

제1과목 소프트웨어 설계

1. User Interface 설계 시 오류 메시지나 경고에 관한 지침으로 가장 거리가 먼 것은?

- ① 메시지는 이해하기 쉬워야 한다.
- ② 오류로부터 회복을 위한 구체적인 설명이 제공되어야 한다.
- ③ 오류로 인해 발생할 수 있는 부정적인 내용을 적극적으로 사용자에게 알려야 한다.
- ④ 소리나 색의 사용을 줄이고 텍스트로만 전달하도록 한다.

2. 다음 중 애자일(Agile) 소프트웨어 개발에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 공정과 도구보다 개인과의 상호작용을 더 가치 있게 여긴다.
- ② 동작하는 소프트웨어보다는 포괄적인 문서를 가치 있게 여긴다.
- ③ 계약 협상보다는 고객과의 협력을 가치 있게 여긴다.
- ④ 계획을 따르기보다 변화에 대응하기를 가치 있게 여긴다.

3. 소프트웨어 설계에서 요구사항 분석에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 소프트웨어가 무엇을 해야 하는가를 추적하여 요구사항 명세를 작성하는 작업이다.
- ② 사용자의 요구를 추출하여 목표를 정하고 어떤 방식으로 해결할 것인지 결정하는 단계이다.
- ③ 소프트웨어 시스템이 사용되는 동안 발견되는 오류를 정리하는 단계이다.
- ④ 소프트웨어 개발의 출발점이며 실질적인 첫 번째 단계이다.

4. 객체지향 기법에서 상위 클래스의 메서드와 속성을 하위 클래스가 물려받는 것을 의미하는 것은?

- ① Abstraction
- ② Polymorphism
- ③ Encapsulation
- ④ Inheritance

5. 설계 기법 중 하향식 설계 방법과 상향식 설계 방법에 대한 비교 설명으로 가장 옳지 않은 것은?

- ① 하향식 설계에서는 통합 검사 시 인터페이스가 이미 정의되어 있어 통합이 간단하다.
- ② 하향식 설계에서 레벨이 낮은 데이터 구조의 세부사항은 설계 초기 단계에서 필요하다.
- ③ 상향식 설계는 최하위 수준에서 각각의 모듈들을 설계하고 이러한 모듈이 완성되면 이들을 결합하여 검사한다.
- ④ 상향식 설계에서는 인터페이스가 이미 성립되어 있지 않더라도 기능 추가가 쉽다.

6. 자료 흐름도(DFD)의 요소별 표기 형태의 연결이 옳지 않은 것은?

- ① Process: 원
- ② Data Flow: 화살표
- ③ Data Store: 삼각형
- ④ Terminator: 사각형

7. 소프트웨어 개발에 이용되는 모델(Model)에 대한 설명 중 거리가 먼 것은?

- ① 모델은 개발 대상을 추상화하고 기호나 그림 등으로 시각적으로 표현한다.
- ② 모델을 통해 소프트웨어에 대한 이해도를 향상시킬 수 있다.
- ③ 모델을 통해 이해 당사자 간의 의사소통이 향상된다.
- ④ 모델을 통해 향후 개발될 시스템의 유추는 불가능하다.

8. 다음의 설명에 해당하는 언어는?

객체지향 시스템을 개발할 때 산출물을 명세화, 시각화, 문서화하는데 사용된다. 즉, 개발하는 시스템을 이해하기 쉬운 형태로 표현하여 분석가, 의뢰인, 설계자가 효율적인 의사소통을 할 수 있게 해준다.
따라서, 개발 방법론이나 개발 프로세스가 아니라 표준화된 모델링 언어이다.

- ① JAVA ② C
- ③ UML ④ Python

9. 다음 내용이 설명하는 UI 설계 도구는?

- 디자인, 사용방법설명, 평가 등을 위해 실제 화면과 유사하게 만든 정적인 형태의 모형
- 시각적으로만 구성요소를 배치하는 것으로 일반적으로 실제로 구현되지는 않음

- ① 스토리보드(Storyboard)
- ② 목업(Mockup)
- ③ 프로토타입(Prototype)
- ④ 유스케이스(Usecase)

10. 애자일(Agile) 기법 중 스크럼(Scrum)과 관련된 용어에 대한 설명이 틀린 것은?

- ① 스크럼 마스터(Scrum Master)는 스크럼 프로세스를 따르고, 팀이 스크럼을 효과적으로 활용할 수 있도록 보장하는 역할 등을 맡는다.
- ② 제품 백로그(Product Backlog)는 스크럼 팀이 해결해야 하는 목록으로 소프트웨어 요구사항, 아키텍처 정의 등이 포함될 수 있다.
- ③ 스프린트(Sprint)는 하나의 완성된 최종 결과물을 만들기 위한 주기로 3달 이상의 장기기간으로 결정된다.
- ④ 속도(Velocity)는 한 번의 스프린트에서 한 팀이 어느 정도의 제품 백로그를 감당할 수 있는지에 대한 추정치로 볼 수 있다.

