

괜찮아~ 코딩딩딩딩

KHUDA-7th 알고리즘 & 코딩 테스트 스터디

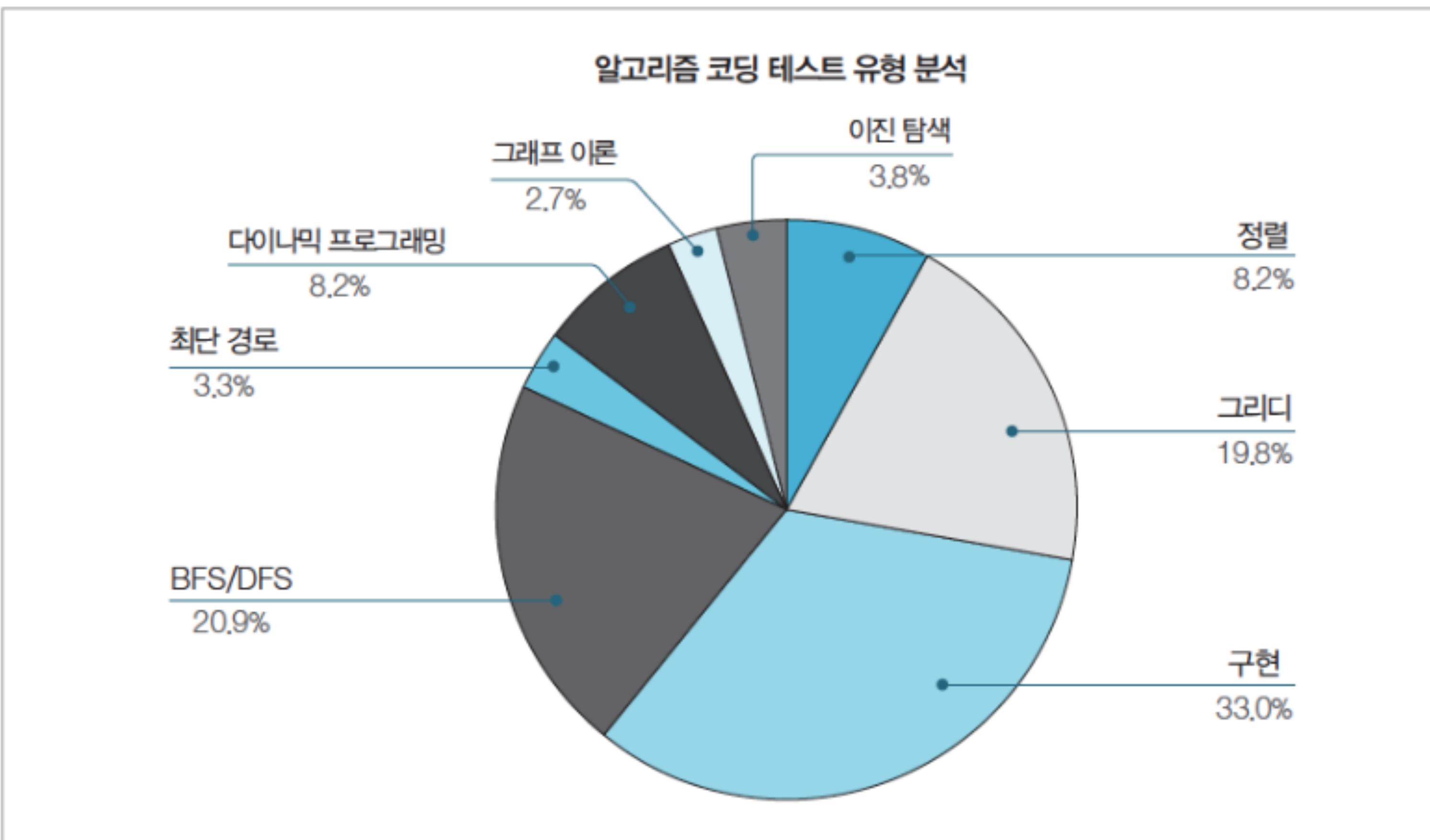
일반적인 코딩 테스트 구성

문제 개수 : 4~9개

시험 시간 : 3~5시간

난이도 : 프로그래머스 2~4레벨

코딩 테스트 문제 유형



2016 ~ 2019년 사이에 출제되었던 주요 기업들의 공채에 등장한 알고리즘 유형

https://www.hanbit.co.kr/channel/category/category_view.html?cms_code=CMS7793635735

