

1장 : 없음

2장

- 1번: ①

- 2번: 연산자는 변수에 값을 할당하는 연산자이고, == 연산자는 양쪽 변의 대상이 같은지를 확인하는 연산자이다.

- 3번

```
325
52273
52273
52273
```

- 4번

① string ② long

③ float ④ long

- 5번: ③

- 6번

```
// 연습문제 2-6
Console.Write("inch 단위 입력: ");
double inch = double.Parse(Console.ReadLine());
Console.WriteLine(inch + "inch는 " + (inch * 2.54) + "cm입니다.");
```

- 7번

```
// 연습문제 2-7
Console.Write("kg 단위 입력: ");
double kg = double.Parse(Console.ReadLine());
Console.WriteLine(kg + "kg은 " + (kg * 2.20462262) + "pound입니다.");
```

- 8번

```
// 연습문제 2-8
Console.Write("원의 반지름 입력: ");
double radius = double.Parse(Console.ReadLine());
Console.WriteLine("원의 둘레: " + (2 * 3.14 * radius));
Console.WriteLine("원의 넓이: " + (3.14 * radius * radius));
```

3장

- 1번: ③

- 2번: 모두 개행(\n) 하나 출력한다.

- 3번

```
// 연습문제 3-3
if (x > 10 && x < 20)
{
    Console.WriteLine("조건에 맞습니다.");
}
```

- 4번

```
// 연습문제 3-4
Console.Write("태어난 년도: ");
int birth = int.Parse(Console.ReadLine());
switch (birth % 12)
{
    case 0: Console.WriteLine("원숭이 띠입니다."); break;
    case 1: Console.WriteLine("닭 띠입니다."); break;
    case 2: Console.WriteLine("개 띠입니다."); break;
    case 3: Console.WriteLine("돼지 띠입니다."); break;
    case 4: Console.WriteLine("쥐 띠입니다."); break;
    case 5: Console.WriteLine("소 띠입니다."); break;
    case 6: Console.WriteLine("호랑이 띠입니다."); break;
    case 7: Console.WriteLine("토끼 띠입니다."); break;
    case 8: Console.WriteLine("용 띠입니다."); break;
    case 9: Console.WriteLine("뱀 띠입니다."); break;
    case 10: Console.WriteLine("말 띠입니다."); break;
    case 11: Console.WriteLine("양 띠입니다."); break;
}
```

- 5번

```
// 연습문제 3-5
Console.Write("현재가 몇 월인지 입력해주세요: ");
int year = int.Parse(Console.ReadLine());
if (3 <= year && year <= 5)
{
    Console.WriteLine("봄입니다.");
}
```

```

}
else if (6 <= year && year <= 8)
{
    Console.WriteLine("여름입니다.");
}
else if (9 <= year && year <= 11)
{
    Console.WriteLine("가을입니다.");
}
else
{
    Console.WriteLine("겨울입니다.");
}

```

- 6번

```

// 연습문제 3-6
Console.Write("학년을 입력하세요");
int level = int.Parse(Console.ReadLine());
switch(level)
{
    case 1:
        Console.WriteLine("수강해야 하는 전공 학점: 12학점");
        break;
    case 2:
        Console.WriteLine("수강해야 하는 전공 학점: 18학점");
        break;
    case 3:
        Console.WriteLine("수강해야 하는 전공 학점: 10학점");
        break;
    case 4:
        Console.WriteLine("수강해야 하는 전공 학점: 18학점");
        break;
}

```

4장

- 1번: 0을 10개 출력한다.

- 2번: ③

- 3번: "출력"을 10번 출력한다.

- 4번

```
// 연습문제 4-4
int i = 0;
while (i < 10)
{
    Console.Write("출력");
    i++;
}
```

- 5번

```
// 연습문제 4-5
for (int i = 0; i < 8; i++)
{
    for (int j = 7; j >= i; j--)
    {
        Console.Write(" ");
    }

    for (int j = 0; j < 2 * i + 1; j++)
    {
        Console.Write("*");
    }

    Console.WriteLine();
}
```

- 6번

```
// 연습문제 4-6
int max = int.MinValue;
int min = int.MaxValue;

for (int i = 0; i < 5; i++)
```

```
{
    Console.Write("숫자를 입력해주세요: ");
    int input = int.Parse(Console.ReadLine());
    if (input < min) { min = input; }
    if (input > max) { max = input; }
}
```

- 7번

```
// 연습문제 4-7
// 첫 번째 수열 입력
string start = "1";

// 계산 시작
for (int i = 0; i < 20; i++)
{
    // 출력
    Console.WriteLine((i + 1) + "번째: " + start);

    // 읽고 말하기 수열 계산
    string end = "";
    char number = start[0];
    int count = 0;
    for (int j = 0; j < start.Length; j++)
    {
        if (number != start[j])
        {
            end = end + number + count;
            number = start[j];
            count = 1;
        }
        else
        {
            count++;
        }
    }
    end = end + number + count;

    // 다음 단계 준비
    start = end;
```