11. UML 다이어그램 중 정적 다이어그램이 아닌 것은?

- ① 컴포넌트 다이어그램
- ② 배치 다이어그램
- ③ 순차 다이어그램
- ④ 패키지 다이어그램

12. LOC 기법에 의하여 예측된 총 라인 수가 36000라인, 개발에 참여할 프로그래머가 6명, 프로그래머들의 평균 생산성이 월간 300라인일 때 개발에 소요되는 기간을 계산한 결과로 가장 옳은 것은?

- ① 5개월
- ② 10개월
- ③ 15개월
- ④ 20개월

13. 클래스 설계 원칙에 대한 바른 설명은?

- ① 단일 책임 원칙: 하나의 클래스만 변경 가능하다.
- ② 개방-폐쇄의 원칙: 클래스는 확장에 대해 열려 있어야 하며 변경에 대해 닫혀있어야 한다.
- ③ 리스코프 교체의 원칙: 여러 개의 책임을 가진 클래스는 하나의 책임을 가진 클래스로 대체되어야 한다.
- ④ 의존관계 역전의 원칙: 클라이언트는 자신이 사용하는 메서드와 의존관계를 갖지 않도록 해야 한다.

14. GoF(Gangs of Four) 디자인 패턴에서 생성(Creational) 패턴에 해당하는 것은?

- ① 컴퍼지트(Composite)
- ② 어댑터(Adapter)
- ③ 추상 팩토리(Abstract Factory)
- ④ 옵서버(Observer)

15. 아키텍처 설계과정이 올바른 순서로 나열된 것은?

- ㉠ 설계 목표 설정
 - ㉡ 시스템 타입 결정
 - ㉢ 스타일 적용 및 커스터마이징
 - ㉣ 서버 시스템의 기능, 인터페이스 동작 작성
 - ㉤ 아키텍처 설계 검토

- ① ㉠ → ㉡ → ㉢ → ㉣ → ㉤
- ② ㉤ → ㉠ → ㉡ → ㉣ → ㉢
- ③ ㉠ → ㉤ → ㉡ → ㉣ → ㉢
- ④ ㉠ → ㉡ → ㉢ → ㉤ → ㉣

16. 사용자 인터페이스를 설계할 경우 고려해야 할 가이드라인과 가장 거리가 먼 것은?

- ① 심미성을 사용성보다 우선하여 설계해야 한다.
- ② 효율성을 높이게 설계해야 한다.
- ③ 발생하는 오류를 쉽게 수정할 수 있어야 한다.
- ④ 사용자에게 피드백을 제공해야 한다.

17. 소프트웨어 설계에서 자주 발생하는 문제에 대한 일반적이고 반복적인 해결 방법을 무엇이라고 하는가?

- ① 모듈 분해
- ② 디자인 패턴
- ③ 연관 관계
- ④ 클래스 도출

18. 객체지향 분석 기법의 하나로 객체 모형, 동적 모형, 기능 모형의 3개 모형을 생성하는 방법은?

- ① Wirfs-Block Method
- ② Rumbaugh Method
- ③ Booch Method
- ④ Jacobson Method

19. 입력되는 데이터를 컴퓨터의 프로세서가 처리하기 전에 미리 처리하여 프로세서가 처리하는 시간을 줄여주는 프로그램이나 하드웨어를 말하는 것은?

- ① EAI
- ② FEP
- ③ GPL
- ④ Duplexing

20. 객체지향 개념 중 하나 이상의 유사한 객체들을 묶어 공통된 특성을 표현한 데이터 추상화를 의미하는 것은?

- ① Method
- ② Class
- ③ Field
- ④ Message

제2과목 소프트웨어 개발

21. 클린 코드(Clean Code)를 작성하기 위한 원칙으로 틀린 것은?

- ① 추상화: 하위 클래스/메서드/함수를 통해 애플리케이션의 특성을 간략하게 나타내고, 상세 내용은 상위 클래스/메서드/함수에서 구현한다.
- ② 의존성: 다른 모듈에 미치는 영향을 최소화하도록 작성한다.
- ③ 가독성: 누구든지 읽기 쉽게 코드를 작성한다.
- ④ 중복성: 중복을 최소화할 수 있는 코드를 작성한다.

22. 단위 테스트에서 테스트의 대상이 되는 하위 모듈을 호출하고, 파라미터를 전달하는 가상 모듈로 상향식 테스트에 필요한 것은?

- ① 테스트 스텝(Test Stub)
- ② 테스트 드라이버(Test Driver)
- ③ 테스트 슈트(Test Suites)
- ④ 테스트 케이스(Test Case)

23. 스택(Stack)에 대한 옳은 내용으로만 나열된 것은?

