

# 교육 과정 소개서.

---

iOS 앱 개발 올인원 패키지 Online



## 강의정보

강의장	온라인 강의   데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	<a href="https://www.fastcampus.co.kr/dev_online_iosapp">https://www.fastcampus.co.kr/dev_online_iosapp</a>
담당	패스트캠퍼스 고객경험혁신팀
강의시간	35시간 35분
문의	강의 관련 전화 문의: 02-568-9886 수료증 및 행정 문의: 02-501-9396 / help.online@fastcampus.co.kr

## 강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 <b>내가 원하는 시간대</b> 에 나의 스케줄대로 수강
원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 <b>어디서든 수강</b>
무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 <b>몇번이고 재생</b>



## 강의목표

- iOS 앱 개발을 할 수 있게 되고 iOS 프로그래밍 외주 비용 부담을 최소화할 수 있습니다.
- iOS 개발자 취업을 위한 기본 스킬셋을 갖출 수 있으며, 현장에서 iOS 앱 개발자들이 어떻게 일하는지 알 수 있습니다.
- 취업까지 고려하여 기본, 언어, 개발 프로세스까지 익혀 본인만의 포트폴리오를 완성시킬 수 있습니다.

## 강의요약

- 입문 단계에서 iOS 앱 개발은 무엇인지, 가장 기본적으로 만들 수 있는 앱에 필요한 기능은 무엇인지 배울 수 있습니다.
- 초급 단계에서 Swift언어를 시작으로 여러 아이템 리스트를 어떻게 보여줄지, 고치기 쉽게 코딩하려면 어떻게 해야 할지 알게됩니다.
- 중급 단계에서 Firebase를 배우고, 영화를 검색하는 앱을 만들어 보며 앱에 내가 검색한 기록을 서버에 저장하는 방법을 익힙니다.
- 고급 단계에서 카메라 앱은 어떻게 만드는지 학습하고 머신러닝 모델을 만들어 앱으로 구현하는 활동을 합니다.



## 강사

이준원

과목

- iOS 앱 개발

### 약력

- 현) 알라미 iOS 앱 개발
- 전) 네이버 캠퍼스 핵데이 멘토
- 전) 웹툰 시리즈온 iOS 앱 개발
- 전) 오디오 클립 iOS 앱 개발
- 전) 네이버 뮤직 iOS 앱 개발

[학력]

- 카이스트 석사

## CURRICULUM

# 01. iOS 앱 개발자 되기

파트별 수강시간 : 00:59:08

앱개발자 되기
iOS 앱 개발자 되기
iOS 개발 -1
iOS 개발 -2
iOS 개발 -3

## CURRICULUM

# 02. 첫 앱 만들기

파트별 수강시간 : 02:08:24

첫 앱 만들기
앱개발 준비단계
Xcode로 프로젝트 생성하기
ViewController 개념
Xcode에서 ViewController 확인
Xcode에서 알럿 띄워보기
Xcode에서 문제가 발생했을때 해결하기
도전과제
뷰 구성하기
앱 동작방식의 이해
중간점검
오브젝트 이해하기
String Variable 이해하기
아웃렛 연결하기
변수와 상수 이해하기
메소드 작성하기
타입추론
로컬변수 - 인스턴스 변수
클로저 - 기초
스타일링
오토레이아웃 -1
오토레이아웃 -2

## CURRICULUM

# 03. 스위프트 기초

파트별 수강시간 : 00:56:41

스위프트 기초
스위프트 기초
플레이그라운드
코멘트
튜플
Boolean
Boolean 추가개념
Scope

## CURRICULUM

# 04. 스위프트 Flow Control

파트별 수강시간 : 00:56:36

스위프트 Flow Control
플로우컨트롤 인소개
while
for loop 기본
for loop 심화
switch 기본
switch 심화

## CURRICULUM

# 05. 스위프트 Function and Optional

파트별 수강시간 : 01:45:44

### 스위프트 Function and Optional

함수소개

함수 실습 -1

함수 실습 -2

함수 요약

도전과제

고급기능 -1

고급기능 -2

옵셔널 기초

옵셔널 기초 실습

옵셔널 고급 -1

옵셔널 고급 -2

옵셔널 도전과제

## CURRICULUM

# 06. 스위프트 Collection

파트별 수강시간 : 02:10:55

### 스위프트 Collection

컬렉션 소개

Array 개념

Array 실습 -1

Array 실습 -2

Dictionary 개념

Dictionary 실습

Set 개념과 실습

Closure 개념과 실습

Closure - Capturing Value

(보강) Closure 개념소개

(보강) Closure 실습

## CURRICULUM

# 07. 스위프트 Structure

파트별 수강시간 : 01:56:59

스위프트 Structure
구조체와 클래스 차이
구조체 실습
구조체 도전과제
프로토콜
프로퍼티 개념
프로퍼티 실습 - 1
프로퍼티 실습 - 2
프로퍼티 vs 메소드
메소드 개념 및 실습
메소드 확장

