난관에 포기하지않고 성장하는 개발자 백지윤 입니다.

백지윤 1995년 (28세/만 26세) 여 구직중
☐ -@naver.com 010
€ -
<u>-</u>

학력사항	경력사항	희망연봉	희망근무지/근무형태	포트폴리오
고등학교 졸업	신입	회사내규에 따름	전국 정규직	총 2건
			0117	

학력 최종학력 기고등학교졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2011.02 ~ 2014.02	졸업	하양여자고등학교	문과계열	-

경력 신입

근무기간	회사명	부서/직급/직책	지역	연봉
2018.08 ~ 2020.02 (1년 7개월)	커피명가 대가대점	사원	경북	2,100만원
	담당업무) 음료제조 및 고객응대 회사사유) 경영악화			
2016.02 ~ 2017.02 (1년 1개월)	할리스커피 천안두정역점	사원	충남	1,900만원
, = "=	당당업무) 음료제조 및 고객응대 (퇴사사유) 계약만료			

대외활동

기간	구분	기관/장소	내용
2014.09 ~ 2015.03	아르바이트	공장 / 충남	생활비 및 용돈을 벌기위해 공장아르바이트를 했습니다.
2015.08 ~ 2015.12	아르바이트	고양이pc방 / 경산	용돈을 모으기위해 아르바이트를 했습니다.
2017.06 ~ 2017.12	아르바이트	애플pc방 / 경산	전에 근무하던 pc방 사장님께서 성실했다고 좋게 기억 해주셔서 다른지점 pc방 아르바이트를 권유해주셨습니 다.
2021.08 ~ 2022.03	교육이수내역	경북산업직업전문학교	AI를 활용한 빅데이터 플랫폼 개발자 과정을 이수 중 이

며,
현재까지 Java, C, C#, HTML, CSS, JSP, Spring 등의 과목을
배웠고, 현재는 Python을 배우는 중입니다.

자격증/어학/수상내역

취득일/수상일	구분	자격/어학/수상명	발행처/기관/언어	합격/점수
2013.12	자격증/면허증	2종보통운전면허	경찰청(운전면허시험관리단)	최종합격
2021.10	자격증/면허증	정보처리기능사	한국산업인력공단	필기합격

보유기술

보유기술명/수준/상세내용

orade / mysql / mssql

- 데이터 저장을 위한 CRUD 가능
- PK 및 FK 개념과 JOIN 활용가능

python

- 변수의 활용과 클래스의 활용한 프로그래밍 가능
- pandas, seabom을 활용한 간단한 데이터 분석과 시각화 가능

Spring

- 스프링 MVC모델 게시판 구현 (회원 기능, 게시글 검색, 작성, 페이징 처리)

Java

- Oracle 등 DB와 연동하여 프로그램 구현 가능
- MVC 모델 활용 가능
- 영화 예매 프로그램 (좌석, 상영 시간 조회, 예매, 로그인, 내역 조회)
- PC방 프로그램 구현 (회원 CRUD, 좌석 및 남은 시간 조회, 로그인)

JSP

- Oracle 등 DB와 연동하여 프로그램 구현 가능
- 영화 예매 사이트 (Java+DB 연동 프로젝트를 업그레이드 구현 + 부분 bootstrap활용, 영화 검색 페이지 추가)

HTML

- HTML과 CSS를 이용해 게시판의 기본 구성 골격을 구조화하고 CSS 스타일을 적용

C#

- -Window Form 활용으로 UI구성
- -Oracle 등 DB와 연동하여 프로그램 구현 가능
- -언어번역 프로그램 구현 (파파고 API를 활용한 언어번역기)

포트폴리오/기타문서

파일 구분	파일명
포트폴리오	https://github.com/Baek-JiYun/Baek-JiYun PDF 백지윤_포트폴리오.pdf 2.5MB

자기소개서

[지원동기]

[고객중심의 마인드]

개발자인 언니의 영향으로 어릴 적부터 Java, JSP 등 개발 관련 책을 접했습니다.

책에 있던 기호와 영어들이 저에겐 그저 외계어 같았지만 그런 공부를 하는 언니가 멋지고 대단하다 느꼈습니다. 그런 언니를 보며 '개발자'라는 직업에 호감을 갖게 되었지만, 어려워 보이는 내용에 지레 겁을 먹고 도전해 보지 못했습니다. 그러다 코로나19로 반강제적으로 긴 휴식기간을 얻게 되었습니다. 이 시간을 헛되이 쓰지 않기 위해 고민 끝에 개발자라는 새로운 분야에 도전하게 되었습니다.