- ㉠ FIFO 방식으로 처리된다.
- ㉡ 순서 리스트의 뒤(Rear)에서 노드가 삽입되며, 앞(Front)에서 노드가 제거된다.
- ㉢ 선형 리스트의 양쪽 끝에서 삽입과 삭제가 모두 가능한 자료 구조이다.
- ㉣ 인터럽트 처리, 서브루틴 호출 작업 등에 응용된다.

- ① ㉠, ㉡
- ② ㉡, ㉢
- ③ ㉣
- ④ ㉠, ㉡, ㉢, ㉣

24. 소프트웨어 모듈화의 장점이 아닌 것은?

- ① 오류의 파급 효과를 최소화한다.
- ② 기능의 분리가 가능하여 인터페이스가 복잡하다.
- ③ 모듈의 재사용 가능으로 개발과 유지보수가 용이하다.
- ④ 프로그램의 효율적인 관리가 가능하다.

25. 소프트웨어 프로젝트 관리에 대한 설명으로 가장 옳은 것은?

- ① 개발에 따른 산출물 관리
- ② 소요인력은 최대화하되 정책 결정은 신속하게 처리
- ③ 주어진 기간은 연장하되 최소의 비용으로 시스템을 개발
- ④ 주어진 기간 내에 최소의 비용으로 사용자를 만족시키는 시스템을 개발

26. 정형 기술 검토(FTR)의 지침으로 틀린 것은?

- ① 의제를 제한한다.
- ② 논쟁과 반박을 제한한다.
- ③ 문제 영역을 명확히 표현한다.
- ④ 참가자의 수를 제한하지 않는다.

27. 소프트웨어 재공학의 주요 활동 중 기존 소프트웨어 시스템을 새로운 기술 또는 하드웨어 환경에서 사용할 수 있도록 변환하는 작업을 의미하는 것은?

- ① Analysis
- ② Migration
- ③ Restructuring
- ④ Reverse Engineering

28. 정보시스템 개발 단계에서 프로그래밍 언어 선택 시 고려할 사항으로 가장 거리가 먼 것은?

- ① 개발 정보시스템의 특성
- ② 사용자의 요구사항
- ③ 컴파일러의 가용성
- ④ 컴파일러의 독창성

29. 소프트웨어 패키징에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 패키징은 개발자 중심으로 진행한다.
- ② 신규 및 변경 개발 소스를 식별하고, 이를 모듈화하여 상용제품으로 패키징한다.
- ③ 고객의 편의성을 위해 매뉴얼 및 버전 관리를 지속적으로 한다.
- ④ 범용 환경에서 사용이 가능하도록 일반적인 배포 형태로 패키징이 진행된다.

30. 자료구조의 분류 중 선형 구조가 아닌 것은?

- ① 트리
- ② 리스트
- ③ 스택
- ④ 데크

31. 아주 오래되거나 참고문서 또는 개발자가 없어 유지보수 작업이 아주 어려운 프로그램을 의미하는 것은?

- ① Title Code
- ② Source Code
- ③ Object Code
- ④ Alien Code

32. 소프트웨어를 재사용함으로써 얻을 수 있는 이점으로 가장 거리가 먼 것은?

- ① 생산성 증가
- ② 프로젝트 문서 공유
- ③ 소프트웨어 품질 향상
- ④ 새로운 개발 방법론 도입 용이

33. 인터페이스 간의 통신을 위해서 이용되는 데이터 포맷이 아닌 것은?

- ① AJTML
- ② JSON
- ③ XML
- ④ YAML

34. 프로그램의 설계도의 하나인 NS Chart에 대한 설명으로 가장 거리가 먼 것은?

- ① 논리의 기술에 중점을 두고 도형을 이용한 표현 방법이다.
- ② 이해하기 쉽고 코드 변환이 용이하다.
- ③ 화살표나 GOTO를 사용하여 이해하기 쉽다.
- ④ 연속, 선택, 반복 등의 제어 논리 구조를 표현한다.

35. 순서가 A, B, C, D로 정해진 입력자료를 push, push, pop, push, push, pop, pop, pop 순서로 스택 연산을 수행하는 경우 출력 결과는?

- ① B D C A
- ② A B C D
- ③ B A C D
- ④ A B D C

36. 분할 정복(Divide and Conquer)에 기반한 알고리즘으로 피벗(Pivot)을 사용하며 최악의 경우 $\frac{n(n-1)}{2}$ 회의 비교를 수행해야 하는 정렬(Sort)은?

- ① Selection Sort
- ② Bubble Sort
- ③ Insert Sort
- ④ Quick Sort

37. 화이트 박스 검사 기법에 해당하는 것으로만 짝지어진 것은?

