

# Notion & Git

프로젝트  
내부안내

노션



Github

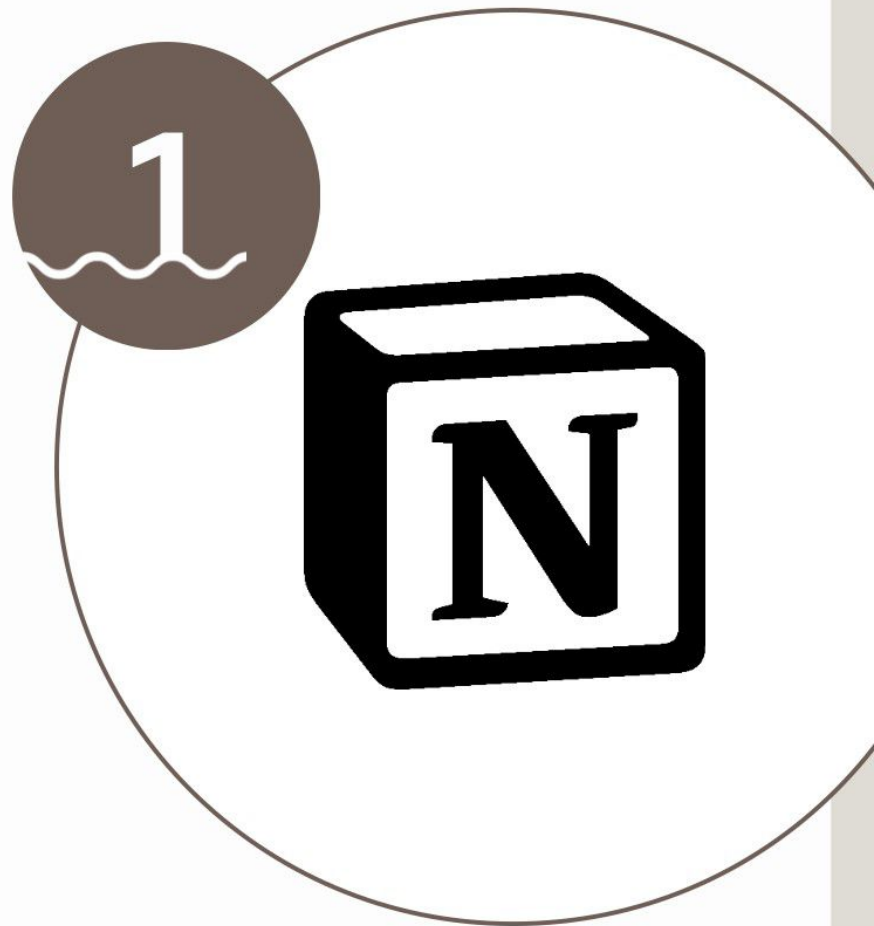


예진희

CHAPTER. 1

# 노션 Notion 내부안내

노션을 이용한 일별 수업내용 및  
프로젝트 정리





**01**

포트폴리오 갤러리



팀·개인 프로젝트 및 교육과정 중 배운  
내용들의 이미지 갤러리입니다.