스터디 일정

1. 코딩 테스트 기본 문법, 배열과 문자열
2. 구현1
3. 재귀와 다이나믹 프로그래밍
4. 스택과 큐, 그래프
5. DFS/BFS
6. 최단 경로
7. 정렬
8. 탐색
9. 해시, 트리, 집합
10. 구현2
11. 그리디

진행 방식

<https://github.com/Sjaize/KHUDA-Algorithm-Study>

1. 스터디 저장소를 본인 깃허브에 fork 한다
2. 생성된 원격 저장소에 github ID로 폴더를 생성한다
3. Commit 규칙에 맞춰 생성된 폴더에 자신의 소스코드 업로드
4. 매주 월요일 자정까지 최소 3문제 풀어서 Pull Request 하기
5. 매주 과제 인증 실패 시, 벌금 3000원

스터디 규칙 - 생성형 AI 사용은 지양



스터디 규칙 - 실전처럼 코드 작성하기

코테 그거 뭐 얼마나 중요하다고
조건 만족하고
에러만 안 나면 되는 거 아님?



스터디 규칙 - 실전처럼 코드 작성하기

언어별 스타일 가이드 따르기, 변수, 함수명 신경 쓰기, 기능 구분하기

1. 파이썬 (Python) - PEP 8

- 공백 4칸 들여쓰기 (Tab X, Space O)
- 함수 및 변수명: `snake_case` (`my_function`)
- 클래스명: `PascalCase` (`MyClass`)
- 한 줄 최대 79자 권장
- 불필요한 괄호 사용 지양 (`if x == 1:` , `if (x == 1):`)
- `is` 와 `==` 의 차이점 명확히 이해하기

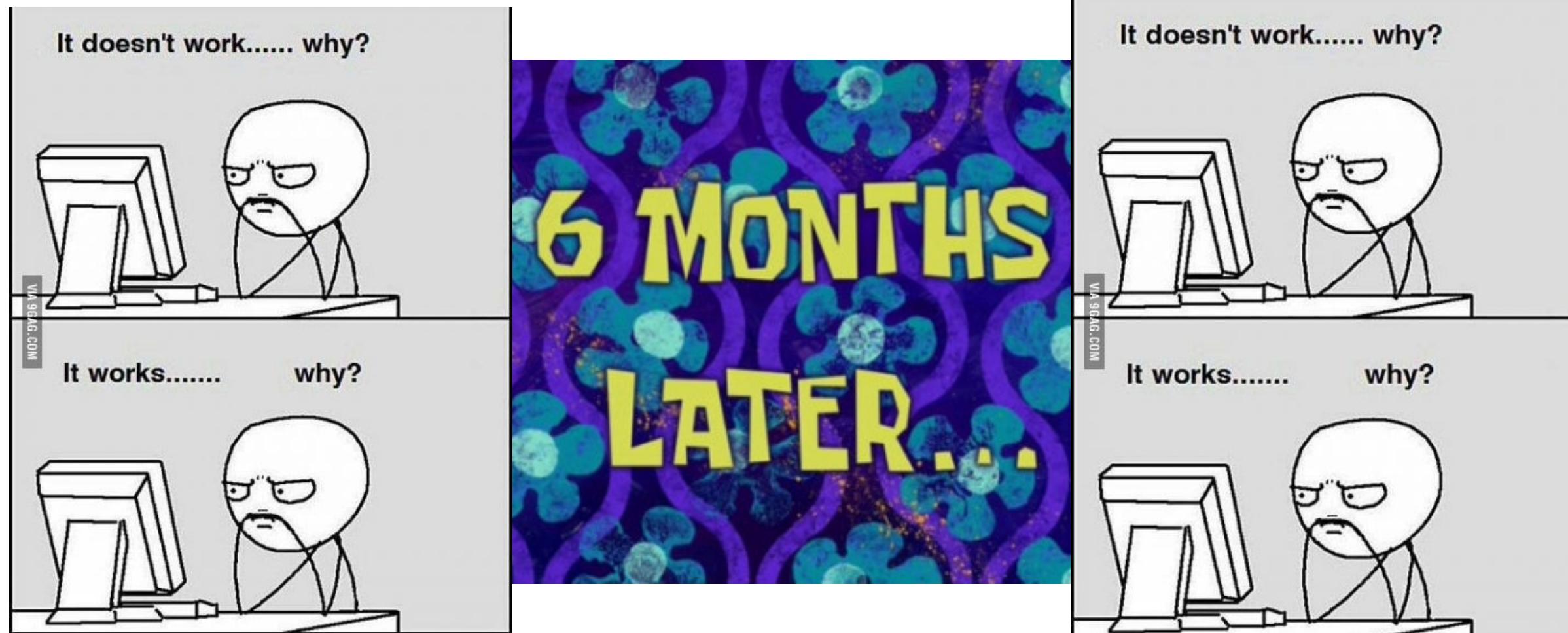
3. 자바 (Java) - Google Java Style Guide

- 클래스명: `PascalCase` (`MyClass`)
- 변수/메서드: `camelCase` (`myMethod()`)
- 한 줄 최대 100자 권장
- 중괄호 `{}` 항상 사용 (`if (condition) { doSomething(); }`)
- `null`을 가능한 한 피하고 `Optional` 사용 고려