- ㉠ 데이터 흐름 검사
- ㉡ 루프 검사
- ㉢ 동등 분할 검사
- ㉣ 경계값 분석
- ㉤ 원인 결과 그래프 기법
- ㉥ 오류예측 기법

- ① ㉠, ㉡
- ② ㉠, ㉣
- ③ ㉡, ㉤
- ④ ㉢, ㉥

38. 소프트웨어 품질 관련 국제 표준인 ISO/IEC 25000에 관한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 소프트웨어 품질평가를 위한 소프트웨어 품질평가 통합모델 표준이다.
- ② System and Software Quality Requirements and Evaluation으로 줄여서 SQuaRE라고도 한다.
- ③ ISO/IEC 2501n에서는 소프트웨어의 내부 측정, 외부 측정, 사용품질 측정, 품질 측정 요소 등을 다룬다.
- ④ 기존 소프트웨어 품질평가 모델과 소프트웨어 평가 절차 모델인 ISO/IEC 9126과 ISO/IEC 14598을 통합하였다.

39. 코드 인스펙션과 관련한 설명으로 틀린 것은?

- ① 프로그램을 수행시켜보는 것 대신에 읽어보고 눈으로 확인하는 방법으로 볼 수 있다.
- ② 코드 품질 향상 기법 중 하나이다.
- ③ 동적 테스트 시에만 활용하는 기법이다.
- ④ 결함과 함께 코딩 표준 준수 여부, 효율성 등의 다른 품질 이슈를 검사하기도 한다.

40. 프로젝트에 내재된 위험 요소를 인식하고 그 영향을 분석하여 이를 관리하는 활동으로서, 프로젝트를 성공시키기 위하여 위험 요소를 사전에 예측, 대비하는 모든 기술과 활동을 포함하는 것은?

- ① Critical Path Method
- ② Risk Analysis
- ③ Work Breakdown Structure
- ④ Waterfall Model

제3과목 데이터베이스 구축

41. 데이터베이스 설계 단계 중 물리적 설계 시 고려 사항으로 적절하지 않은 것은?

- ① 스키마의 평가 및 정제
- ② 응답 시간
- ③ 저장 공간의 효율화
- ④ 트랜잭션 처리량





42. DELETE 명령에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 테이블의 행을 삭제할 때 사용한다.
- ② WHERE 조건절이 없는 DELETE 명령을 수행하면 DROP TABLE 명령을 수행했을 때와 동일한 효과를 얻을 수 있다.
- ③ SQL을 사용 용도에 따라 분류할 경우 DML에 해당한다.
- ④ 기본 사용 형식은 “DELETE FROM 테이블 [WHERE 조건];”이다.

43. 어떤 릴레이션 R의 모든 조인 종속성의 만족이 R의 후보 키를 통해서만 만족할 때, 이 릴레이션 R이 해당하는 정규형은?

- ① 제5 정규형 ② 제4 정규형
- ③ 제3 정규형 ④ 제1 정규형

44. E-R 모델에서 다중값 속성의 표기법은?

- ① 
- ② 
- ③ 
- ④ 

45. 다른 릴레이션의 기본키를 참조하는 키를 의미하는 것은?

- ① 필드 키
- ② 슈퍼키
- ③ 외래키
- ④ 후보 키

46. 관계 해석에서 '모든 것에 대하여'의 의미를 나타내는 논리 기호는?

- ① \exists
- ② \in
- ③ \forall
- ④ \subset

47. 다음 릴레이션의 Degree와 Cardinality는?

학번	이름	학년	학과
13001	홍길동	3학년	전기
13002	이순신	4학년	기계
13003	강감찬	2학년	컴퓨터

- ① Degree: 4, Cardinality: 3
- ② Degree: 3, Cardinality: 4
- ③ Degree: 3, Cardinality: 12
- ④ Degree: 12, Cardinality: 3

48. 뷰(View)에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 뷰 위에 또 다른 뷰를 정의할 수 있다.
- ② DBA는 보안성 측면에서 뷰를 활용할 수 있다.
- ③ 사용자가 필요한 정보를 요구에 맞게 가공하여 뷰로 만들 수 있다.
- ④ SQL을 사용하면 뷰에 대한 삽입, 갱신, 삭제 연산 시 제약 사항이 없다.

49. 관계 대수식을 SQL 정의로 옳게 표현한 것은?

$$\pi_{\text{이름}}(\sigma_{\text{학과}='교육'}(\text{학생}))$$

- ① SELECT 학생 FROM 이름 WHERE 학과='교육';
- ② SELECT 이름 FROM 학생 WHERE 학과='교육';
- ③ SELECT 교육 FROM 학과 WHERE 이름='학생';
- ④ SELECT 학과 FROM 학생 WHERE 이름='교육';

50. 정규화 과정에서 함수 종속이 $A \rightarrow B$ 이고, $B \rightarrow C$ 일 때 $A \rightarrow C$ 인 관계를 제거하는 단계는?

