

열심히하는, 잘하는 개발자가 되겠습니다.

1995년 (28세/만 26세) | 여



학력사항	경력사항	희망연봉	희망근무지/근무형태	포트폴리오
대학교(4년) 졸업	신입	회사내규에 따름	대구전체 인턴직, 계약직, 정규직	총 3건

학력

최종학력 | 대학교 **4년** 졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2014.02 ~ 2018.02	졸업	대구대학교 (경북)	재활심리학과	3.52 / 4.5
2012.03 ~ 2014.02	졸업	경북여자고등학교	문과계열	-

경력

신입

대외활동

기간	구분	기관/장소	내용
2019.07 ~ 2021.08	아르바이트	뽕다방 반월당지하점	카페 오픈/ 마감
2016.05 ~ 2018.05	아르바이트	롯데리아 명덕네거리점	점포 오픈 / 마감
2021.09 ~ 2022.04	교육이수내역	경북산업직업전문학교	인공지능을 활용한 빅데이터 서비스 플랫폼 개발자과정 이수

자격증/어학/수상내역




취득일/수상일	구분	자격/어학/수상명	발행처/기관/언어	합격/점수
2021.06	자격증/면허증	임상심리사2급	한국심리학회	최종합격

보유기술

보유기술명/수준/상세내용

HTML
Python
데이터 분석하여 시각화 가능
인공지능 머신러닝과 딥러닝에 대한 개념 인지
Spring
Maven을 이용한 spring 프로젝트 생성 가능
JDBC, MyBatis를 이용한 CRUD 트랜잭션 처리, MVC프레임워크를 이용한 Web Application 개발 가능
JAVA
Eclipse를 사용, DBMS(MySQL, Oracle)을 연동하여 데이터 관리(CRUD) 가능
DBMS
Oracle/ MySQL 사용 가능
C#
DBMS(MySQL, Oracle)을 연동하여 데이터 관리(CRUD) 프로그램 개발 가능

포트폴리오/기타문서

파일 구분	파일명
포트폴리오	 도서관리프로그램.pdf 466KB
	 날씨 알리미 프로그램.pdf 11.3MB
	 마켓-포스-프로그램.pdf 13MB

자기소개서

[모르면 두번, 세번]

코딩, 개발 등에 대해서는 막연하게 지나가는 말로만 들었지 제가 이쪽 분야로 직업을 선택하게 될 것이라곤 생각하지 못하였습니다. 계기는 사촌언니가 서울에서 프로그래머로 일하고 있다는 소식을 듣게 된 것이었습니다. 소식을 듣고 언니랑 이야기도 나눴본 후, 프로그래밍에 관심이 생겨 국비지원 프로그램을 찾아 신청하여 듣게 되었습니다.

수업을 들은 지 한 두 달 정도가 지났을 때, 팀 프로젝트를 시작하게 되었습니다. 이 때 저는 벽을 느꼈습니다. 저는 아직 코드를 따라 치기에만 급급한 상황이었는데, 팀원분들은 막힘없이 코드를 써내려 나가니까 조바심도 느꼈던 것 같습니다.

그렇지만 다음 프로젝트가 시작될 때에는 저 또한 주도적으로 참여할 수 있었습니다. 부족한 것을 알고 집에 가서 이해가 될 때까지 풀었습니다. 해보니깐 알 것 같았습니다. 그냥 한번 보기만해서는 안되고, 모르면 두 번 세 번 부딪혀 봐야한다는 사실을요.

그 후로는 꾸준히 연습해서 코드를 써내려가는 게 익숙해지게 되었습니다. 어디서 오류가 난지 몰라서 머리를 싸매고 밤도 새보면서 개발자로서 필요한 덕목을 갖추게 되었습니다.