**02**

Blog - 수업내용 정리



C#, JAVA, MySQL, Oracle,  
JS, JSP, Python, Arduino, 외 기타



**03**

Swift - 개인공부

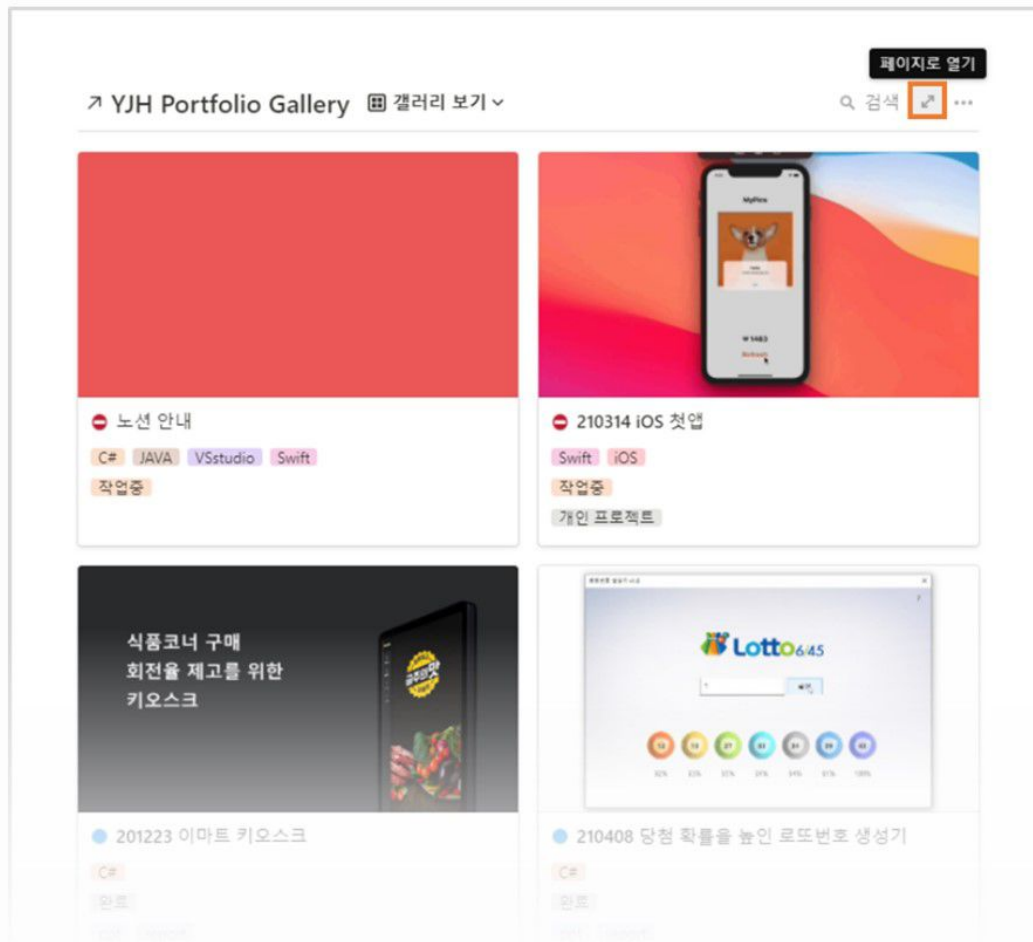


iOS native 개발자가 되기위해 교육  
과정 외 개인적으로 공부한 내용입니다.



## 포트폴리오 갤러리 설명


Ctrl + 클릭 시 새탭에서  
볼 수 있습니다.





## 포트폴리오 갤러리 설명

1. 언어 및 작성일 외 기본정보
2. 목차
3. 작업개요



### 201223 이마트 키오스크

1

🕒 생성일 2020년 12월 23일 오전 4:20

🗑 언어 C#

1 완료 완료

📄 etc ppt report

📁 sort 002

2

발표자료 PPT (+ 테스트 케이스)

📄 메뉴별 폼 화면

📄 다운로드 (Release Ver.)

파일 다운로드 Release Ver.

[형상관리 GitHub] 이마트 키오스크 프로그램

3

작업사항

👤 작업자	📅 작업기간	💻 사용 프로그램 & 언어	📝 작업내용
디자이너 1명 : 협업 개발자 1명 : 본인	2020년 12월 8일 ~ 2020년 12월 20일	디자이너: Ps, Il 개발: vsStudio, C#	디자이너: - 개발: 버튼 클릭시 우측단널 이미지 변경, 좌측 메뉴바 클릭 시 프로그램 위치 이동 기능추가  원본글 📄 201218 vscode (알고리즘...) / 7, 1ea

각도 1




## 포트폴리오 갤러리 설명

4. 해당 프로젝트 다운로드

5. Github 링크

 다운로드 (Release Ver.)

파일 다운로드 Release Ver.

 이마트 식품코너 입구 키오스크\_ReleaseVer.zip 3693.4KB


[형상관리 GitHub] 이마트 키오스크 프로그램

jhy0409/jhy0409

Contribute to jhy0409/jhy0409 development by creating an account on GitHub.

 [https://github.com/jhy0409/jhy0409/tree/main/2%20vsStudio\\_P/Reports/2...](https://github.com/jhy0409/jhy0409/tree/main/2%20vsStudio_P/Reports/2...)

jhy0409/jhy0409



Contributors

Issues

Pulls

Releases

Discussions



## Blog & Swift 공통 구조

1. 언어 및 작성일 외 기본정보
2. 목차

### 210302 vsStudio (C#, 주소록 관리 프로그램) UI연결, 정보입력 폼 추가

🕒 생성일	2021년 3월 2일 오전 9:18
📁 알람	비어 있음
☰ 공부	1 수업
☰ 언어	C# VSstudio
🔍 T	P
Σ 숙제	<input checked="" type="checkbox"/>
Σ 복습	<input checked="" type="checkbox"/>
🔍 숙제 완료유무	없음
🔍 복습여부	○

✅ 기타
📁 index
🔍 주소록 관리프로그램 1.0
💡 필기 / 원종, wpf, UI/UX
💡 코드
💡 원종 인터페이스, 속성, 테마 버튼 외 기초
💡 기타