- ① 1NF \rightarrow 2NF
- ② 2NF \rightarrow 3NF
- ③ 3NF \rightarrow BCNF
- ④ BCNF \rightarrow 4NF

51. CREATE TABLE 문에 포함되지 않는 기능은?

- ① 속성의 타입 변경
- ② 속성의 NOT NULL 여부 지정
- ③ 기본키를 구성하는 속성 지정
- ④ CHECK 제약조건의 정의

52. SQL과 관련한 설명으로 틀린 것은?

- ① REVOKE 키워드를 사용하여 열 이름을 다시 부여할 수 있다.
- ② 데이터 정의어는 기본 테이블, 뷰 테이블 또는 인덱스 등을 생성, 변경, 제거하는데 사용되는 명령어이다.
- ③ DISTINCT를 활용하여 중복 값을 제거할 수 있다.
- ④ JOIN을 통해 여러 테이블의 레코드를 조합하여 표현할 수 있다.

53. 다음 SQL 문의 실행 결과로 생성되는 튜플 수는?

SELECT 급여 FROM 사원;

<사원> 테이블

사원 ID	사원명	급여	부서ID
101	박철수	30000	1
102	한나라	35000	2
103	김감동	40000	3
104	이구수	35000	2
105	최초록	40000	3

- ① 1 ② 3
- ③ 4 ④ 5

54. 다음 SQL 문에서 사용된 BETWEEN 연산의 의미와 동일한 것은?

SELECT *
FROM 성적
WHERE (점수 BETWEEN 90 AND 95)
AND 학과 = '컴퓨터공학과';

- ① 점수 >= 90 AND 점수 <= 95
- ② 점수 > 90 AND 점수 < 95
- ③ 점수 > 90 AND 점수 <= 95
- ④ 점수 >= 90 AND 점수 < 95

55. 트랜잭션의 상태 중 트랜잭션의 수행이 실패하여 Rollback 연산을 실행한 상태는?

- ① 철회(Aborted)
- ② 부분 완료(Partially Committed)
- ③ 완료(Commit)
- ④ 실패(Fail)

56. 데이터 제어어(DCL)에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① ROLLBACK: 데이터의 보안과 무결성을 정의한다.
- ② COMMIT: 데이터베이스 사용자의 사용 권한을 취소한다.
- ③ GRANT: 데이터베이스 사용자에게 사용 권한을 부여한다.
- ④ REVOKE: 데이터베이스 조작 작업이 비정상적으로 종료되었을 때 원래 상태로 복구한다.

57. 테이블 R과 S에 대한 SQL 문이 실행되었을 때, 실행 결과로 옳은 것은?

R	S	SELECT A FROM R UNION ALL SELECT A FROM S;												
<table><tr><td>A</td><td>B</td></tr><tr><td>1</td><td>A</td></tr><tr><td>3</td><td>B</td></tr></table>	A	B	1	A	3	B	<table><tr><td>A</td><td>B</td></tr><tr><td>1</td><td>A</td></tr><tr><td>2</td><td>B</td></tr></table>	A	B	1	A	2	B	
A	B													
1	A													
3	B													
A	B													
1	A													
2	B													

- ①

1

- ②

3
2
- ③

1
3
- ④

1
3
1
2

58. 분산 데이터베이스 시스템(Distributed Database System)에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 분산 데이터베이스는 논리적으로는 하나의 시스템에 속하지만, 물리적으로는 여러 개의 컴퓨터 사이트에 분산되어 있다.
- ② 위치 투명성, 중복 투명성, 병행 투명성, 장애 투명성을 목표로 한다.
- ③ 데이터베이스의 설계가 비교적 어렵고, 개발 비용과 처리 비용이 증가한다는 단점이 있다.
- ④ 분산 데이터베이스 시스템의 주요 구성요소는 분산 처리기, P2P 시스템, 단일 데이터베이스 등이 있다.

59. 테이블 두 개를 조인하여 뷰 V_1을 정의하고, V_1을 이용하여 뷰 V_2를 정의하였다. 다음 명령 수행 후 결과로 옳은 것은?

DROP VIEW V_1 CASCADE;

- ① V_1만 삭제된다.
- ② V_2만 삭제된다.
- ③ V_1과 V_2 모두 삭제된다.
- ④ V_1과 V_2 모두 삭제되지 않는다.

60. 데이터베이스에서 병행제어의 목적으로 틀린 것은?

- ① 시스템 활용도 최대화
- ② 사용자에게 대한 응답 시간 최소화
- ③ 데이터베이스 공유 최소화
- ④ 데이터베이스 일관성 유지

제4과목 프로그래밍 언어 활용

61. IP 주소 체계와 관련된 설명으로 틀린 것은?

- ① IPv6의 패킷 헤더는 32 octet의 고정된 길이를 가진다.
- ② IPv6는 주소 자동설정(Auto Configuration) 기능을 통해 손쉽게 이용자의 단말을 네트워크에 접속시킬 수 있다.
- ③ IPv4는 호스트 주소를 자동으로 설정하며 유니캐스트(Unicast)를 지원한다.
- ④ IPv4는 클래스별로 네트워크와 호스트 주소의 길이가 다르다.