## CURRICULUM

# 08. 스위프트 Class

파트별 수강시간 : 01:40:31

스위프트 Class
클래스 개념
클래스 실습
언제 클래스 혹은 스트럭트를 써야 할까
상속개념 코드로 바로 배우기
상속의 규칙과 실습
클래스 상속은 언제 쓸까
생성자 이해하기 #1
생성자 이해하기 #2
생성자 이해하기 #3



## CURRICULUM

# 09. 원피스 현상금 추천 앱

파트별 수강시간 : 01:37:40

원피스 현상금 랭킹앱
아이폰개발자가 알면 좋은 경제지식
테이블뷰 기초 개념
테이블뷰 프로토콜 개념
테이블뷰 프로토콜 실습
커스텀 테이블뷰 셀 만들기
뷰컨트롤러 모달로 띄우기
뷰컨트롤러간 데이터 전달하기
코드 회고

## CURRICULUM

# 10. MVVM 디자인 패턴

파트별 수강시간 : 00:53:30

MVVM 디자인 패턴
디자인패턴 기초 개념다지기 #1
디자인패턴 기초 개념다지기 #2
MVVM으로 리팩터링하기 #1
MVVM으로 리팩터링하기 #2

## CURRICULUM

# 11. 원피스 현상금 랭킹앱을 더 풍부하게

파트별 수강시간 : 01:19:36

### 원피스 현상금 랭킹앱을 더 풍부하게

CollectionView 개념 알기

CollectionView 실습 01

CollectionView 실습 02

CollectionView 실습 03

Animation 개념

Animation 실습

뷰속성을 이요한 Animation 개념

뷰속성을 이요한 Animation 실습

## CURRICULUM

# 12. 애플뮤직st 음악앱

파트별 수강시간 : 03:08:46

### 애플뮤직st 음악앱

뮤직앱 소개

홈화면 컬렉션뷰 추가

뮤직앱 프로젝트 구조 확인

홈화면 트랙매니저 구현 01

홈화면 트랙매니저 구현 02

AVPlayerItem을 확장시켜보기(extension)

홈화면 컬렉션뷰 셀 구현 마무리

홈화면 컬렉션뷰 헤더 구현 01

홈화면 컬렉션뷰 헤더 구현 02

플레이어뷰 뷰구성하기

플레이어뷰 플레이어 만들기

홈화면에서 플레이어화면 띄우기

플레이어뷰 곡정보 표시 및 재생구현하기

플레이어뷰 재생시간 실시간 업데이트 및 시킹 구현

플레이어뷰 다크모드 설명 및 앱전체 요약

## CURRICULUM

# 13. Todo 리스트 앱

파트별 수강시간 : 02:26:41

Todo 리스트 앱
todoList 앱 소개
탭바 컨트롤러 구성하기
스태틱 테이블뷰로 설정페이지 구현하기
태스크 관리뷰, 컬렉션뷰 구현하기 01
태스크 관리뷰, todolist셀 기능 확인 및 투두 객체 소개
태스크 관리뷰, todoManager 소개 및 구현하기
태스크 관리뷰, todolist뷰모델 이해하고 구현하기
태스크 관리뷰, 컬렉션뷰 구현하기 02
태스크 관리뷰, struct 를 json으로 인코딩 시켜서 disk에 저장해보기
태스크 관리뷰, 텍스트 인풋 뷰 추가
태스크 관리뷰, 키보드에 따라 인풋뷰 위치 변경
태스크 관리뷰, 투두 추가하기, 체크버튼 구현, 삭제 버튼 구현, 다크모드 확인

## CURRICULUM

# 14. 네트워킹

파트별 수강시간 : 02:12:55

네트워킹
네트워킹 오버뷰
HTTP 개념
HTTP 실습
Concurrency(동시성)
GCD 개념
GCD 실습
URLSession 개념
URLSession 실습 - 1
URLSession 실습 - 2
URLSession 실습 - 3