5. C++ - Google C++ Style Guide

- 클래스 및 구조체: `PascalCase`
- 변수명: `snake_case` 또는 `camelCase`
- 네임스페이스 사용 권장 (`namespace my_project { ... }`)
- 스마트 포인터 (`std::unique_ptr`, `std::shared_ptr`) 사용 권장
- `using namespace std;` 지양

스터디 규칙 - 참고하기, 기록하기, 공부하기



백준 vs 프로그래머스

백준	프로그래머스
-	대부분의 기업 코딩 테스트가 실제로 이루어지는 환경
문제의 다양함, 개수	양질의 기출 문제
티어를 올리는 재미, 경희대 내 본인의 등수 확인도 가능	-
테스트 코드 실행 불가	테스트 코드 실행 가능
입력 부분을 직접 구현해야 함	입력이 함수의 인자 형태로 주어짐

백준 vs 프로그래머스 - 베이스 코드 유무의 차이

문제

$N \times M$ 크기의 행렬 A와 $M \times K$ 크기의 행렬 B가 주어졌을 때, 두 행렬을 곱하는 프로그램을 작성하시오.

입력

첫째 줄에 행렬 A의 크기 N과 M이 주어진다. 둘째 줄부터 N개의 줄에 행렬 A의 원소 M개가 순서대로 주어진다. 그 다음 줄에는 행렬 B의 크기 M과 K가 주어진다. 이어서 M개의 줄에 행렬 B의 원소 K개가 차례대로 주어진다. N과 M, 그리고 K는 100보다 작거나 같고, 행렬의 원소는 절댓값이 100보다 작거나 같은 정수이다.

출력

첫째 줄부터 N개의 줄에 행렬 A와 B를 곱한 행렬을 출력한다. 행렬의 각 원소는 공백으로 구분한다.

예제 입력 1 [복사](#)

```
3 2
1 2
3 4
5 6
2 3
-1 -2 0
0 0 3
```

예제 출력 1 [복사](#)

```
-1 -2 6
-3 -6 12
-5 -10 18
```

백준 vs 프로그래머스 - 베이스 코드 유무의 차이

The screenshot shows a Java code editor interface with a dark theme. At the top, there's a navigation bar with a logo, the text "코딩테스트 연습 > 연습문제 > 행렬의 곱셈", and buttons for "dark" and "light" themes. Below the navigation bar, the title "행렬의 곱셈" and "제출 내역" are visible. The main area is divided into two sections: "문제 설명" (Problem Description) and "Solution.java".

문제 설명

2차원 행렬 arr1과 arr2를 입력받아, arr1에 arr2를 곱한 결과를 반환하는 함수, solution을 완성해주세요.

제한 조건

- 행렬 arr1, arr2의 행과 열의 길이는 2 이상 100 이하입니다.
- 행렬 arr1, arr2의 원소는 -10 이상 20 이하인 자연수입니다.
- 곱할 수 있는 배열만 주어집니다.

입출력 예

arr1	arr2	return
[[1, 4], [3, 2], [4, 1]]	[[3, 3], [3, 3]]	[[15, 15], [15, 15], [15, 15]]
[[2, 3, 2], [4, 2, 4], [3, 1, 4]]	[[5, 4, 3], [2, 4, 1], [3, 1, 1]]	[[22, 22, 11], [36, 28, 18], [29, 20, 14]]

Solution.java

```
1 class Solution {  
2     public int[][] solution(int[][] arr1, int[][] arr2) {  
3         int[][] answer = {};  
4         return answer;  
5     }  
6 }
```

실행 결과

코드를 초기화하였습니다.

오늘의 과제

프로그래머스: 배열 정렬하기, 배열 제어하기, 두 개 뽑아서 더하기, 모의고사

백준: 2740번: 행렬 곱셈

1. 본인 깃허브로 스터디 Repo fork 하기
2. 본인 계정 이름으로 된 폴더 만들어서 commit 규칙에 맞게
풀이 업로드하고 퇴근