62. 다음 C언어 프로그램이 실행되었을 때, 실행 결과는?

```
#include <stdio.h>
int main(int argc, char *argv[ ]){
    int arr[2][3] = {1, 2, 3, 4, 5, 6};
    int (*p)[3] = NULL;
    p=arr;
    printf("%d, ", *(p[0]+1)+ *(p[1]+2));
    printf("%d", (*(p+1)+0) + (*(p+1)+1));
    return 0;
}
```

- ① 7, 5
- ② 8, 5
- ③ 8, 9
- ④ 7, 9

63. OSI 7계층 중 데이터링크 계층에 해당되는 프로토콜이 아닌 것은?

- ① HTTP ② HDLC
- ③ PPP ④ LLC

72. 다음 C언어 프로그램이 실행되었을 때, 실행 결과는?

```
#include <stdio.h>
int main(int argc, char *argv[ ]){
    int i = 0;
    while(1){
        if(i==4){
            break;
        }
        ++i;
    }
    printf("i = %d", i);
    return 0;
}
```

- ① i = 0 ② i = 1
- ③ i = 3 ④ i = 4

73. 다음 JAVA 프로그램이 실행되었을 때, 실행 결과는?

```
public class Soojebi{
    static void rs(char a[ ]){
        for(int i=0; i<a.length; i++){
            if(a[i] == 'B')
                a[i] = 'C';
        }
        else if(i == a.length - 1)
            a[i] = a[i-1];
        else a[i] = a[i+1];
    }
    static void pca(char a[ ]){
        for(int i = 0; i < a.length; i++){
            System.out.print(a[i]);
            System.out.println();
        }
    }
}
```

```
public static void main(String[ ] args){
    char c[ ] = {'A', 'B', 'D', 'D', 'A', 'B', 'C'};
    rs(c);
    pca(c);
}
```

- ① BCDABCA
- ② BCDABCC
- ③ CDDACCC
- ④ CDDACCA

74. 개발 환경 구성을 위한 빌드(Build) 도구에 해당하지 않는 것은?

- ① Ant ② Kerberos
- ③ Maven ④ Gradle

75. 3개의 페이지 프레임을 갖는 시스템에서 페이지 참조 순서가 1, 2, 1, 0, 4, 1, 3일 경우 FIFO 알고리즘에 의한 페이지 교체의 경우 프레임의 최종 상태는?

- ① 1, 2, 0 ② 2, 4, 3
- ③ 1, 4, 2 ④ 4, 1, 3

76. 다음 C언어 프로그램이 실행되었을 때, 실행 결과는?

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main(int argc, char *argv[ ]){
    char str1[20] = "KOREA";
    char str2[20] = "LOVE";
    char* p1 = NULL;
    char* p2 = NULL;
    p1 = str1;
    p2 = str2;
    str1[1]=p2[2];
    str2[3]=p1[4];
    strcat(str1, str2);
    printf("%c", *(p1+2));
    return 0;
}
```

- ① E
- ② V
- ③ R
- ④ O

77. 다음 Python 프로그램이 실행되었을 때, 실행 결과는?

```
a=100
list_data = ['a', 'b', 'c']
dict_data = {'a':90, 'b':95}
print(list_data[0])
print(dict_data['a'])
```

- ①

a
90
- ②

100
90

- ③

100
100
- ④

a
a

78. C언어에서 정수 변수 a, b에 각각 1, 2가 저장되어있을 때 다음 식의 연산 결과로 옳은 것은?

- a < b + 2 && a << 1 <= b
- ① 0 ② 1
 - ③ 3 ④ 5

79. 다음 Python 프로그램이 실행되었을 때, 실행 결과는?

