP(Digital Signal Processor)칩이 하드웨어적으로 처리

- ⑥ MOS(Mean Option Score) and PSQM(Perceptual Speech Quality Measurement)
  - MOS : 높을 수록 좋음 (1-5)
  - PSQM: ITU-T에서 표준으로 정함. 낮을 수록 좋음(0-6)
- ⑦ VolP에서 사용하는 코덱
  - G.711: 64-kbps PCM 음성 코딩 기법을 규정하는 것으로, G.711방식으로 엔코딩된 음성은 이미 공공 전화망에서 또는 PBX를 통하여 디지털 음성을 전달할 수 있는 포맷
  - PBX(Private Branch eXchange) : 자동으로 전화를 연결해 주는 구내 전화교환 설비
  - G.726: 40, 32, 24, 26 kbps 의 ADPCM 코딩을 규정하는 것으로, ADPCM 음성도 packet voice 와 공공 전화망이나 PBX 망 사이에서 서로 교환할 수 있다
  - ADPCM (Adaptive Differential PCM) : 작은 용량으로 음성을 압축할 수 있는 방식

- G.728: 초당 16kbit로 동작하는 음성 부호화를 위한 ITU-T 표준이며, 여기에 선형 예측(LD-CELP) 기법을 사용한 ITU 음성 코덱 표준
- CELP(Code Excited Linear Prediction) : 아날로그 음성 신호를 디지털 데이터로 변환하는 부호화와 그 부호화 데이터를 음성 신호로 되돌리는 복호화 방식
- G.729: 음성을 위한 오디오 데이터 압축 알고리즘으로, CELP를 이용한 8kbit의 음성 부호화를 말한다.
- G.723.1: 전체적인 H.324 계열 표준의 일부, 아주 낮은 비트 속도로 멀티미디어 서비스의 음성이나 다른 오디오 신호 요소들을 압축하는데 사용할 수 있는 압축 기법을 규정. 품질이 양호하며 시스템 설계자들이 좀더 유연하게 설계할 수 있다.
- G.729 코덱은 Annex A와 B가 존재하는데 G.729a 코덱은 대부분의 VoIP 벤더들의 기본 코덱으로 사용되고 있으며, 시스코는 G.711과 G.729a 코덱 두 가지만 지원한다.
- G.729a는 G.729와 비교했을 때, 알고리즘이 더 단순하기 때문에 부하가 덜 걸린다.

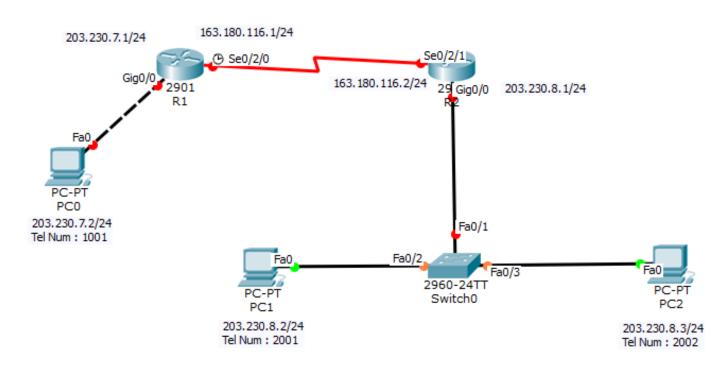
#### ⑧ 음성 코덱의 종류

코덱 종류	알고리즘	Bit Rate(B/W)	인코딩 타임	MOS	비고
G.711	РСМ	64K	10ms	4.1	PSTN 통화 품질
G.726	ADPCM	16K,24K,32K	10ms	4.30	BW가 많을수록 품질이 좋음
G.729	CS- ACELP	8K	10ms	3.9	VoIP 에서 가장 보편적인 코덱
G.728	LDCELP	16K	15ms	3.61	
G.723	MLQ	6.3K,5.3K	30ms	3.9	MS 넷미팅의 기본 코덱

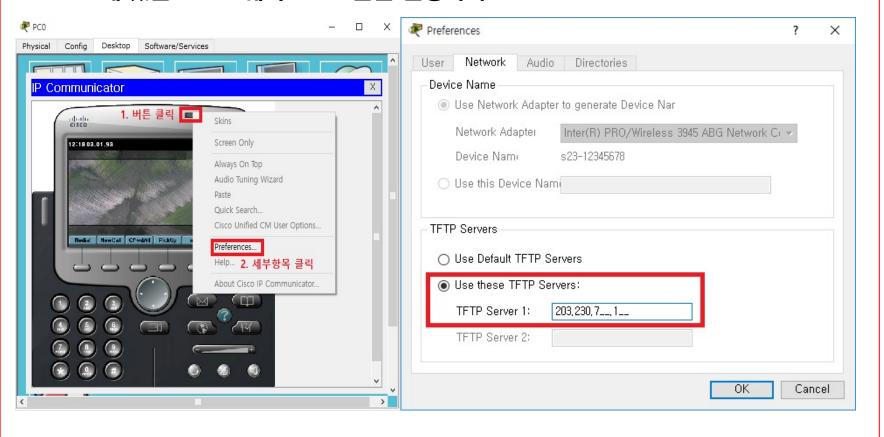
# 3. VoIP 설정

#### 1) 기본 토폴로지

Routing Protocol: RIPv2



- PC0에 있는 소프트웨어 VoIP 폰을 설정하자



```
- R1 Voice Gateway 설정
R1(config)#telephony-service
R1(config-telephony)#max-ephones 1
R1(config-telephony)#max-dn 1
R1(config-telephony)#ip source-address 203.230.7.1 port 2000
R1(config-telephony)#auto assign 1 to 1
R1(config-telephony)#exit
R1(config-telephone-dn 1
R1(config-ephone-dn)#number 1001
```