# Blog & Swift 공통 구조

## 3. 프로젝트 별 실행이미지

## 4. 3번의 해당내용 코드보기

※ 글 내부의 '경로'에도 동일한 프로젝트 존재함

### 주소록 관리프로그램 1.0

#### 필기 / 원품, wpf, UI/UX

C# u1 framework

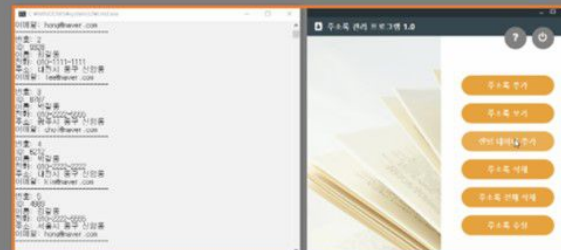
1. winform( 코드 + 디자인 ),
2. wpf(문리, 코드 | 디자인 ) xml파일사용

UI/UX( 사용자 경험)

UI : 잡치를 제어할 수 있는 환경 ex) CLI(user interface) ...

UX : 사용자 경험, 편의성 위치 (좌측하단)

[ 유사개념 ] 컴포넌트 by 컨트롤펀터



#### 코드

##### 내용

- ▶ **전체코드** Program.cs : 메인, 프로그램 진입
- ▶ **전체코드** MainForm.cs : 메인 메뉴
- ▶ **전체코드** AddForm.cs : 주소록 정보 추가
- ▶ **전체코드** Student.cs : 데이터, 모델클래스
- ▶ **전체코드** StudentHandler.cs : 제어

##### 미사용

- ▶ **전체코드** RandData.cs
- ▶ **전체코드** MyMenu.cs

#### 원품 인터페이스, 속성, 테마 버튼 외 기초

▶ **전체** 인터페이스 설정 (변수명 수정, form 이름, 창 테두리 모양 변경)

▶ **전체** 색상, 폰트, 이미지, 위치, 크기, 투명도, 색상, 위치, 크기, 투명도, 색상, 위치, 크기, 투명도





2

CHAPTER. 2

# Github

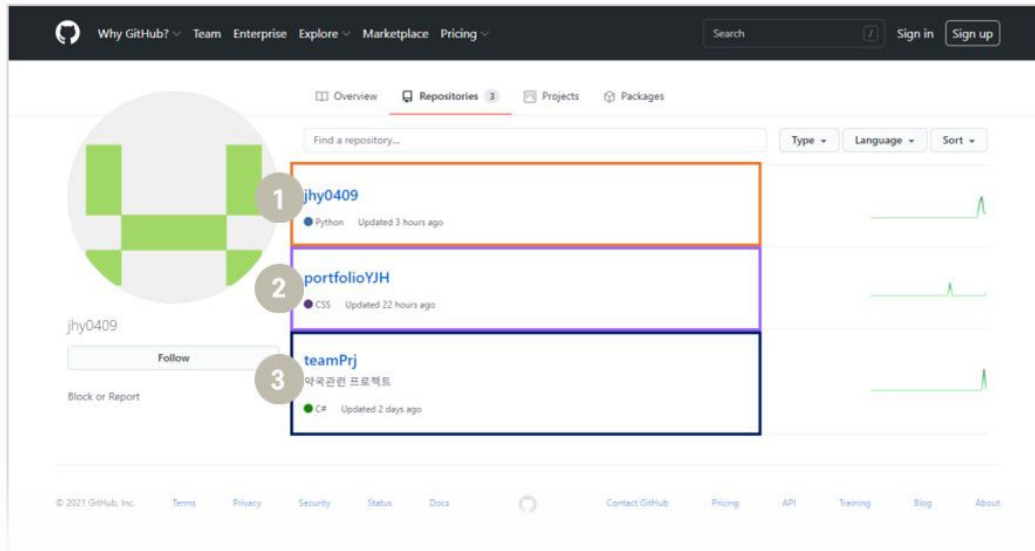
## 폴더 구조

Github를 통한 수업 및 개인, 팀 프로젝트의  
형상관리, 각 repository 간략 설명



# Github 저장소

1. 개인 프로젝트 및 수업내용
2. git호스팅 (부트스트랩)
3. 팀 프로젝트





# Github 저장소

## 1번 저장소 설명

폴더별 내용

하단 Readme 내용 참고

The screenshot shows a GitHub repository page for 'jhy0409'. The repository has 118 commits and a README file. The README content is highlighted with an orange box.

**기타 폴더**

폴더명	내용
0 과제	수업 자료
0 리마2급	리눅스 2급 자격증 자료
1 과제hwp	제출 과제

**개발언어 목록**

폴더명	내용
2 Algori	알고리즘, 토직
2 vsCode_B	jsp, 웹 코딩
2 vsStudio_P	씨샵, 워드관련
3 JavaClass	자바
4 Arduino	아두이노
5 Tip	기타 개인사용 유틸

# 감사합니다



Ye Jin-hee