```
a = ["대", "한", "민", "국"]
for i in a:
    print(i)
```

- ①

대한민국
- ②

대
한
민
국
- ③

대
- ④

대대대대

80. UNIX 시스템의 셸(Shell)의 주요 기능에 대한 설명이 아닌 것은?

- ① 사용자 명령을 해석하고 커널로 전달하는 기능을 제공한다.
- ② 반복적인 명령을 프로그램으로 만드는 프로그래밍 기능을 제공한다.
- ③ 셸 프로그램 실행을 위해 프로세스와 메모리를 관리한다.
- ④ 초기화 파일을 이용해 사용자 환경을 설정하는 기능을 제공한다.

제5과목 정보시스템구축관리

81. 소프트웨어 생명주기 모델 중 나선형 모델(Spiral Model)과 관련한 설명으로 틀린 것은?

- ① 소프트웨어 개발 프로세스를 위험 관리(Risk Management) 측면에서 본 모델이다.
- ② 위험 분석(Risk Analysis)은 반복적인 개발 진행 후 주기의 마지막 단계에서 최종적으로 한번 수행해야 한다.
- ③ 시스템을 여러 부분으로 나누어 여러 번의 개발 주기를 거치면서 시스템이 완성된다.
- ④ 요구사항이나 아키텍처를 이해하기 어렵다거나 중심이 되는 기술에 문제가 있는 경우 적합한 모델이다.

82. 정보시스템과 관련한 다음 설명에 해당하는 것은?

- 각 시스템 간에 공유 디스크를 중심으로 클러스터링으로 엮여 다수의 시스템을 동시에 연결할 수 있다.
- 조직, 기업의 기간 업무 서버 등의 안정성을 높이기 위해 사용될 수 있다.
- 여러 가지 방식으로 구현되며 2개의 서버를 연결하는 것으로 2개의 시스템이 각각 업무를 수행하도록 구현하는 방식이 널리 사용된다.

- ① 고가용성 솔루션(HACMP)
- ② 점대점 연결 방식(Point-to-Point Mode)
- ③ 스텝스넷(Stuxnet)
- ④ 루팅(Rooting)

83. 위조된 매체 접근 제어(MAC) 주소를 지속적으로 네트워크로 흘려보내, 스위치 MAC 주소 테이블의 저장 기능을 혼란시켜 더미 허브(Dummy Hub)처럼 작동하게 하는 공격은?

- ① Parsing
- ② LAN Tapping
- ③ Switch Jamming
- ④ FTP Flooding

84. 다음 내용이 설명하는 스토리지 시스템은?

- 하드 디스크와 같은 데이터 저장 장치를 호스트 버스 어댑터에 직접 연결하는 방식
- 저장 장치와 호스트 기기 사이에 네트워크 디바이스 없이 직접 연결하는 방식으로 구성

- ① DAS
- ② NAS
- ③ BSA
- ④ NFC

85. 취약점 관리를 위해 일반적으로 수행하는 작업이 아닌 것은?

- ① 무결성 검사
- ② 응용 프로그램의 보안 설정 및 패치(Patch) 적용
- ③ 중단 프로세스 및 닫힌 포트 위주로 확인
- ④ 불필요한 서비스 및 악성 프로그램의 확인과 제거

86. 소프트웨어 생명주기 모델 중 V 모델과 관련한 설명으로 틀린 것은?

- ① 요구 분석 및 설계 단계를 거치지 않으며 항상 통합 테스트를 중심으로 V 형태를 이룬다.
- ② Perry에 의해 제안되었으며 세부적인 테스트 과정으로 구성되어 신뢰도 높은 시스템을 개발하는 데 효과적이다.
- ③ 개발 작업과 검증 작업 사이의 관계를 명확히 들어내 놓은 폭포수 모델의 변형이라고 볼 수 있다.
- ④ 폭포수 모델이 산출물 중심이라면 V 모델은 작업과 결과의 검증에 초점을 둔다.

87. 블루투스(Bluetooth) 공격과 해당 공격에 대한 설명이 올바르게 연결된 것은?

- ① 블루버그(BlueBug) - 블루투스의 취약점을 활용하여 장비의 파일에 접근하는 공격으로 OPP를 사용하여 정보를 열람
- ② 블루스나프(BlueSnarf) - 블루투스를 이용해 스팸처럼 명함을 익명으로 퍼뜨리는 것
- ③ 블루프린팅(BluePrinting) - 블루투스 공격 장치의 검색 활동을 의미
- ④ 블루재킹(BlueJacking) - 블루투스 장비 사이의 취약한 연결 관리를 악용한 공격

88. DoS(Denial of Service) 공격과 관련한 내용으로 틀린 것은?

- ① Ping of Death 공격은 정상 크기보다 큰 ICMP 패킷을 작은 조각(Fragment)으로 쪼개어 공격 대상이 조각화된 패킷을 처리하게 만드는 공격 방법이다.
- ② Smurf 공격은 멀티캐스트(Multicast)를 활용하여 공격 대상이 네트워크의 임의의 시스템에 패킷을 보내게 만드는 공격이다.
- ③ SYN Flooding은 존재하지 않는 클라이언트가 서버별로 한정된 접속 가능 공간에 접속한 것처럼 속여 다른 사용자가 서비스를 이용하지 못하게 하는 것이다.
- ④ Land 공격은 패킷 전송 시 출발지 IP 주소와 목적지 IP 주소를 똑같이 만들어서 공격 대상에게 보내는 공격 방법이다.

89. 다음 설명에 해당하는 시스템은?

1990년대 David Clock이 처음 제안하였다. 비정상적인 접근의 탐지를 위해 의도적으로 설치해 둔 시스템이다. 침입자를 속여 실제 공격당하는 것처럼 보여줌으로써 크래커를 추적 및 공격기법의 정보를 수집하는 역할을 한다. 쉽게 공격자에게 노출되어야 하며 쉽게 공격이 가능한 것처럼 취약해보여야 한다.

- ① Apache
- ② Hadoop
- ③ Honeypot
- ④ MapReduce

90. 다음이 설명하는 IT 기술은?