처음에는 아무것도 모르는 백지상태로 이론을 무작정 외우기만 하려 했습니다. 그러나 공부를 하면 할수록 언어를 익히기 위해서는 익숙해질 때까지 계속해서 반복하는 것이 중요하다는 것을 깨닫게 되었습니다. 그 이후로 꾸준히 익숙해지자는 목표를 세우고 코딩에 스며들 수 있었습니다. 이러한 과정 속에서 개발자로서 필요한 끈기를 갖추게 되었고, 다양한 사람들에게 더 좋은 서비스를 제공해 줄 수 있는 개발자를 꿈꾸게 되었습니다.

회사에서 가장 중요한 것은 고객의 만족을 추구하는 고객중심 마인드라고 생각합니다. 저는 다년간 서비스직에서 근무하였습니다. 이때 고객을 위해 고군분투하는 것이 높은 만족도와 재방문율을 결정짓는 요인이라는 것을 깨닫게 되었습니다. 이와 더불어 제가 노력한 만큼 고객이 만족하는 모습을 보며 큰 뿌듯함을 느꼈으며 저를 더 열심히 일하게 만드는 동기가 되었습니다. 고객을 우선으로 생각하는 저의 진심이 회사의 서비스와 연결되어 고객들에게도 전해진다면 더 좋은 효과를 낼 수 있을 것이라 믿습니다.

[성장과정]

[포기하지 않고 꾸준히]

'사람들은 어떻게든 다 먹고살게 되어있다' 제가 어렸을 때부터 생각하던 말입니다.

이러한 가치관으로 20대가 되자 대학을 다니며 공부하는 대신 아르바이트나 서비스직의 일을 하였습니다.

하지만 문득 '시간이 흐르고 나이가 들었을 때 나 아닌 다른 누구든 대체 가능한 일을 언제까지 할 수 있을까?'라는 생각이 들었습니다.

얼마 지나지 않아 코로나-19의 여파로 근무하던 매장이 문을 닫게 되었고 저는 직장을 잃게 되었습니다.

이때 앞으로도 이런 일은 또다시 얼마든지 일어날 수 있으므로 전문성 습득의 필요성을 느꼈습니다.

평소 관심 있던 개발자 공부를 하기로 결심하고 교육과정을 찾아보았지만 인원 초과, 폐강 등 시작이 쉽지만은 않았습니다. 하지만 이에 포기하지 않고 계속 도전한 결과 원하던 AI를 활용한 빅데이터 서비스 플랫폼 개발자 과정을 수강할 수 있었습니다.

수강 시작 이후 이제 막 처음 접해보는 프로그래밍 언어의 반복문. 조건문에 쩔쩔매는 와중에 과정 시작 후 첫 번째 팀 프로젝트가 진행되었습니다. 대학교 조별 과제조차 해본 적 없었고 간단한 별 찍기 문제도 겨우 풀었던 저는 팀원들에게 도움을 받아 가며 완성할 수 있었습니다.

하지만 도움만 받아선 수료할 때까지 작은 기능 하나조차 제대로 만들지 못할 것 같아 지금은 이해하지 못해 어렵더라도 '포기하지 않고 꾸준히'라는 마음을 늘 가슴속에 새기며 더 열심히 매진했습니다.

수많은 오류와 마주쳐도 '아, 오류 때문에 안되네'라며 포기하기보다는 찾아보고 물어보며 몇 시간이 걸려도 해결하고 말겠다는 끈기로 하나하나 문제점을 해결해 나갔습니다. 이렇게 오류를 해결하고 나면 생소하고 어려웠던 문제를 극복했다는 성취감에 더더욱 코딩에 빠져들게 되었습 니다. 그렇게 다음 프로젝트부터는 MVC 패턴, 예외 처리 등을 활용해 주도해 나갈 수 있었습니다.

어린 시절의 '어떻게든'이 '닥치는 대로'의 뜻을 내포하고 있었다면 지금의 '어떻게든'은 '포기하지 않고 꾸준히'라는 뜻으로 변화하였습니다. 시련에 직면했을 때 그동안 해결해 왔던 하나하나의 경험들을 교훈으로 삼아 이번에도 해결할 수 있다는 자신감으로 맞서겠습니다. 이런 믿음을 바탕으로 회사에서도 끈기와 할 수 있다는 마음가짐으로 열심히 임하겠습니다.