## CURRICULUM

# 15. 넷플릭스st 영상앱

파트별 수강시간 : 02:21:29

넷플릭스st 영상앱
넷플릭스앱 소개
SearchBar 구현
SearchAPI 구현 - 01
SearchAPI 구현 - 02
Search 결과 구현 - 01
Search 결과 구현 - 02 / 외부 라이브러리 사용하기
플레이어뷰 가로모드 구현
플레이어뷰 비구성
플레이어 구현
오늘의 영화 구현

## CURRICULUM

# 16. Firebase

파트별 수강시간 : 01:58:30

Firestore
Firestore 소개
Firestore 사용 사례 소개
외부라이브러리 관리 모듈 CocoaPods 소개
CocoaPods 설치
Firestore iOS SDK 설치
Realtime Database에서 데이터 가져오기
Realtime Database에 데이터 추가하기
Realtime Database에서 데이터 파싱하기
Realtime Database에서 데이터 수정 및 삭제

## CURRICULUM

# 17. 넷플릭스st 확장앱

파트별 수강시간 : 02:05:06

넷플릭스st 확장앱
확장앱에서 배울 목록 소개
네스티드 스크롤뷰
스크롤뷰와 오토레이아웃 적용
containerView를 활용한 네스티드 스크롤뷰 만들기
네스티드 스크롤뷰 구현 마무리 및 정리
파이어베이스 설정하기
검색어 서버에 저장하기
검색어 서버에 가져오기
검색 히스토리 표시하기

## CURRICULUM

# 18. FullScreen 카메라앱

파트별 수강시간 : 02:25:29

FullScreen 카메라앱
카메라앱 소개
공짜 계정으로 앱 폰에 올리기
AVFoundation 카테고리 별로 탐구
미디어 캡처링에서 알아야 하는 구조 및 주요 구성요소
사용자 권한 요청에 대한 이해
풀스크린카메라앱 소개 및 디바이스 권한 요청 추가하기
캡처세션 주요 요소 추가
캡처세션 구성하고 시작하기
카메라 바꾸기 구현 1
카메라 바꾸기 구현 2
사진 찍고 저장하기

## CURRICULUM

# 19. CoreML 개와 강아지 분류기

파트별 수강시간 : 01:26:12

CoreML 개와 고양이 분류기
머신러닝앱 - CoreML 소개
CreateML 실습 01
CreateML 실습 02
머신러닝 모델 정확도 높이는 방법
어떤모델을 쓸까 ? 정밀도와 재현율은 뭘까 ?
앱에 내가 만든 머신러닝 모델 적용하기

## CURRICULUM

# 20. 수강생분들과 소통 - 슬랙으로 소통하기

파트별 수강시간 : 00:55:09

수강생분들과 소통
취준생이 가장 많이하는 질문3가지
이직자를 위한 팁
제가 공부할때 보는 사이트들
앱을 통한 수익화
- 슬랙으로 소통하기

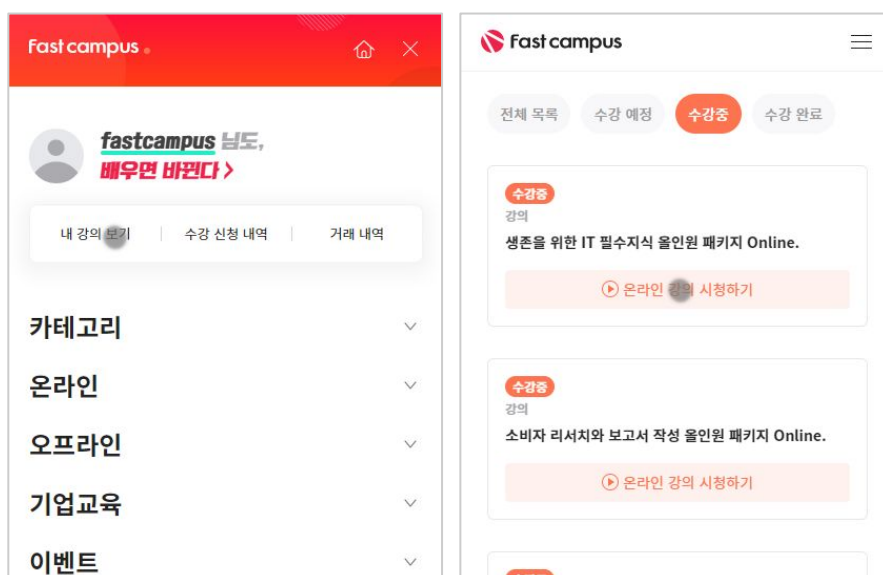


## 주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 **아이디 공유를 금지**하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

## 수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



## 환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 학원법 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.