- 컨테이너 응용 프로그램의 배포를 자동화하는 오픈소스 엔진이다.
- 소프트웨어 컨테이너 안에 응용 프로그램들을 배치시키는 일을 자동화해 주는 오픈 소스 프로젝트이자 소프트웨어로 볼 수 있다.

- ① StackGuard
- ② Docker
- ③ Cipher Container
- ④ Scytale

91. 간트 차트(Gantt Chart)에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 프로젝트를 이루는 소작업 별로 언제 시작되고 언제 끝나야 하는지를 한눈에 볼 수 있도록 도와준다.
- ② 자원 배치 계획에 유용하게 사용된다.
- ③ CPM 네트워크로부터 만드는 것이 가능하다.
- ④ 수평 막대의 길이는 각 작업(Task)에 필요한 인원수를 나타낸다.

92. Python 기반의 웹 크롤링(Web Crawling) 프레임워크로 옳은 것은?

- ① Li-fi
- ② Scrapy
- ③ CrawlCat
- ④ SBAS

93. Secure 코딩에서 입력 데이터의 보안 약점과 관련한 설명으로 틀린 것은?

- ① SQL 삽입: 사용자의 입력값 등 외부 입력값이 SQL 쿼리에 삽입되어 공격
- ② 크로스 사이트 스크립트: 검증되지 않은 외부 입력값에 의해 브라우저에서 악의적인 코드가 실행
- ③ 운영체제 명령어 삽입: 운영체제 명령어 파라미터 입력값이 적절한 사전검증을 거치지 않고 사용되어 공격자가 운영체제 명령어를 조작
- ④ 자원 삽입: 사용자가 내부 입력값을 통해 시스템 내에 사용이 불가능한 자원을 지속적으로 입력함으로써 시스템에 과부하 발생

94. Windows 파일 시스템인 FAT과 비교했을 때의 NTFS의 특징이 아닌 것은?

- ① 보안에 취약
- ② 대용량 볼륨에 효율적
- ③ 자동 압축 및 안정성
- ④ 저용량 볼륨에서의 속도 저하

95. DES는 몇 비트의 암호화 알고리즘인가?

- ① 8 ② 24
- ③ 64 ④ 132

96. 리눅스에서 생성된 파일 권한이 644일 경우 umask 값은?

- ① 022
- ② 666
- ③ 777
- ④ 755

97. 다음 내용이 설명하는 로그 파일은

- 리눅스 시스템에서 사용자의 성공한 로그인/로그아웃 정보 기록
- 시스템의 종료/시작 시간 기록

- ① tapping
- ② xtslog
- ③ linuxer
- ④ wtmp

98. 상향식 비용 산정 기법 중 LOC(원시 코드 라인 수) 기법에서 예측치를 구하기 위해 사용하는 항목이 아닌 것은?

- ① 낙관치
- ② 기대치
- ③ 비관치
- ④ 모형치

99. OSI 7 Layer 전 계층의 프로토콜과 패킷 내부의 콘텐츠를 파악하여 침입 시도, 해킹 등을 탐지하고 트래픽을 조정하기 위한 패킷 분석 기술은?

- ① PLCP(Packet Level Control Processor)
- ② Traffic Distributor
- ③ Packet Tree
- ④ DPI(Deep Packet Inspection)

100. 소프트웨어 개발 방법론의 테일러링(Tailoring)과 관련한 설명으로 틀린 것은?

- ① 프로젝트 수행 시 예상되는 변화를 배제하고 신속히 진행하여야 한다.
- ② 프로젝트에 최적화된 개발 방법론을 적용하기 위해 절차, 산출물 등을 적절히 변경하는 활동이다.
- ③ 관리 측면에서의 목적 중 하나는 최단기간에 안정적인 프로젝트 진행을 위한 사전 위험을 식별하고 제거하는 것이다.
- ④ 기술적 측면에서의 목적 중 하나는 프로젝트에 최적화된 기술 요소를 도입하여 프로젝트 특성에 맞는 최적의 기법과 도구를 사용하는 것이다.

○ 2022년 정기 기사 1회 필기 - 정보처리기사 2교시 A형

번호	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
답안	④	②	③	④	④	③	④	③	②	③
번호	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
답안	③	④	②	③	①	①	②	②	②	②
번호	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
답안	①	②	③	②	④	④	②	④	①	①
번호	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
답안	④	④	①	③	①	④	①	③	③	②
번호	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
답안	①	②	①	③	③	③	①	④	②	②
번호	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
답안	①	①	④	①	①	③	④	④	③	③
번호	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
답안	①	③	①	①	①	①	③	②	④	④
번호	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
답안	①	④	②	②	④	③	①	②	②	③
번호	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
답안	②	①	③	①	③	①	③	②	③	②
번호	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
답안	④	②	④	①	③	①	④	④	④	①