}

5장

- 1번

- ① 클래스: List, 인스턴스: list
- ② 클래스: Car, 인스턴스: car
- ③ 클래스: Product, 인스턴스: product
- ④ 클래스: Dictionary, 인스턴스: dictionary

- 2번: ③

- 3번

```
// 연습문제 5-3
class Book
{
    public string name;
    public DateTime publishedDate;
    public string author;
    public string owner;
    public string publisher;
    public string seniorEditor;
    public string producer;
    public string editor;
    public string designer;
}

Book book = new Book()
{
    name = "PHP 프로그래밍 입문",
    publishedDate = new DateTime(2013, 5, 20),
    author = "황재호",
    owner = "김태현",
    publisher = "한빛아카데미(주)",
    seniorEditor = "김현웅",
    producer = "김이화",
    editor = "김이화",
    designer = "여동일"
};
```

- 4번

```
// 연습문제 5-4
Random random = new Random();
int answer = random.Next();
while (true)
{
    Console.Write("숫자를 입력해주세요: ");
    int input = int.Parse(Console.ReadLine());

    if (input > answer)
    {
        Console.WriteLine(input + "보다는 작은 숫자입니다.");
    }
    else if (input < answer)
    {
        Console.WriteLine(input + "보다는 큰 숫자입니다.");
    }
    else
    {
        Console.WriteLine("정답입니다...!");
        break;
    }
    Console.WriteLine();
}
```

- 5번

① 치킨집 클래스

- 이름, 주소, 전화번호, 좌표(위도와 경도), 영업 시간 등등

② 주차 정보 클래스

- 자동차 번호, 차 종류, 입차 시간, 출차 시간 등등

③ 책 클래스

- 책 제목, 저자, 출판사 등등

회원 클래스

- 회원 이름, 가입일 등등

대출 정보 클래스

- 책 제목, 회원 이름, 대출 일자 등등

④ 사용자 클래스

- 이름, 닉네임, 지역 등등

글 클래스

- 작성자, 작성 일자, 내용 등등

등등 해당 내용과 관련된 것이라면 답으로 처리

6장

- 1번: ④

- 2번: ④(메서드 이름은 다르면 오버로딩 자체가 성립하지 않는다)

- 3번

같은 이름을 가진, 매개 변수가 다른 메서드를 만드는 것

- 4번

10

40

- 5번

```
// 연습문제 6-5
public int Power(int input)
{
    return input * input;
}

public int Power(int input, int count)
{
    int output = 1;
    for (int i = 0; i < count; i++)
    {
        output = output * input;
    }
    return output;
}

public int SumAll(int end)
{
    return SumAll(0, end);
}

public int SumAll(int start, int end)
{
    int output = 0;
    for (int i = start; i <= end; i++)
```

```
{  
    output += i;  
}  
return output;  
}
```

- 6번: 같은 이름과 매개 변수를 가진 메서드를 만들었다.

- 7번

"A의 생성자"

"B의 생성자"

"B의 소멸자"

"A의 소멸자"

7장

- 1번

부모 클래스: B

자식 클래스: A

- 2번

같은 이름을 가진, 매개 변수가 다른 메서드를 만드는 것이고 오버라이딩은 부모가 가진 메서드를 자식에서 재정의 하는 것이다.

- 3번: ①

- 4번 : ②①③

- 5번: 20

- 6번

```
Child child = new Child();
```

```
Console.WriteLine(((Parent) child).question);
```

또는

```
Parent child = new Child();
```

```
Console.WriteLine(child.question);
```

- 7번: 20

- 8번: 20

- 9번: 20

- 10번: 20

8번

- 1번: ②

- 2번

Question(inputA, inputB) => Question(out inputA, out inputB)

9장

- 1번: ③

- 2번

① O

② X

③ X

④ O

⑤ X

⑥ O

10장

- 1번: 예외는 프로그램 실행 중에 발생하는 것이고, 오류는 프로그램 실행 전에 문법적인 문제로 발생하는 것이다.

- 2번: ③

- 3번: ②

- 4번

문법 오류: ①④

예외 발생: ②③

- 5번

① X(반드시는 아니다)

② O

③ O

④ O

⑤ O

⑥ O

11장

- 1번

무명 델리게이터: `delegate(<매개 변수>, <매개 변수>) { return <리턴> }`

람다: `(<매개 변수>, <매개 변수> => { return <리턴> })`

- 2번

① O

② O

③ X

④ X

- 3번: ③

12장

- 1번

```
var output = from item in input
              where item < 4
              select item;
```

- 2번

```
List<int> input = new List<int>() { 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 };
var output = from item in input
              where item % 4 == 1
              select item;
```

- 3번

```
List<int> input = new List<int>() { 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 };
var output = from item in input
              where item % 4 == 1
              orderby item
              select item;
```

- 4번

```
List<int> input = new List<int>() { 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 };
var output = from item in input
              where item % 4 == 1
              orderby item descending
              select item;
```

- 5번

①

```
var output = from item in products
              orderby item.Name
              select item;
```

②

```
var output = from item in products
              where item.Price < 2000
              orderby item.Price
              select item;
```

③

```
var output = from item in products
              where item.Price < 2000
              orderby item.Price descending
              select item;
```