

황창식

1994.03.10 (만28세)

010-****-****

****@naver.com

대구시 ****

| 학력사항 | 경력사항 | 희망연봉 | 희망근무지/근무형태 | 포트폴리오 |
|--------|----------|-----------|--------------|-------|
| 대학교 중퇴 | 총 3년 8개월 | 회사 내규에 따름 | 지역 무관 정규직 | - |

학력사항

대구대학교

러시아어 러시아학과

2013.03 - 2018.10

중퇴

대구 남산 고등학교

인문계

2010.03 - 2013.02

졸업

경력사항 (총 3년 8개월)

프리모 파스타

아르바이트

2016.06 - 2016.08

2개월 근무

- 홀 관리 및 주문, 서빙
- 카운터 관리

사장님 개인 사정으로
인하여 폐업

화남정 돼지국밥 (부산)

아르바이트

2016.09 - 2017.02

6개월 근무

- 홀 관리 및 주문, 서빙
- 카운터 관리

개인적인 사정으로
부산에 있을 때 근무

삼성 라이온즈 파크 아르바이트

2017.04 – 2017.06
2개월 근무

- VIP층 관리
- 뷔페 세팅 및 음식 서빙

대구 삼성 라이온즈
파크(야구장) VIP층에
근무

GS25 편의점 아르바이트

2018.04 – 2020.10
2년 6개월 근무

- 매장 전체 관리
- 카운터 계산

병역사항

30 기계화보병사단 육군 병장

2014.08 - 2016.05
만기 전역

보유 능력

C#

Visual Studio

상급

- 변수의 활용과 클래스의 활용 가능.
- Window Form 활용 가능
- 외부 플러그인 적용 가능
- Oracle 등 DB와 연동하여 프로그램 구현 가능
- 디버깅을 활용하여 오류 수정 가능
- API를 활용한 프로그래밍 가능

Java

상급

- 변수와 클래스를 활용하여 프로그래밍 가능
- 외부 라이브러리 적용 가능

Eclipse

- MySQL 연동 및 쿼리를 활용한 응용 프로그래밍 가능

HTML

Visual Studio Code

중급

- 기본적인 웹 페이지 화면 구현 및 Bootstrap, Javascript, JQuery를 활용한 간단한 유동적 웹 페이지 구현 가능

Arduino

Arduino IDE

중급

- Arduino를 활용한 기본적인 SW와 HW의 연동 구현 가능

Maya

Autodesk Maya

초급

- Maya 프로그램을 활용한 3D 모델링 및 기초적인 렌더링, 리깅, 애니메이션, 시뮬레이션 구현 가능

그 외

초급

- Adobe PhotoShop, Illustrator, After Effect
- Nuke

자기소개서

[성장 과정 및 가치관]

영화를 너무 좋아해서 대학교 학과가 없어진다는 소리를 듣고 영화 CG 쪽을 공부했습니다. 하지만 즐기지 못했고 취업해야 한다는 압박감에 못 이겨 그만두었습니다. 지금 생각하면 후회되면서도 무엇이든 즐기는 사람을 못 이긴다는 것을 배운 귀중한 시간이었습니다. 그래서 처음 SW 개발자 과정을 수강 하기 위해 상담을 받으며 '무조건 즐기자' 라는 마음을 가슴속에 새기며 즐겼고, 하나하나 문제점을 해결해 나갈 때마다 어려운 일을 극복했다는 성취감에 더구나 개발자 과정에 빠져들었습니다. 이러한 선순환으로 지금의 제가 되었습니다. 옛말에 "열심히 하는 사람은 즐기는 사람을 이기지 못한다." 하였습니다. 모든 발전의 기본은 즐기는 데서 시작한다고 생각합니다. 회사에서도 마찬가지입니다. 시련에 직면했을 때 웃으며 시련을 받아들이고 즐기다 보면 자연스레 문제 해결의 길로 나아 갈 수 있다는 믿음으로 열심히 회사에 헌신하겠습니다.

[성격의 장/단점]

일단 저 자신이든 남이든 늦는 걸 매우 싫어하는 성격입니다. 영화관에 조금이라도 늦게 들어오는 사람들 신경 쓰여서 영화에 집중이 잘 안 될 정도로 늦는데 예민합니다. 훈련 받았던 직업 학교에서도 하루도 빼놓지 않고 1시간 정도 일찍 등교하는 성격입니다. 일상생활에서는 단점이 될 수도 있는 점이나, 회사 생활에서는 강력한 장점이라 생각합니다. 그리고 어릴 때부터 영화 보는 게 거의 습관처럼 굳어져서

한자리에 앉아서 하나를 집중해서 막 파고드는 게 또 하나의 강력한 장점이라 생각합니다. 특히 제가 더 좋아하는 영화나 컴퓨터에 관해서는 거의 종일 책상 앞에 앉아서 파고드는 게 일상입니다. 이런 저의 강점이 있지만, 단점이 있다면 성격 자체가 되게 소극적이라는 것입니다. 어릴 때부터 이국적인 외모로 놀림을 많이 받아 자연스레 소극적인 아이로 자랐었습니다. 그러나 군대를 다녀오고 아르바이트로 여러 경험을 쌓으며 외모는 단점이 아닌 강한 개성이라는 것을 깨달았고 특히 여러 아르바이트를 한 곳에 가끔 오는 연락을 받아오면 저를 기억해 주시는 분들이 많다는 것을 깨닫고 더욱 자신감을 얻고 살아가고 있습니다.

이러한 점들이 시간 약속 철저하고, 직면한 문제를 집중하여 파고들고, 자신감 넘치는 그러한 구성원이 될 수 있음을 자신합니다.

[인생의 좌우명]

"It's all Good, Man"

제 인생 드라마 중 하나 인 "Better Call Saul"의 주인공 사울 굿맨의 이름의 의미입니다. 다 괜찮아질 거라는 저 말이 제 인생의 좌우명입니다. 예전에 저는 음식점에서 주문할 때도 잘못 주문하면 어떡하지.... 라는 생각으로 모든 일에 지나친 주의를 기울이던 사람이었습니다. 지나고 생각해 보면 항상 별일도 아닌데 과하게 주의를 기울이는 모습에 저 자신도 답답했었습니다. 그러던 찰나에 'Better Call Saul'이라는 드라마를 보게 되었습니다. "It's all Good, Man"이라고 외치는 주인공의 모습을 보며, '그래, 다 잘 될 건데 왜 미리 겁부터 먹고 있지?' 라는 생각이 들며 반성을 하게 되었습니다. 이런 긍정적인 정신이야말로 효율적인 업무의 첫걸음이라고 생각합니다. 잘 될 거라는 확신을 두고 일에 임한다면 안 될 일도 될 거라고 확신합니다!

[마치며]

처음 이 일을 하고자 하며 무작정 배우기 시작했을 때 에는, 정말 아무것도 모르던 백지 상태였습니다. 하지만 지금의 전 팀 프로젝트의 팀원들에게 강의까지 하고, 교사 제의까지 받을 정도로 6개월이라는 단기간에 엄청난 성장을 이루어 냈습니다. 저는 저 자신이 아직 더욱 무한한 발전의 가능성이 있다고 생각합니다. 이러한 발전의 가능성을 원동력으로 삼아 입사를 하게 된다면 더욱 나아가 회사의 무한한 발전의 가능성에도 이바지할 수 있다고 자신합니다!!