[성격의 장/단점]

[긍정적인 마인드와 여유로움]

저의 머릿속에는 언젠가 해낼 수 있다는 믿음으로 가득합니다.

비록 당장 한 걸음조차 나아갈 수 없어 '지금 앞으로 가고 있는 건가?' 느낄 때에도 조바심을 내지 않습니다.

반걸음씩이라도 꾸준히 걷다 보면 언젠가는 도착지점에 닿는다는 것을 알고 있고 저는 해낼 수 있다고 믿기 때문입니다.

반면에 스스로 시간에 쫓기는 것을 싫어하여 시간을 효율적으로 활용하지 못할 때도 있습니다.

가끔 너무 이르게 나와서 버스가 도착했을 때 여유를 챙기고 싶어 뛰어서 타지 않고 보내버린 적도 있습니다.

하지만 여유로움을 추구하는 만큼 성급히 일을 처리할 때 놓칠 수 있는 작은 부분들도 섬세하게 체크할 수 있습니다.

카페에서 근무했을 때 명절 연휴에는 배송 기사님들도 쉬기 때문에 미리 사용량을 계산해서 발주를 넣어야 했습니다.

명절 당일 인근 지역 같은 브랜드의 매장에서 재료가 부족해 빌리러 왔던 적이 있습니다.

저희 매장에서는 제가 여유분의 재고를 준비했기 때문에 모자람 없이 빌려줄 수 있었습니다.

언제나 느긋함과 여유를 가지고 일을 처리하는 저는 섬세함과 통찰력으로 저희 매장뿐만 아니라 주변 매장에도 도움을 줄 수 있었습니다.

이러한 준비성을 겸비한 여유로움을 바탕으로 코드를 작성할 때 지금 당장은 풀리지 않고 수많은 에러를 마주하더라도 끈을 놓지 않은 채 작업한다면 지금의 노력이 쌓여 언젠가 해결될 때가 있음을 알게 되었습니다.

이런 성향으로 인해 약 7개월간의 길다면 길고 짧다면 짧을 개발자 과정에 열심히 임할 수 있었습니다.

앞으로도 조급해하지 않고 꾸준하게 행동하는 것을 목표로 주어진 몫 이상을 해내는 개발자가 되도록 노력할 것입니다.

[입사 후 포부]

[경험을 통한 성장]

처음 개발자 과정을 듣고 공부를 시작하면서, 비전공자로써 생소한 프로그래밍 언어에 힘들었지만, 해결할 수 있다는 즐거움으로 더욱 매진했고 지금 까지 올 수 있었습니다. 물론 누군가의 눈에는 저의 실력이 한참 모자라고 부족하게 비친다는 것도 압니다. 아직도 어딘가의 오류를 해결하지 못해 시간을 소비하고 가끔은 스스로를 자책할 때도 있습니다.

하지만 이런 사소한 오류들의 경험이 저를 더 나아가고 성장하게 된다는 것을 개발자 과정을 통해 알게 되었습니다.

건물 하나를 지을 때도 지반을 튼튼하게 다지고 골조 공사를 시작하듯이 사소한 오류들이 저의 실력을 튼튼하게 만들 것입니다.

제가 회사에 입사한다면 신입으로써 배우는 자세를 갖추고 실무 분야로 계속해서 지반을 다지도록 하겠습니다.

하지만 이에 멈추지 않고 꾸준히 성장하기 위해 철저한 자기계발을 하며 저는 10년 안에 업무를 가장 효율적이고 정확하게 끝낼 수 있다는 평가를 받도록 부단히 노력하겠습니다. 제가 가진 능력들을 전체적으로 한 단계 이상씩 상승시키기 위해서 매주 근무 외 시간에 기술에 대한 스터디와 업무를 하며 자신이 해온 방향들을 티스토리 블로그에 정리하여 부족한 점은 개선하고 더 나은 부분으로 만드는 습관을 기를 것입니다. 이렇게 쌓아온 노하우를 바탕으로 팀원들과 함께 프로젝트를 이끌어 나가고 싶습니다.

최종으로는 팀원들과의 프로젝트를 통해 누구나 사용 가능한 프로그램이라는 완성된 건물로 만들 수 있는 개발자가 되겠습니다.