연습문제

- 1 *n*개의 항목으로 이루어진 리스트에서 가장 작은 항목을 찾는 문제를 해결하려고 한다. 물음에 답하라.
 - (1) 이 문제에 대한 분할 정복 알고리즘을 작성하라.
 - (2) 이 알고리즘의 복잡도를 순환 관계식으로 나타내라. 단, 킷값의 비교 연산을 기본 연산으로 사용하라
 - (3) 이 식을 연속 대치법과 마스터 정리를 이용해 각각 풀어라
 - (4) 이 알고리즘과 억지 기법 알고리즘을 비교하라
- 2* 정리 5.1을 증명해 보라.
- 3 마스터 정리를 이용해 다음 복잡도 함수의 점근적 표기를 구하라.
 - (1) T(n) = 4T(n/2) + n, T(1) = 1
 - (2) $T(n) = 8T(n/4) + n^2$, T(1) = 1
 - (3) $T(n) = T(n/2) + n^3$, T(1) = 1
- 4 4.3절의 이진 탐색에 대한 복잡도 함수를 순환 관계식으로 구하고, 마스터 정리를 이용해 풀어보라.
- 5 리스트 A, L, G, O, R, I, T, H, M을 병합 정렬을 이용해 오름차순으로 정렬하라.
- 6 다음 리스트를 병합 정렬을 이용해 오름차순으로 정렬하라. 각 단계에서의 배열의 내용을 나타내어라.

7 4 9 6 3 8 7 5

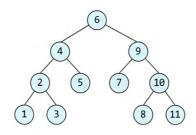
- 7 병합 정렬이 안정성을 만족한다는 것을 구체적으로 설명해 보라.
- 8 반복구조를 이용해 상향식(bottom-up) 병합 정렬 알고리즘을 설계하라.

- 9* 정렬되지 않은 리스트 A[0..n-1]이 주어졌다. 만약 이 리스트의 두 항목을 A[i], A[j]라고 할 때, 만약 i〈j이고 A[i]〉A[j]이면 이들은 역전(inversion)되어 있다고 정의한다. 다음 물음에 답하라.
 - (1) 리스트 A에서 역전된 항목의 수를 구하는 억지 기법 알고리즘을 설계하라. 또한 이 알고리즘의 시간 복잡도를 분석하라.
 - (2) 같은 문제에 대한 분할 정복 기법의 알고리즘을 설계하라. 이 알고리즘의 복잡도는 $O(n\log_2 n)$ 이 될 것이다. 병합 정렬의 알고리즘과 밀접한 관련이 있다.
- 10 리스트 A, L, G, O, R, I, T, H, M을 퀵 정렬을 이용해 오름차순으로 정렬하라.
- 11 다음의 정수 배열을 퀵 정렬을 사용하여 오름차순으로 정렬하려고 한다. 각 단계에서의 배열의 내용을 나타내어라. 단, 배열의 첫 번째 요소를 피벗으로 선택한다.

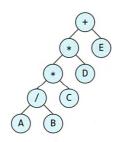
- 12 퀵 정렬에서 불균형 분할을 완화하기 위해 리스트의 왼쪽, 오른쪽, 중간의 3개의 항목 중에서 중간값을 피벗으로 선택하는 방법(median of three)을 구현하라. 이를 위해 알고리즘 4.12의 partition()을 수정하라.
- 13 다음의 정수 배열을 퀵 정렬을 이용해 오름차순으로 정렬하려고 한다. median of three를 피벗으로 사용하는 경우 정렬의 각 단계에서의 배열의 내용을 적어라.

- 14 퀵 정렬이 안정성을 갖는가? 사례를 이용해 설명하라.
- 15 퀵 정렬 알고리즘 5.3에 대한 다음 물음에 답하라.
 - (1) 모든 항목이 동일한 리스트는 퀵 정렬의 최선의 입력이나 최악의 입력이 되는가?
 - (2) 엄격한 내림차순(strictly decreasing order)의 리스트는 퀵 정렬의 최선의 입력이나 최악의 입력이 되는가?
- 16 주어진 이진트리에서 모든 노드의 수를 계산하는 알고리즘을 분할 정복 기법으로 설계하라.

- 17 주어진 이진트리에서 단말 노드의 수를 계산하는 알고리즘을 분할 정복 기법으로 설계하라.
- 18 다음의 이진트리에 대하여 질문에 답하라.



- (1) 이 트리를 전위 순회한 결과를 적어라.
- (2) 이 트리를 중위 순회한 결과를 적어라.
- (3) 이 트리를 후위 순회한 결과를 적어라.
- 19 다음의 이진트리를 후위 순회한 결과를 적어라.



- 20* 어떤 이진트리가 완전 이진트리인지를 검사하는 알고리즘을 분할 정복 기법으로 설계하라.
- 21* 이진트리에서 어떤 노드의 레벨을 구하는 알고리즘을 분할 정복 기법으로 설계하라.
- 22^* closest_pair_dist() 알고리즘을 $O(n \log_2 n)$ 으로 개선하라. 이를 위해, strip_closest()에서 정렬 문장을 제거해야 하고, closest_pair_dist()에서 병합 정렬의 병합 기법(알고리즘 5.2)을 사용해야 할 것이다.
- 23 위에서 수정한 알고리즘의 시간 복잡도를 계산하라.

- 24* 무작위로 *n*개의 2차원 좌표를 발생시키고 closest_pair_dist() 알고리즘을 수행하여 결과를 확인해 보라. 점의 개수를 증가시킴에 따라 실제 처리시간이 어떻게 늘어나는지 측정하고 이를 선 그래프로 그려보라.
- 25* 쉬트라센의 식이 맞는지 2×2 행렬을 이용해 증명하라.
- 26 다음 행렬의 곱셈을 쉬트라센 알고리즘으로 계산해 보라. 이때, 2×2 행렬의 곱셈은 억지 기법 알고리즘을 사용하라.

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 4 \\ 5 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 3 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 & 2 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 0 & 2 \\ 0 & 4 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 2 & 5 \end{bmatrix}$$

- 27 분할 정복 기법의 피보나치 알고리즘(알고리즘 5.12)의 시간 복잡도를 구하기 위해 마스터 정리를 적용할 수 있을까? 연속 대치법을 이용해 이 알고리즘의 시간 복잡도를 구하라.
- 28 순환구조(알고리즘 5.12)와 반복구조(알고리즘 5.13) 및 행렬 거듭제곱(알고리즘 5.14)을 이용한 피보나치 알고리즘을 테스트하라. n을 증가시키면서 각 알고리즘의 처리시간을 측정하고, 그래프로 그려보라.
- 29 인터넷에서 피보나치수열의 응용을 찾아보아라.
- 30 C언어에서는 4바이트로 int를 표현하는데, 최대 $2^{31}-1$ 까지 표현할 수 있다. 이 경우의 최대 피보나치 수를 구하라.
- 31 첫 번째부터 n번째 피보나치 수까지에는 몇 개의 짝수가 있을까? 식을 구해보라.
- 32 분할 정복 전략의 피보나치수열 알고리즘의 문제점을 제시하고 해결 방법을 설명하라.