











```
< css >
```

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
     <meta_charset="UTF-8">
     <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0";</pre>
     <title>Document</title>
     <link rel="stylesheet" href="style.css">
<body>
     <header class="header">
         <h1>Lotto 명당</h1>
     <div class="selectedBalls">
     <div class="container" id="lotto">
         <img src="로또추첨기.png" alt="machine">
         <span class="balls"><img src="1 10.png"></span>
         <span class="balls"><img src="11 20.png"></span>
         <span class="balls"><img src="21 30.png"></span>
         <span class="balls"><img src="31 40.png"></span>
         <span class="balls"><img src="41 45.png"></span>
     <input class="js-startBtn" type="button" value="시작">
     <input class="is-selectBtn" type="button" value="선택">
     <input class="is-resetBtn" type="button" value="초기화">
     <script src="main.js"></script>
```

```
.header {
   text-align: center:
.container {
   width: 100%:
   text-align: center;
   margin: 0px auto;
.selectedBalls{
   position: absolute:
   width: 100%:
   text-align: left:
   margin: 0px auto;
.selectedBall{
   position: relative;
.selectedBall img{
   width: 40px;
   height: 40px:
.selectedBallNum{
   position: absolute;
   top:-20%;
   left:50%:
   font-size: 20px;
   transform: translate( -50%, -50% ):
.balls {
   width: 100%:
   display: none;
   position: absolute:
   top: 310px;
   margin: 0px auto;
.showing {
   display: block;
   animation-duration: 1s;
   animation-iteration-count: infinite;
    animation-direction: alternate:
```



```
시작 버튼 클릭
let num = [];
var temp = 0;
                                                                                                                            이 이벤트 발생
const startBtn = document.querySelector('.js-startBtn');
const selectBtn = document.querySelector('.js-selectBtn');
                                                                        변수선언
const selectedBalls = document.querySelector('.selectedBalls'); 🎿
const balls = document.querySelectorAll('.balls');
const resetBtn = document.querySelector('.js-resetBtn');
var interval:
                                                                                               startBtn.addEventListener('click', getNumber);
                                                                                               startBtn.addEventListener('click', showBalls);
                                                                                                                                             추첨 공들의 showing
function getNumber() {
   for (let i = 0; i < 7; i++) {
                                                                                                                                              클래스 토글 함수
       num[i] = getNumRandom(45);
                                                    로또 번호 랜덤 생성 및
       for (let j = 0; j < i; j++) {
                                                                                               Function showBalls() {
                                                                                                 for (let i = 0; i < balls.length; i++) {
          if (num[i] === num[j]) {
                                                    중복 제거, 보너스 번호를
                                                                                                    balls[i].classList.toggle('showing');
                                                    제외한 번호들
                                                                                                 intervalOnOff();
                                                                                                                                                 오름차순으로 쟁렬
   for (let i = 0; i < num.length-1; i++) {
                                                                                                unction intervalOnOff() {
                                                                                                                                                 moveBalls 암수 실행
                                                                                                 if (balls[0].classList.contains('showing')) {
       for (let j = 0; j < num.length-1; j++) {</pre>
                                                                                                    interval = setInterval(moveBalls, 100);
                                                                                                                                                 (Interval)
                                                                                                 } else {
                                                                                                    clearInterval(interval);
          if (num[i] < num[j]) {</pre>
              temp = num[i];
              num[i] = num[j];
              num[j] = temp;
                                                                                               unction moveBalls() {
              temp = 0;
                                                                                                 for (let i = 0; i < balls.length; i++) {
                                                                                                    balls[i].style.transform = 'translateX(' + getPositionRand(0) + ')' + 'translateY(' + getPositionRand(0) + ')';
                                          랜덤 수 추출 암수
   console.log(num);
function getNumRandom(num) {
                                                                                                                               Balls 이미끼들이 랜덤
   return Math.floor(Math.random() * num + 1);
                                                                        랜덤 위치 세팅 함수
                                                                                                                                위치로 움직이는 함수
function getPositionRand(position) {
   return (Math.random() * ((position + 110) - (position - 110)) + (position - 110)) + 'px';
```