[성실히, 꾸준히, 열심히]

정직하게, 성실하게 맡은 일에 최선을 다하자. 이렇게 부모님이 딱 정해서 말씀해주신 것은 아니지만, 평소 부모님의 행실을 보고 자연스럽게 제 가치관으로 자리 잡은 것 같습니다. 부모님께서 항상 제시간에 출근하시고 퇴근하시는 것을 보고 어린 시절의 저는 어차피 자영업자인데, 하루쯤은 늦거나 일찍 출퇴근하면 안되나.? 라는 생각에 부모님께 물어본 적이 있습니다. 그 때 부모님께서, 그렇게 한번 문이 늦게 열리거나 닫혀있으면 손님들도 떠나간다고 말해주셨습니다. 어떻게 보면 너무나 당연한 말이지만 어린 시절의 저에게는 그 말이 참 와 닿았습니다. 그래서인지 그때부터 성실함, 꾸준함, 정직함은 제 가치관이 되었습니다.

저는 이러한 제 가치관이 프로그래머라는 직업에 도움이 된다고 생각합니다. 짧은 프로젝트 기간이었지만. 꾸준히, 성실히, 정직하게 프로젝트에 임하니 결과물이 나왔습니다. 시작하기 전에는 예상하지 못했습니다. 아무것도 하지 않았다면 결과물 또한 나오지 않았을 것입니다. 이러한 경험을 양분삼아 저는 실무에 투입되었을 때도 늘 열심히, 성실히, 정직하게 임하겠습니다.

[입사 후 포부]

스스로 생각하기에 프로그래머라는 직업은 의사소통능력, 꾸준함, 집중력이 요구되는 직업 같습니다. 저에게는 다른 동료들과 잘 지낼수 있는 사교성, 프로젝트에 진득히 몰두할 수 있는 집중력, 그리고 이 모든 것을 오래오래 할 수 있는 꾸준함이 있습니다.

저는 다년간의 아르바이트기간 동안 동료들과 두루두루 잘 지냈으며, 겉도는 동료와도 잘 지냈습니다. 아르바이트이지만 일을 시작하면 기본적으로 2년 이상은 근무할 정도로 오래동안 근무했습니다. 제가 일했던 근무지들은 굉장히 바쁜 곳이었습니다. 그런 곳에서 일하면서도 저는 컴플레인 한 번 걸러본 적 없습니다. 항상 제가 맡은 일에 대해서는 책임감을 가지고 최선을 다했고, 늘 하나라도 더 하려는 태도를 가지고 임했기 때문입니다.

개발자는 끊임없이 공부를 해야한다고 들었습니다. 제가 입사를 하게 된다면, 여태 아르바이트에 임해왔던 태도로 근무시간 외에도 꾸준히 공부하며 정진하겠습니다. 또한 최대한 빠르게 근무환경과 내부 분위기에 적응하겠습니다.

사람인 인·적성 검사

인성검사(응시일 2022-03-25)

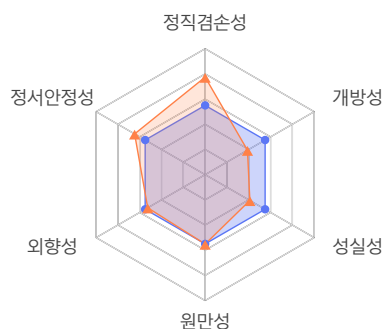
직무적합
IT·인터넷 : 보통

표준점수
54점

백분위
59%

응답신뢰도
높음

I 인성 요인별 점수



▲ 응시자(이진주)점수 ● 평균 점수

II 종합 결과

IT·인터넷직에서는 작은 것도 놓치지 않는 세밀함, 논리적이고 체계적인 사고력 및 업무적으로 타인에게 신뢰감을 심어줄 수 있는 자세, 주도적인 태도로 새롭거나 대안적인 방안을 제시하려는 자세가 요구됩니다.

이진주님은 해당 직무에 대한 적합도가 높아 주어진 직무 상황에 잘 적응하며, 역량을 발휘할 가능성이 높습니다.

- **표준점수** 인성검사 응시자 집단에서 나의 상대적인 위치를 나타내기 위해 산출하는 점수.
- **백분위** 응시자 보다 낮은 점수를 받은 사람을 백분율로 표기. 예) 점수가 95%라면 응시자 점수보다 낮은 사람이 95% 있다는 것을 의미.
- **응답신뢰도** 일관적인 답변을 하지 않았거나 실제 자신의 성향보다 더 긍정적인 방향으로 응답하면 신뢰도가 낮아질 수 있음.