- telephony-service: VoIP 설정을 수행한다.
- max-ephones 1: 라우터에 연결될 VoIP 장치의 개수를 입력한다. R1에 연결되는 장치는 1개이므로 1을 입력한다.
- max-dn 1: 사용할 전화번호의 개수를 입력한다.
- ip source-address 203.230.7.1 port 2000: VoIP call을 처리할 Default-Gateway 주소와 포트 번호이다.
- auto assign 1 to 1: 전화번호 자동 할당 및 등록을 1 개 실시하겠다는 의미이다.
- ephone-dn 1: 첫 번째 디렉터리 번호에 연결될 장치에 대해서 설정한다.
- number 1001: 장치의 전화번호를 설정한다.

- PC0 전화번호 등록 확인



- Voice Gateway로 동작하는 R1에서도 장치가 등록되었는지 확인할 수 있다

R1#show ephone
ephone-1 Mac:0004.9A76.B622 TCP socket:[1] activeLine:0 REGISTERED
in SCCP ver 12 and Server in ver 8
mediaActive:0 offhook:0 ringing:0 reset:0 reset\_sent:0 paging 0 debug:0

caps:8

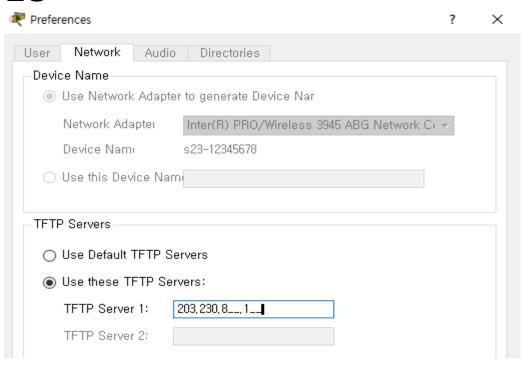
IP:203.230.7.2 1025 CIPC keepalive 43 max\_line 2

button 1: dn 1 number 1001 CH1 IDLE

**R1**#

```
- R2 Voice Gateway 설정
R2(config)#telephony-service
R2(config-telephony)#max-ephones 2
R2(config-telephony)#max-dn 2
R2(config-telephony)#ip source-address 203.230.8.1 port 2000
R2(config-telephony)#auto assign 1 to 2
R2(config-telephony)#exit
R2(config)#ephone-dn 1
R2(config-ephone-dn)#number 2001
R2(config-ephone-dn)#exit
R2(config)#ephone-dn 2
R2(config-ephone-dn)#number 2002
```

- 위와 같이 연결성이 확인 되었으면 PC1번과 PC2번의 소프트웨어 VolP 폰 설정을 아래와 같이 변경



- PC1 및 PC2 전화번호 등록 확인



- Voice Gateway로 동작하는 R2에서도 장치가 등록되었는지 확인할 수 있다 R2#show ephone

ephone-1 Mac:000B.BEEE.64C4 TCP socket:[1] activeLine:1

REGISTERED in SCCP ver 12 and Server in ver 8

mediaActive:0 offhook:1 ringing:1 reset:0 reset\_sent:0 paging 0 debug:0

caps:8

IP:203.230.8.2 1025 CIPC keepalive 43 max\_line 2

button 1: dn 1 number 2001 CH1 ALERTING

Active Call on DN 1chan 1:2001 0.0.0.0 0 to 0.0.0.0 2000 via 203.230.8.2

ephone-2 Mac:00D0.970A.75D7 TCP socket:[1] activeLine:0 REGISTERED in SCCP ver 12 and Server in ver 8

mediaActive:0 offhook:0 ringing:0 reset:0 reset\_sent:0 paging 0 debug:0

caps:8

IP:203.230.8.3 1025 CIPC keepalive 43 max\_line 2

button 1: dn 2 number 2002 CH1 IDLE

- 전화 발신 및 수신 확인





- 전화 발신 및 수신 확인





① 전화 발신 및 수신 확인



② 같은 Broadcast 영역에 있는 2001과 2002는 전화가 되지만 1001과는 전화가 안되는 상황이므로 이에 대한 설정이 필요함

- R1 Voice Gateway 추가 설정

R1(config)#dial-peer voice 2001 voip

R1(config-dial-peer)#destination-pattern 2001

R1(config-dial-peer)#session target ipv4:203.230.8.1

R1(config-dial-peer)#exit

R1(config)#dial-peer voice 2002 voip

R1(config-dial-peer)#destination-pattern 2002

R1(config-dial-peer)#session target ipv4:203.230.8.1

R1(config-dial-peer)#exit

- dial-peer voice 2001 voip: 2001번 VoIP 피어에 대한 설정을 실시한다.
- destination-pattern 2001: 목적지 전화번호를 지정한다.
- session target ipv4:203.230.8.1: 2001번 피어의 디폴트 게이트웨이 주소이다.

- R2 Voice Gateway 추가 설정

R2(config)#dial-peer voice 1001 voip

R2(config-dial-peer)# destination-pattern 1001

R2(config-dial-peer)# session target ipv4:203.230.7.1

R2(config-dial-peer)#exit

- 위와 같이 설정한 후, 1001과 2001, 2002가 서로 전화를 주고 받을 수 있는지 확인



고생하셨습니다. 다음 수업시간에 뵙겠습니다.