```
function selectedImg() {
                                                                                                               for (let i = num.length - 1; i < num.length; i++) {
                                                                              보너스 번호
   for (let i = 0; i < num.length - 1; i++) {
                                                                                                                   var selectBall = document.createElement('span');
                                                                                                                   selectBall.classList.add('selectedBall')
       var selectBall = document.createElement('span');
                                                                              숫자에 맞게 ball
                                                                                                                   var selectedBall = document.createElement('span');
       selectBall.classList.add('selectedBall')
                                                                                                                  selectedBall.append(num[i]);
                                                                              색상 정하고 html
       var selectedBall = document.createElement('span');
                                                                                                                  selectedBall.classList.add('selectedBallNum');
       selectedBall.append(num[i]);
                                                                                                                   var selectBallImg = document.createElement('img'):
                                                                              상에 추가(보너스
                                                                                                                   selectBall.append(selectBallImg):
       selectedBall.classList.add('selectedBallNum'):
                                                                              변호)
       var selectBallImg = document.createElement('img'):
                                                                                                                   if (num[i] <= 10) {
       selectBall.append(selectBallImg):
                                                                                                                      selectBallImg.src = '1 10.png';
                                                                                                                   } else if (num[i] > 10 && num[i] <= 20) {</pre>
                                                                                                                      selectBallImg.src = '11 20.png';
       if (num[i] <= 10) {
                                                                                                                   } else if (num[i] > 20 && num[i] <= 30) {
           selectBallImg.src = '1 10.png';
                                                                                                                      selectBallImg.src = '21 30.png';
                                                             각 번호들 숫자에
       } else if (num[i] > 10 && num[i] <= 20) {</pre>
                                                                                                                   } else if (num[i] > 30 && num[i] <= 40) {</pre>
           selectBallImg.src = '11 20.png';
                                                            맞게 ball 색상
                                                                                                                      selectBallImg.src = '31 40.png';
                                                                                                                   } else if (num[i] > 40 && num[i] <= 45) {
       } else if (num[i] > 20 && num[i] <= 30) {</pre>
                                                            정이고 html 상에
                                                                                                                      selectBallImg.src = '41 45.png';
           selectBallImg.src = '21 30.png';
                                                                                                                                                            선택 버튼 클릭 시
                                                             추가 (보너스 번호
       } else if (num[i] > 30 && num[i] <= 40) {</pre>
                                                                                                                                                             각 번호들 html
           selectBallImg.src = '31 40.png';
                                                                                                                   selectBall.append(selectedBall):
                                                            제외)
       } else if (num[i] > 40 && num[i] <= 45) {
                                                                                                                   selectedBalls.append(selectBall);
                                                                                                                                                            상에 추가하는
                                                                                                                   selectedBalls.innerHTML += '<br>':
           selectBallImg.src = '41 45.png';
                                                                                                                                                            이베트
                                                                                                               num = [];
                                                                                                               getNumber();
       selectBall.append(selectedBall);
                                                                                                            selectBtn.addEventListener('click', selectedImg)
       selectedBalls.append(selectBall);
                                                                                                            resetBtn.addEventListener('click', reset);
   var emptySpan = document.createElement('span');
                                                                            조기와 버튼 클릭
                                                                                                           function reset() {
    emptySpan.stvle.width = '100px':
                                                                            시 초기와 이벤트
                                                                                                               while (selectedBalls.hasChildNodes()) {
    emptySpan.innerHTML = '&nbsp&nbsp&nbsp&nbsp&nbsp&nbsp&nbsp*nbsp<';</pre>
                                                                                                                   selectedBalls.removeChild(selectedBalls.firstChild):
    selectedBalls.append(emptvSpan);
                                                                            및 초기화 함수
    selectBall.append(selectBallImg);
```



